

# sublime text3 下搭建python IDE环境 --Anaconda插件篇 - ink.liu - 博客园

近来在园区发现大家使用ST3(Sublime text 3)工具进行python学习。然后自己也跟风了一把。

1. ST3下载地址：

<http://www.sublimetext.com/3>

2. 安装Sublime Text Build 3114 Setup.exe应用程序。

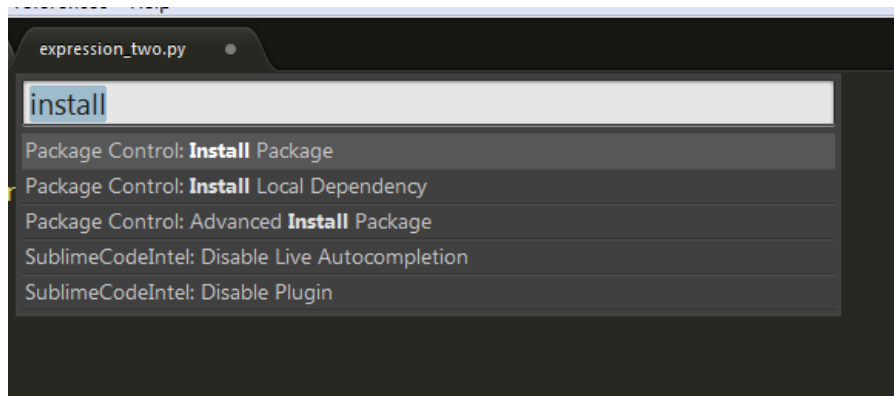
3. ST3的工具优点就是轻量级，简易工具。所以有时候需要依靠一些插件。为了使用众多的插件来扩展 Sublime Text的功能，你需要安装一个叫做 **Package Control** 的插件管理器——这个东西你必须手动安装。但是一旦你安装好了以后，你就可以使用 Package Control 来安装，移除或者升级所有的 ST3 插件了。

1. 点击 [这里](#) 从 Sublime Text 3 官方获取用于安装的代码。依次点击 **View> Show Console** 或者命令“Ctrl 和 + 组合键”调出ST3 的控制台。在控制台中粘贴刚才的代码，然后点击回车。最后重启 ST3。

2. 现在你可以通过快捷键 **cmd+shift+P** 打开 Package Control 来安装其他的插件了。输入 **install** 然后你就能看见屏幕上出现了 Package Control: Install Package，点击回车然后搜索你想要的插件（比如Anaconda）

3. 其他一些相关命令如下：

- List Packages 显示所有已安装的插件
- Remove Packages 移除一个指定的插件
- Upgrade Package 更新一个指定的插件
- Upgrade/Overwrite All Packages 更新所有已安装的插件

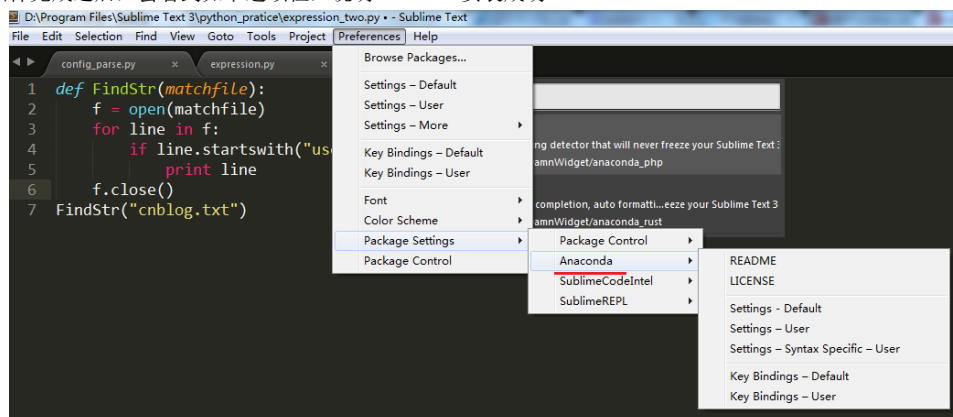


4. 安装Anaconda插件

点击刚刚生成的Package Control ->输入install

进入安装界面，安装好后再在新窗口命令中输入Anaconda并点击第一个备选项进行安装。安装完成后会显示messages文档。

5. 安装Anaconda插件完成之后，会看到如下选项栏，说明Anaconda安装成功。



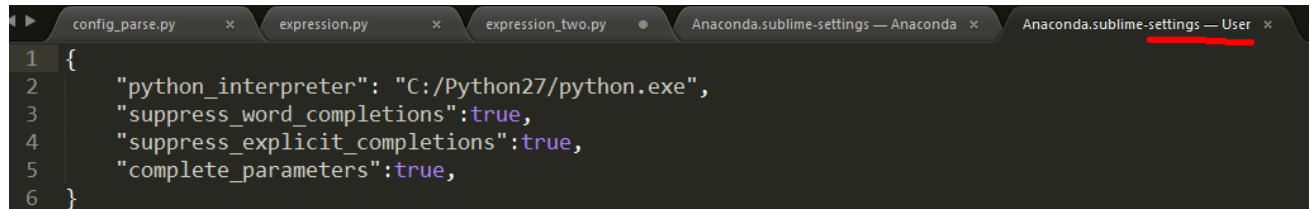
6. 由于Anaconda插件本身无法知道Python安装的路径，所以需要设置Python主程序的实际位置。选择Settings-Default选项，搜寻“python\_interpreter” key，并键入python主程序的磁盘位置。

```

85      /*
86         Default python interpreter.
87
88         This can (and should) be overridden by project settings
89      */
90      "python_interpreter": "C:/Python27/python.exe",
91
92      /*
93         Disable anaconda completion

```

7. 选择Settings-Users选项，键入以下json数据。保存，重启ST3即可。

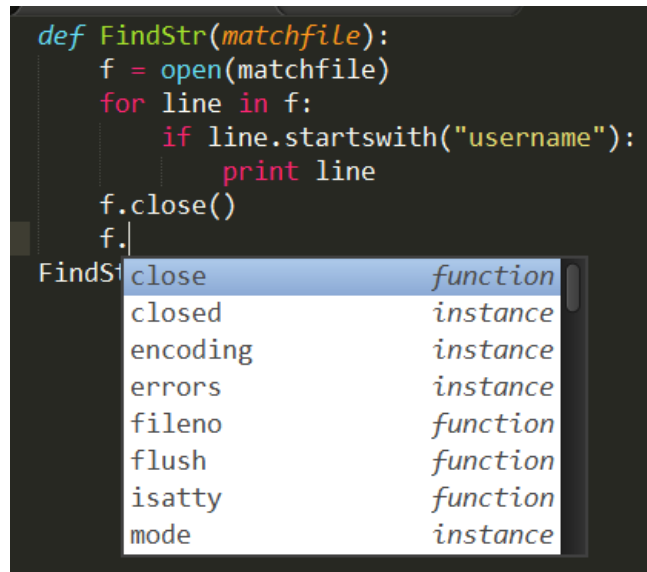


```

1 {
2     "python_interpreter": "C:/Python27/python.exe",
3     "suppress_word_completions": true,
4     "suppress_explicit_completions": true,
5     "complete_parameters": true,
6 }

```

8. 接下来，就会发现，ST3编写python代码时会有提示功能。



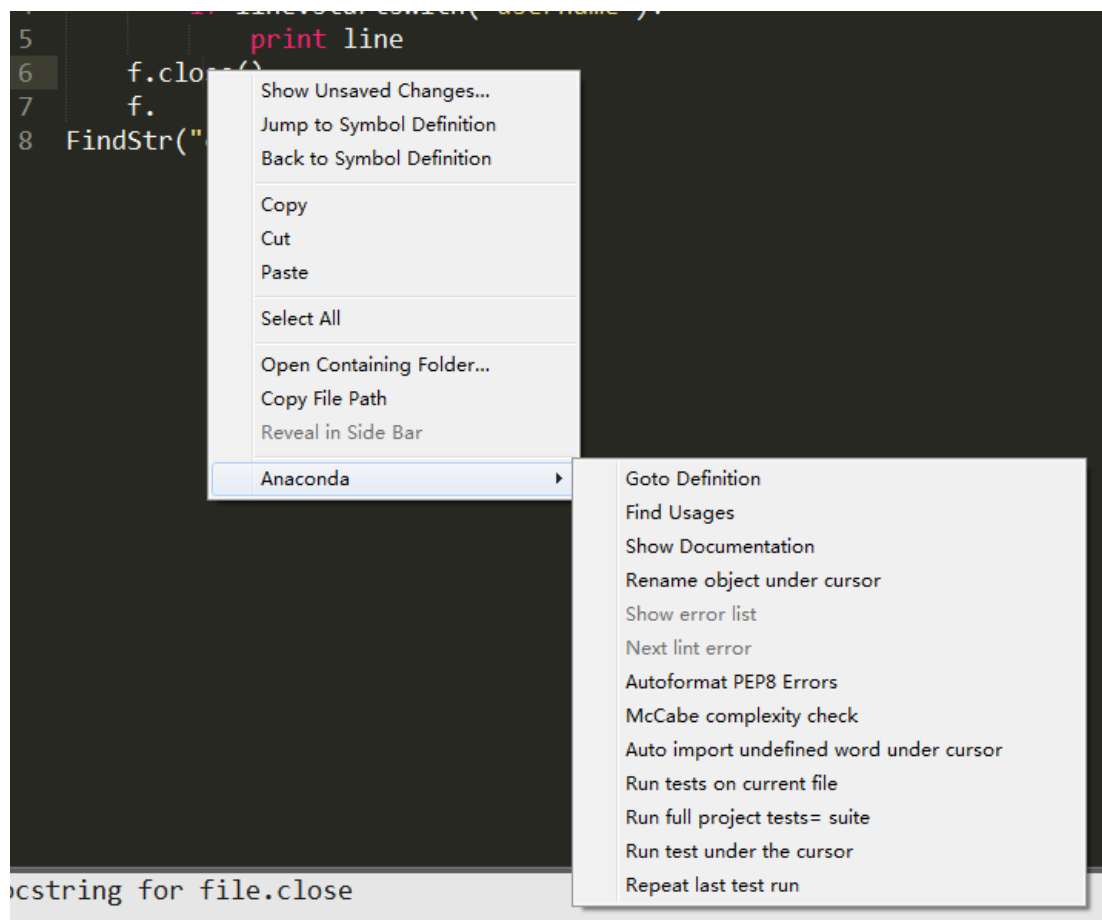
```

def FindStr(matchfile):
    f = open(matchfile)
    for line in f:
        if line.startswith("username"):
            print line
    f.close()
    f.

```

FindStr	close	function
	closed	instance
	encoding	instance
	errors	instance
	fileno	function
	flush	function
	isatty	function
	mode	instance

9. Anaconda插件还有很多功能，再这里稍微介绍下：



- **Goto Definitions** 能够在你的整个工程中查找并且显示任意一个变量，函数或者类的定义。
- **Find Usage** 能够快速的查找某个变量，函数或者类在某个特定文件中的什么地方被使用了。
- **Show Documentation:** 能够显示一个函数或者类的说明性字符串(当然，是在定义了字符串的情况下)

10. 如果你想要快捷键调出这些功能，可以自己定义快捷键。

打开选项: preferences -> package setting -> Anaconda -> Key Bindings -default

```
{
  "command": "anaconda_goto", "keys": ["ctrl+alt+g"], "context": [
    {"key": "selector", "operator": "equal", "operand": "source.python"}
  ]
},
```