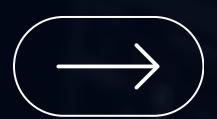
SISTEMAS OPERACIONAIS I

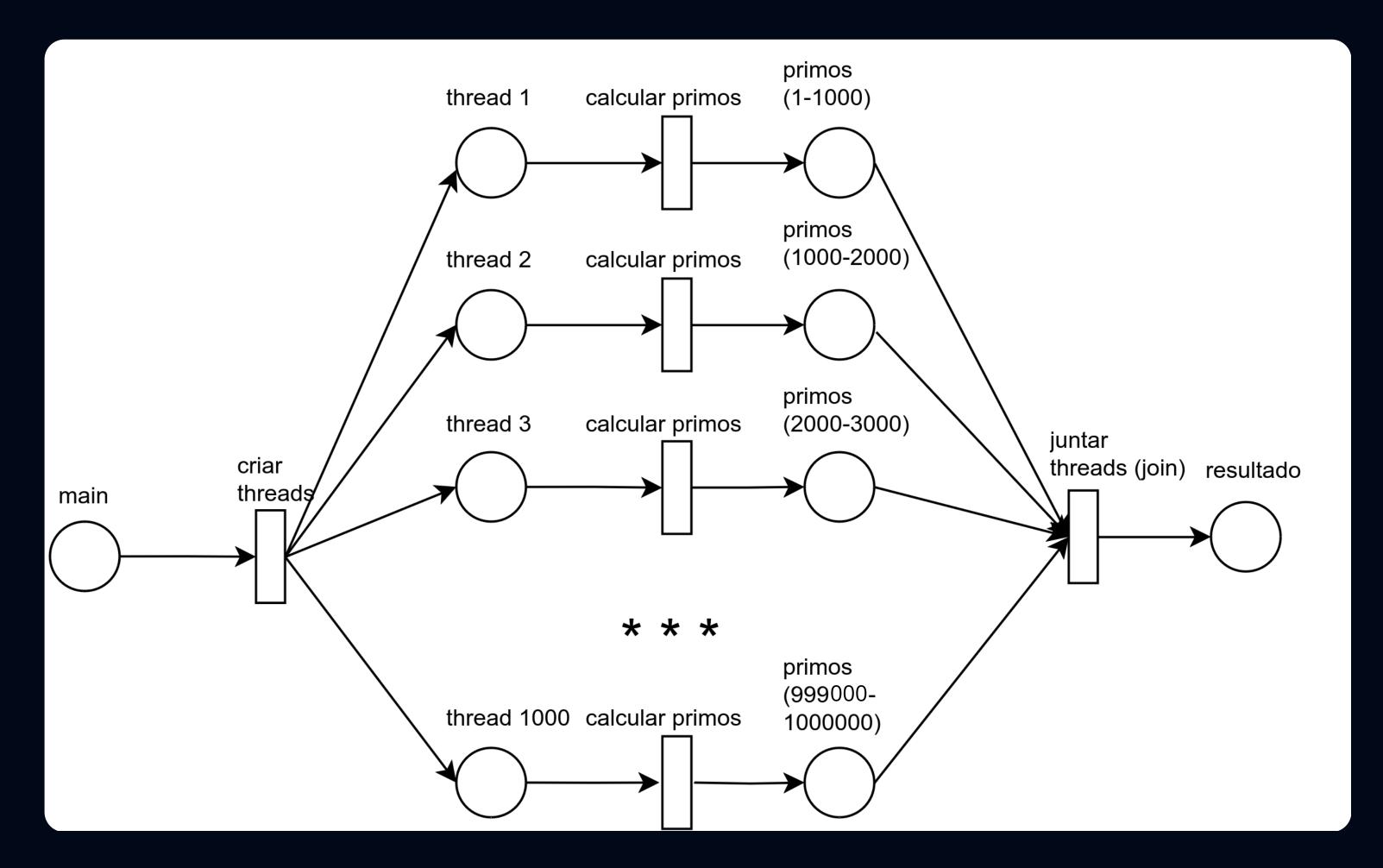
Números. Primos. Com Multithread.



ÂNGELO GARCIA FERNANDEZ GUILHERME ALMEIDA DA LUZ

Desafio

Calcular e imprimir os números primos entre 1 e 1M, utilizando 1 thread para cada faixa de 1k valores, resultando em 1k threads em processamento paralelo.



O que é um número primo?

Um número primo pode ser definido como um Natural maior que 1 que possui apenas dois divisores: 1 e ele mesmo.

Algoritmo usado

```
#include <stdio.h>
1
       #include <stdbool.h>
 3
       int main() {
4
           for (size_t i = 2; i < 1000000; i++) {</pre>
 5
                bool isPrime = true;
                for (size_t j = 2; j < i; j++) {</pre>
 8
                    if (i % j == 0) {
 9
                        isPrime = false;
10
11
                        break;
12
13
14
                }
15
                if (isPrime) {
16
                    printf("%zu\n", i);
17
                }
18
19
20
           return 0;
21
22
```

Problema

Complexidade assintótica: O(n²), ou seja, leva muito tempo para calcular valores grandes

```
#include <stdio.h>
                                            Solução MultiThread
       #include <stdlib.h>
 2
       #include <stdbool.h>
 3
       #include <pthread.h>
 4
       #define TARGET 1000000
 6
       #define THREAD_RANGE 1000
       #define THREAD_NUM (TARGET / THREAD_RANGE)
 8
 9
       // Natural numbers greater than 1 that can only be divided by 1 and itself
10
       void* getPrimeInRange(void* startPtr) {
11
12
           // Get range
           size_t start = *((int*) startPtr);
13
14
           const size_t END = start + THREAD_RANGE;
15
           // Assure the first thread (from 0 to 10000) will start from 2
16
17
           if (start < 2) {</pre>
              start = 2;
18
19
20
           // Check every number in range
21
           for (; start < END; start++) {</pre>
22
               bool isPrime = true;
23
24
               for (size_t i = 2; i < start; i++) {</pre>
25
                  if (start % i == 0) {
26
                      isPrime = false;
27
28
                      break:
29
30
31
```

32

```
32
               if (isPrime) {
33
                   printf("%zu\n", start);
34
35
36
37
           // Returns NULL because function returns pointer to void
38
           return NULL;
39
40
41
       typedef struct {
42
           pthread_t thread;
43
           size_t startValue;
44
       } PrimeThread;
45
46
       int main() {
47
           PrimeThread threads[THREAD_NUM];
48
49
           // Create threads
50
           for (size_t i = 0, start = 0; i < THREAD_NUM; i++, start += THREAD_RANGE) {</pre>
51
               threads[i].startValue = start;
52
53
               int threadCreationStatus = pthread_create(
54
                   &threads[i].thread,
55
                   NULL,
56
                   getPrimeInRange,
57
                   &threads[i].startValue
58
               );
59
```

```
46
       int main() {
47
           PrimeThread threads[THREAD_NUM];
48
49
           // Create threads
50
           for (size_t i = 0, start = 0; i < THREAD_NUM; i++, start += THREAD_RANGE) {</pre>
51
               threads[i].startValue = start;
52
53
               int threadCreationStatus = pthread_create(
54
                   &threads[i].thread,
55
                    NULL,
56
57
                    getPrimeInRange,
                   &threads[i].startValue
58
               DE
59
60
               // Check creation error
61
               if (threadCreationStatus != 0) {
62
                    printf("Error while creating thread %zu\n", i);
63
64
                    exit(-1);
65
66
67
            }
68
           // Join threads
69
           for (size_t i = 0; i < THREAD_NUM; i++) {</pre>
70
               pthread_join(threads[i].thread, NULL);
71
            }
72
73
           return 0;
74
75
```

9

Testes

Para testar o resultado, fizemos nosso programa imprimir os primos um em cada linha e mandamos o resultado para o comando we com a flag - l do Unix para contar as linhas. Sabendo que existem 78498 primos entre 1 e 1M. comparamos o resultado.

Para os testes de performance, utilizamos o comando time, também do Unix

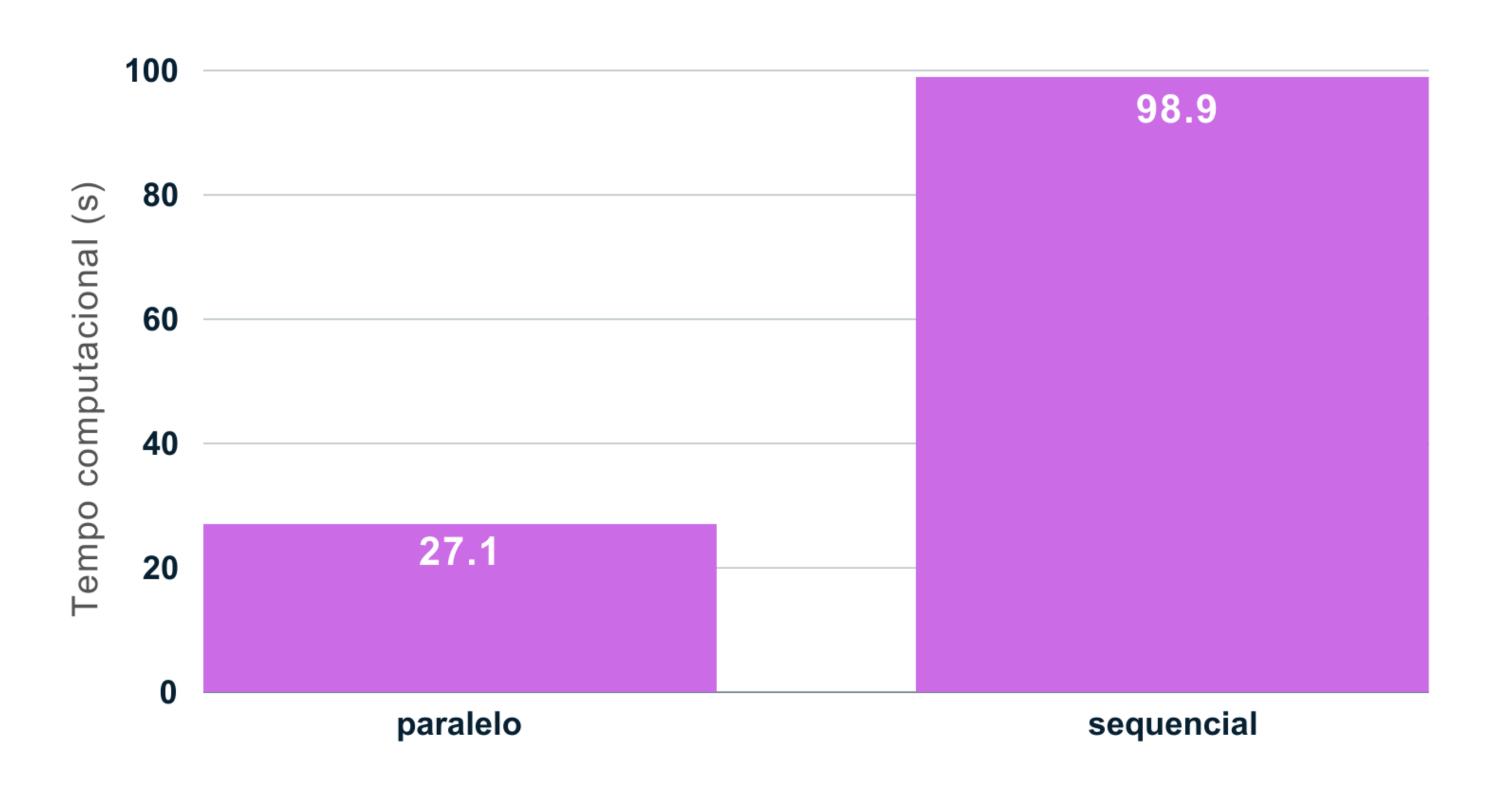
Configuração da máquina: Intel(R) Core(TM) i7-1065G7 (8) CPU @ 1.30GHz - 3.90GHz openSUSE Tumbleweed 20240410 x86_64 Kernel: 6.8.4-rc1-1-default

```
Testando paralelo 1
                                 Quantidade de números gerados

    Tempo real de execução do script

real
      0m27.108s ←
      3m34.833s
user
      0m0.013s
sys
Testando paralelo 2
78498
      0m27.087s
real
      3m34.744s
user
      0m0.036s
sys
Testando paralelo 3
78498
      0m27.125s
real
      3m34.773s
user
      0m0.033s
sys
Testando sequencial 1
78498
      1m38.907s
real
      1m38.908s
user
      0m0.000s
sys
Testando sequencial 2
78498
      1m38.885s
real
      1m38.796s
user
      0m0.003s
sys
Testando sequencial 3
78498
      1m38.931s
real
      1m38.905s
user
      0m0.005s
sys
```

Algoritmo paralelo x sequencial



Referências

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/numeros-primos.htm https://stackoverflow.com/questions/5248915/execution-time-of-c-program#comment60164437_5249150