

Victory Aftermath (YEP)



¡Bienvenidos a la wiki! Aquí es donde puede encontrar recursos de **Yanfly.moe** , **Ækashics.moe** , **VisuStella** , **Caz Wolf** , **Fallen Angel Olivia** , **Atelier Irina** y otros creadores de contenido afiliados.

Contenido ^[neta]

- Descargar
- Sistema
- Complementos de extensión
- Complementos de Yanfly Engine
- Introducción
- Consecuencias de la victoria
- Comandos de complementos
- Registro de cambios

Descargar

-

Sistema

Este es un complemento creado para **RPG Maker MV** .

Para obtener ayuda sobre cómo instalar complementos, **haga clic aquí** .

Para obtener ayuda sobre cómo actualizar los complementos, **haga clic aquí** .

¿Tiene errores con su complemento RPG Maker MV? **Haga clic aquí** .

Complementos de extensión

Los siguientes complementos son complementos de **extensión** que requieren este complemento como su **complemento principal** .

Coloque los siguientes complementos debajo de este complemento ubicado en el Administrador de complementos si planea usarlos.

- Subida de nivel de Aftermath**

Complementos de Yanfly Engine

Este complemento es parte de la biblioteca de **complementos de Yanfly Engine** .

Introducción

Este complemento intercambia los mensajes de victoria del sistema de batalla predeterminado en favor de ventanas más informativas para mostrar. Ajuste los parámetros a cambie la configuración para que se adapte a su juego.

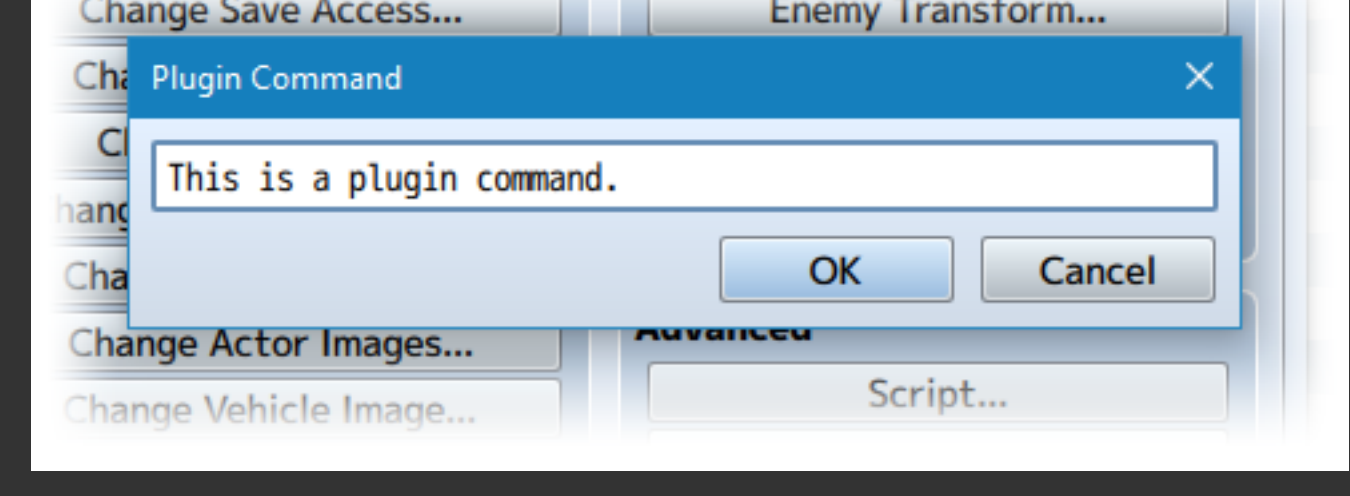
Consecuencias de la victoria

En los parámetros, hay un parámetro de 'Orden de victoria'. Este parámetro permite tú eliges el orden de los pasos en Victory Aftermath.

El orden predeterminado es el siguiente:
exp Muestra la ventana EXP.
custom Muestra las extensiones de plugin personalizadas.
gotas Muestra la ventana de gotas.

Si cambia el orden de estos pasos, agregue pasos o elimine pasos del Complemento 'Victory Order', Victory Aftermath corresponderá a cualquier cambio tu has hecho.

Comandos de complementos



Los **comandos de complementos** son comandos de eventos que se utilizan para invocar funciones agregadas por un complemento que no son inherentemente parte de **RPG Maker MV** .

A continuación, se muestra una lista de los **comandos de complemento** que puede utilizar:

Si desea alterar un poco la secuencia de Victory Aftermath, puede usar el siguientes comandos de complemento.

Comandos de complementos:

- DisableVictoryAftermath: desactiva la secuencia Victory Aftermath y también pasa por alto la música Victory Aftermath.
- EnableVictoryAftermath: habilita la secuencia Victory Aftermath si ha sido previamente deshabilitado.
- DisableVictoryMusic: desactiva la música Victory Aftermath para seguir jugando lo que sea que estaba jugando.
- EnableVictoryMusic: habilita la música Victory Aftermath si tiene ha sido previamente inhabilitado.

Registro de cambios

Versión 1.07:
- Actualizado para RPG Maker MV versión 1.5.0.

Versión 1.06:
- Actualizado para RPG Maker MV versión 1.3.2.

Versión 1.05a:
- Se agregó el parámetro de complemento 'Tamaño de fuente' para modificar el tamaño de fuente para la batalla
- Se solucionó un problema gráfico en el que un actor en crisis mostraba su nivel.
- Se modificó la secuencia Victory Aftermath para que el jugador pueda mantener presionado un para recorrer rápidamente todos los menús de secuencia de victoria.

Versión 1.04:
- Se actualizó el complemento para que no se rompa visualmente cuando el tamaño de la fiesta es demasiado grande. Dicho esto, si el tamaño del grupo supera una determinada cantidad, este complemento no admitirá tantas caras y se ajustará solo al mínimo.

Versión 1.03:
- Se agregó el parámetro 'Mostrar habilidades aprendidas'.

Versión 1.02:
- Si el HUD de batalla se ha ocultado por cualquier motivo durante la victoria
secuencia, se devolverá.

Versión 1.01:
- Se corrigieron los comandos de un complemento de error que causaban que algunas secuencias de bucle para siempre.

Versión 1.00:
- ¡Complemento terminado!

Categorías : Complementos de RPG Maker MV | Complementos de RPG Maker MV Battle | Complementos para padres de RPG Maker MV | Complementos de Yanfly Engine | Comandos de complementos (MV) | Complementos visuales de RPG Maker MV | Complementos de menú de RPG Maker MV | Complementos de calidad de vida de RPG Maker MV