

在Java中使用标记（标签） - 若水三千 - 博客频道 - CSDN

goto语句的危害:

goto语句是在源码级上的跳转，这使其招致了不好的声誉。若一个程序总是从一个地方跳到另一个地方，还有什么办法来控制程序的流程。

Java中的“goto”：

虽然Java中goto语句只是java的一个保留字，没有起任何作用，但是我今天在使用continue和break语句时，还是发现了其中又goto语句的影子。因为continue和break语句都支持跳到一个Label的位置。下面是具体的用法：

```
inner:
for( int i = 0 ; i < 3 i br style='font-size:14px;font-style:normal;font-weight:400;color:rgb(51, 51, 51);' />
System.out.println("iiii==>" + i);
for( int j = 0 ; j < 5 j br style='font-size:14px;font-style:normal;font-weight:400;color:rgb(51, 51, 51);' />    if( j == 1 )
    continue inner;
System.out.println("j==>" + j);
}
}
```

上面一段语句的输出为

```
iiii==>0
j==>0
iiii==>1
j==>0
iiii==>2
j==>0
```

一般的 continue语句都是跳出当前循环，但是这个会跳出到标记inner的位置。从这段程序可以看出，当跳到标签inner的时候是继续进行for循环，而不是重新开始。

Ps:

在java中，标签起作用的唯一的地方是在迭代语句之前。

在java中需要使用标签的唯一理由就是因为有循环嵌套的存在，而且想从多层嵌套中break或continue。