

页面自动执行（加载）js的几种方法 - zdnlp的专栏 - CSDN博客

一、js方法

1. 最简单的调用方式，直接写到html的body标签里面：

	<code><body nload=" myfunct ion()"> <html> <body nload="f unc1();f unc2();f unc3();" > body> html></code>
1	
2	

2. 在JS语句调用：

	<code>"text/jav ascript" > function myfun() { alert("t his wind ow.onlo ad"); } / *用wind ow.onlo ad调用 myfun() */ window .onload = myfun ;//不要 括号</code>
1	
2	
3	
4	
5	

3。

	<code>"text/jav ascript" > window .onload= function (){ func1(); func2(); func3(); }</code>
1	
2	
3	
4	
5	
6	

二、JQ方法

1. 整个页面的document全部加载完成以后执行。不幸的这种方式不仅要求页面的DOM tree全部加载完成，而且要求所有的外部图片和资源全部加载完成。更不幸的是，如果外部资源，例如图片需要很长时间来加载，那么这个js方法执行感觉就比较慢了。也就是说这是一种最严谨的页面加载完再执行方法的方法。

1	window .onload =functionio n() { \$(" table tr:n th-child(even)"); .addClas s("even"); //这个 是jquery 代码 };
---	--

2. 仅只需要加载所有的DOM结构，在浏览器把所有的HTML放入DOM tree之前就执行方法。包括在加载外部图片和资源之前。

1	\$(docu ment).re ady(fun ction() { \$("table tr:nth-ch ild(even) ").addCl ass("eve n"); //任 何需要 执行的j s特效 });
---	--

还有一种简写方式

1	\$(functi on() { \$ ("table tr :nth-chil d(even)").addCla ss("even "); //任 何需要 执行的j s特效 });
---	--

转自：<http://hi.baidu.com/410838107/item/7754deefcb5f65a9cf2d4f98>