hibernate -- HQL语句总结 - 飘来荡去。 - 博客园(1)

<u>hibernate -- HQL语句总结</u>

1. 查询整个映射对象所有字段

```
//直接fro
m查询出
来的是一
个映射对
象,即:
查询整个
映射对象
所有字段
String hql
= "from
Users";
Query qu
ery = sess
ion.create
Query(hq
List users
= query.li
st();
for(Users
user : user
s){
System.o
ut.println
(user.get
Name() +
":"+ user
.getPassw
d() + " : "
+ user.get
Id());
输出结果
name1 : p
assword1
: 1
name2:p
assword2
:2
name3:p
assword3
:3
```

2.查询字段

```
//查询其
中几个字
段
String hql
= " select
name,pas
swd from
Users";
Query qu
ery = sess
ion.create
Query(hq
l);
//默认查
询出来的
list里存
放的是一
个Object
数组
List list =
query.list
Ō;
for(Object
: list){
String na
me = (Stri
ng)object[
String pas
swd = (St
ring)objec
t[1];
System.o
ut.println
(name + "
:"+ pass
wd);
输出结果
为:
name1:p
assword1
name2 : p
assword2
name3:p
assword3
```

3.修改默认查询结果(query.list())不以Object[]数组形式返回,以List形式返回

//查询其 中几个字 段,添加n ew list(), 注意list 里的l是 小写的。 也不需要 导入包, 这样通过 query.list ()出来的1 ist里存放 的不再是 默认的O bject数组 了,而是 List集合 String hql = " select new list(n ame,pass wd) from Users"; Query qu ery = session.create Query(hq 1); //默认查 询出来的 list里存 放的是一 个Object 数组,但 是在这里 list里存 放的不再 是默认的 Object数 组了,而 是List集 合了 List list = query.list ();for(List u $ser: list) \{$ String na me = (Stri ng)user.ge t(0); String pas swd = (St ring)user. get(1); System.o ut.println (name + " :"+ pass wd); 输出结果 为: name1:p assword1 name2:p assword2 name3:p assword3

4.修改默认查询结果(query.list())不以Object[]数组形式返回,以Map形式返回

//查询其中几个字段,添加new map(),注意map里的m是小写的。

```
也小而女
导入包,
这样通过
query.list
()出来的1
ist里存放
的不再是
默认的O
bject数组
了,而是
map集合
String hql
= " select
new map(
name,pas
swd) fro
m Users";
Query qu
ery = sess
ion.create
Query(hq
1);
//默认查
询出来的
list里存
放的是一
个Object
数组,但
是在这里
list里存
放的不再
是默认的
Object数
组了,而
是Map集
合了
List list =
query.list
();
for(Map
user: list)
.
//一条记
录里所有
的字段值
都是map
里的一个
元素,key
是字符串
0,1,2,3....
,value是
字段值
//如果将h
ql改为:
String hql
= " select
new map(
name as u
sername,p
asswd as
password
) from Us
ers";,那么
key将不
是字符串
0,1,2...了
,而是"u
sername",
"passwor
d"了
String na
me = (Stri
ng)user.ge
t("0");//ge
t("0");是g
et(key),
注意:0,1,
2...是字
符串,而
不是整形
String pas
swd = (St
ring)user.
get("1");
Systema
```

```
ut.println
(name+"
:"+pass
wd);
}
/**
输出结果
为:
namel:p
asswordl
name2:p
assword2
name3:p
assword3
*/
```

5.修改默认查询结果(query.list())不以Object[]数组形式返回,以自定义类型返回 6.条件查询

//条件查 询,参数 索引值从 0开始, 索引位置 。通过se tString,set Parameter 设置参数 String hql = "from Users wh ere name ? and pas swd=?"; Query qu ery = session.create Query(hq 1); //第1种方 式 // query.s etString(0 , "namel" $/\!/\, query.s$ etString(1 , "passwo rd1"); //第2种方 式 query.set Parameter (0, "name 1",Hibern ate.STRI NG); query.set Parameter (1, "pass word1",H ibernate.S TRING); List list = query.list for(Users users: list System.o ut.println (users.get Id());

//条件查 询,自定 义索引名 (参数名): username, :passwor d.通过set String,set Parameter 设置参数 String hql = "from Users wh ere name= :username and pass wd=:pass word"; Query qu ery = sess ion.create Query(hq l); //第1种方 式 // query.s etString(" username ", "name1");
// query.s etString(" password ", "passw ord1"); //第2种方 式,第3个 参数确定 类型 query.set Parameter ("usernam e", "name 1",Hibern ate.STRI NG); query.set Parameter ("passwo rd", "pass word1",H ibernate.S TRING); List list = query.list for(Users users : list System.o ut.println (users.get Id());

//条件查 询.通过se tPropertie s设置参 String hql = "from Users wh ere name= :username and pass wd=:pass word"; Query qu ery = session.create Query(hq //MyUser 类的2个 属性必须 和:userna me和:pas sword对 MyUser myUser = newMyU ser("name 1","pass word1"); query.set Propertie s(myUser List list = query.list for(Users users : list System.o ut.println (users.get Ìd());

7.update 数据

执行SQL语句(为什么要用SQL语句,我想是为了执行某些复杂的SQL语句吧)

String sql ="update Table set field = 'te st" Session se ssion = HibernateSe ssionFact ory.getSe ssion(); session.cr eateSQL Query(sql).execute Update(); ts.commit ();

执行HQL语句

String hql ="update Table set field = 'te st""

Session se ssion = HiberanteSe ssionFact ory.getSe ssion(); Transacti on ts = se ssion.begi nTransact ion(); Query qu ery = session.create Query(hq 1); query.exe cuteUpda te(); ts.commit ();