**MAEVIA** 

# UI/UX Design

Design de interface e experiência de usuário

- Danilo Araújo;
- Flávia Paloma;
- Gilmar Adrian;
- Higor Waldeck;
- Kironi Silva; &
- Maria Letícia.

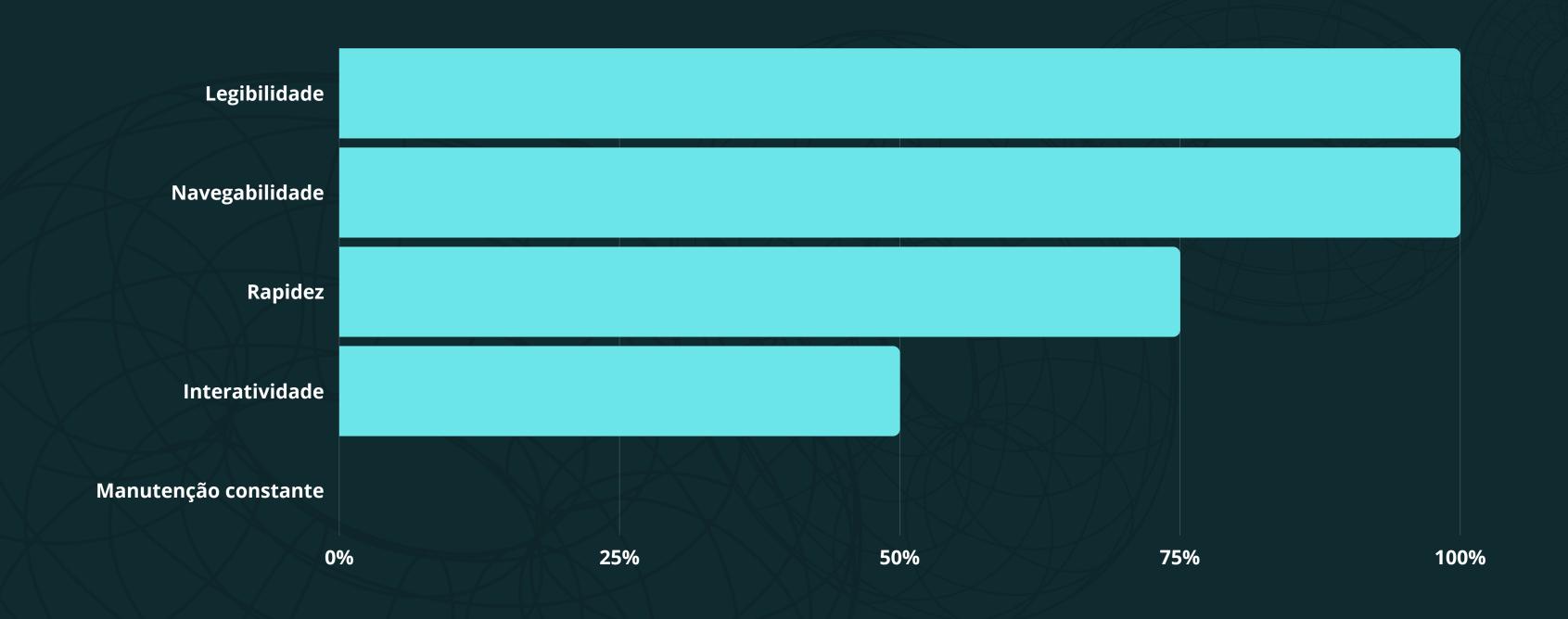
## Pesquisa de campo

#### Metodologia

- Formulário
  - Quantitativo e qualitativo;
- Resultados;
- Aspectos importantes;
  - Acessibilidade;
  - Navegabilidade;
- Paleta de cores;
- Pesquisa interna;
- Família de ícones.

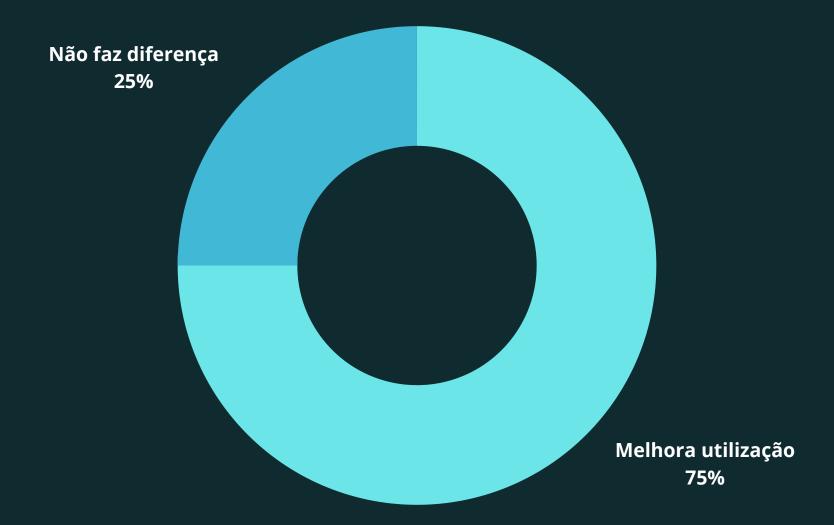


# Pontos importantes



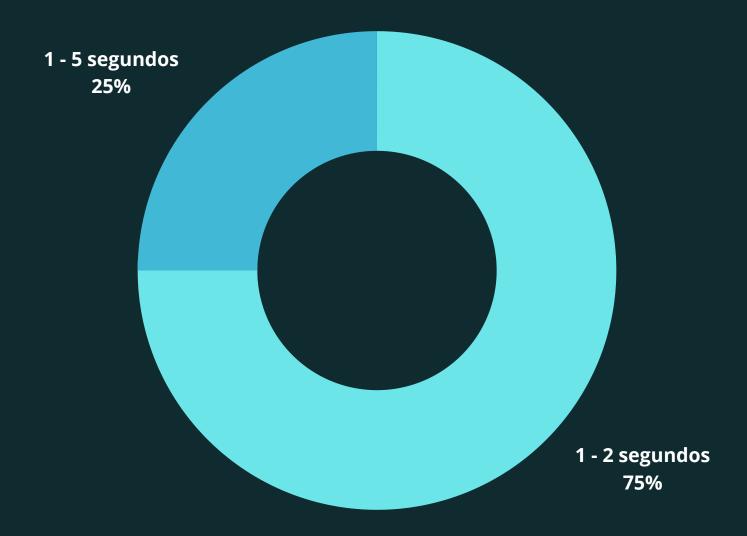
## Dark mode

75% dos entrevistados consideraram dark mode importante



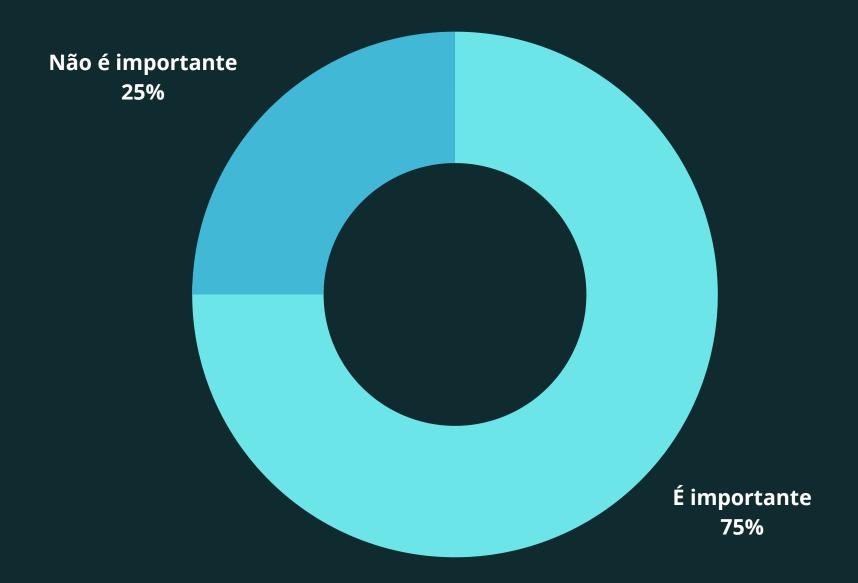
## Tempo de resposta

75% consideraram **aceitável** de **1 a 2 segundos** para o **resultado** de uma solicitação.



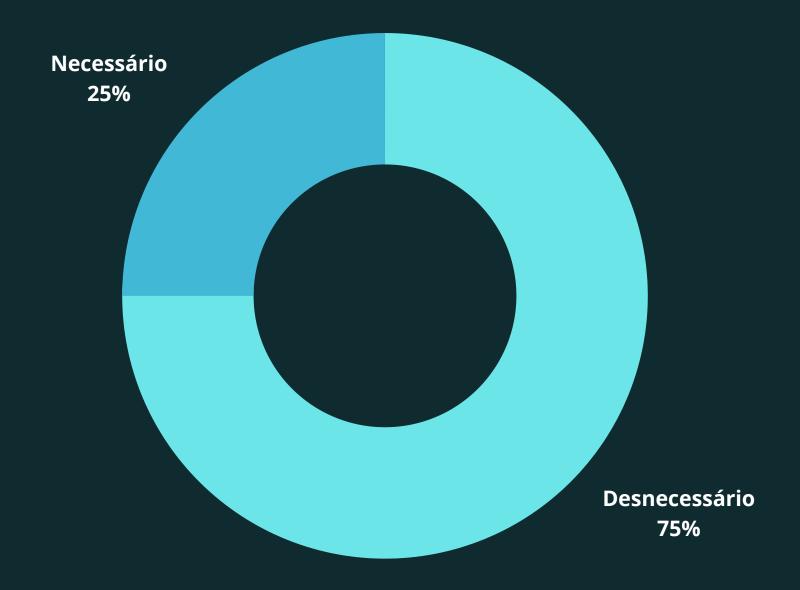
# VLibras

Percentual que considera importante adicionar o VLibras ao site.



## Alto contraste

Apenas 25% não acha necessário o alto contraste.

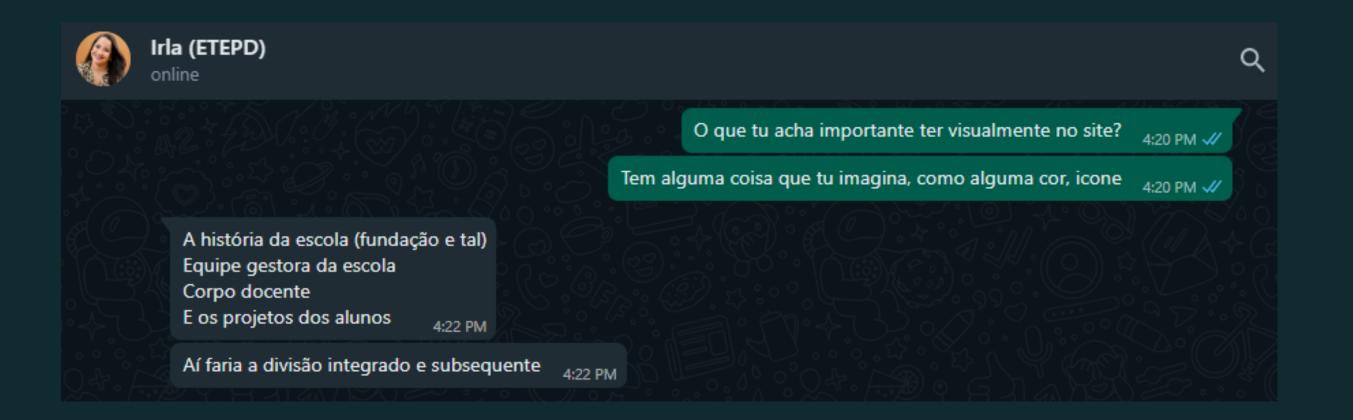


## Paleta de Cores



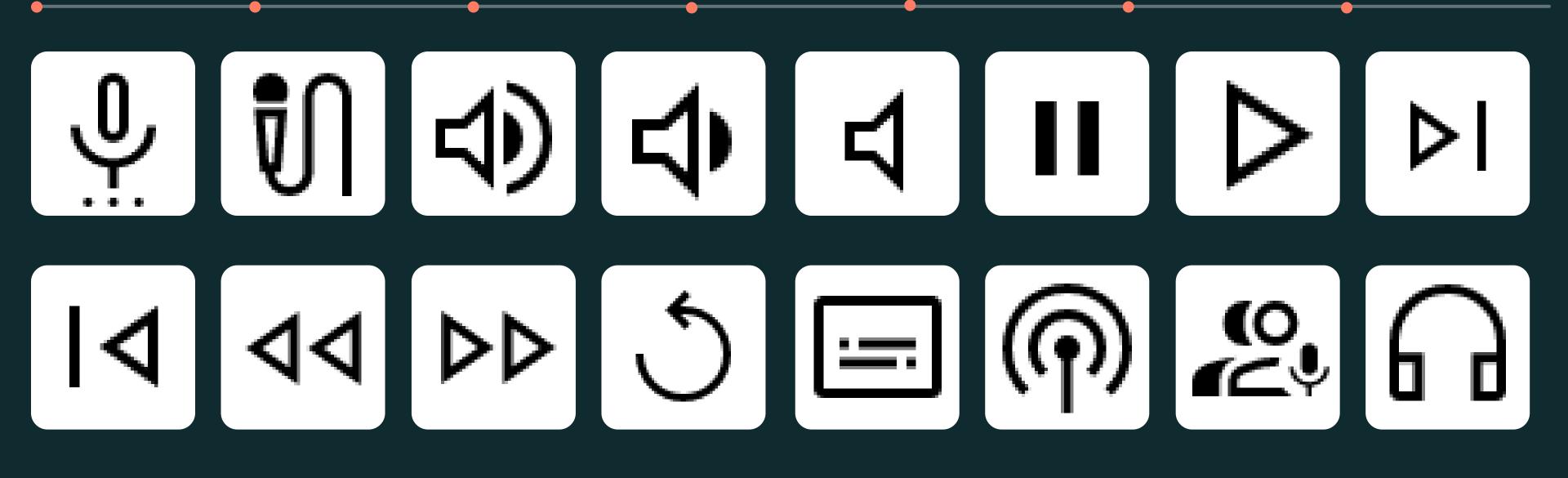
# Pesquisa interna

Conversa com a secretária da direção - Irla



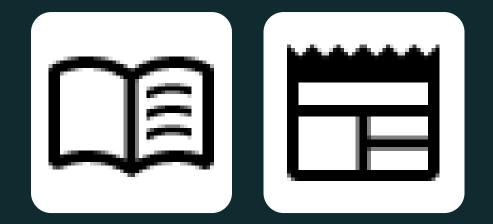
### Ícones

**PODCAST:** 

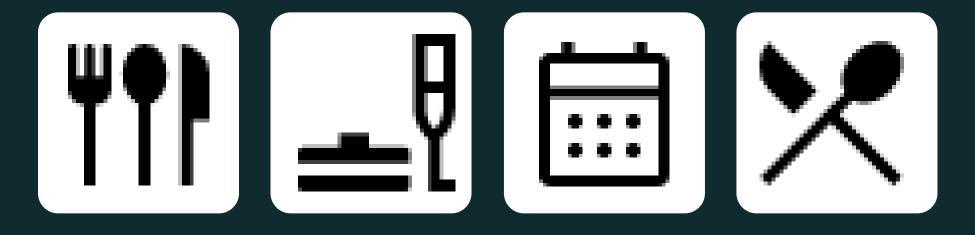


## Ícones

**JORNAL**:

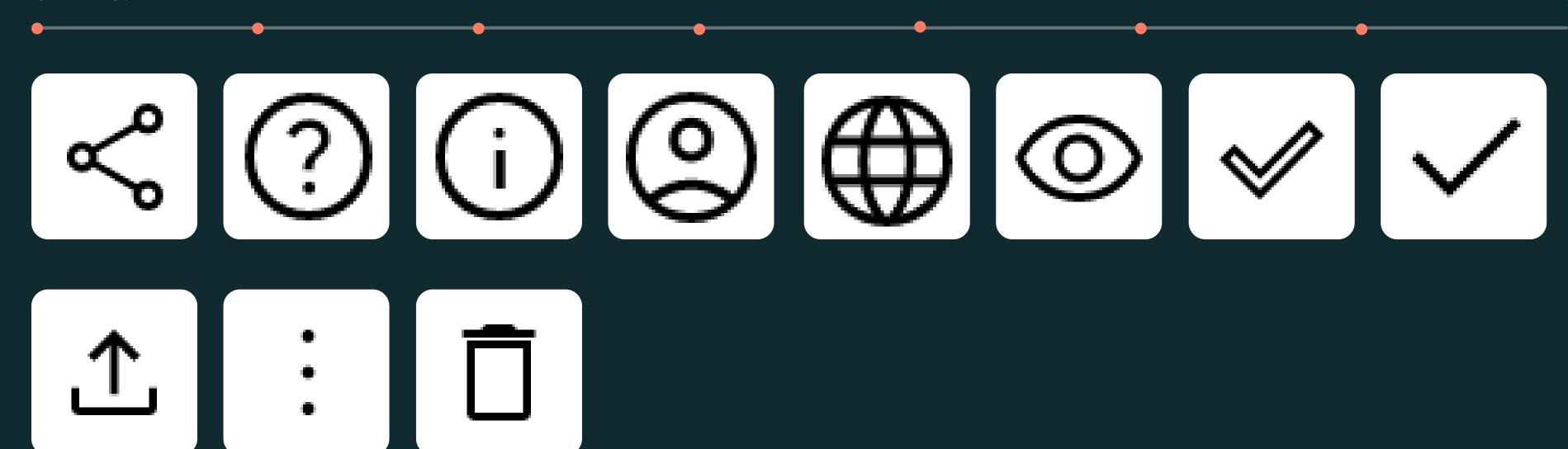


**CANTINA:** 



#### Ícones

**GERAIS:** 



# Figma

A **tecnologia** escolhida para construir o **MVP** e **identidade visual**.

