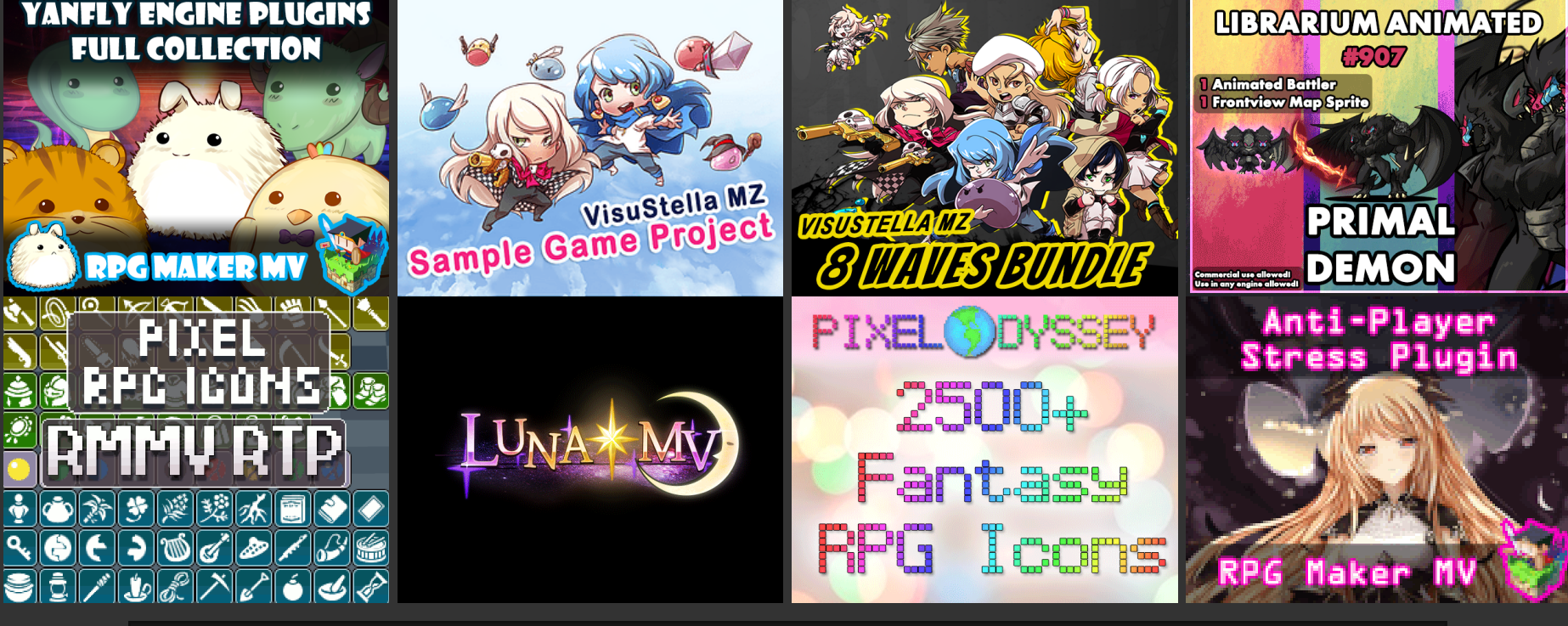


Opción de mosaico animado (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido [mostrar]

- 1 Descargar
- 2 Sistema
- 3 Complementos de Yanfly Engine
- 4 Introducción
- 5 Opciones Core Integration
- 6 Registro de cambios

Descargar

-

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, **haga clic aquí** .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, **haga clic aquí** .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? **Haga clic aquí** .

Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine** .

Introducción

Algunos jugadores pueden experimentar retrasos al caminar cerca de fichas animadas. Esto es debido al hecho de que los mosaicos animados dibujan, eliminan y vuelven a dibujar constantemente azulejos cada pocos fotogramas. Desafortunadamente, debido al método de dibujo de Pixi2, hay Existen algunas pérdidas de memoria cuando ocurre este tipo de dibujo. En dispositivos móviles o computadoras débiles con poca memoria de sobra, esto puede causar algunos juegos se estrellan. La opción para habilitar / deshabilitar mosaicos animados ahora está en el menú de opciones para que los jugadores cambien.

Para aquellos que deciden hacer la configuración predeterminada para el complemento en 'automático', cualquier jugador que esté jugando en un dispositivo móvil o navegador tendrá por defecto el la puesta en marcha mientras que los jugadores locales tendrán la configuración predeterminada activada.

Opciones Core Integration

Para integrar las opciones de este complemento en el núcleo de **opciones** de Yanfly , utilice la siguiente configuración:

Si está usando YEP_OptionsCore.js, puede agregar una nueva opción usando este enchufar. Aquí está la siguiente configuración de código / parámetro que puede usar con él.

Ajustes:

Nombre:
\ i [302] Azulejos animados

Descripción de la ayuda:
Enciende o apaga los mosaicos animados.

Símbolo:
animateTiles

Mostrar ocultar:
show = Imported.YEP_StaticTilesOption;

Permitir:
habilitado = verdadero;

Ext:
ext = 0;

Funciones:

Hacer código de opción:
this.addCommand (nombre, símbolo, habilitado, ext);

Dibujar código de opción:
var rect = this.itemRectForText (índice);
var statusWidth = this.statusWidth ();
var titleWidth = rect.width - statusWidth;
this.resetTextColor ();
this.changePaintOpacity (this.isCommandEnabled (índice));
this.drawOptionsName (índice);
this.drawOptionsOnOff (índice);

Código de proceso OK:
var index = this.index ();
var símbolo = this.commandSymbol (índice);
var value = this.getConfigValue (símbolo);
this.changeValue (símbolo,! valor);

Código del cursor a la derecha:
var index = this.index ();
var símbolo = this.commandSymbol (índice);
var value = this.getConfigValue (símbolo);
this.changeValue (símbolo, verdadero);

Código del cursor a la izquierda:
var index = this.index ();
var símbolo = this.commandSymbol (índice);
var value = this.getConfigValue (símbolo);
this.changeValue (símbolo, falso);

Código de configuración predeterminado:
// Vacío. Proporcionado por este complemento.

Guardar código de configuración:
// Vacío. Proporcionado por este complemento.

Cargar código de configuración:
// Vacío. Proporcionado por este complemento.

Registro de cambios

Versión 1.03:
- Actualización de compatibilidad con YEP_OptionsCore.js.

Versión 1.02:
- Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0.

Versión 1.01:
- Actualizado para RPG Maker MV versión 1.3.0.

Versión 1.00:
- Complemento terminado!

Categorías : Complementos de RPG Maker MV | Complementos de opciones de RPG Maker MV | Complementos de Yanfly Engine | Opciones Core Integration (MV) | Complementos visuales de RPG Maker MV | Complementos de menú de RPG Maker MV | Complementos de calidad de vida de RPG Maker MV

Pagina principal
Cambios recientes
Página aleatoria

Activos y recursos

- Todos los activos
- Ækashicos
- Caz Lobo
- VisuStella

Bibliotecas de complementos (MZ)

- Todos los complementos
- VisuStella

Ayuda del complemento MZ

- Instalar complementos
- Actualización de complementos
- Solución de problemas

Lista de referencia (MZ)

- Changelog
- Notetags
- Comandos de complemento
- Códigos de texto
- Glosario

Complementos y secuencias de comandos (MZ)

- Ejemplo de juego
 - Complementos básicos
- ✕ Complementos de batalla
- ⚔ Complementos de artículos
 - Complementos de habilidades
- Equip complementos
- ✓ Menú de estado
- Complementos de juego
 - ♂ Complementos de movimiento
- Complementos de búsqueda
 - Options Plugins
 - Eventing Plugins
- ✕ Complementos de utilidad
 - Mecánico
- Complementos visuales
- Complementos de menú
- Complementos de mensajes
- Calidad de vida
- Misc Complementos

Bibliotecas de complementos (MV)

- Todos los complementos
- Aries de Sheratan
- La casa de muñecas de Arrisu
- Atelier Irina
- Ángel Caído Olivia
- VisuStella
- Motor Yanfly
- Consejos y trucos
- Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV)

- Secuencias de acción
- Etiquetas de comentarios
- Menú principal
- Intgr.
- Modo lunático
- Notetags
- Integración de opciones
- Comandos de complemento
- Llamadas de script
- Códigos de texto

Complementos y secuencias de comandos (MV)

- Complementos básicos
- ✕ Complementos de batalla
- ⚔ Complementos de artículos
 - Complementos de habilidades
- Equip complementos
- ✓ Menú de estado
- Complementos de juego
 - ♂ Complementos de movimiento
- Complementos de búsqueda
 - Options Plugins
 - Eventing Plugins
- ✕ Complementos de utilidad
 - Mecánico
- Complementos visuales
- Complementos de menú
- Complementos de mensajes
- Calidad de vida
- Misc Complementos

Afiliado

- Sitios web afiliados
- Juegos de afiliados

Instrumentos

- ¿Qué enlaces aquí?
- Cambios relacionados
- Paginas especiales
- Versión imprimible
- Enlace Permanente
- Información de la página