Buscar Yanfly.moe Wiki

Eventos de la región (YEP)

FULL COLLECTION

RPG MAKER MV 3 D B R X 6 4 8

YANFLY ENGINE PLUGINS VisuStella MZ Sample Game Project





¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de Yanfly.moe Ækashics.moe VisuStella

, Caz Wolf , Fallen Angel Olivia , Atelier Irina y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido [hide]

1 Descargar

2 Sistema 3 Complementos de Yanfly Engine

4 Introducción e instrucciones

5 Etiquetas de notas

6 Registro de cambios

Complementos y secuencias de comandos (MZ)Ejemplo de juego

Pagina principal

Página aleatoria

Activos y recursos

Ækáshicos Caz Lobo VisuStella

Bibliotecas de

ΜZ

complementos (MZ)

complementos VisuStella

Ayuda del complemento

Instalar

complementos

complementos Solución de

Lista de referencia (MZ)

Comandos de

Códigos de texto

Changelog

Notetags

complemento

Glosario

problemas

Actualización de

Todos los activos

Cambios recientes

Complementos básicos X Complementos de ♠ Complementos de

artículos

juego

búsqueda

Equip complementos ✓ Menú de estado Complementos de

Complementos de

♂ Complementos de

Complementos de

Options Plugins Eventing Plugins utilidad Mecánico Complementos visuales

menú Complementos de mensajes Calidad de vida Misc Complementos

Complementos de

Bibliotecas de complementos (MV)

Aries de Sheratan

Todos los complementos

La casa de muñecas de Arrisu Atelier Irina Ángel Caído Olivia VisuStella **Motor Yanfly** Consejos y trucos

muestra Lista de referencia (MV) Secuencias de acción

Proyectos de

Etiquetas de comentarios Menú principal Intgr. Modo lunático

Notetags Integración de opciones Comandos de complemento Llamadas de script

Códigos de texto Complementos y

secuencias de comandos (MV) Complementos

básicos X Complementos de batalla Complementos de

artículos Complementos de habilidades complementos ✓ Menú de estado

Complementos de ♂ Complementos de l movimiento Complementos de

búsqueda **Options Plugins Eventing Plugins** > Complementos de utilidad

Mecánico Complementos visuales Complementos de

Complementos de mensajes Calidad de vida Misc Complementos

Sitios web afiliados

Afiliado

Juegos de afiliados Instrumentos

¿Qué enlaces aquí?

Cambios relacionados

Paginas especiales Versión imprimible **Enlace Permanente** Información de la página

Descargar

Sistema

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, haga clic aquí.

Este es un complemento creado para RPG Maker MV .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, haga clic aquí.

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? Haga clic aquí .

Complementos de Yanfly Engine Este complemento es parte de la biblioteca de complementos de Yanfly Engine .

Introducción e instrucciones

los jugadores pisan esas Regiones específicas, se jugará un Evento Común cada vez lo pisan. Para hacerlo, vincule el ID de un evento común al número de región en los parámetros de este complemento. Hará que cualquier teja con ese mismo ID de región específica para activar un evento de toque en el jugador usando el Common ID de evento que ha marcado para ello.

Hay 255 regiones que puede marcar en su mapa. Puede configurarlo para que cuando

borre la entrada táctil según lo previsto por el motor del juego.

Tenga en cuenta que si ocurre algún evento común durante una entrada táctil,

Note

Etiquetas de notas

This is a regular note that is often found inside the noteboxes of various database

objects. <This is a Notetag>

asociar a un objeto de base de datos, eventos, mapas, etc. Notetags se utilizan para el trabajo en torno a tales limitaciones al permitir que el programador de juegos a cierta etiqueta rasgos / propiedades que utilizan etiquetas de notas específicas declaradas por el complemento relacionado. A continuación, se muestra una lista de las etiquetas de notas que puede utilizar.

RPG Maker MV editor de 's no es capaz de permitir rasgos personalizados / dev propiedades que un juego puede desea

Puede utilizar esta etiqueta dentro de sus mapas.

Etiquetas de notas del mapa: <Región x Evento: y> Si el jugador pisa una ficha marcada con la Región x, ejecutará el

evento común y. Esto anulará la configuración predeterminada marcada en el

editor específicamente para ese mapa.

Versión 1.03: - Se corrigió un problema que causaba que un evento de región se activara repetidamente.

Registro de cambios

si se mantiene presionado el botón del mouse en el reproductor.

Versión 1.02: - Se corrigió un error que impedía que los eventos de la región se dispararan si el botón del

mouse

se mantiene presionado más de lo habitual. Versión 1.01a:

- Se corrigió un error con las etiquetas de eventos de la región que dejaban de funcionar si se

para teletransportarse al mismo mapa. Versión 1.00:

- ¡Complemento terminado!

Complementos mecánicos de RPG Maker MV

Complementos de Yanfly Engine | Etiquetas de notas (MV) | Complementos de eventos de RPG Maker MV

Categorías : Complementos de RPG Maker MV | Complementos de la utilidad RPG Maker MV

Política de privacidad Acerca de Yanfly.moe Wiki Descargos de responsabilidad