寻找样本 DNA 序列中的重复片段 实验文档

俞舜云 24300240045 2025 年 3 月 27 日

1 算法伪代码

本实验以动态规划算法为核心,通过以下几个核心步骤完成序列比对与重复区域识别:

1.1 预处理阶段

```
1 Procedure PREP ANALYZE(reference, query, kmer size)
       // 初始化长度参数
2
       refeLength ← |reference| - kmer_size + 1
3
       querLength ← |query| - kmer_size + 1
4
5
       // 计算哈希值
       refeHash ← ROLLING HASH(reference)
7
       querHash ← ROLLING HASH(query)
8
       refeRevHash ← ROLLING_HASH(REVERSE_COMPLEMENT(reference))
9
10
       // 初始化动态规划表
11
       for i ← 0 to querLength - 1 do
12
           for j ← 0 to refeLength - 1 do
13
               Align[i][j] \leftarrow (MIN_INF, -1, 0)
14
           end for
15
       end for
16
```

1 算法伪代码 2

```
17
       Align[0][0] \leftarrow (0, -1, 1)
18
19
       // 初始化查询序列对齐数组
20
       for i ← 0 to querLength - 1 do
21
           querAlign[i] ← (MIN_INF, -1, -1)
22
       end for
23
24
       querAlign[0] \leftarrow (0, 0, -1)
25
26
       // 初始化路径记录结构
27
       for i ← 0 to querLength - 1 do
28
           pointRoute[i] \leftarrow (0, -1, 0)
29
       end for
30
31 end Procedure
  Procedure ANALYZE ROUTE(reference, query)
2
       // 主循环, 遍历每个查询序列位置
       for i ← 1 to querLength - 1 do
3
4
           for j ← 0 to refeLength - 1 do
5
               // 考虑正向匹配
               if IS_EQUAL(i, j) then
6
                   // 新开序列得分
7
                   Align[i][j] ← (querAlign[i-1].maxScore +
8
                      maintainScore + newScore,
                                    querAlign[i-1].maxScoreIndex,
9
                                       1)
10
                   // 继续延续得分
11
12
                   if j - 1 \ge 0 and IS_EQUAL(i-1, j-1) then
                        if Align[i][j].maxScore < Align[i-1][j-1].</pre>
13
                           maxScore +
                                                maintainScore +
14
                                                Align[i-1][j-1].
15
                                                    continuousCount
```

1 算法伪代码 3

continuousScore then $Align[i][j] \leftarrow (Align[i-1][j-1].$ 16 maxScore + 17 maintainScore + Align[i-1][j-1]. 18 continuousCount * continuousScore, 19 j-1, Align[i-1][j-1]. continuousCount + 1) 20 end if end if 21 22 // 更新当前查询位置的最佳匹配 23 if querAlign[i].maxScore < Align[i][j].</pre> 24 maxScore then 25 querAlign[i] ← (Align[i][j].maxScore, j, Align[i][j].prevIndex) end if 26 27 // 考虑反向互补匹配 28 else if IS_MATCH(i, j) then 29 // 类似正向匹配的处理, 但参数和方向不同 30 // 略... 31 32 end if end for 33 end for 34 35 end Procedure 1 Procedure ANALYZE_SEQUENCE() // 回溯得到最优路径 2 3 h ← querLength - 1 l ← refeLength - 1

4

1 算法伪代码 4

```
while h \ge 0 and 1 \ge 0 do
5
           Route[h][l] ← Align[h][l].maxScore
6
7
           pointRoute[h] ← (Align[h][1].maxScore, 1, Align[h][1].
              prevIndex)
           1 ← Align[h][l].prevIndex
8
9
           h \leftarrow h - 1
       end while
10
11
       // 提取连续子串
12
       head ← 0
13
       while head < querLength do</pre>
14
           tail ← head + 1
15
           // 寻找连续序列的终点
16
           while tail < querLength and |Align[tail][pointRoute[</pre>
17
              tail].maxScoreIndex].continuousCount | ≠ 1 do
18
               tail ← tail + 1
           end while
19
20
           // 创建重复序列片段
21
22
           if IS_MATCH(head, pointRoute[head].maxScoreIndex) then
                segment ← CREATE_SEGMENT(query[head:tail-1],
23
                                         pointRoute[head].
24
                                            maxScoreIndex,
                                         tail-head, 1, true, head,
25
                                            tail-1)
                segments.APPEND(segment)
26
27
           else
                // 处理非匹配情况
28
               // 略...
29
           end if
30
31
           head ← tail
32
       end while
33
34 end Procedure
```

2 时空复杂度分析 5

```
Procedure LINEAR_SEARCH(A, v)

for i ← 1 to |A| do

if A[i] = v then

return i

end if

end for

return NIL

end Procedure
```

2 时空复杂度分析

假设参考序列长度为 n, 查询序列长度为 m, 分析各阶段的时空复杂度:

2.1 时间复杂度

(1) 预处理阶段:

- 滚动哈希计算: $O(n^2)$ 和 $O(m^2)$,用于计算所有子串的哈希值
- 初始化动态规划表: O(nm), 需要初始化 $m \times n$ 大小的表格

(2) 序列比对阶段:

- 主循环: O(nm), 需要遍历查询序列的每个位置和参考序列的每个位置
- 每个位置的计算: O(1), 包括正向和反向匹配计算

(3) 序列分析与提取阶段:

- 回溯路径: O(m), 最多需要回溯查询序列的长度
- 提取连续子串: O(m), 最多遍历整个查询序列

综合分析,算法的总时间复杂度为 $O(n^2+m^2+nm)$,当查询序列和参考序列长度相近时,时间复杂度约为 $O(n^2)$ 。

2.2 空间复杂度

(1) 哈希值存储:

3 运行结果 6

- 参考序列哈希: $O(n^2)$
- 查询序列哈希: $O(m^2)$

(2) 动态规划表:

• Align 矩阵: O(nm)

• querAlign 和 pointRoute 数组: O(m)

• Route 矩阵: O(nm)

(3) 结果存储:

• segments 数组: O(k), 其中 k 是识别出的序列段数量

综合分析,算法的总空间复杂度为 $O(n^2+m^2+nm)$,主要受哈希表和动态规划表的大小影响。

3 运行结果

对于样例 reference、query,得到运行结果如下

(base) PS C:\ComputerScience\Sequence_Alignment\lab1\bin> ."C:/ComputerScience/Sequence_Alignment/lab1/bin/lab1.exe"											
 No. I 	Repetition location	n(ref) Sequence length Re	petition time	es Reverse							
1	402	50	4	False							
2	400	70		False							
3	399	102	2	True							

图 1: 终端输出

No.	Repetition	<pre>location(ref) </pre>	Sequence	length	Repetition	times	Reverse
1	402		50		4		False
2	400		70		3		False
3	399		102		2		True

图 2: 终端输出 text

3 运行结果 7

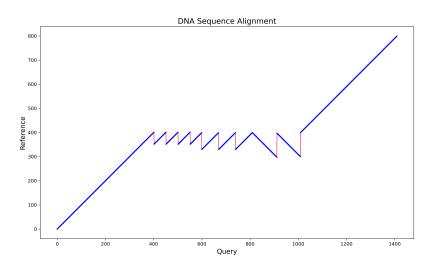


图 3: 模拟比对演示