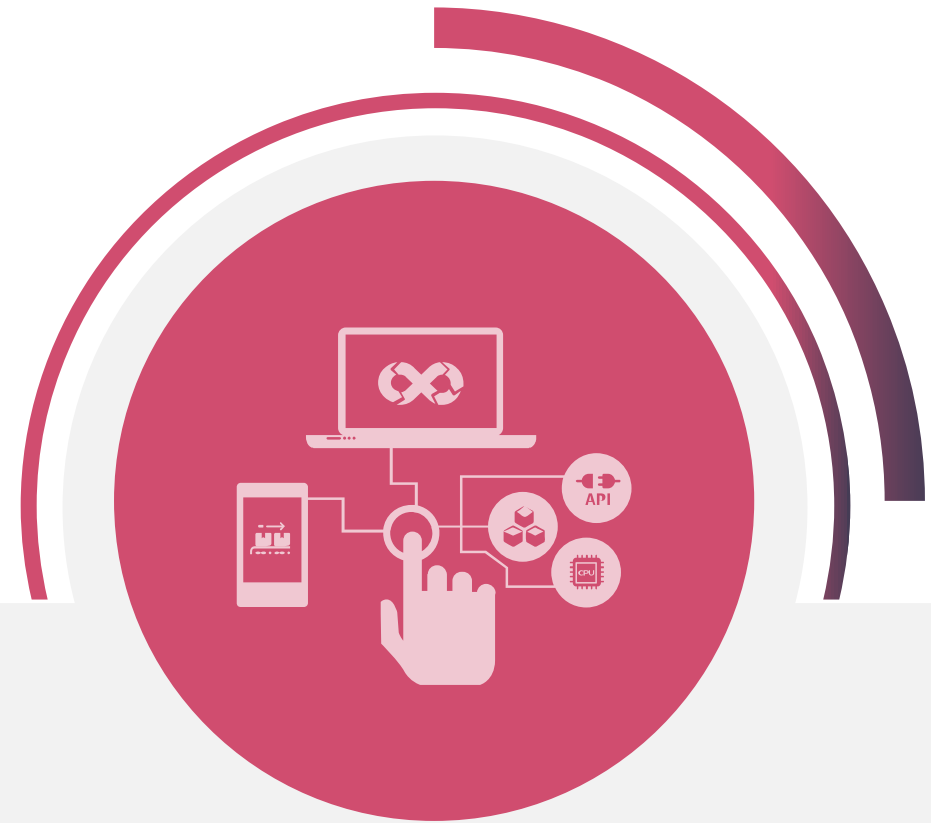


# CLOUDZ LABS

## Cloud Native Overview



Copyright©2018 by SK CLOUDZ LABS All rights reserved.

# Table of Contents

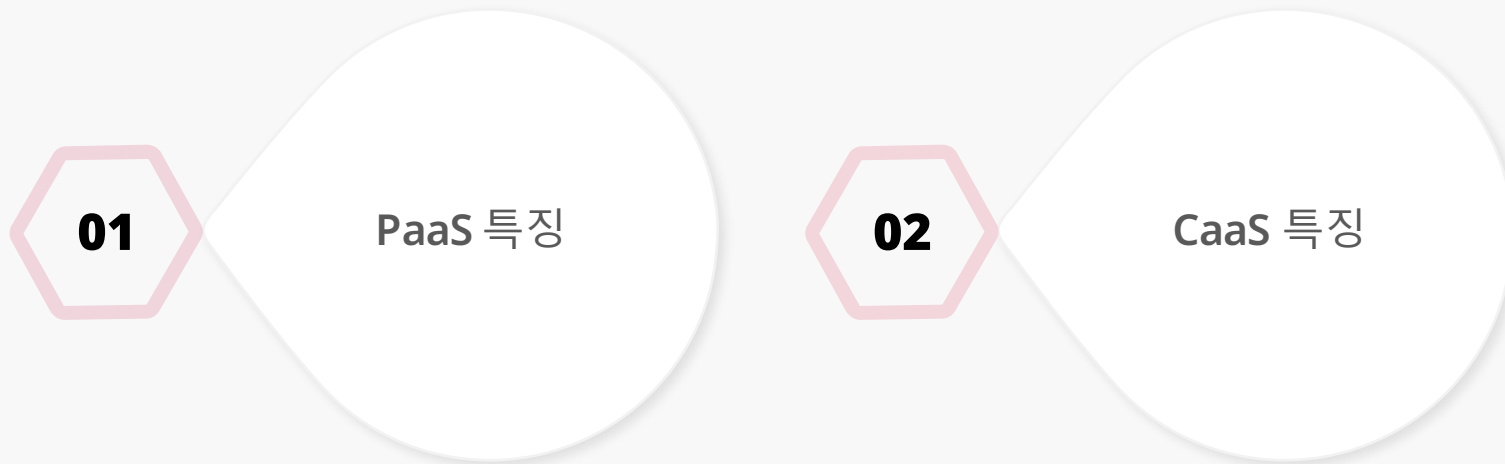
---

**01** | Cloud Platform 특징

**02** | Cloud Application 유형별 설계 가이드

## PART 1. 클라우드 플랫폼 특징

---



## 1.1 PaaS 특징

### On-premise vs Cloud



*VS*



## 1.1 PaaS 특징

On-premise 만 있다면 고민해야 될 것이 너무 많다!



OS 선택? 버전?

서버 구입 비용은?

Network 구성은?

WAS는?

Framework은?

스토리지는?

메모리는?

DB 연동은?

인스턴스 갯수는?

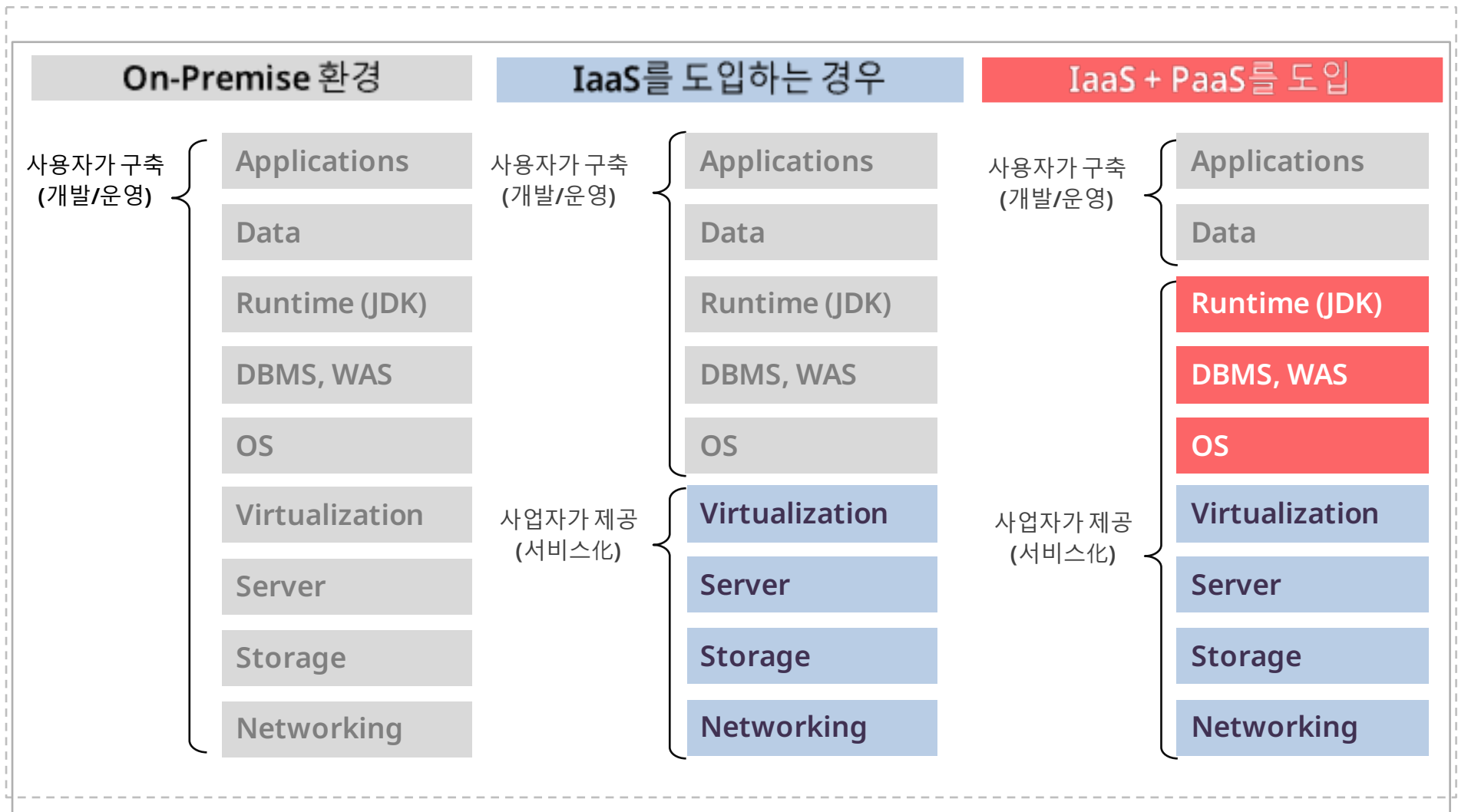
보안?

운영은?



## 1.1 PaaS 특징

IaaS는 IT Infra를 제공하고, PaaS는 시스템 S/W 제공(OS, DB, WAS, JDK)



## 1.1.1 개발환경 구성

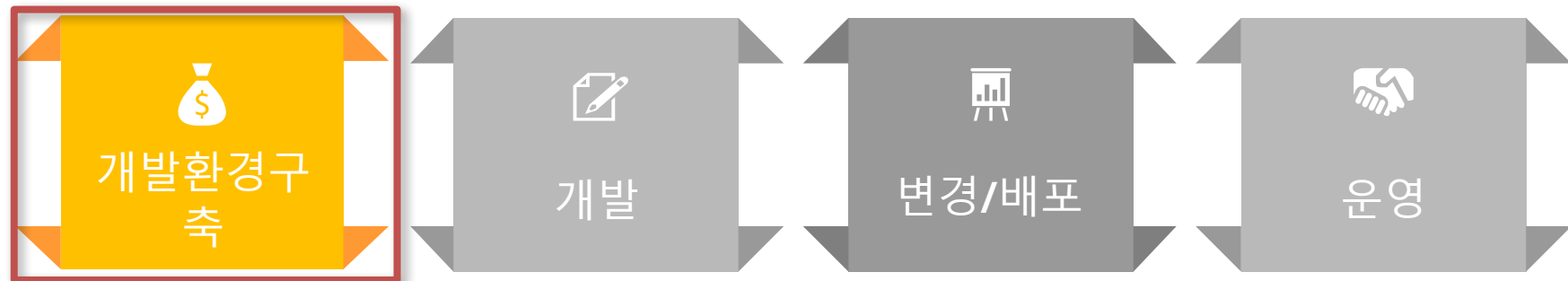
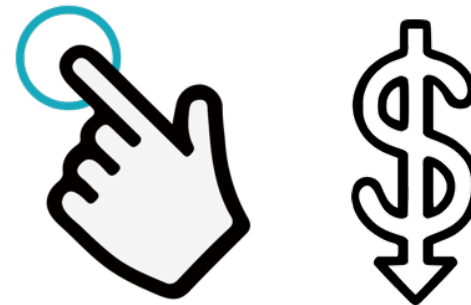
개발환경 구성의 신속성으로 개발에만 집중할 수 있음

### 개발 환경 제공의 신속성

개발 환경 구축은 손쉽게 할 수 있어야 함

초기 구축 비용을 절감 해주어야 함

불필요한 고민을 줄여야함



## 1.1.2 서비스 마켓플레이스

필요한 서비스들을 바로 사용하기 위해서는 서비스 마켓 플레이스 개념이 필요

### 개발 생산성

개발에 필요한 서비스들을 바로  
사용할 수 있어야 함



개발환경구  
축



개발



변경/배포



운영



### 1.1.3 Auto Scaling

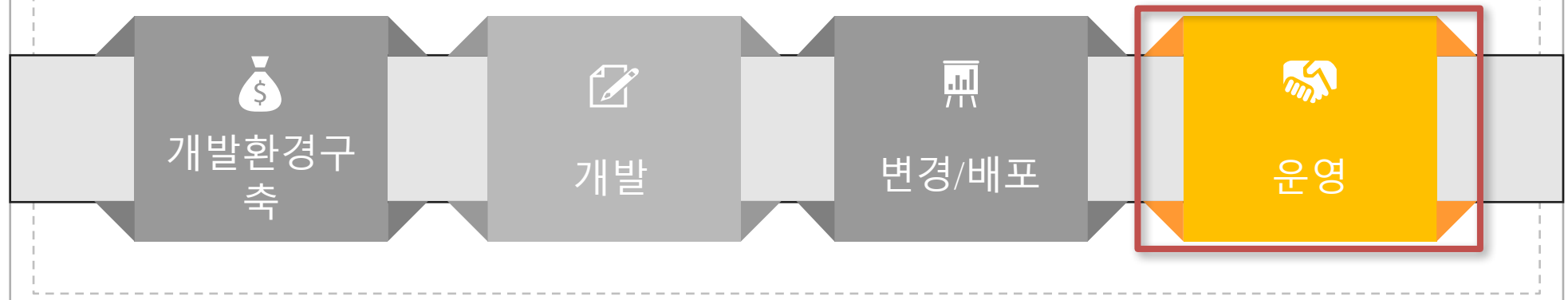
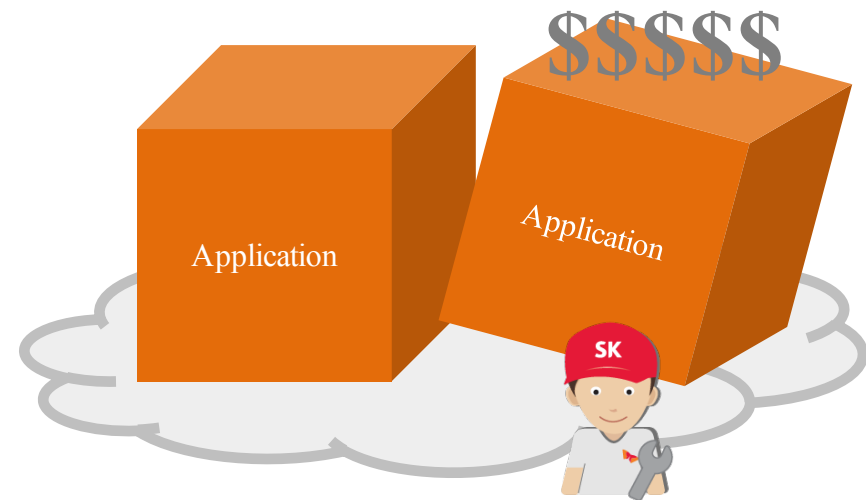
전체 VM을 스케일링하기보다는 작은 단위의 스케일링이 요구됨

용이한 스케일링과 효율적인 이중화

Appl.이 원하는 자원이 즉시 제공 가능

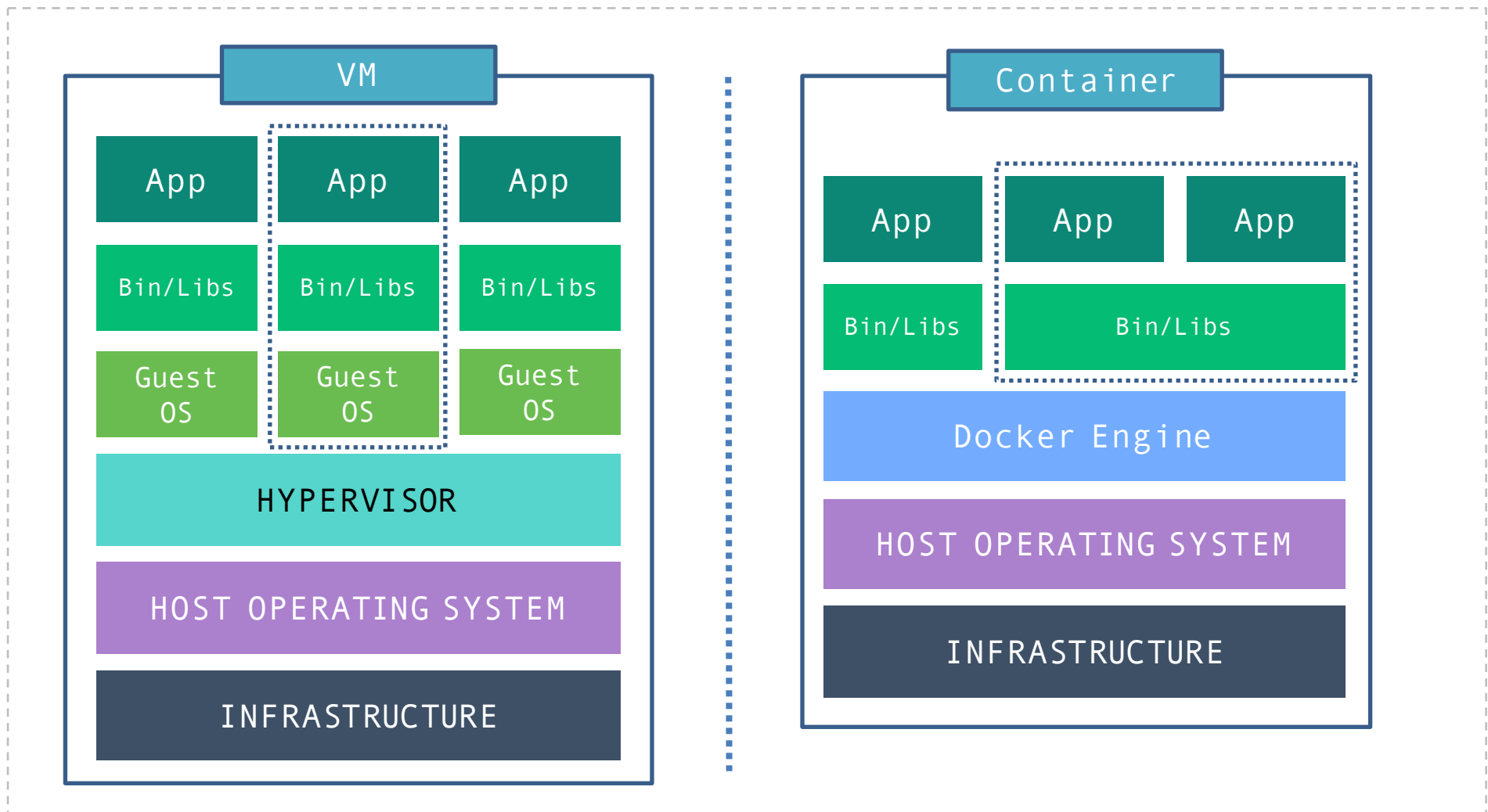
자원 추가 시 서비스 영향도가 감소

필요한 서비스만 이중화/삼중화



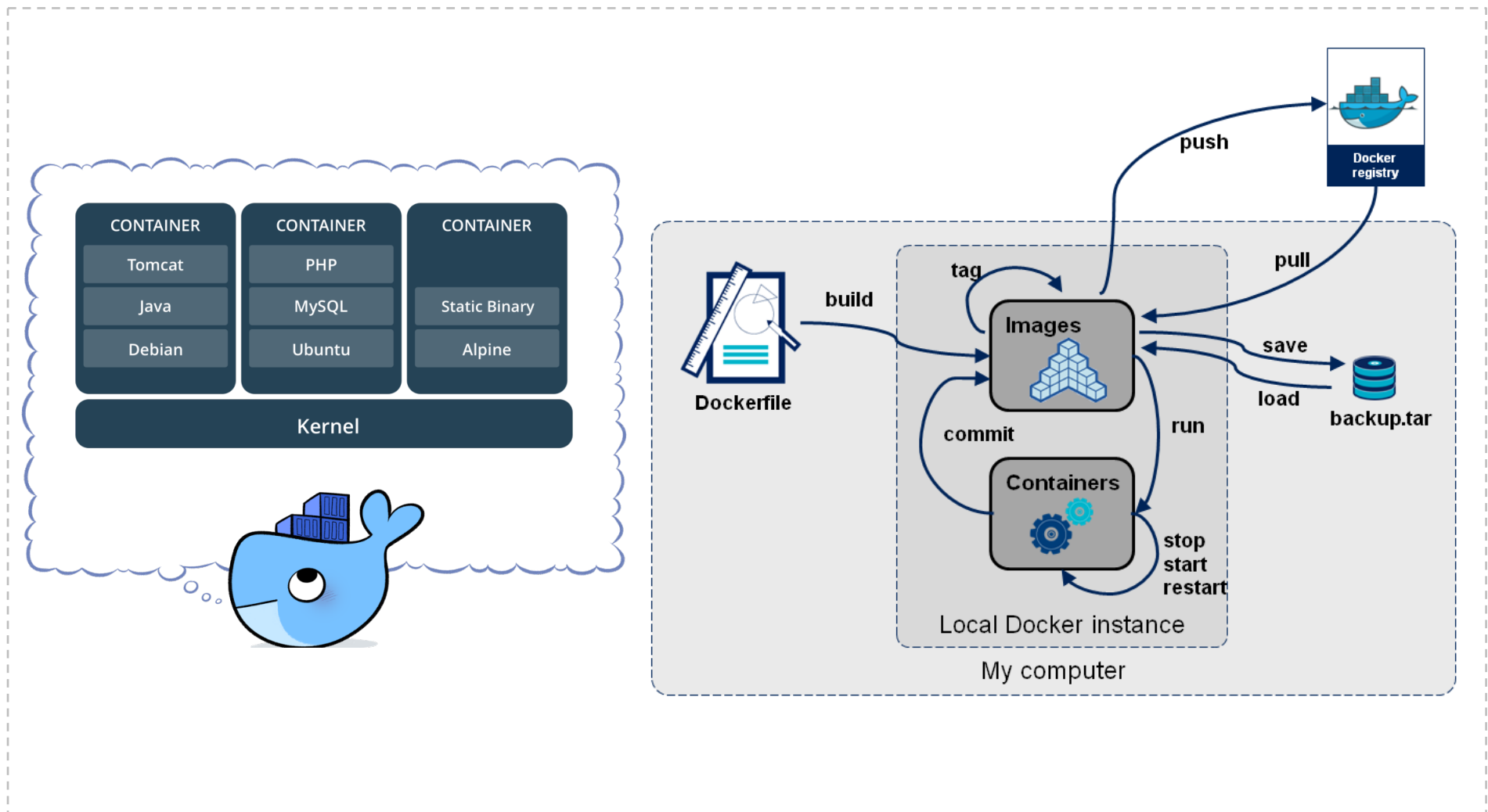
## 1.2 CaaS 특징

### VM vs Container



## 1.2 CaaS 특징

### Docker 아키텍처



## 1.2 CaaS 특징

### Container Orchestration

#### Clustering

- 여러 개의 서버를 하나의 서버처럼 사용하는 방법
- 클러스터에 새로운 서버를 추가 및 제거 가능
- 가상 네트워크를 이용하여 마치 같은 서버에 있는 것처럼 쉽게 통신할 수 있음

#### Scheduling

- Container를 적절한 서버에 배포해주는 작업
- 스케줄링 방법은 툴에 따라서 지원하는 전략(랜덤배포, 순차적으로 배포 등등...)을 선택할 수 있음

#### Service Discovery

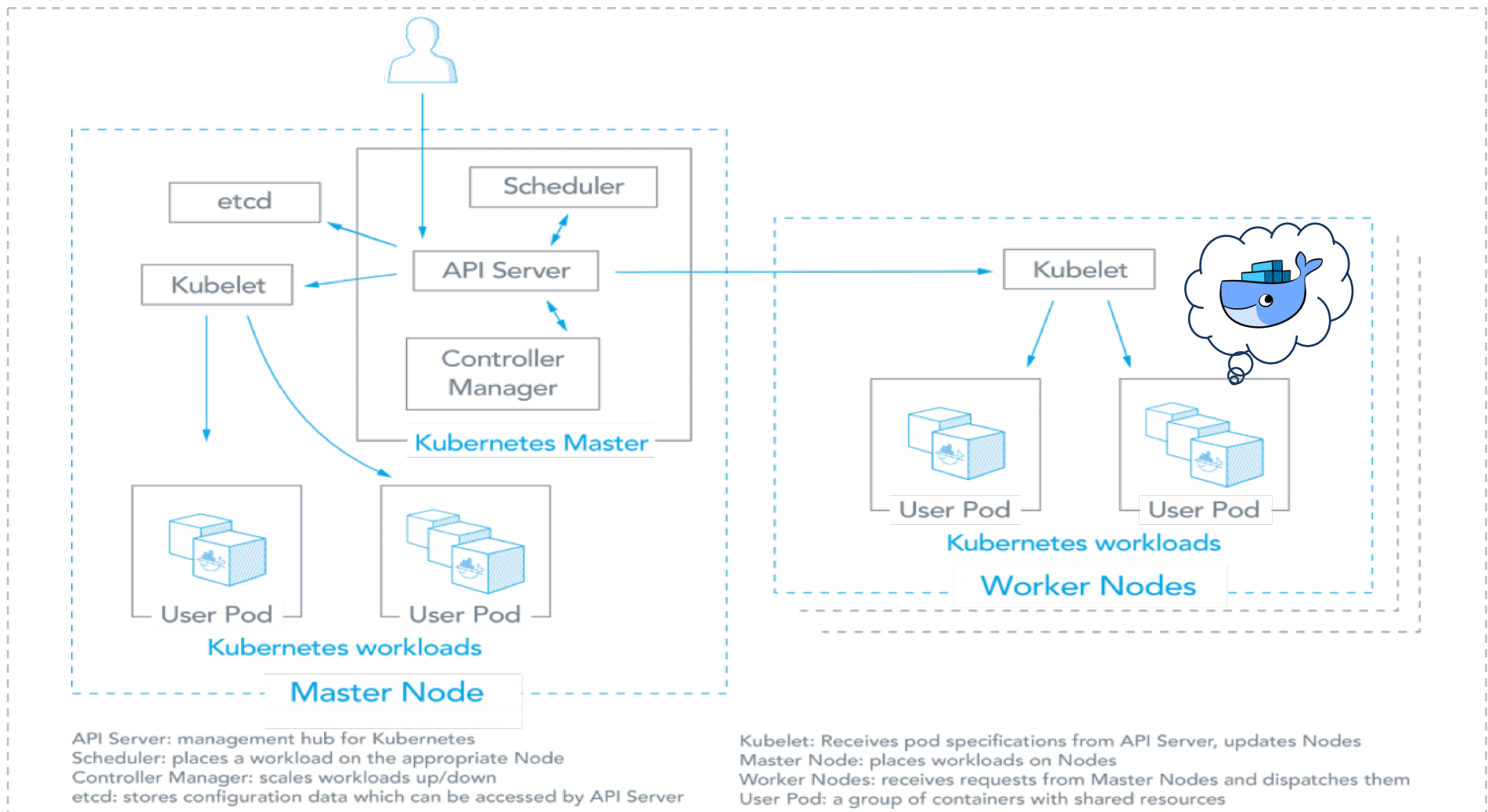
- 여러 Node에 생성되는 서비스들의 정보를 중앙 관리
- 서비스가 생성되거나 변경될 때 해당 IP, Port 정보를 업데이트
- Key-Value 스토리지에 정보를 저장할 수도 있고 내부 DNS 서버를 활용할 수 있음

#### Logging, Monitoring

- 여러 대의 서버의 로그를 모아서 한 곳에서 관리함
- ELK, Prometheus등과 같은 모니터링 툴을 별도로 설치해서 관리하기도 함

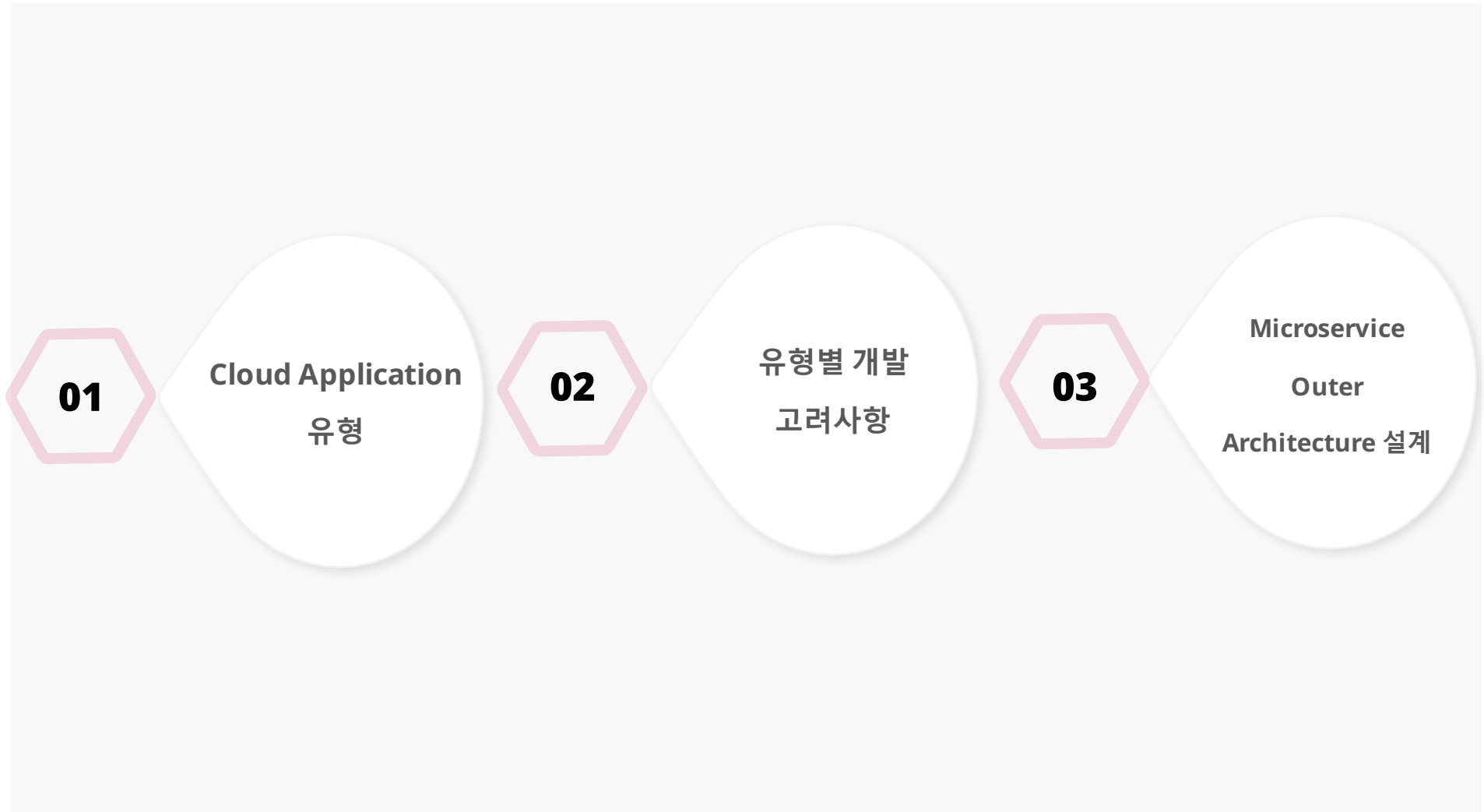
## 1.2 CaaS 특징

### Kubernetes 아키텍처



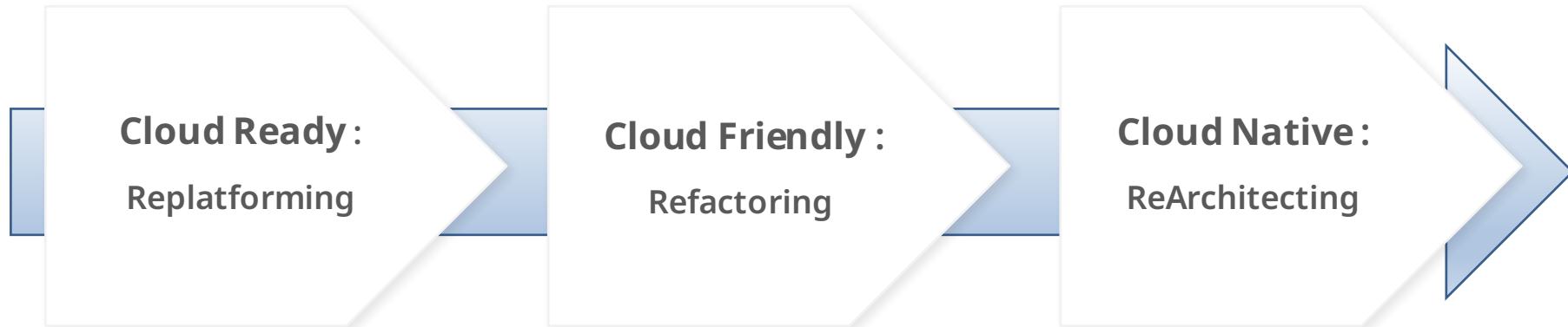
## PART2 클라우드 애플리케이션 유형별 개발 가이드

---



## 2.1 Cloud Application 유형

### Cloud Application 전환을 위한 Step



특징	Cloud Application 유형		
	Cloud Ready	Cloud Friendly	Cloud Native
전환 유형	Replatforming	Refactoring	ReAchitecturing
전환 이점	PaaS/CaaS 플랫폼을 사용하는 이점	자동으로 스케일링 가능 설정자동화절차 체계화 해서 새로운 환경이나 개발자가 프로젝트에 참여하는데 시간과 비용 최소화	새로운 요구사항이나, 장애등에 빠르게 대응 할 수 있음
전환 고려사항	PaaS/CaaS 에 배포하기 위해서 수정해야 되는 내용 도출	Scalabliity, 설정 자동화, 코드와 환경에대한 내용 분리, CI/CD	Microservice
기술 요건	PaaS 플랫폼 특징 이해	12factor, 배포 파이프라인	Design for failure, API first Design, Event driven Design
전환 목적	진화된 Cloud Application으로 발전하기 위한 단계로 활용	현재 아키텍처 수준에서 클라우드 효과를 최대로 보기 위한 전환	변화나 수정에 유연한 구조의 애플리케이션으로 전환

## 2.2.1. Cloud Ready : Replatforming

Cloud Ready 수준의 애플리케이션으로 전환시 고려 사항을 가이드 한다.



### Goal

- Cloud에 애플리케이션 정상적으로 배포

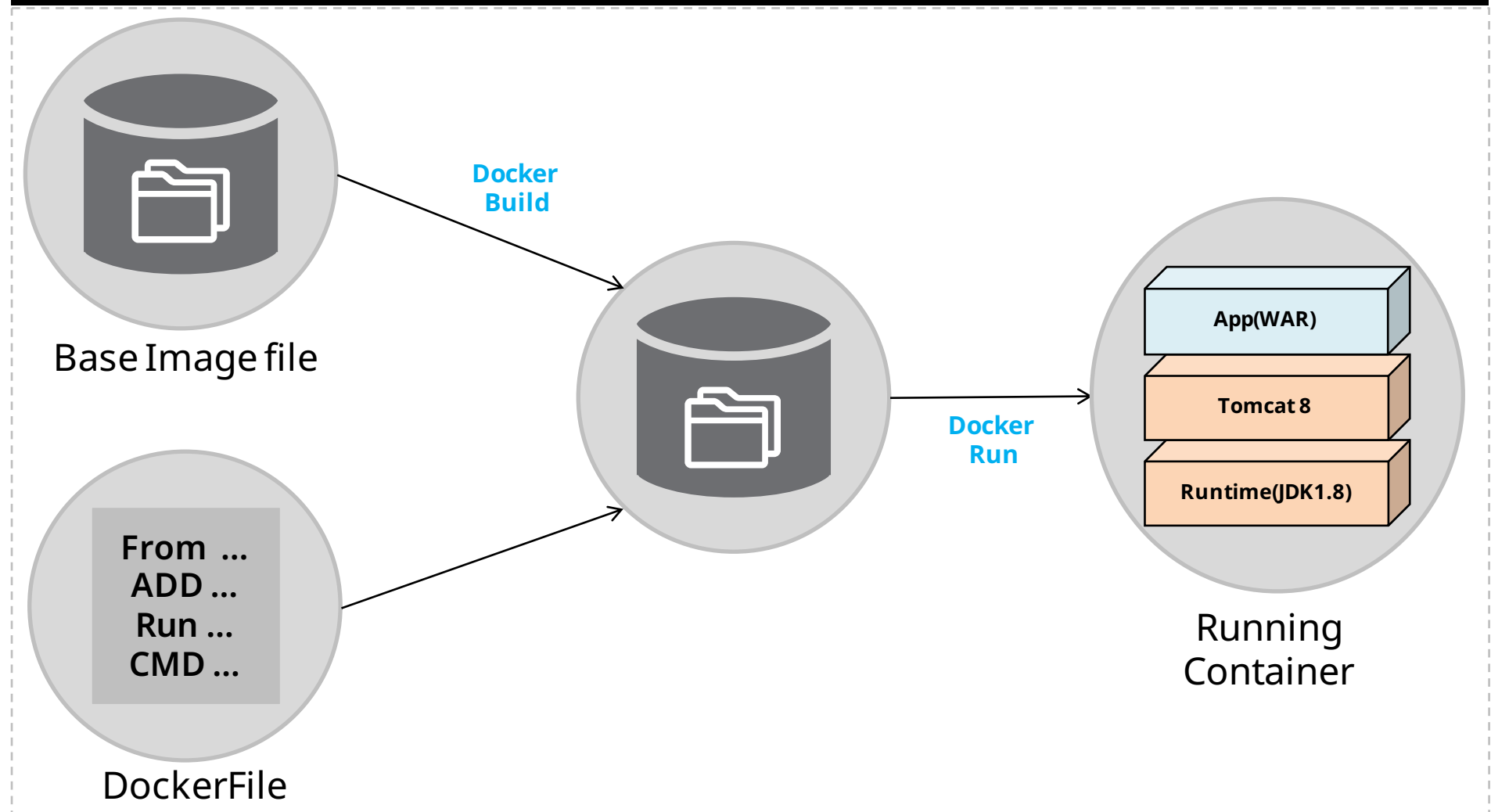
### 목차

- Replatforming 고려 사항
- 플랫폼 특성을 고려한 애플리케이션 마이그레이션



## 2.2.1. Cloud Ready : Replatforming

시스템을 기존 운영환경과 다른 환경인 cloud 환경으로 전환하기 위해서 **Replatforming** 과정이 필요하다.  
**Replatforming** 시에는 애플리케이션을 배포하면 런타임 환경을 구성해주는 **Docker Container Base Image**를 고려해야 한다



## 2.2.1. Cloud Ready : Replatforming

파일을 저장하는 로직이 있을 경우, 애플리케이션 외부 서비스를 활용 하도록 수정해야 한다.  
(Cloud에서 애플리케이션 재 배포시 컨테이너 재 생성 으로 저장된 파일 초기화 됨)

### 파일

#### 로컬 파일 시스템 사용 여부 확인

- 임시 파일이 아닌 영구적 파일 시스템을 사용하는 경우 Object Storage같은 외부 서비스를 사용
- 외부서비스 사용을 위해 파일 사용 로직에 대한 소스 변경 필요

### 로그

#### 기존 시스템의 로그 파일 생성 여부 확인

- 파일 로그를 사용하는 경우 console로 로그를 출력하도록 변경
- ELK, EFK와 같은 외부 서비스를 통해 로그를 수집, 저장함

## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

Cloud Friendly 수준의 애플리케이션으로 전환 시 고려사항을 가이드 한다.



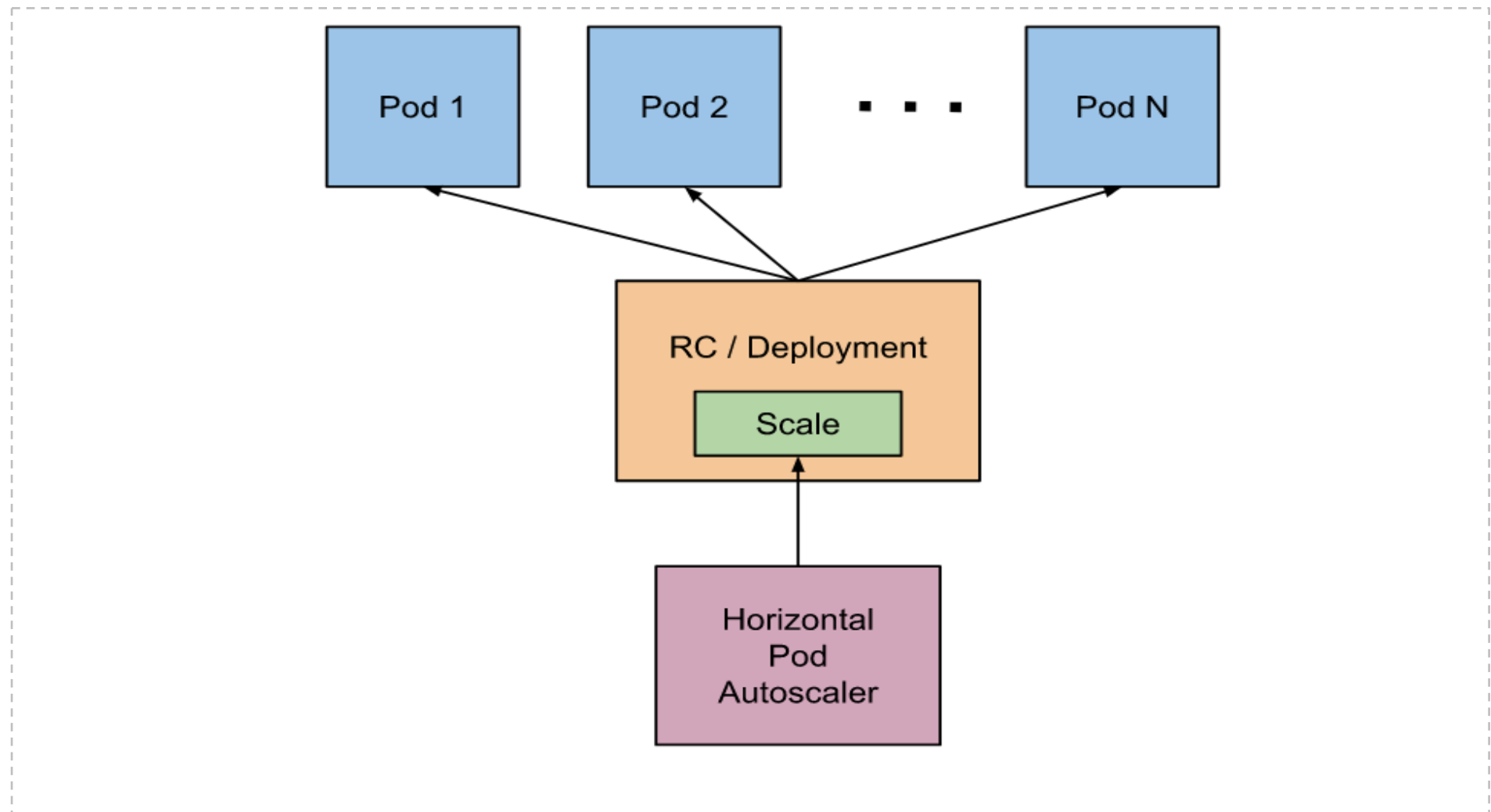
### Goal

클라우드의 장점을 활용 할 수 있는 애플리케이션 배포  
목차

- Scalability 확보를 위한 애플리케이션 Refactoring 고려사항
- 새로운 환경이나, 새로운 개발자가 빠르게 개발에 투입될 수 있는 애플리케이션으로 Refactoring 고려사항
  - Configuration
  - 의존성 관리
  - Backing Service
- 지속적인 배포를 위한 배포파이프라인 구성
  - CI/CD

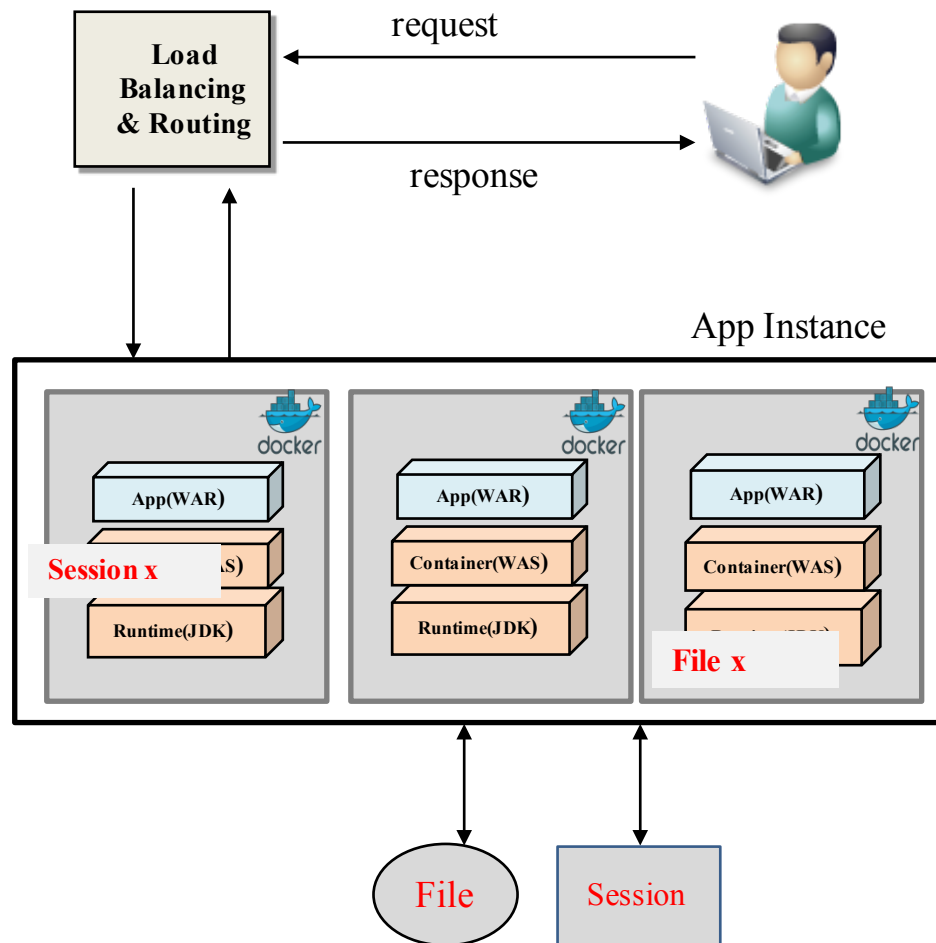
## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

Horizontal Pod Autoscaler (HPA)를 활용하여 애플리케이션을 자동으로 다중화 구성한다.



## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

12factors의 요건으로 PaaS에서 애플리케이션이 정상적으로 확장(scale out)되서 운영 되기 위해서는 아래의 조건을 고려해야 한다.



✓ 애플리케이션의 Scalability 확보를 위해 아래와 같은 조건을 만족시켜야 한다.

- Stateless
- Shared nothing

✓ Stateless & Shared nothing 해야하는 이유?

- 프로세스가 재실행될 때 (repush, restage) 로컬의 상태 (메모리, 파일 등)를 초기화 함
- 현재 나의 요청이 미래에도 같은 프로세스에서 동작하리라는 보장 없음 (애플리케이션이 하나 이상의 프로세스로 동작 가능함: scale out 상태)

✓ 구현방법

- 메모리/파일을 사용할 경우 단일 트랜잭션 내에서 읽고,쓰고 등의 모든 작업을 처리
- 세션 상태 데이터의 경우 애플리케이션 외부 서비스 (redis, gemfire 등)에 저장 – sticky session X
- 유지될 필요가 있는 데이터(파일) 외부서비스(object storage, DB 등)에 저장
- 기존에 전역변수로 저장해서 사용하는 다음 트랜잭션까지 사용하던 데이터도 외부서비스에 저장

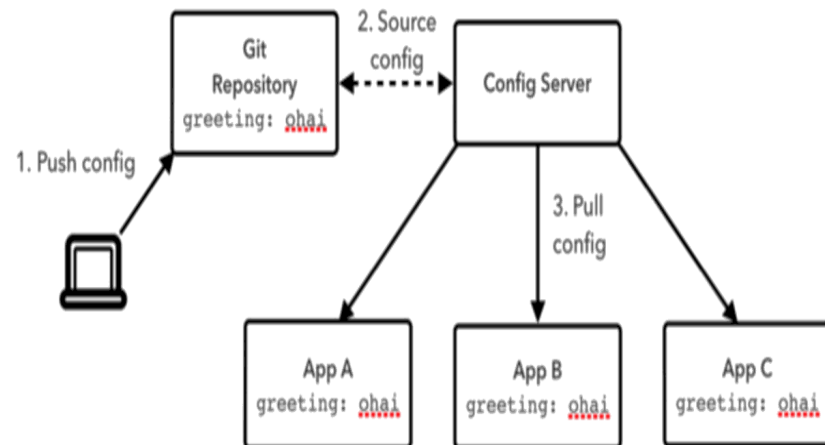
## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

12factors 요건 중 하나로 애플리케이션은 하나의 코드 베이스를 유지하고 배포환경에 따라 달라질 수 있는 내용은 설정 파일로 작성해 코드로 부터 분리하고 런타임 때 코드에 의해 읽혀야 한다.

배포 환경에 따라 파일을 아래와 같은 방식으로 분리하고 런타임 시에 알맞은 프로퍼티 파일을 사용할 수 있도록 액티브 프로퍼티 값을 외부에서 **환경변수**로 주입한다

- application.yml
- application-**default**.yml
- application-**dev**.yml
- application-**stg**.yml
- application-**prod**.yml

```
manifest.yml
env:
Spring_PROFILES_ACTIVE: prod
```



### ✓ 분리해야 하는 설정 정보

- DB, Cache 등 Backing Service를 처리하는 리소스
- 외부 서비스(S3, Twitter 등)의 인증 정보
- 각 배포마다 달라지는 값(canonical hostname 등)

### ✓ 변경되는 설정 정보가 존재하면 안 되는 곳

- 코드
- 단일 프로퍼티 파일
- 빌드 (한번의 빌드로 여러 번 배포가 가능하므로)
- 앱 서버 정보 (JNDI 데이터소스 등)

### ✓ 구현 방법

- 환경변수에 저장 (manifest.yml, vcap\_services 활용)
- 설정 파일을 중앙화하여 관리하기 위한 서비스인 Config서버 구현 (Spring cloud config 서버 활용가능)

## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

12factors 요건 중 하나로 애플리케이션에서 네트워크를 통해 이용하는 모든 서비스들을 코드 변경 없이 자유롭게 연결 및 분리할 수 있도록 URL과 같은 엔드포인트를 통해 접근하도록 한다.

### ✓ Backing service란?

- 네트워크를 통해 이용하는 모든 서비스 (DB, Cache, Messaging/Queueing System 등)

### ✓ 사용 목적

- 서비스의 정보는 환경에 따라 변경될 수 있는데, 이 때 코드 변경 없이 자유롭게 연결하거나 분리할 수 있도록 하기 위함

### ✓ 활용방법

- PaaS의 서비스바인딩 기능을 이용하여 쉽게 활용 가능

#### 1. 사용할 서비스 인스턴스 생성 ( cf cli를 통해 아래 cf command로 생성)

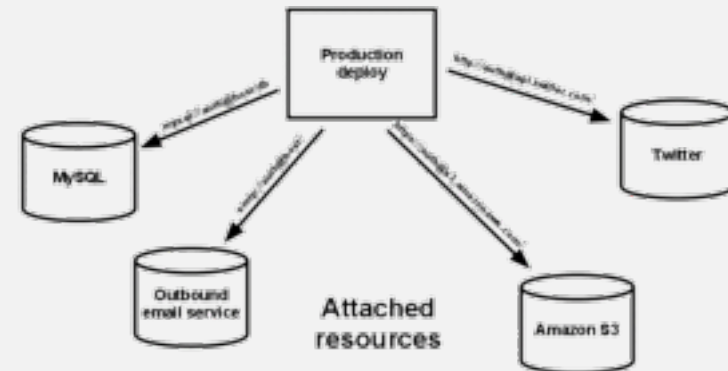
1-1. PaaS 마켓플레이스에 서비스 존재 : `cf create-service [service] [plan] [서비스명]`

1-2. PaaS 마켓플레이스에 서비스 미존재 : `cf create-user-provided-service [서비스명] -p "[url]"`

#### 2. 서비스 바인딩

`cf bind-service [애플리케이션명] [서비스명]`

#### 3. 애플리케이션은 서비스 사용시 **서비스명에만** 의존



## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

12factor 요건 중 하나로 애플리케이션이 동작하는 모든 시스템(로컬, 개발, 운영등)에서 동일한 라이브러리(버전)를 사용할 수 있도록 하고, 새로운 개발자가 투입되었을 때 소스코드만 체크 아웃 받아서 바로 개발환경을 구축할 수 있도록 의존성 도구를 이용해서 라이브러리를 관리해야 한다

Maven, Gradle 같은 의존성 관리 도구 활용

```
<!-- webjars -->
<dependency>
  <groupId>org.webjars</groupId>
  <artifactId>bootstrap</artifactId>
  <version>3.2.0</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.webjars</groupId>
  <artifactId>jquery</artifactId>
  <version>2.1.1</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.webjars</groupId>
  <artifactId>materializecss</artifactId>
  <version>0.97.5</version>
</dependency>
<!-- end of webjars -->

<!-- jackson -->
<dependency>
  <groupId>org.codehaus.jackson</groupId>
  <artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>
  <version>1.9.7</version>
</dependency>
<!-- end of jackson -->

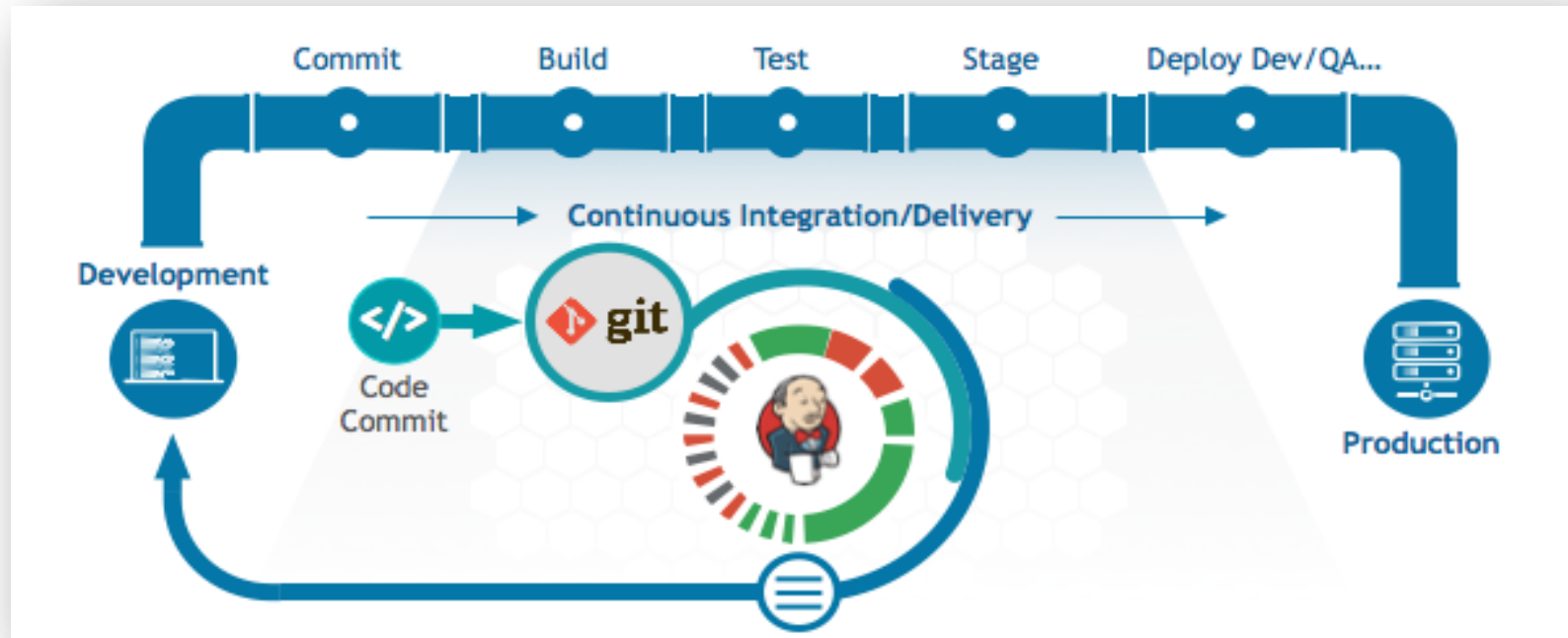
<!-- swagger -->
<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
  <version>2.2.2</version>
  <scope>compile</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>io.springfox</groupId>
  <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
  <version>2.2.2</version>
  <scope>compile</scope>
</dependency>
```

<maven의 pom.xml 파일>



## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

빠르고 지속적으로 질 좋은 시스템을 제공하기 위해 자동화된 빌드, TEST, 배포를 파이프라인으로 구성해 지속적 통합(Continuous Integration)과 지속적 배포(Continuous Delivery)가 가능하도록 해야 한다



### 빌드 파이프라인

버전관리 도구에 소스를 커밋하면 CI 서버가 이를 감지해서 빌드하고, 자동화 테스트 후 배포하는 단계가 파이프라인처럼 연결되어 있는 것을 의미한다.

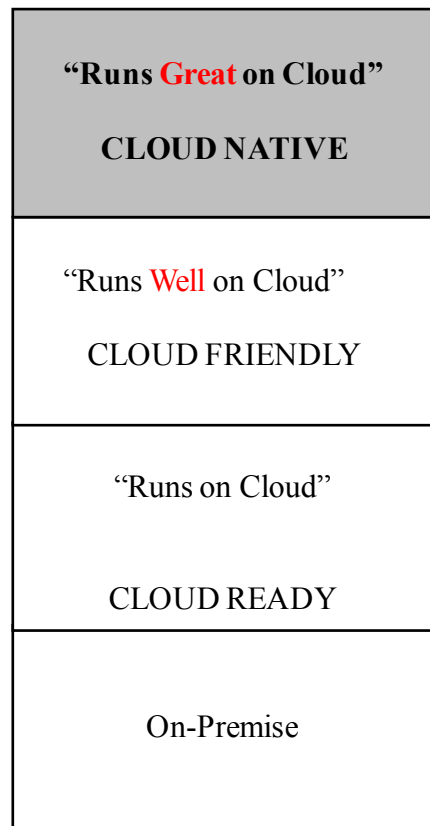
## 2.2.2. Cloud Friendly : Refactoring

배포 파이프라인을 구축 할 때 아래와 같은 항목이 고려되어야 한다.

항목	설명	활용도구
<b>CI Server</b>	빌드 프로세스를 관리 하는 서버	<b>Jenkins</b> , Hudson, Travis CI
<b>SCM (source Codemanagement)</b>	소스코드 형상관리 시스템으로 CI 서버에서 소스 코드 변경을 폴링해 서 감지할 수 있도록 소스코드는 형상관리 시스템으로 관리되어야 함	<b>SVN</b> , <b>Git</b> , ...
<b>Build Tool</b>	형상관리 시스템의 코드를 배포가능한 형태로 빌드 하는 도구	<b>Maven</b> , ant , Gradle
<b>Test Tool</b>	작성된 테스트 코드에 따라서 자동으로 테스트를 수행해 주는 도구로 Build Tool 의 스크립트에서 실행됨	<b>JUnit</b>
<b>Inspection Tool</b>	프로그램을 실행하지 않고, 소스코드 자체로 품질을 판단할 수 있는 정 적 분석도구	Checkstyle, findbug
<b>배포 파이프라인 Dash board</b>	배포 파이프라인의 상태를 시각화 할 수 있는 대시보드	Jenkins Delivery Pipeline Plugin, Spinnaker

## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

Cloud Native 수준의 애플리케이션으로 전환 시 고려사항을 가이드한다.



### Goal

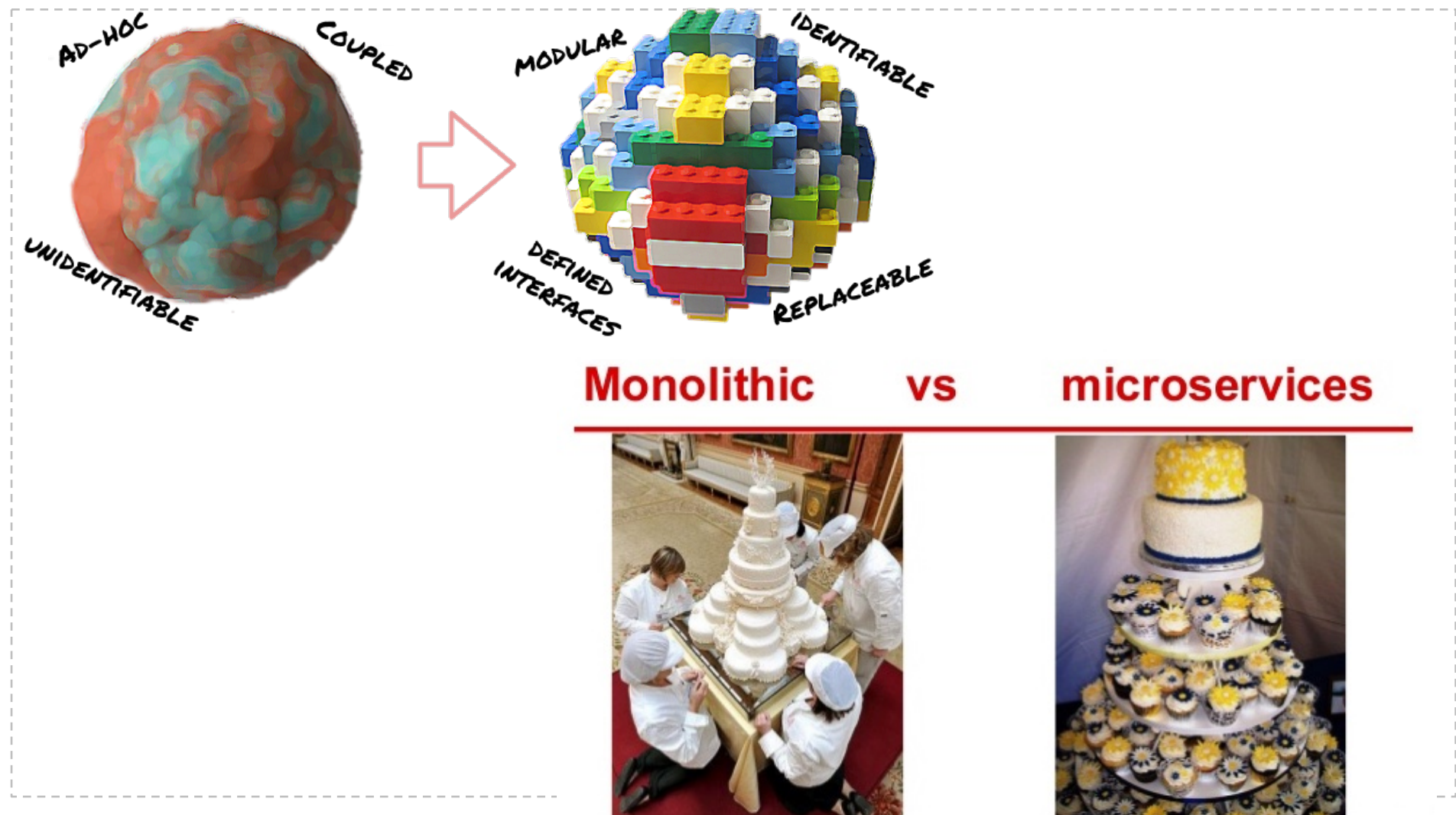
마이크로 서비스로 애플리케이션 배포

### 목차

- 마이크로 서비스란
- 마이크로 서비스 분해 원칙
- 마이크로서비스 분리 워크샵
- 마이크로 서비스 Architecture

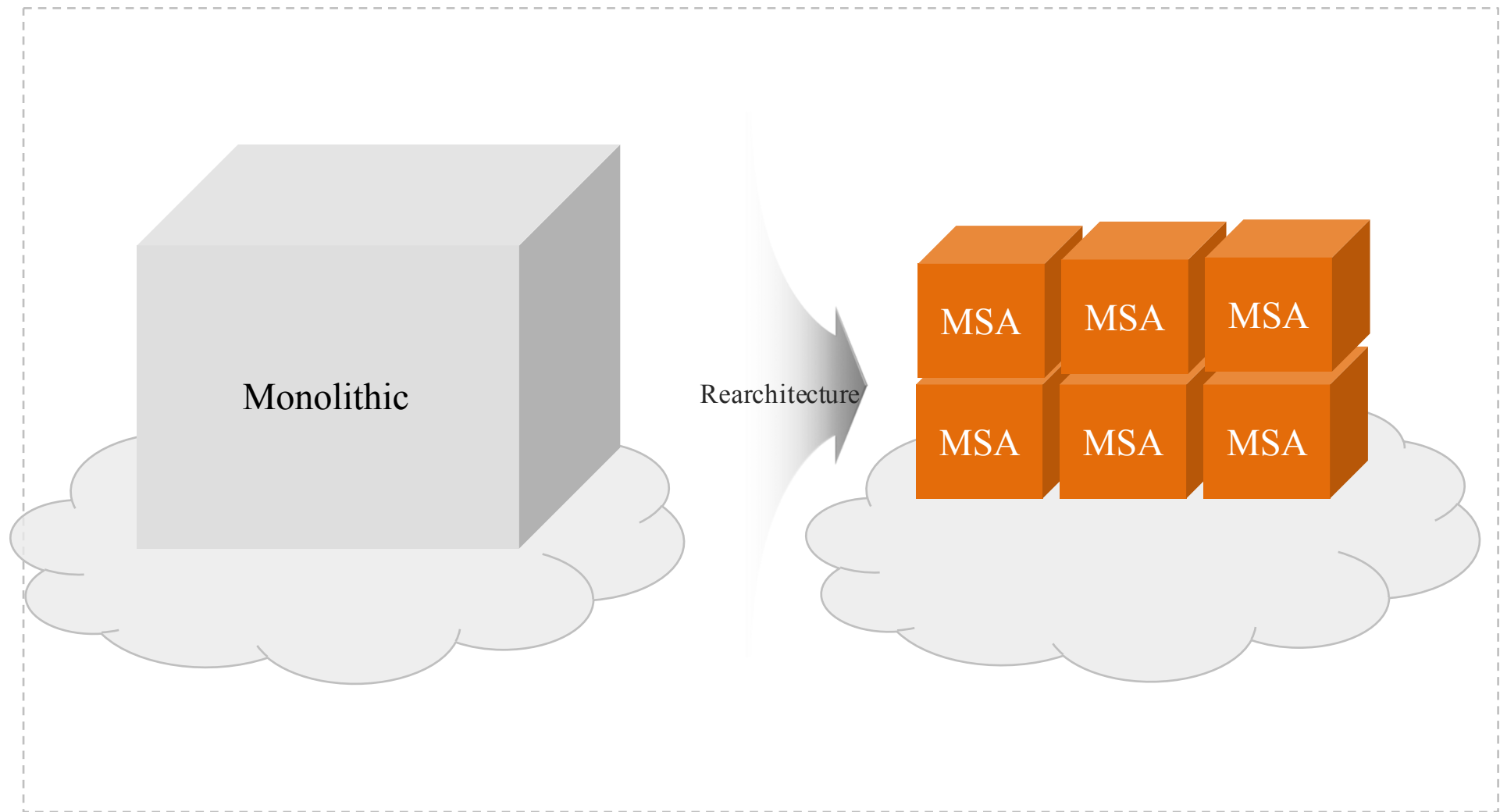
### 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

하나의 아키텍처 접근 방식으로, 시스템은 작은 서비스들로 구성되어 구축되며, 각 서비스는 각자의 프로세스를 보유하고, 가벼운 프로토콜을 통해 통신한다". - 마틴 파울러, 제임스 루이스 -



## 2.2.3. Cloud Native : Rearchitecture

기존의 모놀리식 애플리케이션을 작은 단위로 쪼개서 운영하는 방식입니다.



## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

마이크로서비스 아키텍처로 달성 해야 하는 비즈니스 요구사항이 명확히 정의되어야 함!



**“작고, 독립적인”**

## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

마이크로 서비스 적용 대상 애플리케이션



어떤 애플리케이션이 마이크로서비스로  
전환되어야 할까?

*Pain Point* 도출해 보기

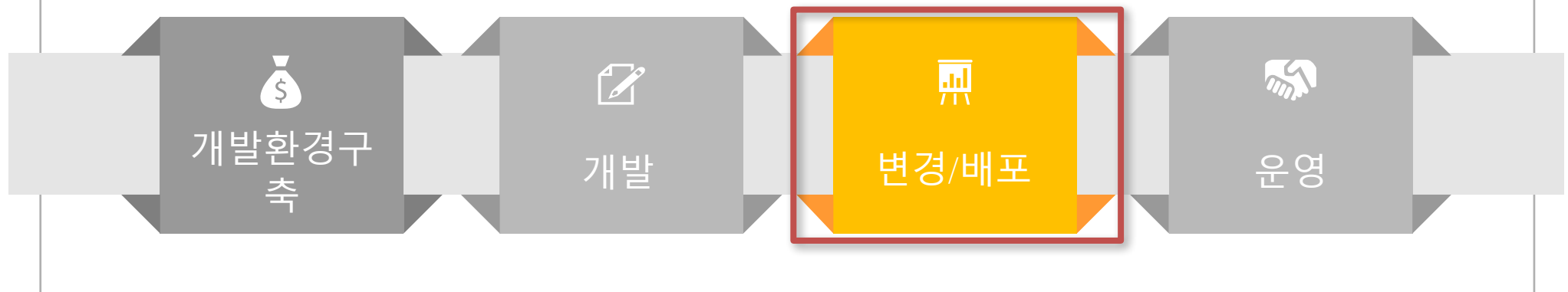
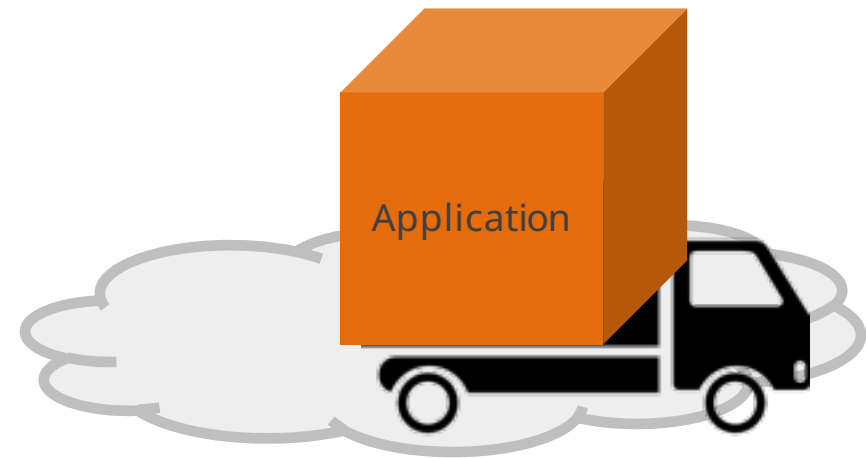
## 2.2.3. Cloud Native : Rearchitcturing

모놀리식 애플리케이션은 변경 주기가 상대적으로 큼.

적시 배포(서비스 출시)

서비스 출시시기가 더 빨라질 수 없나?

변경 영향도를 최소화 할 수는 없나?





## 2.2.3. Cloud Native : Rearchitcturing

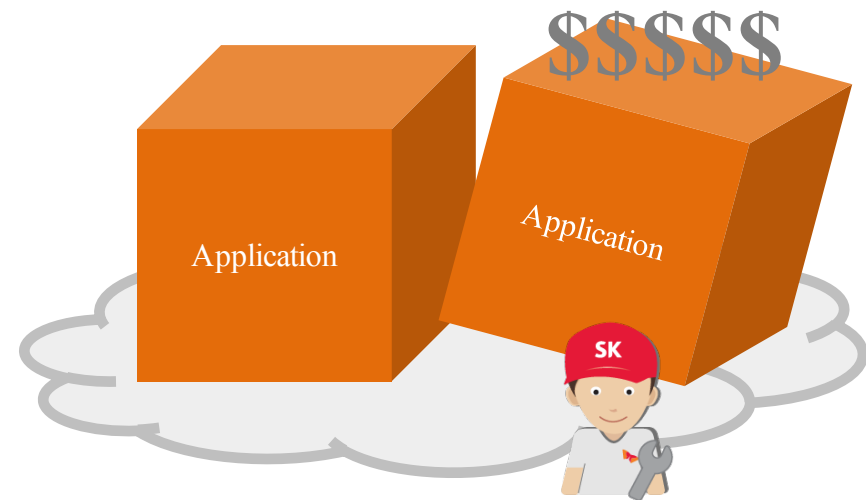
전체 VM을 스케일링하기보다는 작은 단위의 스케일링이 요구됩니다.

용이한 스케일링과 효율적인 이중화

Appl.이 원하는 자원이 즉시 제공 가능한가?

자원 추가 시 서비스 영향도는 없는가?

필요한 서비스만 이중화/삼중화 할 수 있는가?



개발환경구  
축

개발

변경/배포

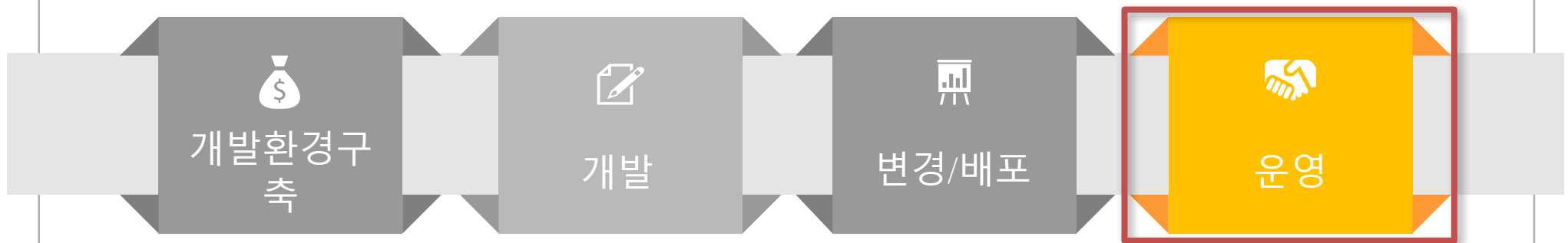
운영

## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

장애 분리

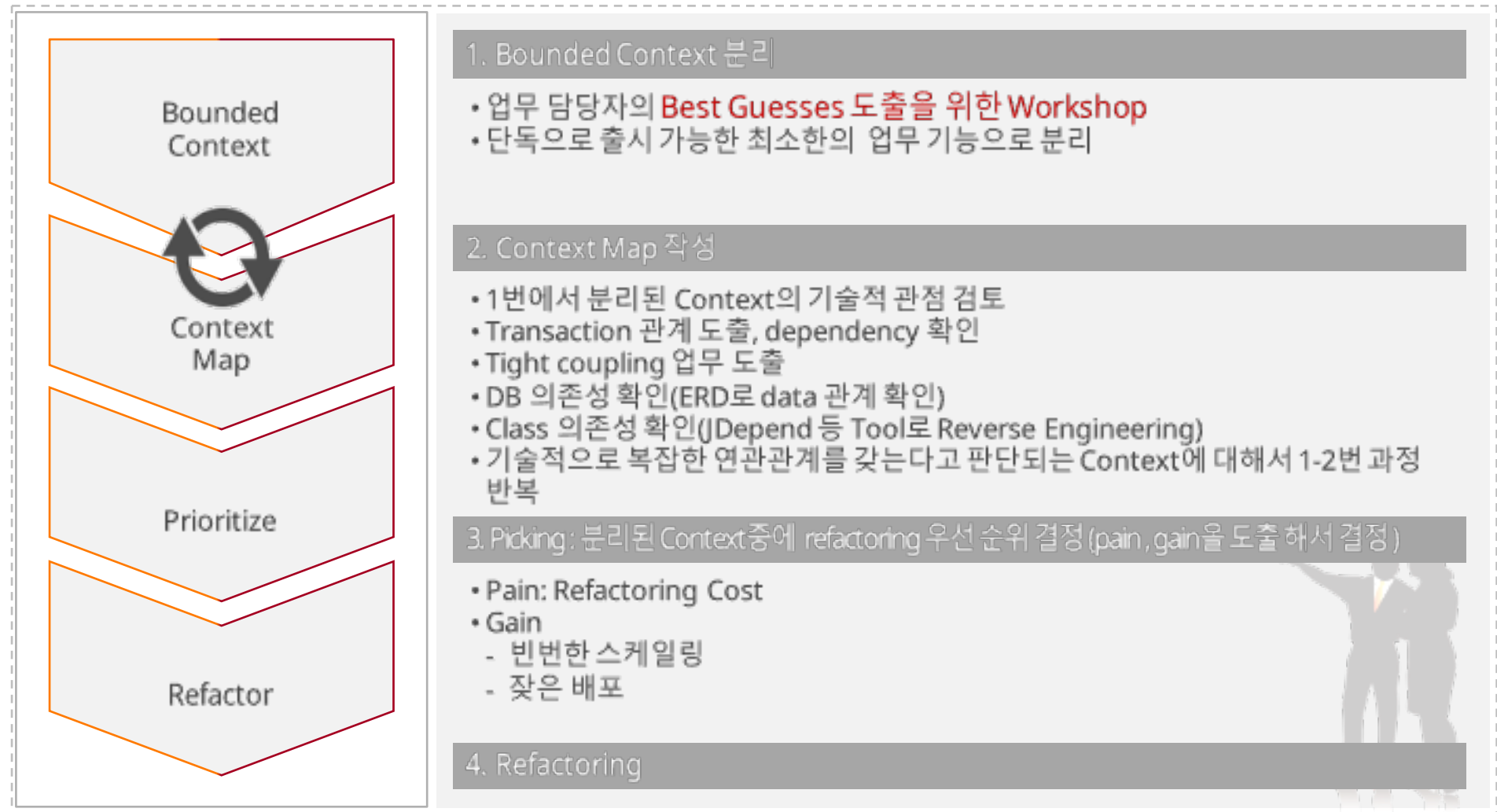
장애 영향도

장애 발생시 영향도 범위를 줄일 수 있는가?



## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

모놀리식한 애플리케이션을 마이크로 서비스로 전환하기 위해서 아래와 같은 단계를 고려해야 한다.



## 2.2.3. Cloud Native : Reachitecturing

업무 담당자의 Best Guesses 도출을 위한 Workshop



### 1. 현재 시스템의 요구사항 나열해보기

### 2. 현재 시스템의 비즈니스 목표 도출하기

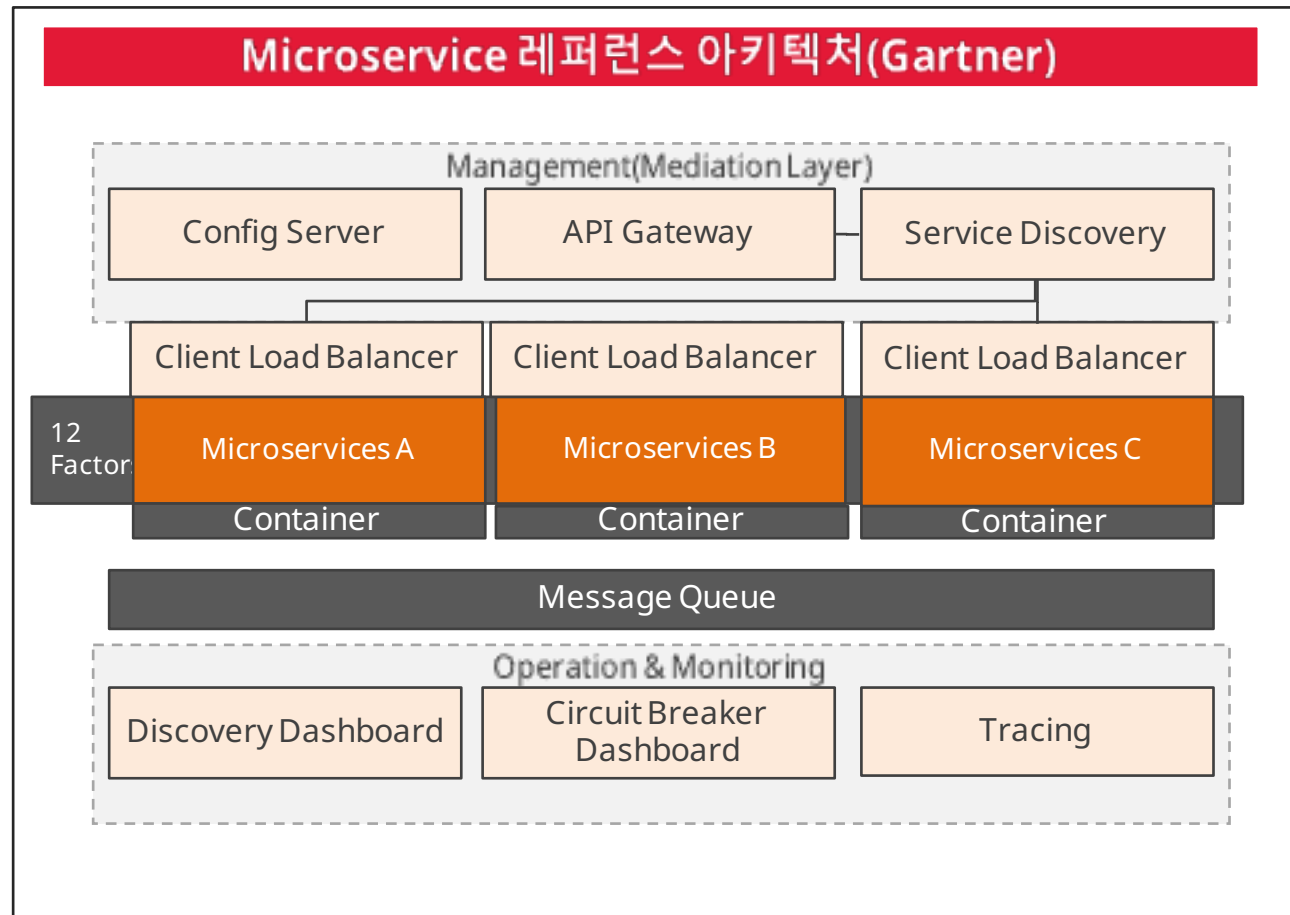
### 3. Bounded Context 분리

- 비즈니스 목표를 달성 할 수 있는 단위로 Bounded Context 묶어보기
  - 돈과 관련된 장애에 민감한 업무
  - 외부 연동 인터페이스
  - 이벤트 성 업무 (특정기간 동안 존재)
  - 확장 가능성
  - 배치성 업무

### 4. Bounded Context 결정

## 2.2.4. 마이크로 서비스 Outer Architecture 설계

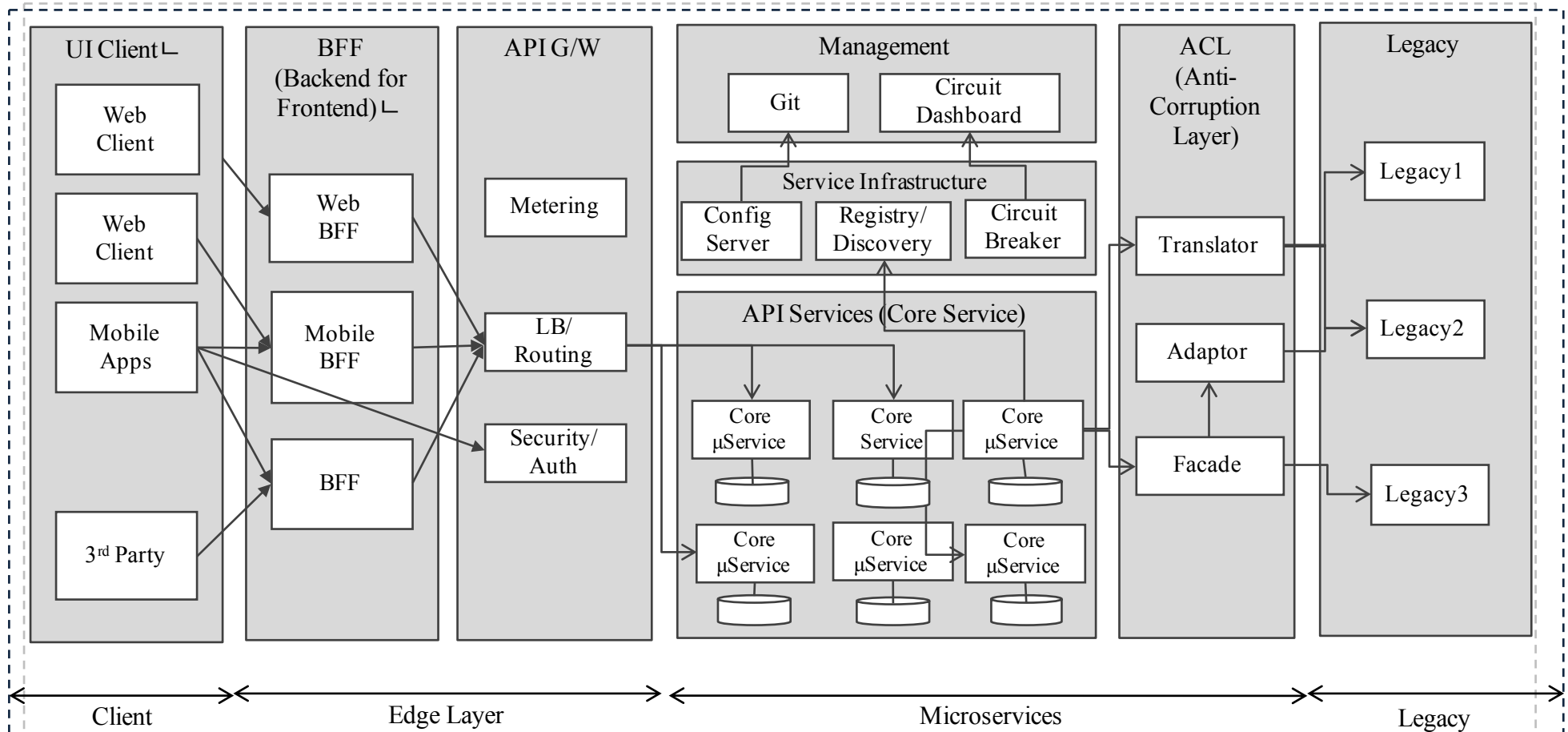
마이크로서비스의 효과적인 운영을 위한 전체 아키텍처(Outer Architecture)를 수립합니다.



Source : Microservices Reference Architecture (Gartner)

## [백업] 마이크로 서비스 아키텍처

일반적인 웹 서비스의 마이크로서비스 레이어 구성으로, 프로젝트의 특성을 고려해서 레이어를 구성하여야 한다



- ✓ UI를 위한 서비스(BFF)와 API를 위한 서비스(Core Service)를 분리
- ✓ Core Service간 호출은 API G/W를 거치지 않고, Discovery를 통한 내부 통신으로 연계

감사합니다

