



# #GlobalAzure

#CloudGenVerona

@cloudgen\_verona

#### Thanks to all the sponsors









#### **PREMIUM SPONSOR**





#### **BASIC SPONSOR**





CODICEPLASTICO



TOPIC

### Azure DevSpaces

Introduzione per Sviluppatori













Andrea Perazzolo



hanpera1970



hanpera



Andrea Perazzolo

#### **Azure Dev Spaces**











# Funzionalità del servizio AKS (Azure Kubernetes Service) attualmente in preview e disponibile nei seguenti datacenter

- East US
- East US 2
- Central US
- West US 2
- North Europe,
- West Europe,
- Southeast Asia,
- Canada Central
- Canada East

#### Funzionalità



Azure Dev Spaces aumenta la produttività dei team di sviluppo in Kubernetes nei modi seguenti:

- Riduce al minimo la configurazione del computer di sviluppo locale per ogni membro del team e interagisce direttamente con servizio Azure Kubernetes, un cluster Kubernetes gestito in Azure.
- Esegue rapidamente l'iterazione e il debug del codice direttamente in Kubernetes tramite Visual Studio 2017 o Visual Studio Code.
- Genera asset di configurazione come codice Docker e Kubernetes da usare dallo sviluppo alla produzione.
- Consente di condividere un cluster Kubernetes gestito con il team e di collaborare. Consente di sviluppare il codice in modalità isolata ed eseguire test end-to-end con altri componenti senza replicare o simulare dipendenze.

#### Linguaggi utilizzabili



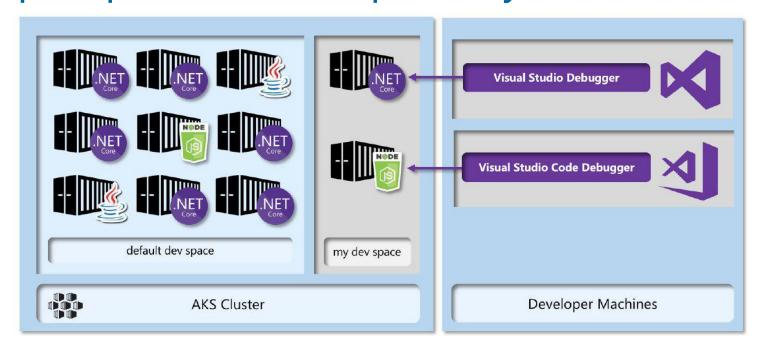








- Java (con VS Code)
- .NET Core (con Visual Studio e VS Code)
- Node.js (con VS Code)
- Go (samples presenti sul repository)



#### .NET Core e Visual Studio









- Configurare cluster AKS tramite portale (o tramite az cli)
- Visual Studio 2017 con Web Development e Azure workload
  - Installare Visual studio tools for kubernetes
- Visual Studio 2019 con Web Development e Azure workload

#### Funzionamento



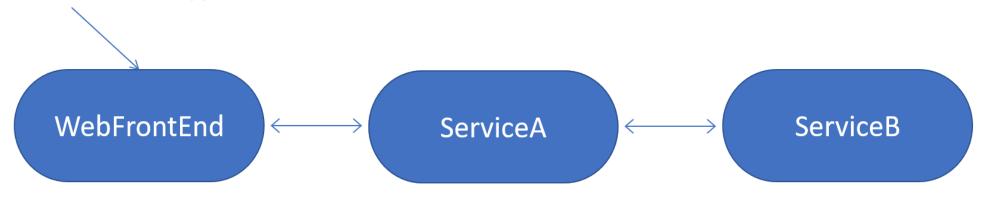








https://webfrontend.contoso.aksapps.io















#### Team Development











Senza avere Azure Devspaces, in uno sviluppo in team durante un aggiornamento di mywebapi sarebbe necessario:

- Eseguire TUTTI i componenti in locale, il che richiede un computer di sviluppo più potente con Docker installato e possibilmente MiniKube.
- Eseguire TUTTI i componenti in uno spazio dei nomi isolato nel cluster Kubernetes. Dal momento che l'applicazione *webfrontend* non viene modificata, l'uso di uno spazio dei nomi isolato comporta uno spreco di risorse del cluster.
- Eseguire SOLO mywebapi ed eseguire chiamate REST manuali per il test. In questo caso non viene testato il flusso completo end-to-end.
- Aggiungere codice mirato allo sviluppo all'applicazione *webfrontend* per consentire allo sviluppatore di inviare richieste a un'istanza differente di *mywebapi*. L'aggiunta di questo codice complica il servizio *webfrontend*.













Team development

#### Riferimenti



#### Docs

https://docs.microsoft.com/en-us/azure/dev-spaces/

#### Video

https://channel9.msdn.com/Events/dotnetConf/2018/S205

https://www.youtube.com/watch?v=NVX1p502qCU

#### Samples

https://github.com/Azure/dev-spaces











## Thanks

Questions?





