YANFLY ENGINE PLUGINS LIBRARIUM ANIMATED **FULL COLLECTION** Pagina principal Cambios recientes VisuStella MZ Página aleatoria PRIMAL Sample Game Project Activos y recursos **RPG MAKER MV** DEMON Todos los activos Anti-Player Stress Plugin Ækáshicos Caz Lobo VisuStella Bibliotecas de RPG Icons complementos (MZ) RPG Maker MV complementos VisuStella ¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de Yanfly.moe Ækashics.moe Ayuda del complemento ΜZ , Caz Wolf , Fallen Angel Olivia , Atelier Irina y otros creadores de VisuStella Instalar contenido afiliados. complementos Actualización de complementos Solución de problemas Contenido [hide] Lista de referencia (MZ) 1 Descargar Changelog 2 Sistema Notetags 3 Complementos requeridos Comandos de 4 Complementos de Yanfly Engine complemento Códigos de texto 5 Introducción Glosario 6 Instrucciones 7 Registro de cambios Complementos y secuencias de comandos (MZ)Ejemplo de juego Complementos básicos X Complementos de Complementos de artículos Complementos de Equip complementos ✓ Menú de estado Complementos de juego ♂ Complementos de Complementos de búsqueda **Options Plugins Eventing Plugins** utilidad Mecánico Complementos visuales Complementos de menú Complementos de mensajes Calidad de vida Descargar Misc Complementos Bibliotecas de complementos (MV) Todos los complementos Aries de Sheratan La casa de muñecas de Arrisu Atelier Irina Ángel Caído Olivia VisuStella **Motor Yanfly** Consejos y trucos Proyectos de muestra Lista de referencia (MV) Secuencias de acción Etiquetas de comentarios Menú principal Sistema Intgr. Modo lunático Este es un complemento creado para RPG Maker MV . Notetags Integración de Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, haga clic aquí. opciones Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, haga clic aguí. Comandos de complemento ¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? Haga clic aquí. Llamadas de script Códigos de texto Complementos requeridos Complementos y secuencias de comandos Los siguientes complementos son necesarios para utilizar este complemento. (MV) Complementos Coloque los siguientes complementos encima de este complemento ubicado en el Administrador de complementos. básicos X Complementos de Mover núcleo de ruta batalla Complementos de Complementos de Yanfly Engine artículos Complementos de habilidades Este complemento es parte de la biblioteca de complementos de Yanfly Engine . complementos ✓ Menú de estado Complementos de Introducción ♂ Complementos de movimiento Este complemento requiere YEP MoveRouteCore. Asegúrese de que este complemento esté ubicado Complementos de en YEP_MoveRouteCore en la lista de complementos. búsqueda **Options Plugins** Este complemento agrega rutas de movimiento extra simplificadas para sus eventos con la **Eventing Plugins** principal intención de crear comportamientos específicos en patrones de movimiento. Los patrones utilidad incluir la opción de abrazar un lado de la pared y moverse a lo largo de eso, moviendo un Mecánico dirección única hasta detenerse, ajuste de opacidad relativa y Complementos cambio de índice. visuales Complementos de menú Complementos de mensajes Instrucciones Calidad de vida Misc Complementos Rutas de movimiento simplificadas adicionales Afiliado Sitios web Si desea que los eventos se muevan de cierta manera usando los comandos de este afiliados plugin, haga lo siguiente: Juegos de afiliados 1. Abra el evento que desea mover. Instrumentos 2. Realice un comando de ruta de movimiento o una ruta personalizada automática. ¿Qué enlaces aquí? 3. Presione "Script ..." Cambios relacionados 4. Escriba cualquiera de los siguientes comandos que desee: Paginas especiales Versión imprimible **Enlace Permanente** Información de la ABRAZO PARED IZQUIERDA página ABRAZO PARED DERECHA EVITE ABRAZAR LA PARED IZQUIERDA EVITE ABRAZAR LA PARED DERECHA CRASH HUG PARED IZQUIERDA ABRAZO CRASH PARED DERECHA El evento designado se moverá a lo largo de la pared a su izquierda / derecha. Si no hay pared a su lado izquierdo / derecho, girará en esa dirección y muévete en esa dirección si es posible. 'Evitar abrazar la pared izquierda' y 'Evitar abrazar la pared derecha' harán que el evento no chocar con el personaje del jugador y los seguidores del jugador. 'Crash Hug Left Wall' y 'Crash Hug Right Wall' permitirán la colisión con el jugador y / o seguidores. Ejemplo: Abrazo a la pared izquierda Abrazo a la pared derecha Evite abrazar la pared izquierda Evite abrazar la pared derecha Abrazo de choque en la pared izquierda Abrazo de choque, pared derecha Establece el índice gráfico de caracteres actual del evento designado ax sin necesidad de cambiar el gráfico de su carácter. Reemplaza x con valores enteros entre 0 y 7. Ejemplo: Indice: 5 ÍNDICE: + x INDICE: -x Ajusta el índice gráfico de caracteres actual del evento designado mediante + x o -x sin necesidad de cambiar el gráfico de su carácter como para moverlo algunas etapas. El índice no puede ir por debajo de 0 ni por encima de 7. Reemplaza x con valores enteros entre 0 y 7. Ejemplo: Índice: +1 Indice: -2 SUBIR HASTA PARAR MOVERSE A LA IZQUIERDA HASTA PARAR MOVER A LA DERECHA HASTA PARAR BAJAR HASTA PARAR MOVER ARRIBA A LA IZQUIERDA HASTA PARAR MOVER ARRIBA A LA DERECHA HASTA PARAR MOVERSE INFERIOR A LA IZQUIERDA HASTA PARAR MOVER HACIA ABAJO A LA DERECHA HASTA PARAR EVITE SUBIR HASTA PARAR EVITE MOVERSE A LA IZQUIERDA HASTA PARAR EVITE MOVERSE A LA DERECHA HASTA PARAR EVITE MOVER HACIA ABAJO HASTA PARAR EVITE MOVER ARRIBA A LA IZQUIERDA HASTA PARAR EVITE MOVER ARRIBA A LA DERECHA HASTA PARARSE EVITE MOVER HACIA ABAJO A LA IZQUIERDA HASTA PARARSE EVITE MOVER HACIA ABAJO A LA DERECHA HASTA PARAR CRASH MOVER HASTA PARAR CRASH MOVER A LA IZQUIERDA HASTA PARAR CRASH MUEVE A LA DERECHA HASTA PARAR CRASH MOVER HACIA ABAJO HASTA PARAR CRASH MOVER ARRIBA A LA IZQUIERDA HASTA PARAR CRASH MOVER ARRIBA A LA DERECHA HASTA PARAR ACCIDENTE MOVERSE INFERIOR A LA IZQUIERDA HASTA PARAR ACCIDENTE MOVERSE ABAJO DERECHA HASTA PARAR AVANZAR HASTA PARAR EVITE AVANZAR HASTA PARAR CRASH MUEVE HACIA ADELANTE HASTA PARAR El evento designado seguirá moviéndose en la dirección indicada hasta que no pueda pasar más en esa dirección. Una vez que eso suceda, se moverá a la siguiente comando de movimiento en la lista de ruta de movimiento. Las versiones 'Evitar' de este comando harán que el evento no choque con el personaje del jugador y los seguidores del jugador. Las versiones 'Crash' de este comando permitirán la colisión con el jugador y / o seguidores. Ejemplo: moverse a la derecha hasta detenerse Evite Mover a la izquierda hasta detenerse Choque Avanzar hasta detener OPACIDAD: + x OPACIDAD: -x Ajusta el valor de opacidad del evento designado en $+ \times o - \times en$ lugar de un conjunto valor como el comando de opacidad del editor. Se agregará el valor de opacidad sobre o restado sobre el valor de opacidad actual. Reemplaza x con valores enteros. Ejemplo: Opacidad: +50 Opacidad: -30 OPACIDAD: + x% OPACIDAD: -x% Ajusta el valor de opacidad del evento designado en + x% o -x% en lugar de un conjunto valor como el comando de opacidad del editor. Se agregará el valor de opacidad sobre o restado sobre el valor de opacidad actual. Reemplaza x con valores enteros. Ejemplo: Opacidad: + 10% Opacidad: -20% OPACIDAD: x% Establece el valor de opacidad del evento designado en x% en lugar de un valor establecido como el comando de opacidad del editor. El valor de opacidad será automáticamente ajustado para satisfacer las demandas del sprite. Reemplaza x con valores enteros. Ejemplo: Opacidad: 50% Registro de cambios Versión 1.01: - Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0. Versión 1.00: - Complemento terminado! Categorías: Complementos de RPG Maker MV Complementos de movimiento de RPG Maker MV Complementos de extensión RPG Maker MV Complementos de Yanfly Engine Complementos de la utilidad RPG Maker MV Complementos de eventos de RPG Maker MV Complementos mecánicos de RPG Maker MV Complementos visuales de RPG Maker MV Complementos de calidad de vida de RPG Maker MV Powered By MediaWiki Política de privacidad Acerca de Yanfly.moe Wiki Descargos de responsabilidad

Iniciar sesión

Buscar Yanfly.moe Wiki

Leer Ver fuente Ver historial

Paquete de movimiento extendido 1 (YEP)

Página Discusión