

|  |  |
|--|--|
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Página principal</div></div><div><div><span></span></div><div>Cambios recientes</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Página aleatoria</div></div></div></div></div>  |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Activos y recursos</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Todos los activos</div></div><div><div><span></span></div><div>Ækashicos</div></div><div><div><span></span></div><div>Caz Lobo</div></div><div><div><span></span></div><div>VisuStella</div></div></div></div></div>   |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Bibliotecas de complementos (MZ)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Todos los complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>VisuStella</div></div></div></div></div>   |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Ayuda del complemento MZ</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Instalar complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>Actualización de complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>Solución de problemas</div></div></div></div></div>  |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Lista de referencia (MZ)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Changelog</div></div><div><div><span></span></div><div>Notetags</div></div><div><div><span></span></div><div>Comandos de complemento</div></div><div><div><span></span></div><div>Códigos de texto</div></div><div><div><span></span></div><div>Glosario</div></div></div></div></div>   |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Complementos y secuencias de comandos (MZ)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Ejemplo de juego</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos básicos</div></div><div><div><span></span></div><div>✕ Complementos de batalla</div></div><div><div><span></span></div><div>⚡ Complementos de artículos</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de habilidades</div></div><div><div><span></span></div><div>Equip complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>✓ Menú de estado</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de juego</div></div><div><div><span></span></div><div>♂ Complementos de movimiento</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de búsqueda</div></div><div><div><span></span></div><div>Options Plugins</div></div><div><div><span></span></div><div>Eventing Plugins</div></div><div><div><span></span></div><div>⌘ Complementos de utilidad</div></div><div><div><span></span></div><div>Mecánico</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos visuales</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de menú</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de mensajes</div></div><div><div><span></span></div><div>Calidad de vida</div></div><div><div><span></span></div><div>Misc Complementos</div></div></div></div></div> |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Bibliotecas de complementos (MV)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Todos los complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>Aries de Sheratan</div></div><div><div><span></span></div><div>La casa de muñecas de Arrisu</div></div><div><div><span></span></div><div>Ateller Irina</div></div><div><div><span></span></div><div>Ángel Caído Olivia</div></div><div><div><span></span></div><div>VisuStella</div></div><div><div><span></span></div><div>Motor Yanfly</div></div><div><div><span></span></div><div>Consejos y trucos</div></div><div><div><span></span></div><div>Proyectos de muestra</div></div></div></div></div>  |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Lista de referencia (MV)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Secuencias de acción</div></div><div><div><span></span></div><div>Etiquetas de comentarios</div></div><div><div><span></span></div><div>Menú principal</div></div><div><div><span></span></div><div>Intgr.</div></div><div><div><span></span></div><div>Modo lunático</div></div><div><div><span></span></div><div>Notetags</div></div><div><div><span></span></div><div>Integración de opciones</div></div><div><div><span></span></div><div>Comandos de complemento</div></div><div><div><span></span></div><div>Llamadas de script</div></div><div><div><span></span></div><div>Códigos de texto</div></div></div></div></div>  |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Complementos y secuencias de comandos (MV)</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Complementos básicos</div></div><div><div><span></span></div><div>✕ Complementos de batalla</div></div><div><div><span></span></div><div>⚡ Complementos de artículos</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de habilidades</div></div><div><div><span></span></div><div>Equip complementos</div></div><div><div><span></span></div><div>✓ Menú de estado</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de juego</div></div><div><div><span></span></div><div>♂ Complementos de movimiento</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de búsqueda</div></div><div><div><span></span></div><div>Options Plugins</div></div><div><div><span></span></div><div>Eventing Plugins</div></div><div><div><span></span></div><div>⌘ Complementos de utilidad</div></div><div><div><span></span></div><div>Mecánico</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos visuales</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de menú</div></div><div><div><span></span></div><div>Complementos de mensajes</div></div><div><div><span></span></div><div>Calidad de vida</div></div><div><div><span></span></div><div>Misc Complementos</div></div></div></div></div>   |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Afilado</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>Sitios web afiliados</div></div><div><div><span></span></div><div>Juegos de afiliados</div></div></div></div></div>   |  |
| <div><div><div><div><div><span></span></div><div>Instrumentos</div></div></div><div><div><div><span></span></div><div>¿Qué enlaces aquí?</div></div><div><div><span></span></div><div>Resúmenes de plugins</div></div></div></div></div>   |  |

## Guardar núcleo (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de Yanfly.moe , Ækashics.moe , VisuStella , Caz Wolf , Fallen Angel Olivia , Atelier Irina y otros creadores de contenido afiliados.

## Descargar

- 

## Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV**.

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, [haga clic aquí](#).

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, [haga clic aquí](#).

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? [Haga clic aquí](#).

## Complementos de extensión

Los siguientes complementos son complementos de **extensión** que requieren este complemento como su **complemento principal**.

Coloque los siguientes complementos debajo de este complemento ubicado en el Administrador de complementos si planea usarlos.

- Autoguardado**
- Nuevo juego +**

## Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine**.

## Introducción

Este complemento proporciona una nueva interfaz de guardado para el jugador. Junto con un nuevo interfaz, el jugador también puede cargar y eliminar guardados directamente desde el menú si mismo. Esto, a su vez, hará que el comando de guardado del menú principal siempre disponible, pero la opción de guardar dentro del nuevo menú de guardar estará habilitada dependiendo de si está permitido o no. Desde la interfaz, el jugador recibe más información sobre el archivo guardado, incluido el la ubicación en la que guardó el jugador, la cantidad de oro disponible y cualquier variables que también desea mostrarle al jugador.

## Instrucciones: columnas de datos

Para aquellos que deseen mostrar datos adicionales en el menú guardar para cada guardado archivo, puede agregar varias categorías de datos dentro de las 'Columnas de datos' dentro los parámetros del complemento. Separe cada categoría con una coma (,). Puedes usar las siguientes entradas para las categorías de datos:

Categorías de columnas de datos:

- Vacío

- Deja un cuadro vacío en la ubicación de la categoría. Esto ni siquiera mostrará el rectángulo oscuro en la ranura de categoría.
- Nulo

- No dibujará ningún texto, pero dibujará el rectángulo oscuro en el ranura de categoría.
- Ubicación

- Dibuja la ubicación actual del mapa del archivo guardado.
- Tiempo de juego

- Dibuja el tiempo de reproducción dedicado al archivo guardado.
- Guardar recuento

- Dibuja la cantidad de veces que se guardó en esa partida.
- Cuenta de oro

- Dibuja el recuento de oro actual del archivo seguro.
- Variable x

- Dibuja el nombre de la variable y el valor de la variable. Puedes usar códigos de texto en el nombre de la variable. Cualquier texto entre << y >> no será se mostrará cuando se dibuje. Si el nombre de la variable está vacío, el valor será centrado.
- texto: cosas

texto izquierdo: cosas

texto central: cosas

texto correcto: cosas

- Esto dibujará 'cosas' (Reemplácelo con su propio texto) como texto por sí mismo sin datos adjuntos. Utilice 'izquierda', 'centro' o 'derecha' para decidir el texto alineación. Si no se utiliza ninguna alineación, se establecerá de forma predeterminada en la alineación "izquierda".

Puede utilizar códigos de texto dentro del texto dibujado.

## Técnico

### Modos de guardado

Para desarrolladores que planean publicar sus juegos RPG Maker MV en el web, es posible que desee consultar los parámetros 'Técnicos'. Aquí puedes obligar al juego a pensar que se está ejecutando en modo 'local' o 'web'. De forma predeterminada, lo querrá en 'automático', pero los modos forzados son para probar propósitos. A pesar de ser para propósitos de prueba, si deseas que tu juego ajuste los guardados según el modo 'web', puede mantenerlo así incluso si su juego debe ser solo local. Sin embargo, los juegos en la web no pueden usar el modo 'local' y se establecerá automáticamente en modo 'web' de forma predeterminada.

### Guardar archivos

La 'Configuración local', 'Local global' y 'Guardado local' pueden tener su nombre de archivo formato cambiado a tu gusto. Personalmente, no recomiendo jugar con esto a menos que sepa lo que está haciendo.

---

Sin embargo, si está creando un dispositivo basado en la web (móvil incluido), le recomiendo encarecidamente busca en los parámetros 'Web Config', 'Web Global' y 'Web Save'. Por defecto, RPG Maker MV predetermina todos los guardados en RPG FileX. Todo basado en web Los juegos de RPG Maker MV usarian la misma configuración, el mismo guardado global archivo, y todos los juegos de RPG Maker MV jugados por un individuo compartirían el mismas ranuras de guardado. Esto puede resultar muy problemático.

La configuración predeterminada de este complemento resolverá este problema de uso compartido haciendo que el guardado web con el nombre correspondiente al nombre de su juego, siempre que mantenga el configuración actual del complemento tal cual o ajústelo en consecuencia. Ahora tu juego tienen su propia identidad individual, utilizan su propia configuración, global y guardar archivos sin chocar con ningún otro juego de RPG Maker MV, los jugadores pueden ha jugado.

## Registro de cambios

- Versión 1.06:

- Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0.
- Versión 1.05:

- Se agregó una medida anticheque para entradas de \$ dataMapInfos inexistentes.
- Versión 1.04:

- Se agregó el parámetro de complemento 'Nombre de visualización del mapa'. Habilitar esta opción ahora muestra el nombre para mostrar del mapa en lugar del nombre del editor.
- Versión 1.03:

- Se corrigió un error que causaba que el guardado web no funcionara correctamente.
- Versión 1.02:

- Se corrigió un error que causaba que el nombre predeterminado del actor apareciera en el guardado.

pantalla en lugar del nombre actual del actor (si se cambió).
- Versión 1.01:

- Se agregó una actualización del tiempo de espera para que los datos guardados se carguen al moverse por el varios archivos guardados.
- Versión 1.00:

- Complemento terminado!