





Escola Técnica Estadual Porto Digital



Ciclo: 2021

Guia de Aprendizagem

Disciplina: Lógica e Pensamento Computacional		
Educador: Cloves Rocha		
Unidade I	1º Ano A, B e C	

Justificativa

A Lógica e o Pensamento Computacional (LPC) são fundamentais para o desenvolvimento de um(a) profissional técnico(a) desenvolvedor de sistemas. O mercado global e local de inovação tecnológica demanda cada vez mais por profissionais capazes de utilizar novas tecnologias e resolução de problemas por meio delas. A disciplina de LPC na ETE Porto Digital, tem como principal premissa o alinhamento constante com o mercado de trabalho e suas demandas específicas por novas tecnologias e habilidades.

Competências

- **Descrever** e **Compreender** o Pensamento Lógico e Computacional.
- Aplicar Python em trilha (de Forma) "Gamificada" os conteúdos / eixos temáticos na plataforma internacional Code Combat.
- **Demonstrar** Algoritmos em Linguagem de Programação Python via Google Colab e GitHub.

Habilidades

- Entender os fundamentos da lógica e pensamento computacional;
- Representar artefatos do dia a dia como programação na linguagem Python.

Conteúdos/Saberes

- ALGORITMOS;
- VARIÁVEIS;
- LOOPS WHILE;
- STRINGS;
- ARGUMENTOS;
- SINTAXE BÁSICA DE PYTHON.







Escola Técnica Estadual Porto Digital



Ciclo: 2021

Cronograma de Atividades

Conteúdo	Data
Apresentação do Professor e Disciplina. Sincronização dos estudantes nos ambientes virtuais (Classroom e WhatsApp).	03/02
Introdução prática ao GitHub e Google Colab.	08/02
Introdução prática (gamificada) a algoritmos e sintaxe básica de Python via plataforma Code Combat.	22/02
Exposição do conteúdo de Variáveis e Constantes	01/03
Exposição do conteúdo de Tipos de Dados	08/03
Demonstração de Tipos de Dados	16/03
Mapeando os Operadores Aritméticos, relacionais e lógicos.	22/03
Estrutura de Condição e Estrutura de Repetição	29/03
Avaliações	05/04
Avaliações	12/04
Avaliações	19/04

Avaliações Cognitivas

Avaliação	Data
N1.1 - Atividades Práticas Desplugadas.	Semana 17 a 21/02
N1.2 - Prática 1 no Code Combat / Lápis e Caderno.	Semana 02 a 06/03
N1.3 - Prática 2 no Google Colab ou GitHub	Semana 08 a 26/03
N2 - Avaliação/Prova online via Google Forms	Semana 05 a 19/04