



## Desafio – Freecell em Python (LIFO - Pilhas)

→ Este trabalho tem por objetivo estimular a implementação e aplicação de estruturas de dados em aplicações reais e praticas como os Jogos.

### Você deve realizar os seguintes passos:

1) Baixar o arquivo **freecell-aula.zip** implementado em sala de aula. Estudar o código e entender seu funcionamento.

2) Implementar o restante dos recursos para que o jogo funcione semelhante aos procedimentos vistos neste site: <https://xn--pacincia-n1a.eu/freecell/>

3) Ações que estão faltando:

- Mover cartas entre os “montes” – no nosso jogo só vamos poder deslocar de uma em uma carta (O critério dessa ação é: a carta só pode entrar no monte seguindo a ordem de valor e sendo um naipe contrario da cor do topo existente no monte);
- Mover carta para pilhas finais (Frames Finais) seguindo o critério de ordem de valor e naipe (Ás, 2, 3, 4, 5,...,J,Q,K);
- Implementar botão de Restart do Jogo;
- Implementar um sistema simples de pontuação, podendo ser a quantidade de segundos. O jogo deve terminar e mostrar a pontuação quando todas as cartas estiverem nos montes finais em ordem de valor e naipe;
- Outras ações que você achar pertinente.