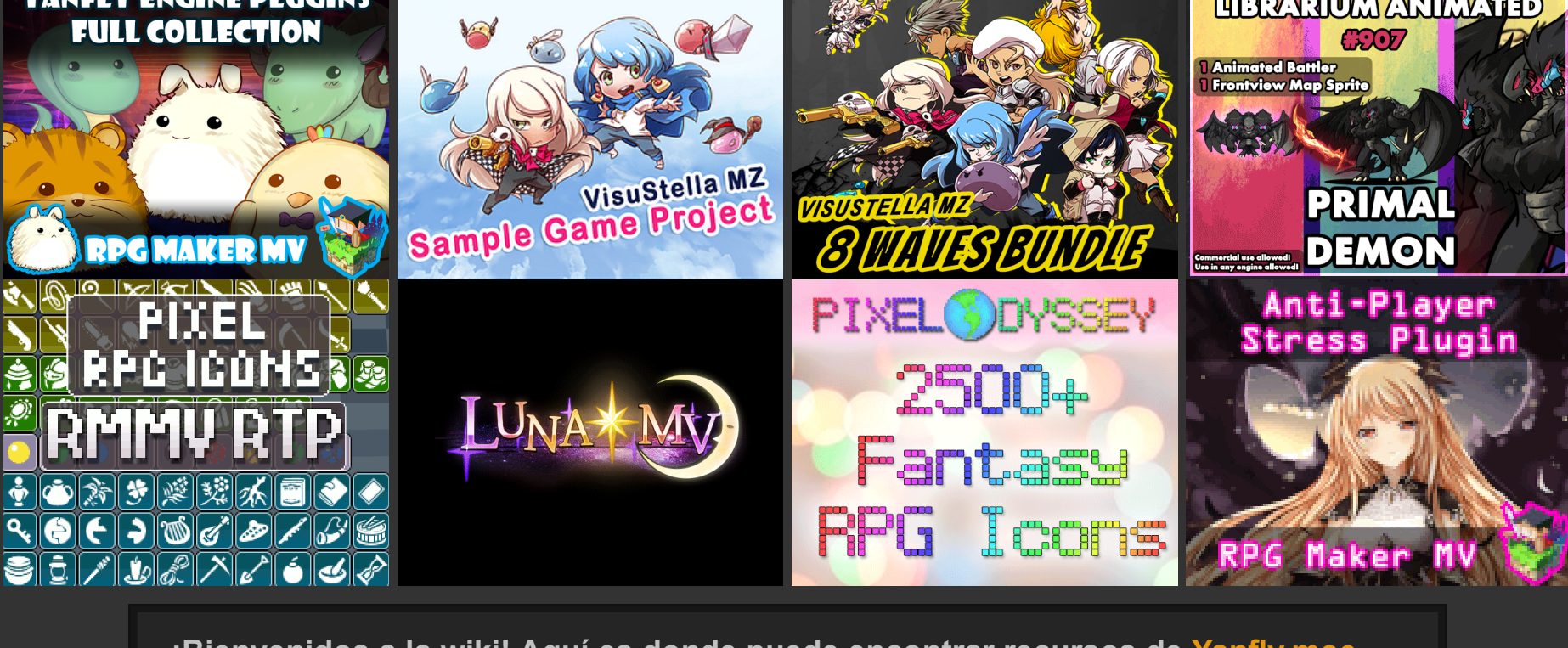


Guardar ubicaciones de eventos (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido [ver]

- 1 **Descargar**
- 2 **Sistema**
- 3 **Complementos de Yanfly Engine**
- 4 **Introducción**
- 5 **Etiquetas de notas**
- 6 **Comandos de complementos**
- 7 **Registro de cambios**

Descargar

-

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, **haga clic aquí** .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, **haga clic aquí** .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? **Haga clic aquí** .

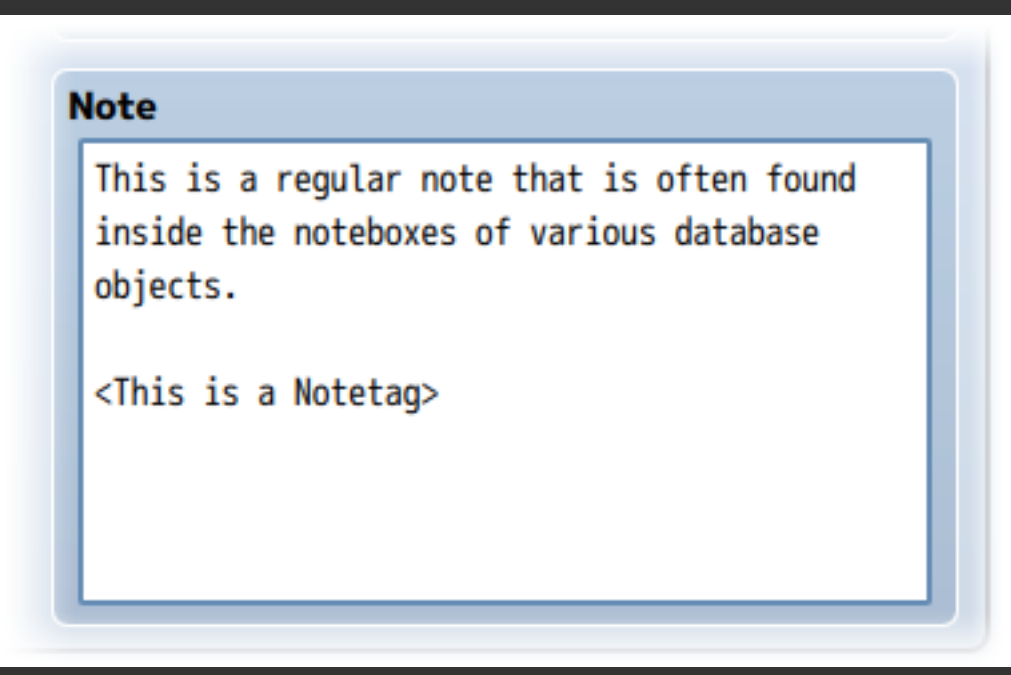
Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine** .

Introducción

Normalmente en RPG Maker MV, dejar un mapa y volver a él restablecerá la mapear posiciones de todos los eventos. Para ciertos tipos de mapas, como rompecabezas, desea que el mapa conserve sus ubicaciones.

Etiquetas de notas



RPG Maker MV editor de 's no es capaz de permitir rasgos personalizados / dev propiedades que un juego puede desea asociar a un objeto de base de datos, eventos, mapas, etc. **Notetags** se utilizan para el trabajo en torno a tales limitaciones al permitir que el programador de juegos a cierta etiqueta rasgos / propiedades que utilizan etiquetas de notas específicas declaradas por el complemento relacionado.

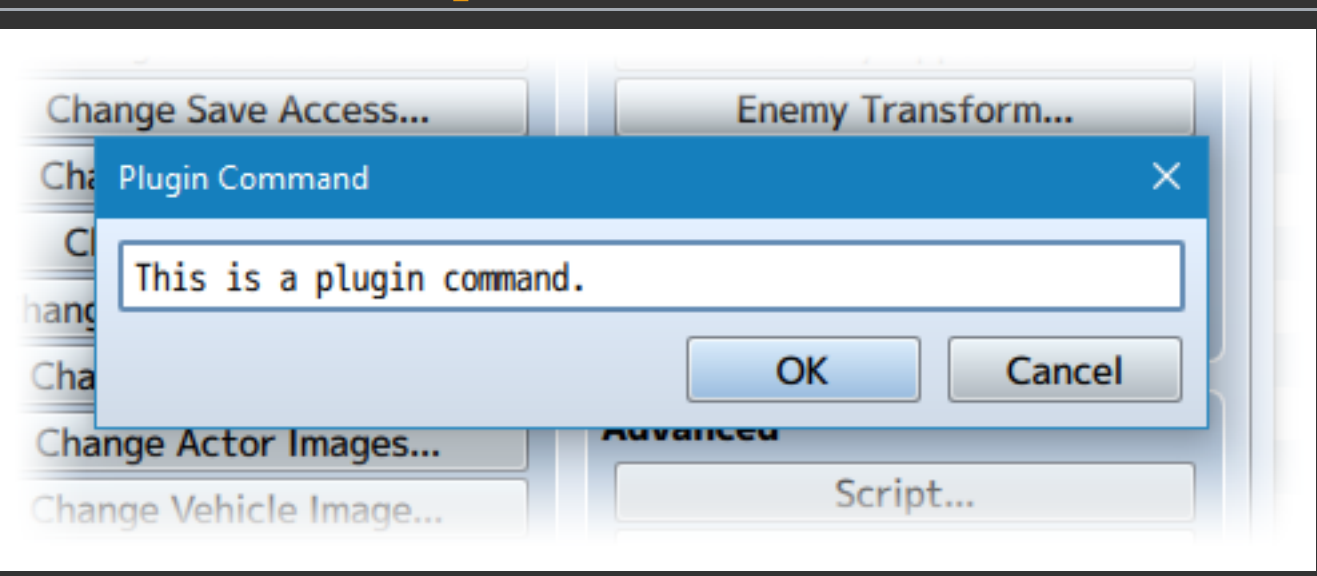
A continuación, se muestra una lista de las **etiquetas** de **notas** que puede utilizar.

Etiqueta del mapa:
<Guardar ubicaciones de eventos>
Esto hará que el mapa guarde la ubicación de cada evento en ese mapa. Después salir y volver a ese mapa, los eventos se volverán a cargar en su las últimas posiciones guardadas además de la dirección en la que estaban mirando.

Etiqueta del evento:
<Guardar ubicación del evento>
Esto permitirá que este evento específico guarde su ubicación en este mapa. Después de salir y volver al mapa, el evento se volverá a cargar en su última posición guardada además de la dirección en la que estaba mirando.

Si desea restablecer la posición del evento, simplemente use el Editor de eventos y use "Establecer ubicación del evento" para anclar la ubicación del evento a la ubicación deseada señalar como si lo hiciera normalmente.

Comandos de complementos



Los **comandos de complementos** son comandos de eventos que se utilizan para invocar funciones agregadas por un complemento que no son inherentemente parte de **RPG Maker MV** .

A continuación, se muestra una lista de los **comandos** de **complemento** que puede utilizar:

Comando de complemento
ResetAllEventLocations
- Esto restablece todas las ubicaciones de eventos en el mapa.

Registro de cambios

Versión 1.06:
- Se solucionó un problema por el cual el uso de un evento para mover instantáneamente un evento guardar la ubicación del evento.

Versión 1.05:
- Se corrigió un error por el cual si un evento cuya ubicación se debe guardar comienza con un dirección que no sea hacia abajo, la dirección se sobrescribirá cuando se cargue.

Versión 1.04:
- Se actualizó <Guardar ubicación del evento> para guardar la dirección de un evento incluso si no se movió.

Versión 1.03:
- Se corrigió un error por el cual las ubicaciones de reinicio no se guardaban correctamente.

Versión 1.02:
- Se corrigió un error por el cual las batallas restablecían las etiquetas de ubicación guardadas.

Versión 1.01:
- Se corrigió una incompatibilidad con el comando de evento Establecer ubicación de evento.

Versión 1.00:
- ¡Complemento terminado!

Categorías : Complementos de RPG Maker MV | Complementos de la utilidad RPG Maker MV | Complementos de Yanfly Engine | Etiquetas de notas (MV) | Comandos de complementos (MV) | Complementos de eventos de RPG Maker MV | Complementos mecánicos de RPG Maker MV

Pagina principal
Cambios recientes
Página aleatoria

Activos y recursos

Todos los activos
Ækashicos
Caz Lobo
VisuStella

Bibliotecas de complementos (MZ)

Todos los complementos
VisuStella

Ayuda del complemento MZ

Instalar complementos
Actualización de complementos
Solución de problemas

Lista de referencia (MZ)

Changelog
Notetags
Comandos de complemento
Códigos de texto
Glosario

Complementos y secuencias de comandos (MZ)

Ejemplo de juego
Complementos básicos
× Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
×> Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Bibliotecas de complementos (MV)

Todos los complementos
Aries de Sheratan
La casa de muñecas de Arrisu
Atelier Irina
Ángel Caldo Olivia
VisuStella
Motor Yanfly
Consejos y trucos
Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV)

Secuencias de acción
Etiquetas de comentarios
Menú principal
Intgr.
Modo lunático
Notetags
Integración de opciones
Comandos de complemento
Llamadas de script
Códigos de texto

Complementos y secuencias de comandos (MV)

Complementos básicos
× Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
×> Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Afiliado

Sitios web afiliados
Juegos de afiliados

Instrumentos

¿Qué enlaces aquí?
Cambios relacionados
Paginas especiales
Versión imprimible
Enlace Permanente
Información de la página