sql实际应用-递归查询 - zhangjf_兔子 - 博客园

1、既然要谈到sql,数据库表是必须的



2、数据结构



3、获取某个节点的所有子节点

传统的写法(sql2000) 很麻烦,暂且就不写了 来看看CTE的写法



CREATE PROC sp_getTreeById(@TreeIdint)ASBEGINWITH cteTree AS (SELECT*FROM TuziTree WHERE Id =@TreeId--第一个查询作为递归的基点(锚点)UNIONALLSELECT TuziTree.*--第二个查询作为递归成员, 下属成员的结果为空时,此递归结束。FROM cteTree INNERJOIN TuziTree ON cteTree.Id = TuziTree.ParentId) SELECT*FROM cteTree END

测试一下啊

exec sp getTreeById @TreeId=1001

结果

- 1 2/CI					
	ld	Name	ParentId		
1	1001	JAVA	1000		
2	1002	Hibemate	1001		
3	1003	Struts	1001		
4	1004	Spring	1001		
5	1008	MYSQL	1002		

4、使用节点路径来做(每个节点路径都保存自身的路径和所有父节点的路径=自己和所有父节点的关联)

111 翁	課 🗓	消息		
	ld	Name	ParentId	NodePath
1	1000	软件开发语言	0	/1000/
2	1001	JAVA	1000	/1000/1001/
3	1002	Hibemate	1001	/1000/1001/1002/
4	1003	Struts	1001	/1000/1001/1003/
5	1004	Spring	1001	/1000/1001/1004/
6	1005	DotNet	1000	/1000/1005/
7	1006	ASP.NET	1005	/1000/1005/1006/
8	1007	MVC	1005	/1000/1005/1007/
9	1008	MYSQL	1002	/1000/1001/1002/1008/

5. 既然有个路径

那么查询其所有子节点 只需要 where nodePath like '/1001/%'了 这样就会简单很多,加上索引。

总结:

如果在性能的需要上,我们可以采用**按需加载**,点击节点时候才会加载其所有子节点。如果在变化不大的情况下,可以采用**缓存**。这样的处理可以满足很多业务需求。 良好的表设计会给后期的开发以及需求变化带来更多的便利。 下次继续总结sql方面的知识,案例一切以实际工作演变而来。