

Comandos de complemento de llamada de script (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido [Nave]

- 1 Descargar
- 2 Sistema
- 3 Complementos de Yanfly Engine
- 4 Introducción
- 5 Llamadas a guiones
- 6 Registro de cambios

Descargar

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, **haga clic aquí** .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, **haga clic aquí** .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? **Haga clic aquí** .

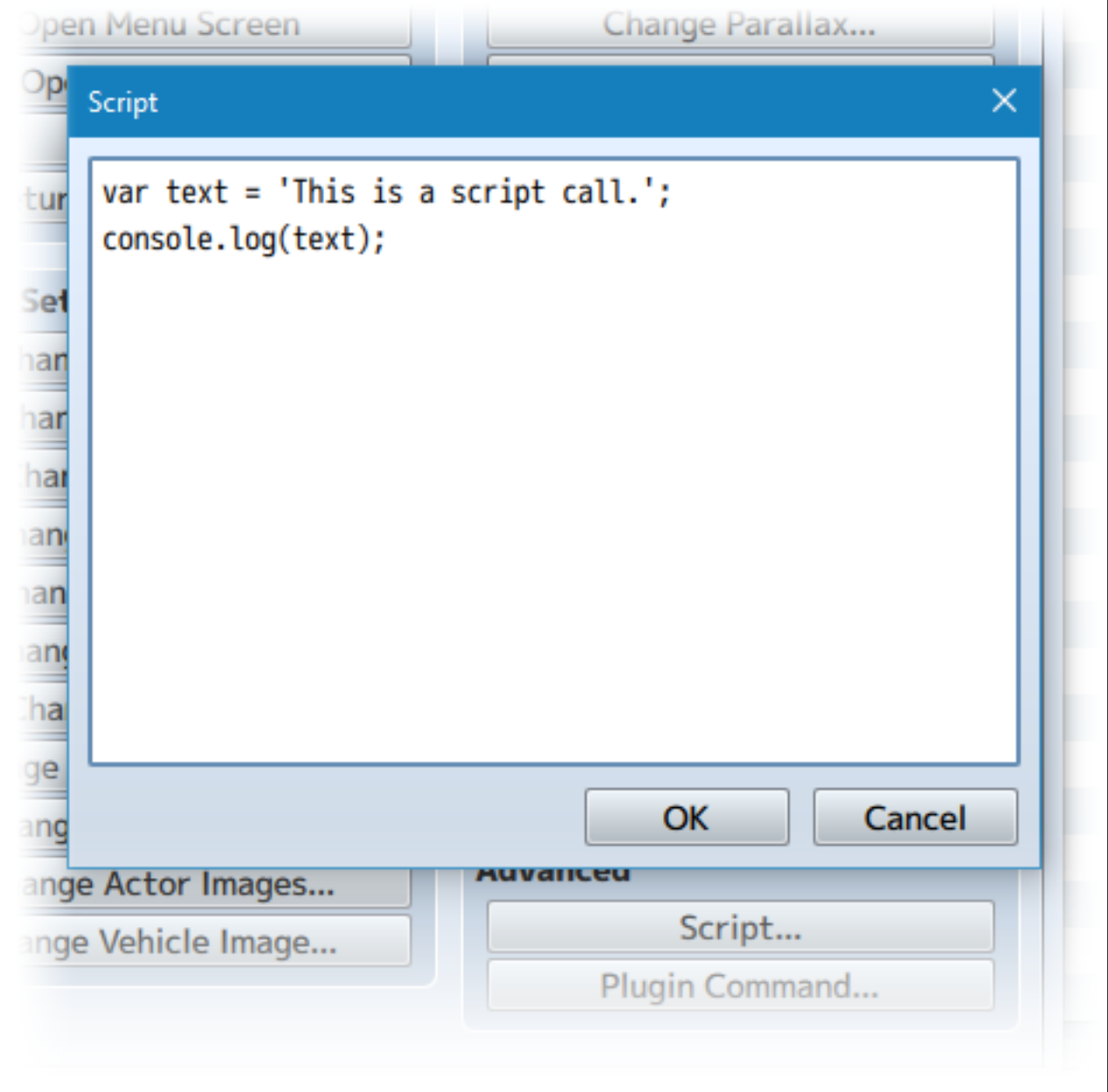
Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine** .

Introducción

¿Alguna vez te has encontrado con una situación extraña en la que querías usar un ¿Comando de complemento durante una llamada de script o código de modo lunático? Este complemento ayudar a facilitar el proceso al hacerlo creando una nueva función para usted para usar en JavaScript que transcribirá la cadena de comandos del complemento y ejecutará durante una llamada de script.

Llamadas a guiones



Las **llamadas de script** son comandos de eventos que se utilizan para ejecutar **código JavaScript** durante un evento para invocar funciones únicas, generalmente agregadas por el complemento relacionado.

Aquí hay una lista de **llamadas de script** que puede usar:

La llamada de secuencia de comandos para ejecutar comandos de complemento desde la llamada de secuencia de comandos es la siguiente:

```
CallPluginCommand ('str');
- Reemplaze 'str' con el comando de complemento que desea ejecutar como una cadena.
```

Ejemplo:

```
var line = 'GainGold 1234567890';
CallPluginCommand (línea);
```

Esto ejecutará el comando del complemento 'GainGold' de YEP_CoreEngine y dará el jugador 1,234,567,890 de oro.

ADVERTENCIA

No todos los comandos de complementos son compatibles con las llamadas a secuencias de comandos. ¿Qué quiero decir con ¿esta? Bueno, ciertos comandos de complementos (por ejemplo, ajustar los tiempos de espera) no necesariamente funcionará junto con este método. Esto se debe a la forma JavaScript funciona a sí mismo como todo el código dentro de una función y funciones llamadas son instantáneos.

Registro de cambios

Versión 1.00:
- Complemento terminado!

Categorías : **Complementos de RPG Maker MV** | **Complementos de Yanfly Engine** | **Llamadas de script (MV)** | **Complementos de eventos de RPG Maker MV** | **Complementos de la utilidad RPG Maker MV**

Página principal
Cambios recientes
Página aleatoria

Activos y recursos

Todos los activos
Ækashicos
Caz Lobo
VisuStella

Bibliotecas de complementos (MZ)

Todos los complementos
VisuStella

Ayuda del complemento MZ

Instalar complementos
Actualización de complementos
Solución de problemas

Lista de referencia (MZ)

Changelog
Notetags
Comandos de complemento
Códigos de texto
Glosario

Complementos y secuencias de comandos (MZ)

Ejemplo de juego
Complementos básicos
✕ Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
⌘ Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Bibliotecas de complementos (MV)

Todos los complementos
Aries de Sheratan
La casa de muñecas de Arrisu
Atelier Irina
Ángel Caído Olivia
VisuStella
Motor Yanfly
Consejos y trucos
Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV)

Secuencias de acción
Etiquetas de comentarios
Menú principal
Intgr.
Modo lunático
Notetags
Integración de opciones
Comandos de complemento
Llamadas de script
Códigos de texto

Complementos y secuencias de comandos (MV)

Complementos básicos
✕ Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
⌘ Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Afiliado

Sitios web afiliados
Juegos de afiliados

Instrumentos

¿Qué enlaces aquí?
Cambios relacionados
Paginas especiales
Versión imprimible
Enlace Permanente
Información de la página