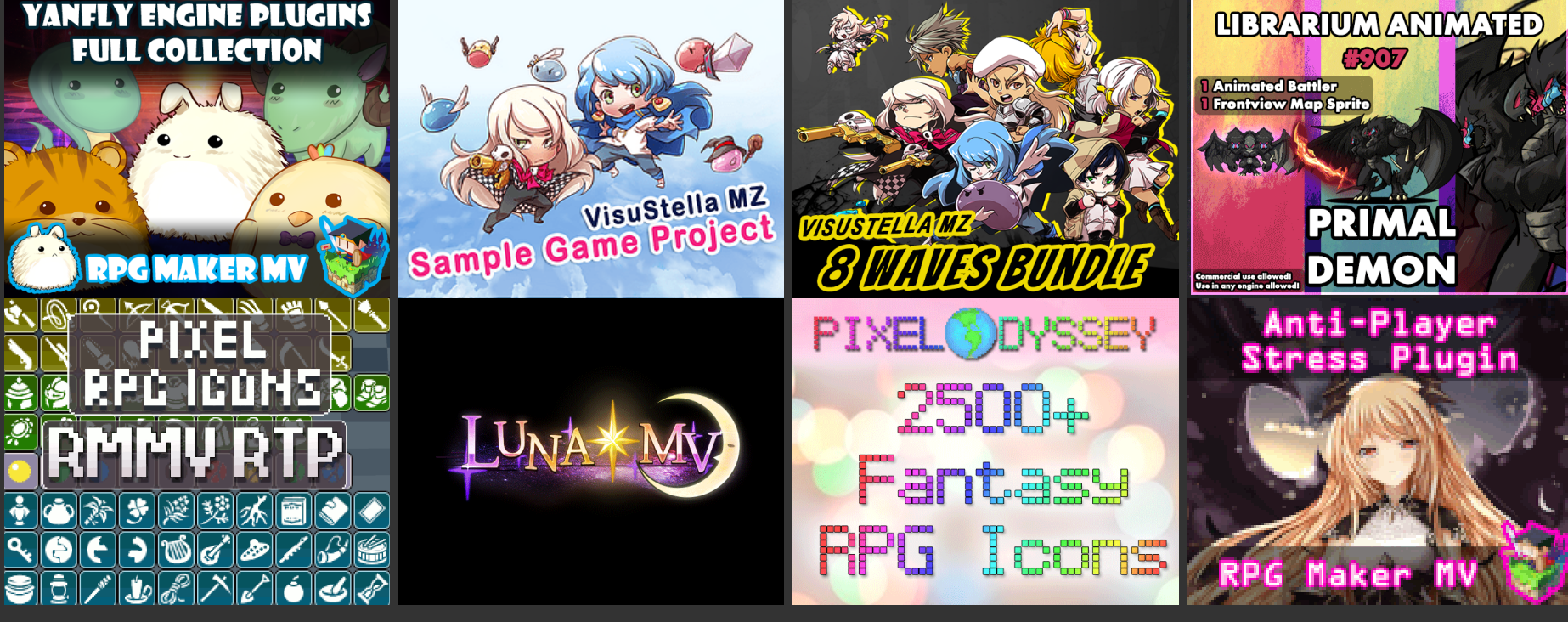


# Notas del parche (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

## Contenido [ [help](#) ]

- 1 Descargar
- 2 Sistema
- 3 Complementos de Yanfly Engine
- 4 Introducción
- 5 Instrucciones
- 6 Integración del administrador del menú principal
- 7 Comandos de complementos

## Descargar

- 

## Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, [haga clic aquí](#) .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, [haga clic aquí](#) .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? [Haga clic aquí](#) .

## Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de complementos de **Yanfly Engine** .

## Introducción

Este complemento otorga a sus jugadores la posibilidad de acceder a las notas del parche desde el juego en sí. Poder decirles a tus jugadores lo que has cambiado desde dentro el juego puede marcar la diferencia en la experiencia del jugador. Este complemento permite a los jugadores acceder a las notas del parche desde la pantalla de título, el menú principal o desde un comando de complemento que se ejecuta dentro del juego.

## Instrucciones

Coloque su archivo de notas de parche (puede ser un archivo HTML o TXT) dentro del directorio base de tu proyecto de juego. De forma predeterminada, este nombre de archivo se establece en 'patchnotes.txt' en los Parámetros del complemento, así que cámbielo si tiene la intención de utilice un nombre de archivo o tipo de archivo diferente.

## Integración del administrador del menú principal

Para integrar el acceso a una escena desde este complemento en el Administrador del **menú principal** de Yanfly , use la siguiente configuración:

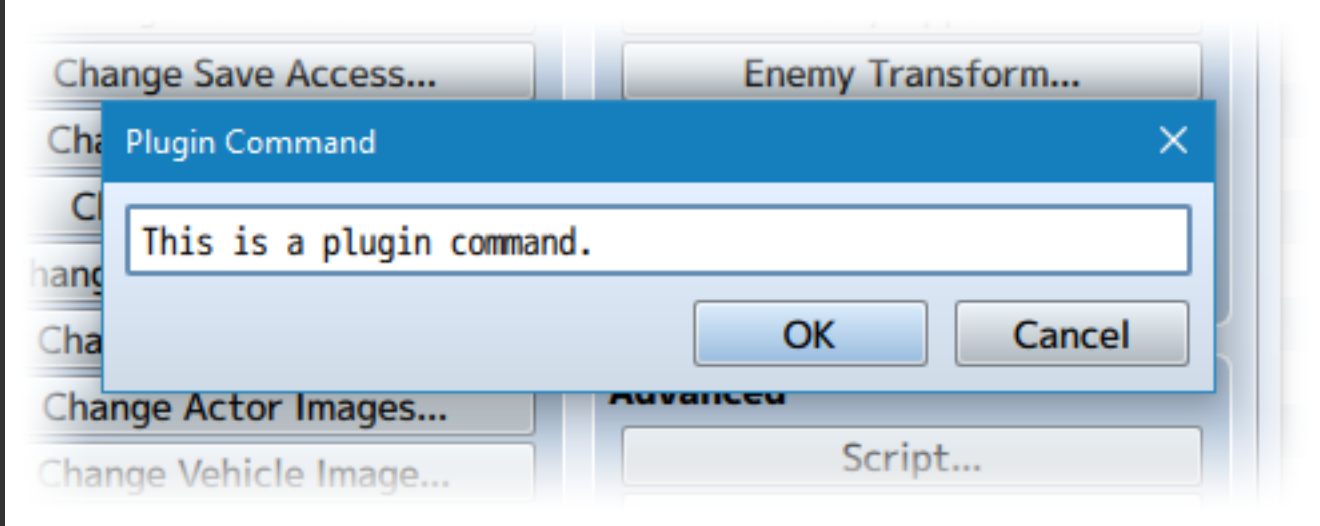
Para aquellos que usan el Administrador del menú principal y les gustaría colocar el parche Notas en el lugar que desee, utilice el siguiente formato:

```
Nombre: Yanfly.Param.PatchCmd
Símbolo: PatchNotes
Mostrar: $ gameSystem.isShowPatchNotesCommand ()
Habilitado: verdadero
Ext:
Enlace principal: this.commandPatchNotes.bind (this)
Actor Bind:
```

Inserte la configuración anterior dentro de una ranura del Administrador del menú principal. Siempre que copia la configuración exacta donde la necesita, aparecerá allí mientras usa todos los efectos de nombrar, habilitar, deshabilitar, ocultar y mostrar realizados por los parámetros del complemento.

Recuerde desactivar el "Menú de adición automática" de los parámetros del complemento.

## Comandos de complementos



Los **comandos de complementos** son comandos de eventos que se utilizan para invocar funciones agregadas por un complemento que no son inherentemente parte de **RPG Maker MV** .

A continuación, se muestra una lista de los **comandos de complemento** que puede utilizar:

Puede utilizar los siguientes comandos de complemento para ajustar cómo acceder al parche El archivo está hecho para tu juego.

### Comandos de complementos

- OpenPatchNotes
  - Esto abrirá el archivo Patch o la URL de tu juego.
- ShowMenuPatchNotesCommand
  - Hará que el comando 'PatchNotes' aparezca en el menú principal.
- HideMenuPatchNotesCommand
  - Hará que el comando 'PatchNotes' esté oculto en el menú principal.

Pagina principal
Cambios recientes
Página aleatoria
Activos y recursos
Todos los activos
Ækashicos
Caz Lobo
VisuStella
Bibliotecas de complementos (MZ)
Todos los complementos
VisuStella
Ayuda del complemento MZ
Instalar complementos
Actualización de complementos
Solución de problemas
Lista de referencia (MZ)
Changelog
Notetags
Comandos de complemento
Códigos de texto
Glosario
Complementos y secuencias de comandos (MZ)
Ejemplo de juego
Complementos básicos
✕ Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
⌕ Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Bibliotecas de complementos (MV)
Todos los complementos
Aries de Sheratan
La casa de muñecas de Arrisu
Atelier Irina
Ángel Caído Olivia
VisuStella
Motor Yanfly
Consejos y trucos
Proyectos de muestra

Lista de referencia (MV)
Secuencias de acción
Etiquetas de comentarios
Menú principal
Intgr.
Modo lunático
Notetags
Integración de opciones
Comandos de complemento
Llamadas de script
Códigos de texto

Complementos y secuencias de comandos (MV)
Complementos básicos
✕ Complementos de batalla
⚙ Complementos de artículos
Complementos de habilidades
Equip complementos
✓ Menú de estado
Complementos de juego
♂ Complementos de movimiento
Complementos de búsqueda
Options Plugins
Eventing Plugins
⌕ Complementos de utilidad
Mecánico
Complementos visuales
Complementos de menú
Complementos de mensajes
Calidad de vida
Misc Complementos

Afiliado
Sitios web afiliados
Juegos de afiliados

Instrumentos
¿Qué enlaces aquí?
Cambios relacionados
Paginas especiales
Versión imprimible
Enlace Permanente
Información de la página