# WebService体系之——JavaBean的传递 - JAVA编程语言程序开发技术文章 - 红黑联盟

## WebService体系之——JavaBean的传递

摘要:相比上篇笔记、这篇是实现使用webservice接口来实现JavaBean的传递。

#### 一简介:

#### 主要搭建的步骤:

- 1、到apache的cxf官网上下载相应的jar包。
- 2、建立一个java工程、将下载的jar包引入到项目中。
- 3、创建JavaBean。
- 4、创建服务端功能接口。
- 5、 创建实现服务端功能接口的具体类。
- 6、发布服务接口。
- 7、 创建测试类、充当客户端调用服务端提供的功能、获取服务调用服务端提供的服务(具体点就是调用服务端提供的方法)。

#### 二: 同一个项目时具体步骤及代码

- 1、创建java项目、引入jar包、方便起见就直接把jar包(除endorsed文件夹下的之外)全部引入即可下载之后的包中我们还可以发现有自带的spring的包、这样我们在使用spring集成它的时候就方便很多了、这里先不提集成。后面会补充jar和项目结构图。
- 2、创建JavaBean—UserInfo:

packag ecom.c hy.ws. model; import javax. xml.bi nd.ann otatio n.XmlA ccessT ype;  ${\tt import}$ javax. xml.bi nd.ann otatio n.XmlAccesso rType; import javax. xml.bi nd.ann otatio n.XmlR ootEle ment; import javax. xml.bi nd.ann otatio ype; /\*\* \* **注解** : @Xml RootEl ement-指定XM L根元 素名称 (可选 ) \* @Xml Access orType -控制 属性或 方法序 列化 , 四 种方案 \* FIEL D-对每 个非静 态,非 瞬变属 性JAXB 工具自 动绑定 成XML ,除非 注明Xm lTrans ient \* NONE -不做 任何处 理 \* PROP ERTY-对具有 set/ge t方法 的属性 进行绑 定,除 非注明 XmlTra nsient \* PUBL IC MEM BER -对有se t/get 方法的 属性或 具有共 公访问 权限的 属性进 行绑定 ,除非 注 明X mlTran sient \* @Xml Type-映射一 个类或 一个枚 举类型 成一个 XML Sc hema类 型 \*/ @XmlRo otElem

8

9

14

16

18

n.XmlT

```
ent (na
        me="us
34
        erInfo
        @XmlAc
        cessor
        Type (X
        mlAcce
        ssType
40
41
        .FIELD
43
        @XmlTy
44
        pe (pro
45
        pOrder
46
        ={"use
47
        rName"
        , "age
"})
49
        public
        classU
        serInf
        0 {
        privat
        eStrin
        g user
        Name;
        privat
        eintag
        e;
        public
        UserIn
        fo(Str
        ing us
        erName
         , inta
        ge) {
        super(
        this.u
        serNam
        e = us
        erName
        this.a
        ge = a
        ge;
        public
        UserIn
         fo() {
        super(
        );
        public
        String
        getUse
        rName(
        ) {
        return
        userNa
        me;
        public
        voidse
         tUserN
        ame(St
        ring u
        serNam
        e) {
         this.u
        serNam
        e = us
        erName
        public
        intget
        Age()
        return
```

```
age;
public
voidse
tAge(i
ntage)
this.a
ge = a
ge;
public
String
toStri
ng(){
return
"user
name:
"+ use
rName
+ " ag
e: "+
age;
```

3、创建服务端接口: 注意别忘了在服务端接口类级别上加上@WebService! UserService代码:

```
packag
         ecom.c
         hy.ws.
         servic
         е;
         import
         javax.
         jws.We
         bServi
         ce;
         import
         com.ch
         y.ws.m
         odel.U
1
2
3
4
5
6
7
         serInf
         @WebSe
         rvice/
         /切记
         别丢了
8
9
         public
         interf
         aceUse
         rServi
         ce {
         public
         UserIn
         fo get
         UserIn
         fo(Str
         ing us
         erName
         , inta
         ge);
         }
```

4、创建实现服务端功能接口的具体类——UserServiceImpl代码:

```
packag
         ecom.c
         hy.ws.
         servic
         е;
         import
         com.ch
         y.ws.m
         odel.U
         serInf
         0;
        public
         classU
         serSer
         viceIm
         pl imp
2
3
4
5
6
7
         lement
         sUserS
         ervice
         @Overr
8
         ide
9
         public
         UserIn
         fo get
         UserIn
         fo(Str
         ing us
         erName
         , inta
         ge) {
         return
         newUse
         rInfo(
         userNa
         me, ag
         e);
         }
```

#### 5、发布服务接口——WebServiceServer代码:

```
packag
ecom.c
hy.ws.
server
import
org.ap
ache.c
xf.jax
ws.Jax
WsServ
erFact
oryBea
n;
import
com.ch
y.ws.s
ervice
.UserS
ervice
import
com.ch
y.ws.s
ervice
.UserS
ervice
Impl;
public
classW
ebServ
iceUse
```

```
rInfo
         public
         WebSer
         viceUs
         erInfo
         () {
         //crea
         te a f
         actory
         for cr
         eate a
         web se
         rvice
         interf
         ace
         JaxWsS
         erverF
         actory
         Bean f
         actory
         = newJ
         axWsSe
         rverFa
         ctoryB
         ean();
         //rele
         ase th
         e web
         servic
         factor
         y.setA
         ddress
         ("http
         s://lo
calhos
1
2
3
4
5
6
7
         t:8080
         /useri
         nfoser
         vice")
8
         //regi
9
         ster t
         he web
         servic
         factor
         y.setS
14
         ervice
         Class(
         UserSe
         rvice.
         class)
         factor
         y.setS
         ervice
24
         Bean (n
         ewUser
         Servic
         eImpl(
         ));
         factor
         y.crea
         te();
         //anot
         her me
         thod t
         o rele
         ase th
         e web
         servic
         //Endp
         oint.p
         ublish
         ("http
         s://lo
         calhos
```

```
t:8080
/useri
nfoser
vice",
new Us
erServ
iceImp
1());
public
static
voidma
in(Str
ing[]
args)
newWeb
Servic
eUserI
nfo();
System
.out.p
rintln
("Serv
er rea
dy..."
);
try{
Thread
.sleep
(1000*
300);/
/休眠
五分分
钟,便
于测试
} catc
h(Inte
rrupte
dExcep
tion e
) {
e.prin
tStack
Trace(
);
System
.out.p
rintln
("Serv
er exi
t...")
System
.exit(
0);
```

6、通过<u>浏览器</u>访问地址: https://localhost:8080/userinfoservice?wsdl 若有结果则发布成功!

7、测试类——WebServiceUserInfoClient代码:

```
packag
ecom.c
hy.ws.
client;
import
org.ap
ache.c
xf.jax
ws.Jax
WsProx
```

```
yFacto
         ryBean
         import
         com.ch
         y.ws.m
         odel.U
         serInf
         0;
         import
         com.ch
         y.Ws.s
         ervice
         .UserS
         ervice
         public
         classW
         ebServ
         iceUse
         rInfoC
         lient
         public
         static
         voidma
         in(Str
         ing[]
         args)
         JaxWsP
         roxyFa
         ctoryB
         ean fa
         ctory
         = newJ
2
3
4
5
6
7
         axWsPr
         oxyFac
         toryBe
         an();
         factor
         y.setA
8
         ddress
         ("http
9
         s://lo
         calhos
         t:8080
         /useri
         nfoser
14
         vice")
         factor
         y.setS
ervice
         Class(
         UserSe
         rvice.
         class)
         UserSe
         rvice
         userSe
         rvice
         = (Use
         rServi
         ce) fa
         ctory.
         create
         ();
         System
         .out.p
         rintln
         ("invo
         ke use
         rinfo
         webser
         vice..
         .");
// 测
         试返回
```

```
Javase
an对象
的
UserIn
fo use
r = us
erServ
ice.ge
tUserI
nfo("v
icky",
23);
System
.out.p
rintln
(user.
toStri
ng());
```

### 三:不同项目时客户端搭建具体步骤及代码

- 1、创建一个java项目、引入与服务端相同的jar包。
- 2、创建JavaBean—UserInfo(注意一定要和服务器中的JavaBean是相同的包名和内容、可直接将服务端的复制过来)。
- 3、创建服务端功能接口(直接将服务端的java代码复制到客户端、注意:完整路径名一定要一样、及包名完全相同)。
- 4、创建测试类来测试服务——UserInfoClient代码:

```
packag
ecom.c
hy.ws.
client
import
org.ap
ache.c
xf.jax
ws.Jax
WsProx
yFacto
ryBean
import
com.ch
y.ws.s
ervice
.UserS
ervice
public
classU
serInf
oClien
t {
public
static
voidma
in(Str
ing[]
args)
JaxWsP
roxyFa
ctoryB
ean fa
ctory
= newJ
axWsPr
oxyFac
toryBe
an();
factor
y.setA
```

```
ddress
6
7
         ("http
         s://lo
8
         calhos
9
         t:8080
         /useri
         nfoser
         vice")
14
         factor
         y.setS
16
         ervice
         Class(
         UserSe
         rvice.
         class)
        ;
UserSe
         rvice
         userSe
         rvice
         = (Use
         rServi
         ce) fa
         ctory.
         create
         ();
         System
         .out.p
         rintln
         ("invo
         king w
         eb ser
         vice..
         .");
         System
         .out.p
         rintln
         ("user
         info :
         "+ use
         rServi
         ce.get
         UserIn
         fo("ch
         y", 22
         ).toSt
         ring()
        System
         .exit(
         0);
```

## 四:补充——项目结构图及jar包

相对于前面的图这里明显有了多加的内容、但是并没有重新建一个新的项目。回头看的时候方便点。