的 Swift 语法。同时，SwiftUI 通过 Observation 帮助开发者在框架编码层面规避了可能的性能负担。让开发者更加不容易写出有性能问题的代码。这比用一个 WWDC 的 `Session` 来告诉开发者有哪些性能陷阱，让开发者自行规避的方式要好很多。不过，目前 Xcode 15 beta 2 SDK 的 SwiftUI 中 Observable 与 _printChanges 的组合还不够完善，需要在正式版本中得到解决。

结语

Observation 以及今年的其他 `Session`，例如 VisionOS 的设计，都表明了 Apple 对 SwiftUI 的高度重视。在易用性和性能等多个方面，Apple 正在持续优化 SwiftUI。我们期待着在不久的将来，能够在日常生产环境中使用 SwiftUI 进行开发。

© 著作权归作者所有

这个作品真棒，我要支持一下！

赞赏

赞 收藏 分享 转载

WWDC23 内参

《WWDC23 内参》来啦。今年我们会继续和社区一起创作关于今年 WWDC23 的 Session 解读，敬请期待。

已经订阅

1条评论

Edmond #1

深入，👍

1 月前 赞

写下你的评论