



## Exercício 02 – Estrutura – Arquivos - Funções

### Jogo da Forca

**Questão 1)** Implemente um jogo da **Forca** semelhante ao demonstrado em sala de aula. O jogo deve ter um Ranking e abrir uma sequência de palavras de um arquivo externo de forma aleatória. O menu principal do jogo deve rodar em loop e conter as seguintes opções: Ao digitar 1, deve solicitar o cadastro do jogador, em seguida deve abrir a tela principal do Jogo da Forca.

**## Jogo da Forca ##**

[1] - Play

[2] - Ranking

[3] - Sair

Digite uma opção:

**Ao digitar 1.**

-- Cadastro Jogador --

Qual seu nome:

**Requisito a)** Implemente um **Ranking** ordenado pela pontuação de cada tentativa do jogador. (o critério de cálculo da pontuação fica a sua escolha: (*ex.: número de letras tentadas, tempo para resolver palavra, etc.*))

**Requisito b)** Faça com que a palavra a ser descoberta seja escolhida numa lista de palavras existente em um arquivo .txt externo. O seu jogo deve ler esse arquivo, escolher de forma **aleatória** uma palavra e atribuir ela a palavra secreta.

**OBS 1:** Seja organizado! Comente as partes principais do seu código.