

测试文档

题目名称: Linux 手机助手

组员姓名: 黄蓝健, 杨婷, 黄燕

提交日期: 2015.01.22

目录

1	被测程序说明.....	1
2	测试环境与配置.....	1
2.1	软硬件测试环境.....	1
2.2	配置.....	1
3	测试方法.....	1
4	测试过程与数据.....	2
4.1	步骤1: 测试连接手机模块.....	2
4.2	步骤2: 测试应用模块.....	2
4.3	步骤3: 测试软件安装模块.....	3
4.4	步骤4: 测试图片模块.....	3
4.5	步骤5: 测试视频模块.....	4
4.6	步骤6: 测试音乐模块.....	4
4.7	步骤7: 测试短信模块.....	5
4.8	步骤8: 测试通讯录模块.....	5
4.9	步骤9: 测试手机同步模块.....	6
4.10	步骤10: 测试在线游戏模块.....	6
4.11	步骤11: 测试软件退出模块.....	7
5	分析与结论.....	7
5.1	测试数据分析.....	7
5.2	测试结论.....	7

1 被测程序说明

本软件适用于所有安卓智能手机。当需要用本软件时，我们提供两种连接方法，分别是 USB 连接和 WIFI 连接。当手机连接之后，我们提供了以下功能：

- 1、手机基本信息查询
- 2、手机软件列表、软件卸载、软件备份、在线软件下载、软件安装
- 3、手机图片以图片库形式展现，及导出功能
- 4、手机内所有短信，通讯录、音乐、视频都以列表形式列出，并提供备份功能
- 5、可以实现手机与本软件的同步运行
- 6、提供了在线游戏

2 测试环境与配置

2.1 软硬件测试环境

硬件环境	Dell PC 一台 Android 智能手机一台
软件环境	Ubuntu 14.04 系统，Android4.0 版本以上，火狐浏览器

2.2 配置

安装火狐浏览器到 Ubuntu 14.04 下。

PC 机已接入互联网，Android 手机已连入与 PC 机同在网络。

3 测试方法

对于本软件的测试，我们采用黑盒测试，即只关心结果，而且我们主要想要了解的是我们所做的软件功能与用户的需求是否一致，所有在此我们选择功能测试来完成我们的测试。

此功能测试用例对测试对象的功能测试应侧重于所有可直接追踪到用例或业务功能和业务规则的测试需求。这种测试的目标是核实数据的接受、处理和检索是否正确，以及业务

规则的实施是否恰当。主要测试技术方法为用户通过 GUI（图形用户界面）与应用程序交互，对交互的输出或接受进行分析，以此来核实需求功能与实现功能是否一致。

4 测试过程与数据

说明：本次测试会在 USB 连接与 WIFI 两种情况下分别测试，但是测试结果会合并。

4.1 步骤 1：测试连接手机模块

模块名：连接手机(手机检测)				
用例测试条件：usb 与 wifi		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
Usb 连接手机	手机能否借助数据线 与电脑相连	插入数据线	可以连接好手机 并显示手机截图 等基本信息	与预期结果一致
Wifi 连接手机	手机能否借助 wifi 与电脑相连	1、点击手机客 户端的 wifi 图标 2、点击电脑客 户端的 wifi 连接	可以连接好手 机并显示手机截 图等基本信息	与预期结果一致
备注：wifi 连接时需将手机连入与电脑同在的局域网				

4.2 步骤 2：测试应用模块

模块名：应用				
用例测试条件：usb 与 wifi 下		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
本机应用	能否读出手机中 的应用	点击应用，默认 显示	能显示手机中所 有第三方应用	与预期结果一致
应用卸载	能否将选中的手 机应用卸载	点击应用列表中 相应应用后的一 键卸载按钮	成功卸载相应应 用	成功卸载相应应 用并提示卸载成 功

应用备份	能否成功备份所选择的应用	勾选应用列表后的相应应用	选中一个应用并成功备份软件	成功备份其 apk 包
软件安装	能否将 apk 包装到手机上	点击“软件安装”	选择安装包路径, 点击“安装”	成功安装应用到手机上
备注:				

4.3 步骤 3: 测试在线软件模块

模块名: 软件安装				
用例测试条件: usb 与 wifi 下		设计日期: 2015-1-21		
测试类型: 功能测试		测试工具: 无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
在线软件	能否浏览在线软件	1、点击左侧菜单中的“在线软件”	显示出在线软件网页	与预期结果一致
备注:				

4.4 步骤 4: 测试图片模块

模块名: 图片				
用例测试条件: usb 与 wifi 下		设计日期: 2015-1-21		
测试类型: 功能测试		测试工具: 无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
本地图片	能否读出手机中的图片	1、点击左侧菜单中的“图片” 2、默认进入本地图片页面	成功读出图片并显示	与预期结果一致
图片备份	对显示出的图片库进行备份	点击“导出图片”	成功导出图片并提示导出路径	与预期结果一致
备注:				

4.5 步骤 5：测试视频模块

模块名：视频				
用例测试条件：usb 与 wifi 下		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
本地视频	能否读出手机中的所有视频	1、点击左侧菜单中的“视频” 2、右侧进入本地视频页面	成功读取并列出所有视频文件名、路径与大小	与预期结果一致
视频备份	能否将已经读取出来的视频备份	勾选需要备份的视频，点击列表最后的“备份”按钮	成功备份勾选视频	与预期结果一致
备注：				

4.6 步骤 6：测试音乐模块

模块名：音乐				
用例测试条件：usb 与 wifi 下		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
本地音乐	能否读出手机中的音乐	1、点击左侧菜单中的“音乐” 2、默认进入本地音乐页面	成功读出所有音乐文件，显示出音乐文件名、路径、大小	与预期结果一致
音乐备份	能否成功备份勾选的音乐文件	勾选需要备份的音乐文件，点击列表下方的“备份”	成功备份音乐文件并输出备份路径	与预期结果一致

备注:

4.7 步骤 7: 测试短信模块

模块名: 短信				
用例测试条件: usb 与 wifi 下		设计日期: 2015-1-21		
测试类型: 功能测试		测试工具: 无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
短信列表	能否读出手机中所有的短信, 并列出详情	1、点击左侧菜单中的“短信” 2、默认进入短信页面	能显示所有的手机短信, 并列出发信人, 号码, 信息内容等	与预期结果一致
短信备份	能否备份勾选的短信	勾选需要备份的短信	成功备份勾选的短信	与预期结果一致
备注:				

4.8 步骤 8: 测试通讯录模块

模块名: 通讯录				
用例测试条件: usb 与 wifi 下		设计日期: 2015-1-21		
测试类型: 功能测试		测试工具: 无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
通讯录	能否显示出手机里的所有联系人信息	点击左侧菜单中的“通讯录”	显示出所有的联系人信息	与预期结果一致
通讯录备份	能否备份勾选的联系人信息	勾选联系人, 点击列表下方的“备份”	成功备份联系人信息	与预期结果一致
备注:				

4.9 步骤 9：测试手机同步模块

模块名：手机同步				
用例测试条件：usb 与 wifi 下		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
一键同步	电脑能否与手机屏幕同步显示	1、点击左侧菜单中的“手机同步” 2、点击右侧中“开始同步”	电脑端能实现与手机屏幕同步	Usb 下可以（但是有点卡）， wifi 下不可以
备注：				

4.10 步骤 10：测试在线游戏模块

模块名：在线游戏				
用例测试条件：usb 与 wifi 下		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
在线游戏	能否准确接入小游戏网页	1、点击左侧菜单中的“在线游戏” 2、点击右侧中“在线小游戏”	成功接入相应网站	与预期结果一样
备注：				

4.11 步骤 11：测试软件退出模块

模块名：软件退出				
用例测试条件：		设计日期：2015-1-21		
测试类型：功能测试		测试工具：无		
用例名称	测试目的	输入描述	预期结果	实际结果
退出模块	能否在点右上角 关闭按钮时，清 除软件中一些缓 存文件	点击右上角“关 闭”按钮	成功退出并清 理缓存	与预期结果一 样
备注：				

5 分析与结论

5.1 测试数据分析

在这次的测试中，我们采取了比较简单的黑盒测试中的功能测试，没有深究其中的因果。测试数据还是比较全面的。

5.2 测试结论

该软件能基本完成需求文档所要求的大部分功能，同步模块会有点慢，查看软件列表时有时需要刷新，其余功能皆能完成预期的功能。