Câu lệnh "!pip install torch"

```
[1] [pip install torch

Proportion of the proposition of the propositi
```

Giải thích chi tiết : ở câu lệnh này, thì em tiến hành cài đặt thư viện Pytorch để thao tác hơn với GPU

Ô thực hiện đoạn mã thứ 2

```
| import torch | import torch.nn.functional as F | embeddings = torch.tensor([[1.0, 0.0], | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ...
```

- o "import torch
- o import torch.nn.functional as F"
 - Ở trong đoạn code này, thì em import pytorch vào, để em dễ dàng sử dụng các hàm có sẵn như hàm kích hoạt, mất mát, và các hàm tiện ích khác.
- "embeddings = torch.tensor([[1.0, 0.0], [0.0, 1.0], [0.5, 0.5]])"
- embeddings: Đây là một tensor có kích thước (3, 2), đại diện cho các embedding của ba từ khác nhau. Mỗi hàng trong tensor là một vector embedding cho một từ.
 - [1.0, 0.0]: Embedding cho từ đầu tiên (từ "The").
 - [0.0, 1.0]: Embedding cho từ thứ hai (từ "Cat").
 - [0.5, 0.5]: Embedding cho từ thứ ba (từ "Sat").
- "W_Q = torch.eye(2) W_K = torch.eye(2)
 - $W_V = torch.eye(2)$
 - W_Q, W_K, W_V: Đây là các ma trận trọng số cho việc tạo các vector Query (Q), Key (K) và Value (V). Ở đây, các ma trận trọng số đều là ma trận đơn vị (identity matrix) có kích thước (2, 2). Ma trận đơn vị có giá trị 1 trên đường chéo chính và 0 ở các vị trí khác.
 - o **torch.eye(2)**: Tạo một ma trận đơn vị kích thước 2x2.
- Q = torch.matmul(embeddings, W Q)
 - K = torch.matmul(embeddings, W_K)
 - $V = torch.matmul(embeddings, W_V)$

- Q, K, V: Đây là các tensor kết quả của việc nhân các embedding với các ma trận trọng số tương ứng.
- torch.matmul(embeddings, W_Q): Nhân ma trận embeddings với ma trận W_Q để tạo ra vector Query (Q). Tương tự cho Key (K) và Value (V).
- Cụ thể:
 - \circ Q = torch.matmul(embeddings, W Q):
 - Nhân ma trận embedding với ma trận trọng số W Q.
 - Vì W_Q là ma trận đơn vị, kết quả của phép nhân sẽ là chính các vector embedding ban đầu.
 - \circ K = torch.matmul(embeddings, W K):
 - Nhân ma trận embedding với ma trận trọng số W K.
 - Tương tự, vì W_K là ma trận đơn vị, kết quả sẽ là các vector embedding ban đầu.
 - \circ V = torch.matmul(embeddings, W_V):
 - Nhân ma trận embedding với ma trận trọng số W V.
 - Tương tự, vì W_V là ma trận đơn vị, kết quả sẽ là các vector embedding ban đầu.
- print("Q:", Q)print("K:", K)print("V:", V)
 - o print("Q:", Q): In ra các vector Query (Q).
 - o **print("K:", K)**: In ra các vector Key (K).
 - \circ **print("V:", V)**: In ra các vector Value (V).
- Do các ma trận trọng số là ma trận đơn vị, kết quả của các phép nhân sẽ là chính các vector embedding ban đầu. Vì vậy, Q, K và V sẽ giống với **embeddings.**

Ô thực hiện đoạn mã thứ 3:

- Khai Báo Kích Thước Chiều:
 - \circ "dk = Q.size(-1)"
 - Q.size(-1): Trả về kích thước của chiều cuối cùng của tensor Q.

- Q là một tensor có kích thước (số từ, chiều embedding). Trong trường hợp này, Q có kích thước (3, 2), do đó Q.size(-1) trả về 2.
- **dk** đại diện cho kích thước của các vector Q (hoặc K). Kích thước này được sử dụng để chuẩn hóa điểm attention.
- Tính Điểm Attention (Scaled Dot-Product Attention)
 - "scores = torch.matmul(Q, K.transpose(-2, -1)) / torch.sqrt(torch.tensor(dk, dtype=torch.float32))"
 - Phép nhân ma trận:
 - torch.matmul(Q, K.transpose(-2, -1)): Thực hiện phép nhân ma trận giữa Q và K^T (ma trận chuyển vị của K).
 - **K.transpose(-2, -1)**: Chuyển vị của K, đổi chiều từ (3, 2) thành (2, 3) để phù hợp với phép nhân ma trận.
 - Kết quả của phép nhân ma trận này sẽ là một tensor có kích thước (3, 3), biểu diễn điểm attention giữa mỗi cặp từ trong câu.
 - Chuẩn hóa điểm attention:
 - torch.sqrt(torch.tensor(dk, dtype=torch.float32)): Tính căn bậc hai của kích thước chiều cuối cùng của Q (hoặc K). Ở đây, dk là 2, do đó torch.sqrt(torch.tensor(dk, dtype=torch.float32)) sẽ trả về √2.
 - Chia kết quả của phép nhân ma trận cho √2 giúp chuẩn hóa điểm attention, tránh việc các giá trị trở nên quá lớn khi kích thước chiều embedding tăng lên.
- In Kết Quả
 - o "print("Attention scores:", scores)"
 - print("Attention scores:", scores): In ra các điểm attention giữa các từ trong câu.

Ô thực hiện đoạn mã thứ 4:

- Áp Dụng Hàm Softmax
 - o "attention weights = F.softmax(scores, dim=-1)"

- Hàm softmax:
 - F.softmax(scores, dim=-1): Áp dụng hàm softmax lên tensor scores dọc theo chiều cuối cùng (dim=-1).
 - Hàm softmax chuyển đổi các điểm attention thành các xác suất, sao cho tổng các trọng số attention cho mỗi từ là 1.

Ô thực hiện đoạn mã thứ 5:

- Tính Đầu Ra Attention
 - o "attention output = torch.matmul(attention weights, V)"
 - Phép nhân ma trận:
 - torch.matmul(attention_weights, V): Thực hiện phép nhân ma trận giữa các trọng số attention (attention weights) và các vector giá trị (values).
 - Kết quả của phép nhân ma trận này là một tensor mới, biểu diễn đầu ra attention cho mỗi từ trong câu.