

Página principal
Cambios recientes
Página aleatoria

Activos y recursos

- Todos los activos
- Ækashicos
- Caz Lobo
- VisuStella

Bibliotecas de complementos (MZ)

- Todos los complementos
- VisuStella

Ayuda del complemento MZ

- Instalar complementos
- Actualización de complementos
- Solución de problemas

Lista de referencia (MZ)

- Changelog
- Notetags
- Comandos de complemento
- Códigos de texto
- Glosario

Complementos y secuencias de comandos (MZ)

- Ejemplo de juego
 - Complementos básicos
- ✕ Complementos de batalla
- ⚙ Complementos de artículos
 - Complementos de habilidades
- Equip complementos
- ✓ Menú de estado
- Complementos de juego
 - ♂ Complementos de movimiento
- Complementos de búsqueda
 - Options Plugins
 - Eventing Plugins
- Complementos de utilidad
 - Mecánico
- Complementos visuales
 - Complementos de menú
- Complementos de mensajes
 - Calidad de vida
 - Misc Complementos

Bibliotecas de complementos (MV)

- Todos los complementos
- Aries de Sheratan
- La casa de muñecas de Arrisu
- Atelier Irina
- Ángel Caído Olivia
- VisuStella
- Motor Yanfly
- Consejos y trucos
- Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV)

- Secuencias de acción
- Etiquetas de comentarios
 - Menú principal
- Intgr.
 - Modo lunático
- Notetags
- Integración de opciones
- Comandos de complemento
- Llamadas de script
- Códigos de texto

Complementos y secuencias de comandos (MV)

- Complementos básicos
- ✕ Complementos de batalla
- ⚙ Complementos de artículos
 - Complementos de habilidades
- Equip complementos
- ✓ Menú de estado
- Complementos de juego
 - ♂ Complementos de movimiento
- Complementos de búsqueda
 - Options Plugins
 - Eventing Plugins
- Complementos de utilidad
 - Mecánico
- Complementos visuales
 - Complementos de menú
- Complementos de mensajes
 - Calidad de vida
 - Misc Complementos

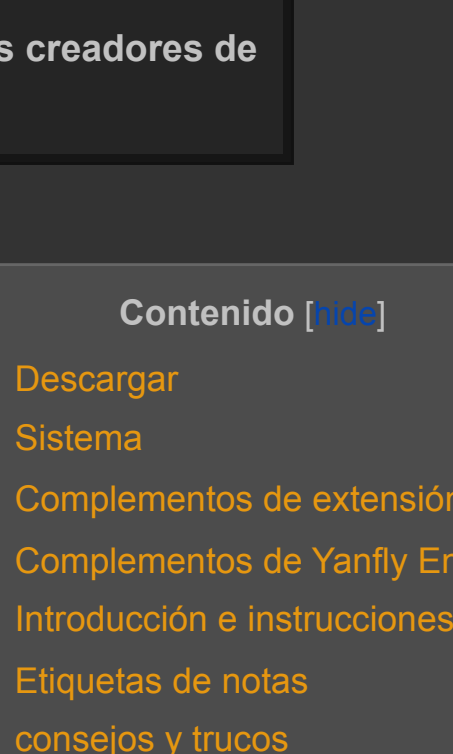
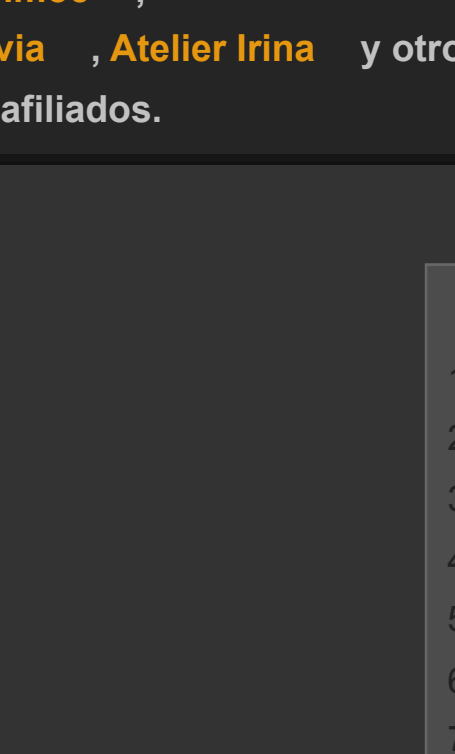
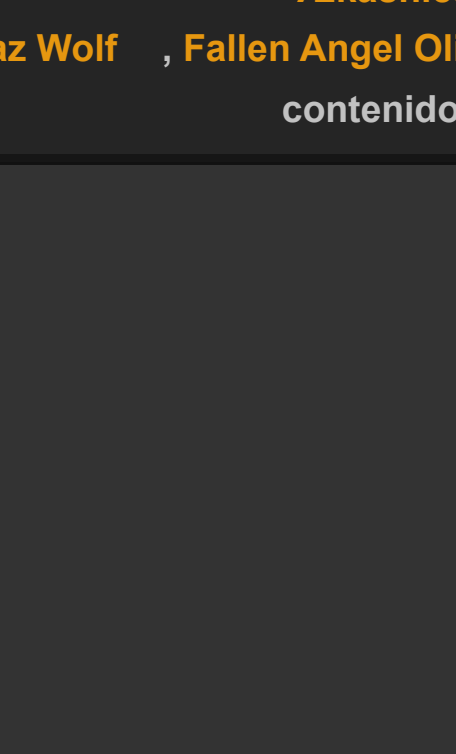
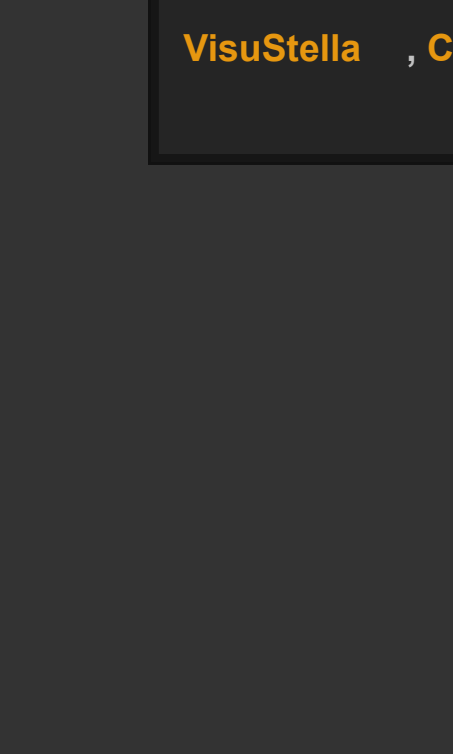
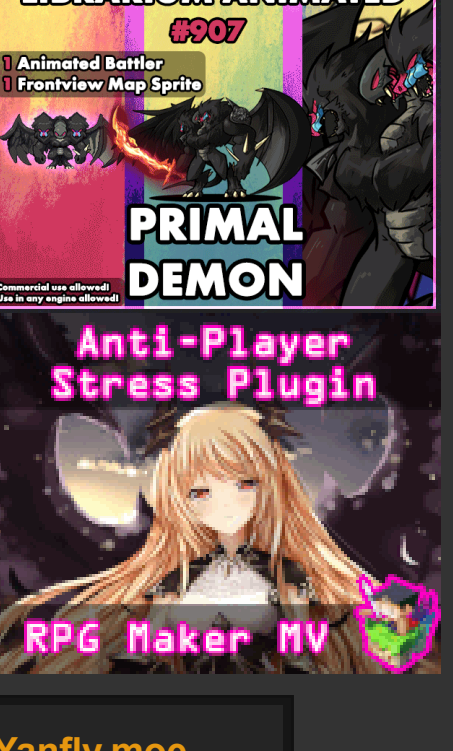

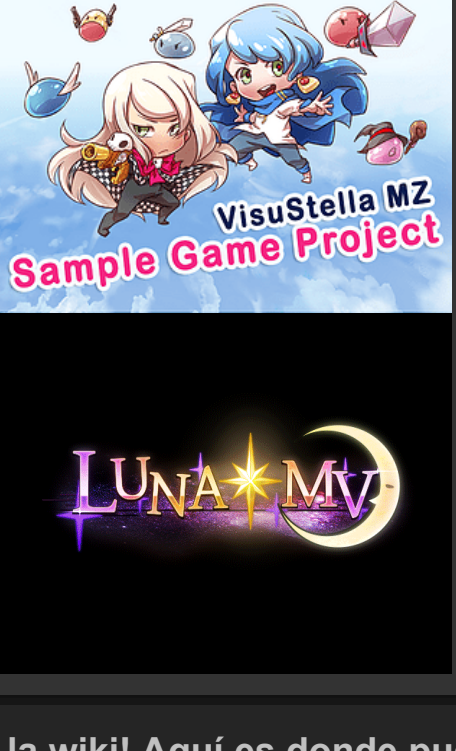

Afiliado

- Sitios web afiliados
- Juegos de afiliados

Instrumentos

- ¿Qué enlaces aquí?
- Cambios relacionados
- Páginas especiales
- Versión imprimible
- Enlace Permanente
- Información de la página

Restricciones regionales (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido **[1-8]**

1

Descargar

2

Sistema

3

Complementos de extensión

4

Complementos de Yanfly Engine

5

Introducción e instrucciones

6

Etiquetas de notas

7

consejos y trucos

8

Registro de cambios

Descargar

-

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, **haga clic aquí** .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, **haga clic aquí** .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? **Haga clic aquí** .

Complementos de extensión

Los siguientes complementos son complementos de **extensión** que requieren este complemento como su **complemento principal** .

Coloque los siguientes complementos debajo de este complemento ubicado en el Administrador de complementos si planea usarlos.

- Restricciones vehiculares**

Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine** .

Introducción e instrucciones

No todo el mundo quiere que los NPC viajen por todos lados. Con este complemento, Puede configurar los NPC para que no puedan mover fichas de pase marcadas por un ID de región. Simplemente dibuje el área en la que desea encerrar a los NPC y no podrán superarlo a menos que tengan el paso activado. Igualmente, ¡Hay regiones a las que también puedes evitar que el jugador se mueva!

Un nuevo cambio de la versión RPG Maker VX Ace es que ahora existen Regiones que pueden permitir que los jugadores y los eventos viajen siempre.

Etiquetas de notas

Note

This is a regular note that is often found inside the noteboxes of various database objects.

<This is a Notetag>

RPG Maker MV editor de 's no es capaz de permitir rasgos personalizados / dev propiedades que un juego puede desea asociar a un objeto de base de datos, eventos, mapas, etc. **Notetags** se utilizan para el trabajo en torno a tales limitaciones al permitir que el programador de juegos a cierta etiqueta rasgos / propiedades que utilizan etiquetas de notas específicas declaradas por el complemento relacionado.

A continuación, se muestra una lista de las **etiquetas de notas** que puede utilizar.

Puede utilizar esta etiqueta dentro de sus mapas.

Etiquetas de notas del mapa:

<Región de restricción de jugadores: x>
<Región de restricción de jugadores: x, x, x>
<Región de restricción de jugadores: xay>
Restringe la región x para el jugador en este mapa en particular. Usa múltiples x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

<Región de restricción de eventos: x>
<Región de restricción de eventos: x, x, x>
<Región de restricción de eventos: xay>
Restringe la región x para todos los eventos en este mapa en particular. Usa múltiples x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

<Todas las regiones restringidas: x>
<Todas las regiones restringidas: x, x, x>
<Todas las regiones restringidas: xay>
Restringe la región x para el jugador y todos los eventos en este mapa en particular. Utilice varias x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

<Región de permiso de reproductor: x>
<Región permitida del reproductor: x, x, x>
<Región permitida para el reproductor: xay>
Permite la región x para el jugador en este mapa en particular. Usa múltiples x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

<Región de permiso de evento: x>
<Región de permiso de evento: x, x, x>
<Región de permiso de evento: xay>
Permite la región x para todos los eventos de este mapa en particular. Usa múltiples x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

<Todas las regiones permitidas: x>
<Todas las regiones permitidas: x, x, x>
<Todas las regiones permitidas: xay>
Permite la región x para el jugador y todos los eventos en este mapa en particular. Utilice varias x para marcar más regiones. De xay, puede marcar una multitud de regiones.

consejos y trucos

Los siguientes efectos de **Consejos y trucos** utilizan este complemento:

- Mapeo de paralaje**

Registro de cambios

Versión 1.04:

-

Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0.

Versión 1.03:

-

Se solucionó un problema con los vehículos que podían aterrizar al jugador en la región. zonas restringidas.

Versión 1.02:

-

Los parámetros del complemento se han actualizado para aceptar ahora múltiples ID de región. Inserte un espacio entre ellos para agregar más de una ID de región.

Versión 1.01:

-

¡Se agregaron nuevas etiquetas para permitir más configuraciones de restricción de región!

Versión 1.00:

-

¡Complemento terminado!

Categorías : **Complementos de RPG Maker MV** | **Complementos de la utilidad RPG Maker MV** | **Complementos para padres de RPG Maker MV** | **Complementos de Yanfly Engine** | **Etiquetas de notas (MV)** | **Complementos de movimiento de RPG Maker MV** | **Complementos de eventos de RPG Maker MV** | **Complementos mecánicos de RPG Maker MV**