



# 허영윤

Heo Yeongyun



1999.06.29



010-4801-3062



cloudisme99@gmil.com



<https://github.com/cloudisme99>

## 백문이 불여일견!

경험의 소중함을 알고 도전을 두려워 하지 않는 개발자  
허영윤입니다.

## 기타 인적사항

- 2018.02 대성여자고등학교 졸업
- 2018.03 조선대학교 전자공학부 지능IoT전공 입학
- 2021.09 ~ 2021.12 (주)유플렉스소프트 인턴십
- 2022.01 ~ 2022.04 러닝핏 - 초보AI개발자양성과정
- 자격 & 면허: 운전면허증 2종 보통
  - 2020.08 YBM IT COS(Scratch) 1급
  - 2020.08 YBM IT PRO(C) 3급
  - 2021.10.30 개발자 역량검정 TOPCIT 292점

## 보유기술

### - Programming Language

Python, Java, C, C++, Javascript, HTML5, CSS3, MySQL

## 프로젝트

2021.01

조선대학교 전자공학부  
지능 IoT전공  
오픈소스 SW프로젝트

### - GitHub의 pygame opensource를 개선하여 업로드

Python

- √ pygame 오픈소스를 sourcetree로 협업과정을 거친 후 향상된 버전으로 깃허브 업로드

2021.03 ~ 2021.07

조선대학교 전자공학부  
지능 IoT전공  
산학 캡스톤 디자인

### - Smart Door Lock 제작 (제품 개발 및 구현)

Arduino

- √ 1차 : Kodular로 만든 앱과 블루투스 모듈 연결
  - 핸드폰의 생체 인식으로 도어락을 열 수 있도록 개발
  - 매번 다른 랜덤번호를 핸드폰에 전송시켜 앱에서 확인 후 도어락 해제
- √ 2차 : HardwareSerial로 Arduino UNO와 ESP32-CAM을 통신
  - 도어락 해제 실패 count가 5 이상이 될 시 ESP32-CAM에 사진 촬영 요청
  - 연동된 구글 드라이브에 실시간으로 촬영된 사진 업로드
  - 어플 내에서도 확인 가능

2021.09 ~ 2021.07

조선대학교 전자공학부  
지능 IoT전공  
'(주)유플렉스소프트'  
인턴십

### - '주유소 마감관리시스템' 웹페이지 기능 유지보수 및 개발

Java, Javascript, HTML5, CSS3, MySQL

- √ 1차 : 웹 페이지 기능 유지보수
  - 기존에 있던 기능의 오류를 수정하여 보수
- √ 2차 : 웹 페이지 기능 개발
  - 추가된 요구사항 기능을 프론트엔드와 백엔드에서 개발

## 조선대학교

2018.03 ~  
조선대학교  
전자공학부 지능IoT전공

- 2020 한전KDN - 조선대SW 교육강사  
양성과정 수료

√ 2020.6.27~2020.7.25 나주 매성중학교  
주말 SW교육봉사 강사

√ 2020.4.24~2021.5.15 나주 빛가람중학교  
주말 SW교육봉사 강사

- 2020.06 SW중심대학사업단 교육콘텐츠  
공모전 참가

√ 동상 수상

- 2021.08 LINC+사업단 '2021-1학기 Capstone Design  
경진대회' 참가

√ 우수상 수상

## 자기 소개

### - 성장 과정 : 백문이 불여일견

학창시절 겨울방학에 필리핀으로 6주 동안 단기 어학연수에 갈 기회가 있었습니다. 가기 전에는 어린 마음에 마냥 불안하고 두려웠지만 막상 가보니 저의 생각은 180도로 바뀌어 잊지 못할 소중한 경험이자 행복한 추억이 되었습니다. 이는 가보지 않으면 놓쳤을 추억과 앞으로 있을 많은 경험들을 흡수하기 위해선 직접 겪어보는 것이 최선이라고 생각하는 계기가 되었습니다. 이처럼 경험은 중요한 자산이라고 생각하여 '백문이 불여일견'이라는 신조를 갖게 되었습니다.

이러한 신조 덕분에 무엇을 도전하는 것에 두려움이 없습니다. 덕분에 재학 중 중기 인턴십을 신청하여 타지에서 새로운 도전을 시작하기도 했습니다. 이것은 늘 새로운 방향을 생각해보며 도전하는 개발자에게 필요한 역량이라고 생각합니다.

### - 지원동기 및 포부: 도전정신

대학교 막 학기 대신 '㈜유플렉스소프트'에서 인턴십을 수행하였습니다. 첫 타지 생활이 두려웠지만 이 같은 경험은 성공과 실패를 떠나 저를 성장시킬 것을 알았기에 주저할 수 없었습니다. 인턴으로서 웹페이지 유지 보수 및 개발 업무를 맡게 되었는데, 대학교 자바 강의 이론수업과 실무의 차이는 컸습니다. 이는 괴리감보단 흥미로 다가왔고, 더 개발을 해보고 싶다는 욕구로 나타났습니다.

또한 개발자는 노력과 협업할 수 있는 능력 또한 필요하다고 생각합니다. 대학 강의 팀 프로젝트 외에도 교내 공모전에서 팀을 짜 출품하여 두 번 수상을 한 경험은 협업 능력을 상승시켜 주었으며 노력의 가치를 알려주었습니다.

인턴십과 공모전을 통해 [하면 된다]는 것을 배울 수 있었고, 이러한 경험은 저의 도전정신을 더욱 뒷받쳐 줄 수 있는 계기가 되었습니다.

## - 성격의 장단점 : 단점도 장점으로

끝까지 포기하지 않고 노력하는 정신과 여러 의견을 타협하여 수용할 수 있다는 것이 저의 장점이라고 생각합니다. 이러한 정신은 인턴십 도중 업무를 해결하기 위한 노력으로 나타났습니다. 저에게 처음 주어진 업무는 기업체의 사업의 일환인 웹 페이지의 유지 보수 이었습니다. 저를 믿어준 기업체에 해를 끼치지 말자는 생각에 근처 도서관에서 빌려온 프로그래밍 책을 보며 주말에도 틈틈이 오류를 해결하기 위해 노력하였습니다. 덕분에 유지 보수 업무를 마무리하여 기능 개발을 할 수 있는 기회를 얻게 되었습니다. 또 타협하여 수용할 수 있는 장점은 동기들과 함께 공모전을 준비할 때 발휘되었습니다. 당시 시험기간과 공모전 기간이 겹쳐 모두가 지치고 힘들어 했으며 서로 원하는 방향이 쉽게 절충되지 않아 모두가 예민해져 있었습니다. 이대로 포기할 수는 없었기에 저는 팀원들 각자가 원하는 방향을 따로따로 들은 후 다시 회의를 열어 최대한 모든 동기들의 의견을 절충하여 말을 했고 저의 노력을 알아준 팀원들은 다시 공모전 준비를 열심히 해주었습니다.

반면에 단점으로는 생각이 많은 편입니다. 그로 인해 스트레스가 생기고 생각이 많아질 때면 명상을 통해 떨쳐내려는 노력을 하고 있습니다. 생각을 하지 않으려 하기보다는 조절하는 능력을 기르면 분명 생각이 많다는 것이 생각이 깊어진다는 장점으로 될 날이 오리라 믿습니다.