

Eventos de la región (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de [Yanfly.moe](#) , [Ækashics.moe](#) , [VisuStella](#) , [Caz Wolf](#) , [Fallen Angel Olivia](#) , [Atelier Irina](#) y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido [hide]

Descargar

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV**.

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, [haga clic aquí](#).

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, [haga clic aquí](#).

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? [Haga clic aquí](#).

Complementos de Yanfly Engine

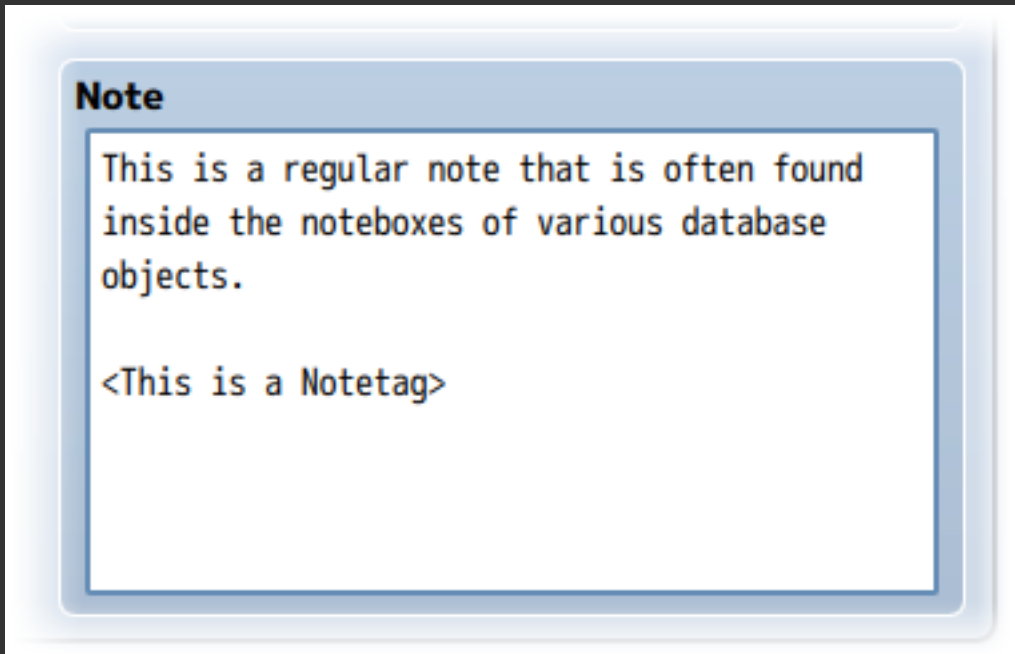
Este complemento es parte de la biblioteca de complementos de Yanfly Engine.

Introducción e instrucciones

Hay 255 regiones que puede marcar en su mapa. Puede configurarlo para que cuando los jugadores pisan esas Regiones específicas, se jugará un Evento Común cada vez lo pisan. Para hacerlo, vincule el ID de un evento común al número de región en los parámetros de este complemento. Hará que cualquier teja con ese mismo ID de región específica para activar un evento de toque en el jugador usando el Common ID de evento que ha marcado para ello.

Tenga en cuenta que si ocurre algún evento común durante una entrada táctil, borre la entrada táctil según lo previsto por el motor del juego.

Etiquetas de notas



RPG Maker MV editor de 's no es capaz de permitir rasgos personalizados / dev propiedades que un juego puede desea asociar a un objeto de base de datos, eventos, mapas, etc. **Notetags** se utilizan para el trabajo en torno a tales limitaciones al permitir que el programador de juegos a cierta etiqueta rasgos / propiedades que utilizan etiquetas de notas específicas declaradas por el complemento relacionado.

A continuación, se muestra una lista de las **etiquetas de notas** que puede utilizar.

1000 1000 1000

Puede utilizar esta etiqueta dentro de sus mapas.

Etiquetas de notas del mapa:

<Región x Evento: v>

Si el jugador pisa una ficha marcada con la Región x, ejecutará el evento común y. Esto anulará la configuración predeterminada marcada en el editor específicamente para ese mapa.

Registro de cambios

Versión 1.03:

Versión 1.02:

Versión 1.01a

Versión 1.00:

- ```
- ¡Complemento terminado!
```