Iniciar sesión Buscar Yanfly.moe Wiki Leer Ver fuente Ver historial Página Discusión Configuración del teclado (YEP) **YANFLY ENGINE PLUGINS** LIBRARIUM ANIMATED **FULL COLLECTION** Pagina principal Cambios recientes VisuStella MZ Página aleatoria PRIMAL Sample Game Project Activos y recursos **RPG MAKER MV** DEMON Todos los activos Anti-Player Stress Plugin Ækáshicos Caz Lobo VisuStella Bibliotecas de RPG Icons complementos (MZ) **~ () () () () () ()** RPG Maker MV complementos VisuStella ¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de Yanfly.moe Ækashics.moe Ayuda del complemento ΜZ VisuStella , Caz Wolf , Fallen Angel Olivia , Atelier Irina y otros creadores de Instalar contenido afiliados. complementos Actualización de complementos Solución de problemas Contenido [hide] Lista de referencia (MZ) 1 Descargar Changelog 2 Sistema Notetags 3 Complementos de Yanfly Engine Comandos de 4 Introducción complemento Códigos de texto 5 Etiquetas de comentario Glosario 6 Opciones Core Integration 7 Registro de cambios Complementos y secuencias de comandos (MZ)Ejemplo de juego Complementos básicos X Complementos de Complementos de artículos Complementos de Equip complementos ✓ Menú de estado Complementos de juego

búsqueda **Options Plugins Eventing Plugins** utilidad Mecánico Complementos visuales Complementos de menú Complementos de mensajes Calidad de vida Descargar Misc Complementos Bibliotecas de complementos (MV) Todos los complementos

Aries de Sheratan

Ángel Caído Olivia

Consejos y trucos

La casa de muñecas de Arrisu

Atelier Irina

VisuStella

Motor Yanfly

Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV) Secuencias de

> Etiquetas de comentarios

> > Llamadas de script

Códigos de texto

secuencias de comandos

Complementos

X Complementos de

Complementos de

Complementos de

Complementos y

básicos

batalla

artículos

habilidades

complementos

✓ Menú de estado

> Complementos de

Complementos

Complementos de

(MV)

acción

Intgr.

♂ Complementos de

Complementos de

Menú principal Sistema Modo lunático Este es un complemento creado para RPG Maker MV. Notetags Integración de Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, haga clic aquí. opciones Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, haga clic aguí. Comandos de complemento

Complementos de juego ♂ Complementos de l movimiento Complementos de búsqueda **Options Plugins Eventing Plugins**

utilidad

visuales

menú

Mecánico

Complementos de mensajes Calidad de vida Misc Complementos Afiliado Sitios web afiliados Juegos de afiliados

Instrumentos

¿Qué enlaces aquí?

Paginas especiales

Versión imprimible

Cambios relacionados

Enlace Permanente Información de la página

Para integrar las opciones de este complemento en el núcleo de opciones de Yanfly, utilice la siguiente configuración:

Nombre:

} demás { mostrar = falso; Permitir: Ext:

Hacer código de opción: this.addCommand (nombre, símbolo, habilitado, ext); Dibujar código de opción: var rect = this.itemRectForText (indice); var statusWidth = this.statusWidth ();

// Vacío. Proporcionado por este complemento. Código de configuración predeterminado: // Vacío. Proporcionado por este complemento. Guardar código de configuración: // Vacío. Proporcionado por este complemento.

Código del cursor a la derecha:

Código del cursor a la izquierda:

Versión 1.04: - Actualización de compatibilidad con YEP_OptionsCore.js. Versión 1.03: - Error solucionado que impedía que el complemento funcionara si se especificaban otros

no estaban presentes.

complementos

Versión 1.00:

- Actualización de compatibilidad con Button Common Events. - Se agregó <Clave de configuración: texto>, <Texto de configuración: texto> y <Se requiere configuración> etiquetas de comentario. Estas etiquetas funcionan junto con Button Common Events.

- Complemento terminado!

Etiquetas de comentario Comment Flo

This is a comment.

<This is a comment tag>

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? Haga clic aquí.

Este complemento es parte de la biblioteca de complementos de Yanfly Engine .

Este complemento permite a los jugadores cambiar la configuración de su teclado desde el

menú de opciones del juego siempre que estén usando una computadora para jugar el

el jugador a una pantalla diferente donde pueden asignar acciones a cada uno de

Se toman ciertas medidas para evitar que el jugador se bloquee a sí mismo o

Nota: Si está utilizando Button Common Events, coloque este complemento debajo

OK

Cancel

Botón Eventos comunes en la lista de parámetros del complemento.

juego y no desde un dispositivo móvil. La opción "Configuración de teclado" enviará

ella misma en la pantalla de configuración. Estas medidas son que las teclas Enter

y las teclas de flecha no se pueden cambiar. Casi todas las otras claves pueden ser

Complementos de Yanfly Engine

las teclas permitidas en el teclado.

cambiado a algo del agrado del jugador.

Introducción

Jump to Eubern Change Nickname... Comment... Change Profile... Las etiquetas de comentarios son similares a las etiquetas de notas . El editor de RPG Maker MV no puede permitir características / propiedades personalizadas que un desarrollador de juegos desee asociar con un evento o evento común. Las etiquetas de comentarios se utilizan para evitar tales limitaciones al permitir que el desarrollador del juego etiquete ciertos rasgos / propiedades utilizando etiquetas de comentarios específicas declaradas por el complemento relacionado. Aquí hay una lista de etiquetas de comentario que puede utilizar. Si está utilizando Eventos comunes de botón, puede hacer que ciertos Eventos comunes poder enlazarse al teclado usando etiquetas de comentario. Para hacer una etiqueta de comentario, use un Evento de comentario dentro de su Evento común e inserte lo siguiente para lograr el efecto deseado: Etiqueta de comentario:

<Clave de configuración: texto> Este es el texto que se muestra en el teclado si este evento común está vinculado a una tecla del teclado. Si este texto no se utiliza, el texto que se muestra será ser el nombre del evento común. <Texto de configuración: texto> Este es el texto que se muestra al seleccionar una tecla para enlazar para el teclado. llave. Este es el texto que se muestra en la lista de selección. Si este texto no es utilizado, el texto que se muestra será el nombre del evento común. <Se requiere configuración> Esto hace que el evento común requiera estar enlazado en el teclado antes el jugador puede salir del menú de configuración. Para que esto funcione correctamente, es necesario que haya un evento común de botón destinado a este evento también.

Si está usando YEP_OptionsCore.js, puede agregar una nueva opción usando este enchufar. Aquí está la siguiente configuración de código / parámetro que puede usar con él. Ajustes:

\ i [83] Configuración del teclado

Opciones Core Integration

Descripción de la ayuda: Configura los ajustes del teclado del juego. Símbolo: keyConfig Mostrar ocultar: if (Imported.YEP KeyboardConfig) { mostrar =! Utils.isMobileDevice ();

habilitado = verdadero; ext = 0;Funciones:

var titleWidth = rect.width - statusWidth; this.resetTextColor (); this.changePaintOpacity (this.isCommandEnabled (indice)); this.drawOptionsName (indice); Código de proceso OK: this.playOkSound (); SceneManager.push (Scene_KeyConfig);

// Vacío. Proporcionado por este complemento.

Cargar código de configuración: // Vacío. Proporcionado por este complemento. Registro de cambios

Versión 1.02: - Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0. Versión 1.01:

Categorías : Complementos de RPG Maker MV | Complementos de la utilidad RPG Maker MV Complementos de Yanfly Engine | Etiquetas de comentarios (MV) | Opciones Core Integration (MV) Complementos mecánicos de RPG Maker MV | Complementos visuales de RPG Maker MV Complementos de menú de RPG Maker MV | Complementos de calidad de vida de RPG Maker MV

Política de privacidad Acerca de Yanfly.moe Wiki Descargos de responsabilidad

Powered By MediaWiki