新系统：

一，架构与框架的必要性：

1 易于开发

1 框架会封装很多通用的方法，无需重复造轮子，util类，泛型类

2 框架提供很多机制（事务，拦截器，注入，安全，验证）

3 方便新手开发，框架具有封装性，无需了解底层运行，只要使用就可以了

4 易于调试，框架会提示详细的错误信息，方便定位和修复

2 易于维护

1 容易添加新的模块

2 删除，修改一个扩展模块不会影响其他模块的功能

3 每个模块负责一类功能，每个功能有且只有一个入口

4 接口化编程，替换新的文件时，只要使用相同的接口就可以保证正常服务

5 分层开发，每一层只负责一个业务阶段（视图，业务，储存）

二，选择什么框架，架构有什么要求

设计程序时有两个方向，一是吧程序做的足够严谨和复杂，保证每一个细节不出错，二是吧程序做的足够简单和易懂，减少出错的机会。使用框架可以显著减少代码量，框架提供的许多接口也可以限制程序运行的逻辑，每一步该做什么事，这样的好处就是能将冗长连续的逻辑分解为多个目的明确且简短的代码片段，减少出错的机会，即使出错也可以快速定位到问题的所在，。

我们选择框架是很重要的一点是，足够简单。简单，快速带来的好处就是你不需要很高的学习成本，也不需要很长的开发时间

第二点是有持续的维护和庞大的用户量，这样可以保证框架的安全性，和稳定性，遇到问题也可以有很多资料。

第三点是效率和泛用性，框架速度有快有慢，而且一个项目并不是一成不变的，有事需要考虑对项目的迁移和改造。一个团队对于一个泛用和全能的框架的熟练掌握也是一种缩短开发周期的办法。