

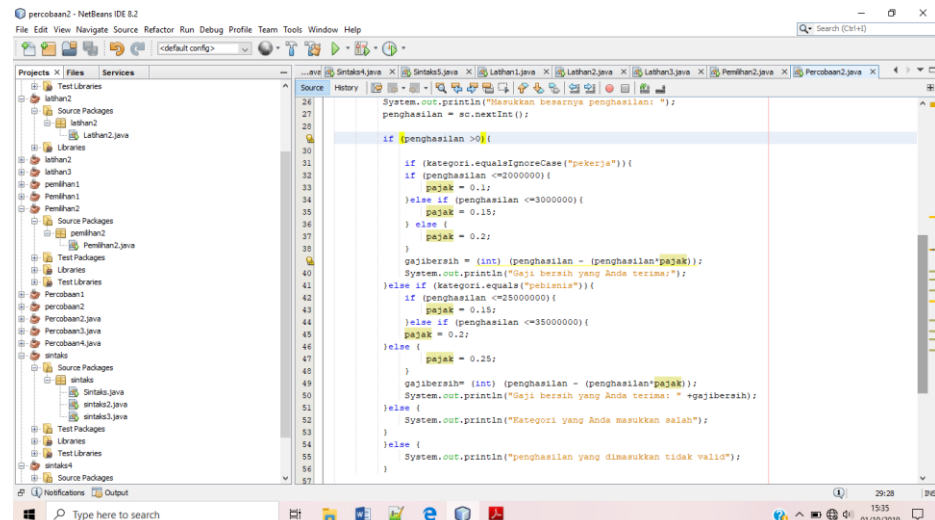
NAMA : ERNI SRIHARTINI

KELAS : MI 1E

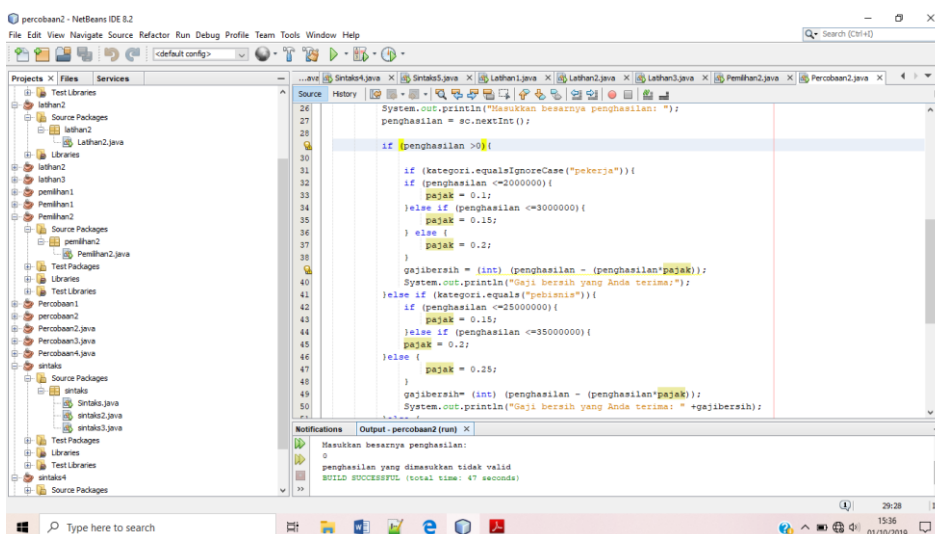
NIM : 1931710003

## PERCOBAAN 2

1. Angka di belakang koma tidak ditampilkan karena menggunakan tipe data integer
2. Maksud dari **(int)** pada sintaks gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan \* pajak)); adalah untuk membulatkan nilai gaji.
3. Kegunaan dari equalsIgnoreCase adalah mengabaikan kondisi yang sebenarnya. Walaupun kita menulis variabel dengan huruf besar atau kecil tidak ada pengaruhnya.
4. Hasilnya bisa berubah Karena kategori tidak terdeteksi karena tidak ada ignorecase. Equals digunakan untuk membandingkan dua String apakah itu sama atau beda.
- 5.



```
26 System.out.println("Masukkan besarnya penghasilan: ");
27 penghasilan = sc.nextInt();
28
29 if (penghasilan > 0) {
30     if (kategori.equalsIgnoreCase("pekerja")) {
31         if (penghasilan <= 20000000) {
32             pajak = 0.1;
33         } else if (penghasilan <= 30000000) {
34             pajak = 0.15;
35         } else {
36             pajak = 0.2;
37         }
38     }
39     gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan * pajak));
40     System.out.println("Gaji bersih yang Anda terima:");
41 } else if (kategori.equalsIgnoreCase("pebisnis")) {
42     if (penghasilan <= 25000000) {
43         pajak = 0.15;
44     } else if (penghasilan <= 35000000) {
45         pajak = 0.2;
46     } else {
47         pajak = 0.25;
48     }
49     gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan * pajak));
50     System.out.println("Gaji bersih yang Anda terima: " + gajiBersih);
51 } else {
52     System.out.println("Kategori yang Anda masukkan salah");
53 }
54
55 } else {
56     System.out.println("penghasilan yang dimasukkan tidak valid");
57 }
```

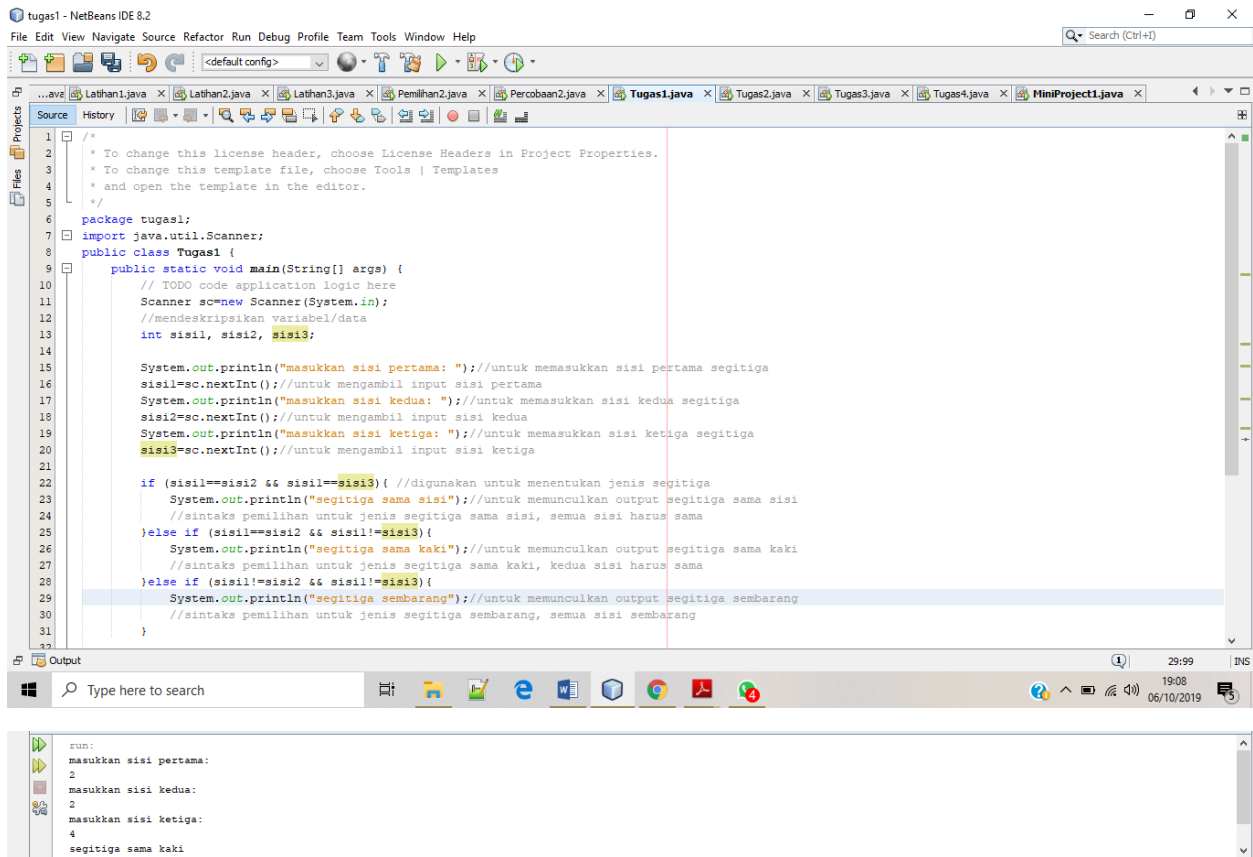


```
26 System.out.println("Masukkan besarnya penghasilan: ");
27 penghasilan = sc.nextInt();
28
29 if (penghasilan > 0) {
30     if (kategori.equalsIgnoreCase("pekerja")) {
31         if (penghasilan <= 20000000) {
32             pajak = 0.1;
33         } else if (penghasilan <= 30000000) {
34             pajak = 0.15;
35         } else {
36             pajak = 0.2;
37         }
38     }
39     gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan * pajak));
40     System.out.println("Gaji bersih yang Anda terima:");
41 } else if (kategori.equalsIgnoreCase("pebisnis")) {
42     if (penghasilan <= 25000000) {
43         pajak = 0.15;
44     } else if (penghasilan <= 35000000) {
45         pajak = 0.2;
46     } else {
47         pajak = 0.25;
48     }
49     gajiBersih = (int) (penghasilan - (penghasilan * pajak));
50     System.out.println("Gaji bersih yang Anda terima: " + gajiBersih);
51 } else {
52     System.out.println("Kategori yang Anda masukkan salah");
53 }
54
55 } else {
56     System.out.println("penghasilan yang dimasukkan tidak valid");
57 }
```

Notifications Output - percoobaan2 (run) x

```
0
Masukkan besarnya penghasilan:
penghasilan yang dimasukkan tidak valid
BUILD SUCCESSFUL (total time: 47 seconds)
```

# TUGAS 1



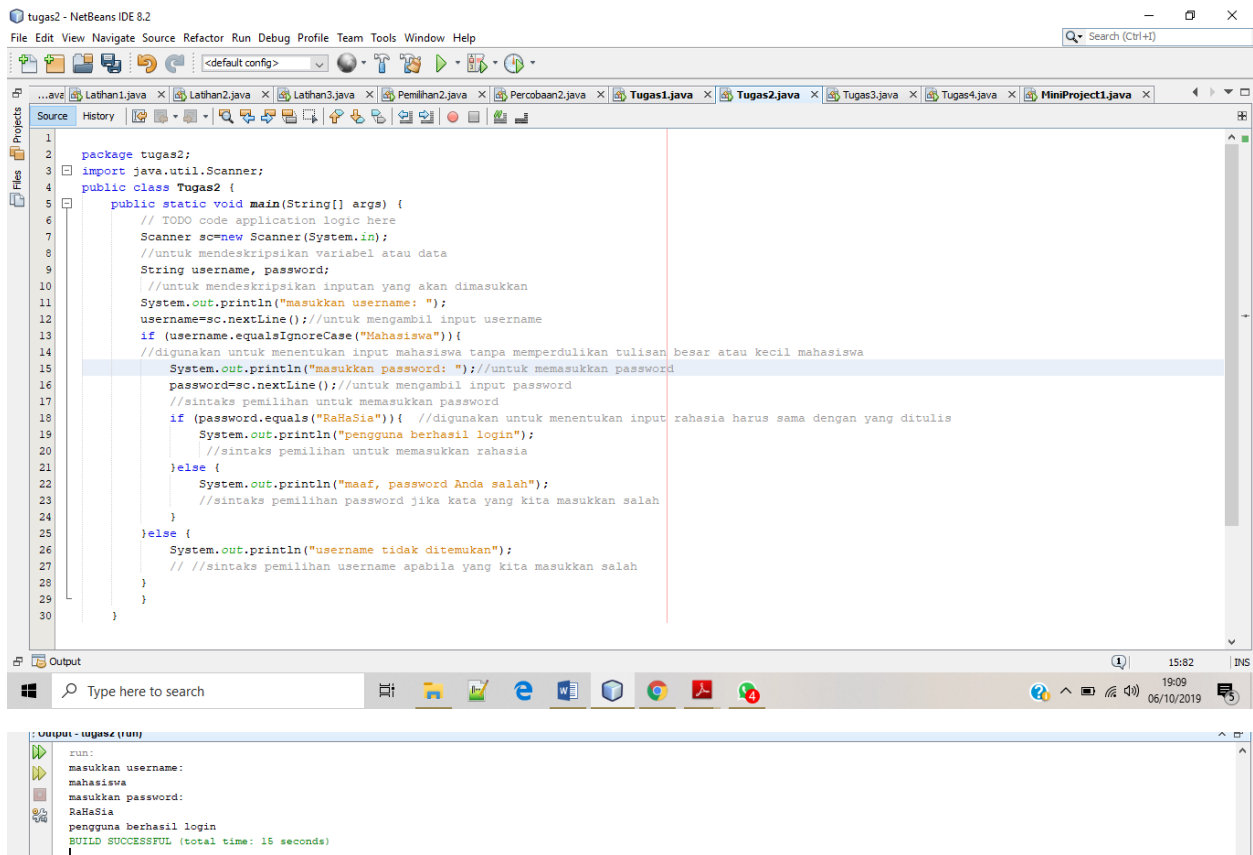
The screenshot displays the NetBeans IDE 8.2 interface. The main editor window shows a Java file named `Tugas1.java` with the following code:

```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package tugas1;
7  import java.util.Scanner;
8  public class Tugas1 {
9      public static void main(String[] args) {
10         // TODO code application logic here
11         Scanner sc=new Scanner(System.in);
12         //mendeskrpsikan variabel/data
13         int sisi1, sisi2, sisi3;
14
15         System.out.println("masukkan sisi pertama: "); //untuk memasukkan sisi pertama segitiga
16         sisi1=sc.nextInt(); //untuk mengambil input sisi pertama
17         System.out.println("masukkan sisi kedua: "); //untuk memasukkan sisi kedua segitiga
18         sisi2=sc.nextInt(); //untuk mengambil input sisi kedua
19         System.out.println("masukkan sisi ketiga: "); //untuk memasukkan sisi ketiga segitiga
20         sisi3=sc.nextInt(); //untuk mengambil input sisi ketiga
21
22         if (sisi1==sisi2 && sisi1==sisi3) { //digunakan untuk menentukan jenis segitiga
23             System.out.println("segitiga sama sisi"); //untuk memunculkan output segitiga sama sisi
24             //sintaks pemilihan untuk jenis segitiga sama sisi, semua sisi harus sama
25         } else if (sisi1==sisi2 && sisi1!=sisi3) {
26             System.out.println("segitiga sama kaki"); //untuk memunculkan output segitiga sama kaki
27             //sintaks pemilihan untuk jenis segitiga sama kaki, kedua sisi harus sama
28         } else if (sisi1!=sisi2 && sisi1!=sisi3) {
29             System.out.println("segitiga sembarang"); //untuk memunculkan output segitiga sembarang
30             //sintaks pemilihan untuk jenis segitiga sembarang, semua sisi sembarang
31         }
32     }
33 }
```

The Output window at the bottom shows the execution results:

```
run:
masukkan sisi pertama:
2
masukkan sisi kedua:
2
masukkan sisi ketiga:
4
segitiga sama kaki
```

## TUGAS 2

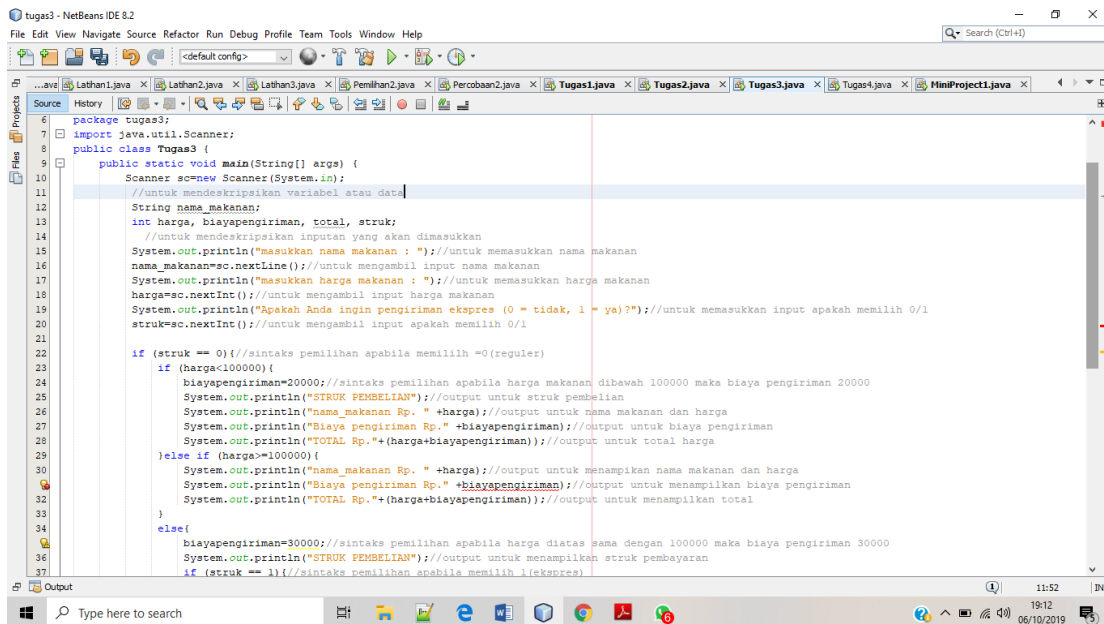


```
1 package tugas2;
2 import java.util.Scanner;
3 public class Tugas2 {
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO code application logic here
6         Scanner sc=new Scanner(System.in);
7         //untuk mendeskripsikan variabel atau data
8         String username, password;
9         //untuk mendeskripsikan inputan yang akan dimasukkan
10        System.out.println("masukkan username: ");
11        username=sc.nextLine();//untuk mengambil input username
12        if (username.equalsIgnoreCase("Mahasiswa")){
13            //digunakan untuk menentukan input mahasiswa tanpa memperdulikan tulisan besar atau kecil mahasiswa
14            System.out.println("masukkan password: ");//untuk memasukkan password
15            password=sc.nextLine();//untuk mengambil input password
16            //sintaks pemilihan untuk memasukkan password
17            if (password.equals("RaHaSiA")){ //digunakan untuk menentukan input rahasia harus sama dengan yang ditulis
18                System.out.println("pengguna berhasil login");
19                //sintaks pemilihan untuk memasukkan rahasia
20            }else {
21                System.out.println("maaf, password Anda salah");
22                //sintaks pemilihan password jika kata yang kita masukkan salah
23            }
24        }else {
25            System.out.println("username tidak ditemukan");
26            // //sintaks pemilihan username apabila yang kita masukkan salah
27        }
28    }
29 }
30 }
```

Output

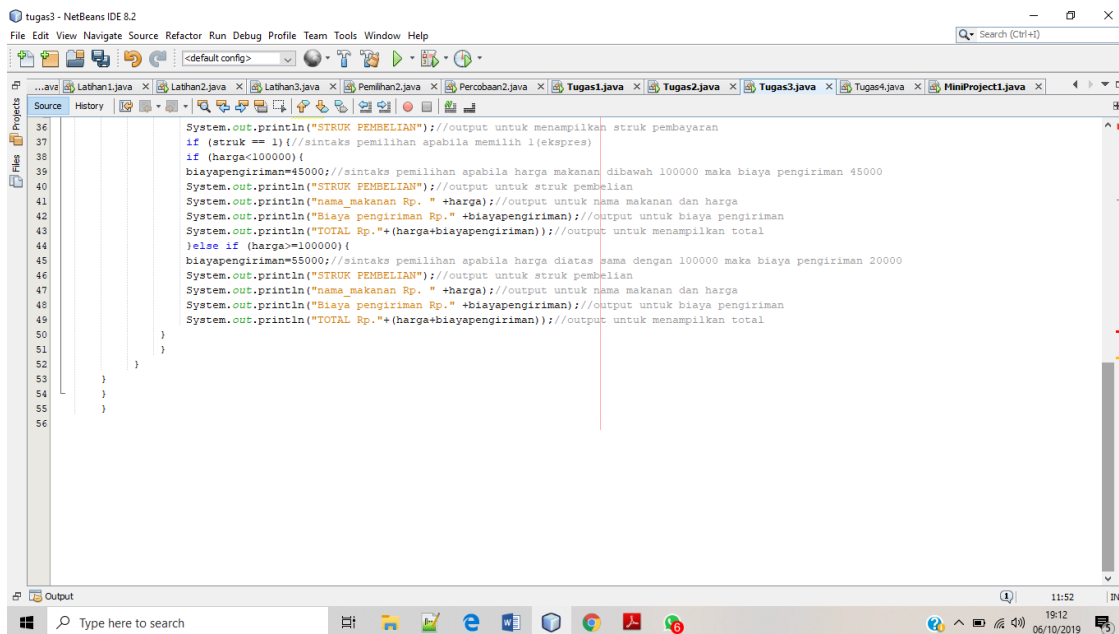
```
run:
masukkan username:
mahasiswa
masukkan password:
RaHaSiA
pengguna berhasil login
BUILD SUCCESSFUL (total time: 15 seconds)
```

## TUGAS 3

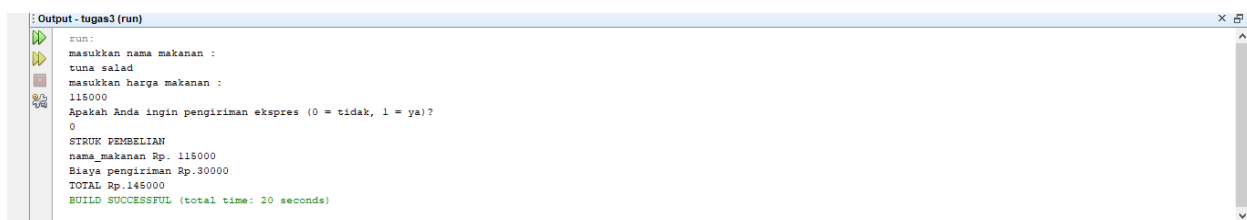


```
package tugas3;
import java.util.Scanner;
public class Tugas3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        //untuk mendeskripsikan variabel atau data
        String nama_makanan;
        int harga, biayapengiriman, total, struk;
        //untuk mendeskripsikan inputan yang akan dimasukkan
        System.out.println("masukkan nama makanan : ");//untuk memasukkan nama makanan
        nama_makanan=sc.nextLine();//untuk mengambil input nama makanan
        System.out.println("masukkan harga makanan : ");//untuk memasukkan harga makanan
        harga=sc.nextInt();//untuk mengambil input harga makanan
        System.out.println("Apakah Anda ingin pengiriman ekspres (0 = tidak, 1 = ya)?");//untuk memasukkan input apakah memilih 0/1
        struk=sc.nextInt();//untuk mengambil input apakah memilih 0/1

        if (struk == 0){//sintaks pemilihan apabila memilih 0(reguler)
            if (harga<100000){
                biayapengiriman=20000;//sintaks pemilihan apabila harga makanan dibawah 100000 maka biaya pengiriman 20000
                System.out.println("STRUK PEMBELIAN");//output untuk struk pembelian
                System.out.println("nama_makanan Rp. " +harga);//output untuk nama makanan dan harga
                System.out.println("Biaya pengiriman Rp. " +biayapengiriman);//output untuk biaya pengiriman
                System.out.println("TOTAL Rp."+(harga+biayapengiriman));//output untuk total harga
            }else if (harga>=100000){
                System.out.println("nama_makanan Rp. " +harga);//output untuk menampilkan nama makanan dan harga
                System.out.println("Biaya pengiriman Rp. " +biayapengiriman);//output untuk menampilkan biaya pengiriman
                System.out.println("TOTAL Rp."+(harga+biayapengiriman));//output untuk menampilkan total
            }
        }else{
            biayapengiriman=30000;//sintaks pemilihan apabila harga diatas sama dengan 100000 maka biaya pengiriman 30000
            System.out.println("STRUK PEMBELIAN");//output untuk menampilkan struk pembayaran
            if (struk == 1){//sintaks pemilihan apabila memilih 1(ekspres)
```

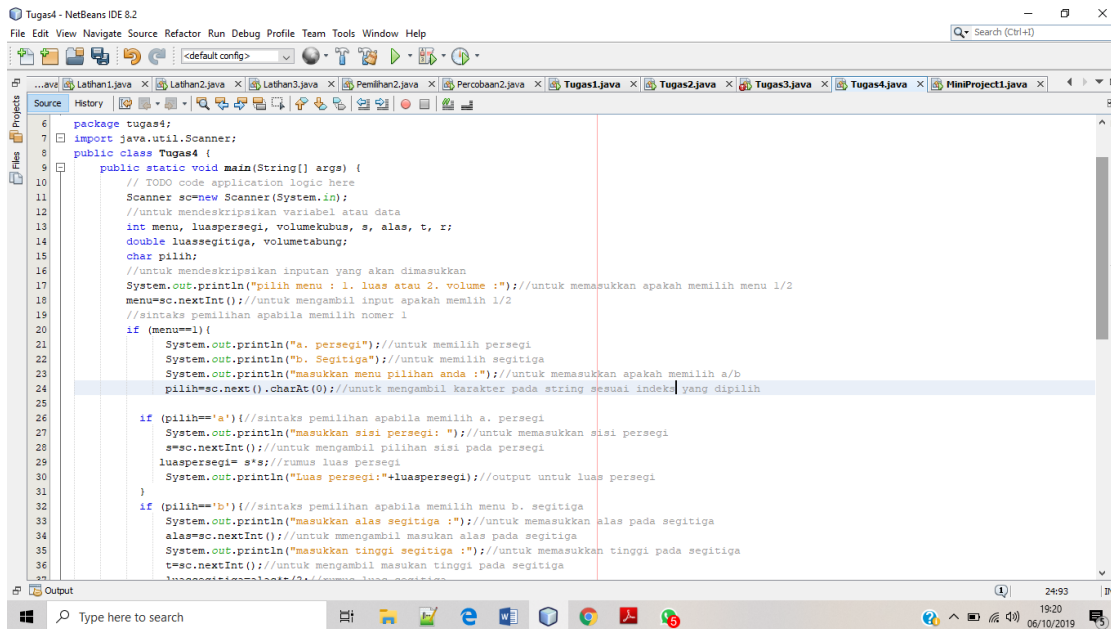


```
                System.out.println("STRUK PEMBELIAN");//output untuk menampilkan struk pembayaran
                if (struk == 1){//sintaks pemilihan apabila memilih 1(ekspres)
                    if (harga<100000){
                        biayapengiriman=45000;//sintaks pemilihan apabila harga makanan dibawah 100000 maka biaya pengiriman 45000
                        System.out.println("STRUK PEMBELIAN");//output untuk struk pembelian
                        System.out.println("nama_makanan Rp. " +harga);//output untuk nama makanan dan harga
                        System.out.println("Biaya pengiriman Rp. " +biayapengiriman);//output untuk biaya pengiriman
                        System.out.println("TOTAL Rp."+(harga+biayapengiriman));//output untuk menampilkan total
                    }else if (harga>=100000){
                        biayapengiriman=55000;//sintaks pemilihan apabila harga diatas sama dengan 100000 maka biaya pengiriman 20000
                        System.out.println("STRUK PEMBELIAN");//output untuk struk pembelian
                        System.out.println("nama_makanan Rp. " +harga);//output untuk nama makanan dan harga
                        System.out.println("Biaya pengiriman Rp. " +biayapengiriman);//output untuk biaya pengiriman
                        System.out.println("TOTAL Rp."+(harga+biayapengiriman));//output untuk menampilkan total
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

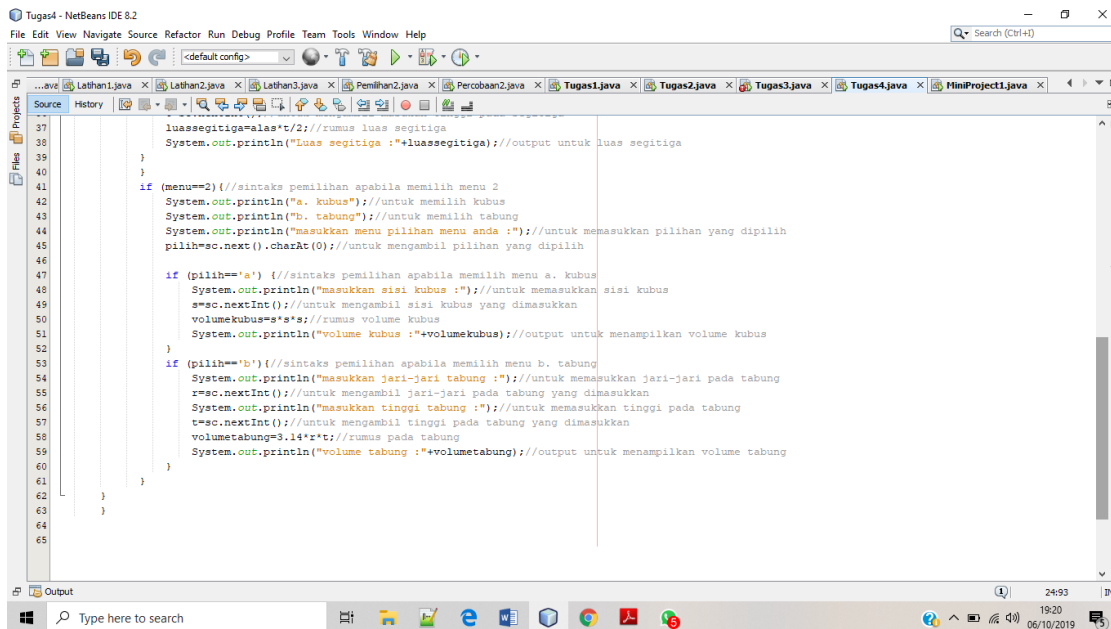


```
Output - tugas3 (run)
run:
masukkan nama makanan :
tuna salad
masukkan harga makanan :
115000
Apakah Anda ingin pengiriman ekspres (0 = tidak, 1 = ya)?
0
STRUK PEMBELIAN
nama_makanan Rp. 115000
Biaya pengiriman Rp.30000
TOTAL Rp.145000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 seconds)
```

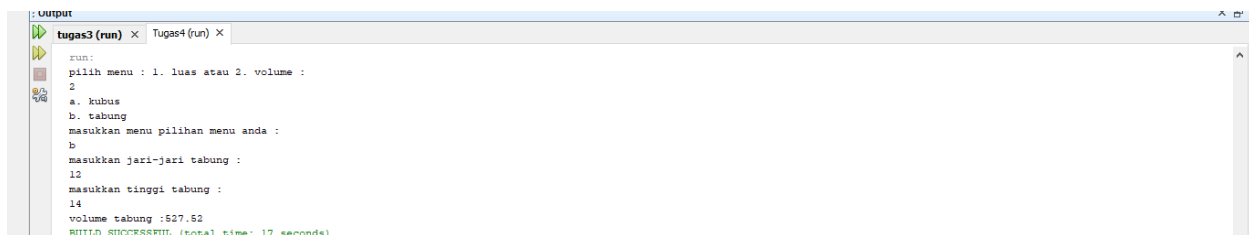
## TUGAS 4



```
package tugas4;
import java.util.Scanner;
public class Tugas4 {
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        //untuk mendeskripsikan variabel atau data
        int menu, luaspersegi, volumekubus, s, alas, t, r;
        double luassegitiga, volumetabung;
        char pilih;
        //untuk mendeskripsikan inputan yang akan dimasukkan
        System.out.println("pilih menu : 1. luas atau 2. volume :");//untuk memasukkan apakah memilih menu 1/2
        menu=sc.nextInt();//untuk mengambil input apakah memilih 1/2
        //sintaks pemilihan apabila memilih nomer 1
        if (menu==1){
            System.out.println("a. persegi");//untuk memilih persegi
            System.out.println("b. Segitiga");//untuk memilih segitiga
            System.out.println("masukkan menu pilihan anda :");//untuk memasukkan apakah memilih a/b
            pilih=sc.next().charAt(0);//untuk mengambil karakter pada string sesuai index yang dipilih
            if (pilih=='a'){//sintaks pemilihan apabila memilih a. persegi
                System.out.println("masukkan sisi persegi :");//untuk memasukkan sisi persegi
                s=sc.nextInt();//untuk mengambil pilihan sisi pada persegi
                luaspersegi= s*s;//rumus luas persegi
                System.out.println("Luas persegi:"+luaspersegi);//output untuk luas persegi
            }
            if (pilih=='b'){//sintaks pemilihan apabila memilih menu b. segitiga
                System.out.println("masukkan alas segitiga :");//untuk memasukkan alas pada segitiga
                alas=sc.nextInt();//untuk mengambil masukan alas pada segitiga
                System.out.println("masukkan tinggi segitiga :");//untuk memasukkan tinggi pada segitiga
                t=sc.nextInt();//untuk mengambil masukan tinggi pada segitiga
                luassegitiga=alas*t/2;//rumus luas segitiga
                System.out.println("Luas segitiga :"+luassegitiga);//output untuk luas segitiga
            }
        }
        //untuk memilih menu 2
        if (menu==2){
            System.out.println("a. kubus");//untuk memilih kubus
            System.out.println("b. tabung");//untuk memilih tabung
            System.out.println("masukkan menu pilihan menu anda :");//untuk memasukkan pilihan yang dipilih
            pilih=sc.next().charAt(0);//untuk mengambil pilihan yang dipilih
            if (pilih=='a'){//sintaks pemilihan apabila memilih menu a. kubus
                System.out.println("masukkan sisi kubus :");//untuk memasukkan sisi kubus
                s=sc.nextInt();//untuk mengambil sisi kubus yang dimasukkan
                volumekubus=s*s*s;//rumus volume kubus
                System.out.println("volume kubus :"+volumekubus);//output untuk menampilkan volume kubus
            }
            if (pilih=='b'){//sintaks pemilihan apabila memilih menu b. tabung
                System.out.println("masukkan jari-jari tabung :");//untuk memasukkan jari-jari pada tabung
                r=sc.nextInt();//untuk mengambil jari-jari pada tabung yang dimasukkan
                System.out.println("masukkan tinggi tabung :");//untuk memasukkan tinggi pada tabung
                t=sc.nextInt();//untuk mengambil tinggi pada tabung yang dimasukkan
                volumetabung=3.14*r*t;//rumus pada tabung
                System.out.println("volume tabung :"+volumetabung);//output untuk menampilkan volume tabung
            }
        }
    }
}
```



```
luassegitiga=alas*t/2;//rumus luas segitiga
System.out.println("Luas segitiga :"+luassegitiga);//output untuk luas segitiga
}
}
if (menu==2){//sintaks pemilihan apabila memilih menu 2
    System.out.println("a. kubus");//untuk memilih kubus
    System.out.println("b. tabung");//untuk memilih tabung
    System.out.println("masukkan menu pilihan menu anda :");//untuk memasukkan pilihan yang dipilih
    pilih=sc.next().charAt(0);//untuk mengambil pilihan yang dipilih
    if (pilih=='a'){//sintaks pemilihan apabila memilih menu a. kubus
        System.out.println("masukkan sisi kubus :");//untuk memasukkan sisi kubus
        s=sc.nextInt();//untuk mengambil sisi kubus yang dimasukkan
        volumekubus=s*s*s;//rumus volume kubus
        System.out.println("volume kubus :"+volumekubus);//output untuk menampilkan volume kubus
    }
    if (pilih=='b'){//sintaks pemilihan apabila memilih menu b. tabung
        System.out.println("masukkan jari-jari tabung :");//untuk memasukkan jari-jari pada tabung
        r=sc.nextInt();//untuk mengambil jari-jari pada tabung yang dimasukkan
        System.out.println("masukkan tinggi tabung :");//untuk memasukkan tinggi pada tabung
        t=sc.nextInt();//untuk mengambil tinggi pada tabung yang dimasukkan
        volumetabung=3.14*r*t;//rumus pada tabung
        System.out.println("volume tabung :"+volumetabung);//output untuk menampilkan volume tabung
    }
}
}
}
```



```
run:
pilih menu : 1. luas atau 2. volume :
3
a. kubus
b. tabung
masukkan menu pilihan menu anda :
b
masukkan jari-jari tabung :
12
masukkan tinggi tabung :
14
volume tabung :527.52
BUILD SUCCESSFUL (total time: 17 seconds)
```