

SOFTWARE REQUIREMENT SPESIFICATION (SRS)

SISTEM PENJUALAN DISTRO



Disusun oleh:

Diana Estifadah (1931710011)

Faizatul Mukarromah (1931710089)

Greselia Amanda A.S (1931710024)

Putri Wahyu Ningsih (1931710089)

MI-1F

D3-MANAJEMEN INFORMATIKA

TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

TAHUN 2020

Control Revisi Dokumen

Seluruh revisi yang telah dilakukan pada dokumen ini, dapat diikuti sebagaimana tabel berikut.

Nomor Revisi	Tanggal	Diperiksa oleh	Keterangan singkat perbaikan

Daftar Isi

Control Revisi Dokumen	ii
Daftar Isi	iii
1. Pendahuluan	1
1.1 Tujuan.....	1
1.2 Pengantar	1
1.3 Ruang Lingkup	1
1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan	1
1.5 Referensi.....	2
2. Deskripsi Perangkat Lunak	3
2.1 Deskripsi Sistem	3
2.2 Perspektif Produk.....	3
2.3 Fungsi Produk	3
2.4 Karakteristik Pengguna	3
3. Lingkungan Sistem Operasi	4
3.1 Hardware	4
3.1.1 Server	4
3.1.2 Client.....	4
3.2 Software	4
4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal	5
4.1 Antarmuka Pemakai	5
4.2 Antarmuka Perangkat Keras	5
4.3 Antarmuka Perangkat Lunak	5
5. Kebutuhan NonFungsionalis	6
5.1 Batasan Disain	6
5.2 Atribut Kualitas Perangkat Lunak	6
6. Kebutuhan Lain.....	7

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk Sistem Penjualan Distro. Tujuan dari penulisan adalah untuk memberikan penjeasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun menyeluruh.

1.2 Pengantar

Spesifikasi Persyaratan Perangkat Lunak ini memberikan deskripsi tentang fungsi dan spesifikasi Aplikasi Penjualan Distro. Sehingga memudahkan pengguna untuk melakukan transaksi di suatu distro tersebut.

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi Penjualan ini dapat melakukan hal-hal berikut ini:

- a.) Fasilitas Login untuk admin dan karyawan/kasir untuk menghindari penyalahgunaan hak akses.
- b.) Melakukan transaksi penjualan.
- c.) Menampilkan stok barang.
- d.) Menampilkan letak secara rinci dari setiap barang.
- e.) Admin dan karyawan dapat melihat rekapitulasi hasil penjualan harian, mingguan maupun bulanan.

1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan

- Admin = Merupakan seseorang yang bertanggung jawab untuk perawatan system Serta bertanggung jawab terhadap operasional system.
- User = Karyawan/kasir
- Konsumen/ pembeli = Orang yang membeli suatu produk/barang
- Transaction report = Laporan transaksi penjualan barang.

1.5 Referensi

Data-data yang saya gunakan dalam laporan ini berasal dari link yang sudah tertera di bawah ini.

<https://prezi.com/vlv5twd9twdg/srs-untuk-sistem-penjualan-distro/>

2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Sistem

Hak akses login untuk admin , karyawan atau kasir digunakan supaya tidak ada penyalahgunaan dalam penggunaannya. Dengan itu karyawan juga dapat melihat rekapitulasi hasil penjualan harian, mingguan maupun bulanan.

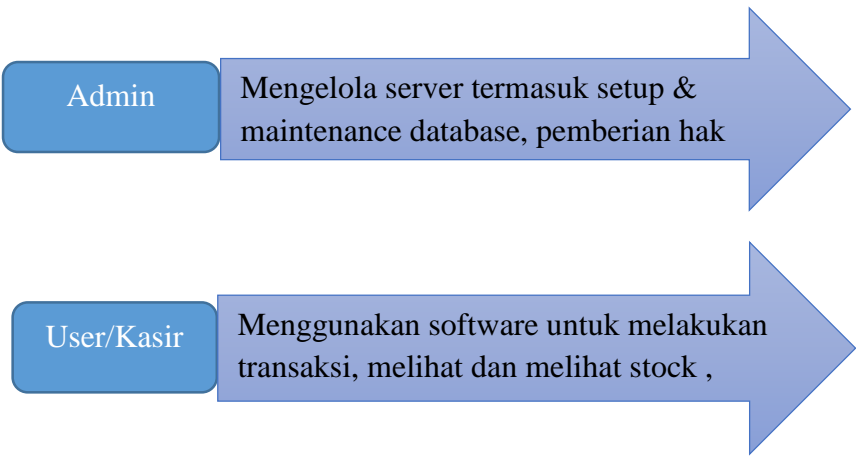
2.2 Perspektif Produk

Perangkat lunak penjualan distro merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mempermudah proses penjualan pakaian distro. Program ini dilengkapi dengan fasilitas pencarian barang dan laporan transaksi.

2.3 Fungsi Produk

- a) Calon Pembeli melalui karyawan (Kasir) dapat melihat stock, harga,serta pencarian letak dari barang.
- b) Pemilik Usaha dan karyawan dapat melihat rekapitulasi penjualan perhari,mingguan,maupun bulanan.
- c) cUser Sistem penjualan distro harus login terlebih dahulu untuk melaksanakan proses penjualan dan pembelian, serta untuk melihat laporan transaksi.

2.4 Karakteristik Pengguna



3. Lingkungan Sistem Operasi

3.1 Hardware

3.1.1 Server

- a. Processor minimal Core 2 duo.
- b. RAM minimal 2GB.
- c. Harddisk minimal 80GB untuk menunjang performa Server

3.1.2 Client

- a. Processor minimal Pentium 4.
- b. RAM minimal 512MB.
- c. Harddisk minimal 80GB untuk menunjang performa Aplikasi Penjualan Distro.

3.2 Software

- a. Aplikasi bersifat GUI menggunakan Visual Studio 2012.
- b. Pengelolaan database menggunakan SQL Server 2008.

4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal (Specific Requirements)

4.1 Antarmuka Pemakai

Aplikasi penjualan Distro ini menggunakan antarmuka berbasis GUI, dan pengguna mengoperasikannya menggunakan keyboard dan mouse dengan sistem operasi windows.

4.2 Antarmuka Perangkat Keras

Aplikasi ini berjalan di atas perangkat keras berupa computer yang terhubung dengan sebuah komputer server dengan protocol TCP/IP. Dan menggunakan Barcode Reader.

4.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Sistem Aplikasi penjualan distro adalah program yang akan dibangun menggunakan Bahasa C# berbasis Dekstop, DBMS SQL Server 2008 dan akan berjalan pada Sistem Operasi Windows.

7. Kebutuhan NonFungsional (Specific Requirements)

7.1 Batasan Disain

Sistem Penjualan Distro ini bisa dikembangkan lebih lanjut dengan penambahan client baru jika akan membuka distro.

5.2 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

1 Realibility (Keandalan)

Aplikasi Penjualan Distro ini dapat digunakan selama 1x24 jam, dengan dukungan sistem operasi Windows yang memiliki stabilitas tinggi.

2 Availability (Ketersediaan)

Aplikasi Penjualan Distro ini dapat berjalan dan tersedia selama tidak mengalami kendala. Seperti pasokan suplai tenaga listrik atau terkendalanya jaringan local.

3 Security (Keamanan)

Admin dan user harus melakukan *login* untuk dapat mengakses dan didukung keandalan server penyedia *backup*. Untuk melakukan transaksi, pelanggan dilengkapi dengan *user id* yang unik dan *password*.

4 Maintability (Kemudahan Merawat)

Perawatan dari *Developer* secara gratis hanya diberikan selama 6 kali di hitung sejak rilis.

6. Kebutuhan Lain
