# 文档基于

Xcode12.3

Swift5

# 预备知识：

1. MacOS的坐标系是左下角为原点（代码确认）。这个和iOS的左上角为原点不一致需注意。
2. 坐标系可以在ViewWillLayout中确认。
3. Constraints如果设置不正确会导致CustomView的内容无法显示。（会超出可显示区域）

# 手顺

1.创建代码和xib文件

图形用户界面, 应用程序, Teams

描述已自动生成



2.设定file’Owner

图形用户界面, 文本

描述已自动生成



3. 将TopView设定为Autoresizing

截图里有图片

描述已自动生成



4. 链接topView的outlets

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

5.添加代码

**public** **override** **init**(frame frameRect: NSRect) {

**super**.init(frame: frameRect)

initializeContent()

}

**public** **required** **init**?(coder decoder: NSCoder) {

**super**.init(coder: decoder)

initializeContent()

}

**private** **func** initializeContent() {

**let** resource = NSNib(nibNamed: String(describing: AddressBar.**self**),

bundle: Bundle(for: AddressBar.**self**))!

resource.instantiate(withOwner: **self**, topLevelObjects: **nil**)

addSubview(contentView)

}

6. 在其他视图中添加显示容器。这里需要注意，

**容器如果为Autoresizing。则如下图设定**

图形用户界面

中度可信度描述已自动生成

如为Autolayout则必须设定上下左右的规则。