

Primeiros passos

Inicie um ambiente virtual

```
○ PS E:\praticando\pratica 3> python -m venv venv
```

Ative o ambiente virtual

```
> venv\scripts\activate
```

Se ficar verde no inicio, significa que
está funcionando!

```
○ (venv) PS E:\praticando\pratica 3>
```

Instalações

Instalaremos o pillow para manipulação de imagens

```
• (venv) PS E:\praticando\pratica 3> pip install pillow
```

E obviamente instalaremos o djangorestframework

```
• (venv) PS E:\praticando\pratica 3> pip install djangorestframework
```

inicie seu projeto django

```
• (venv) PS E:\praticando\pratica 3> django-admin startproject cadastroCrud
```

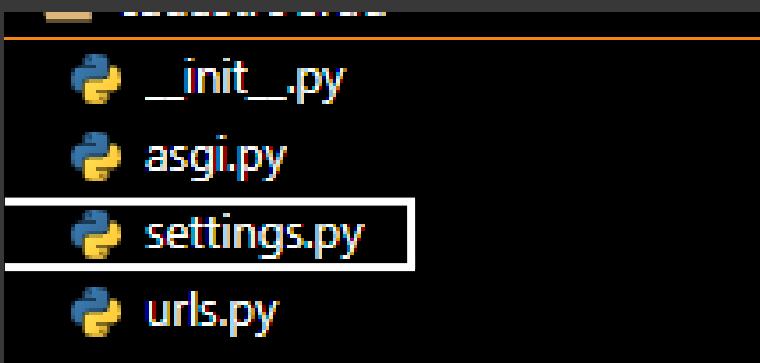
pip install djangorestframework

pip install pillow

django-admin startproject SEUPROJETO

Configurando

Dentro de seu projeto, acesse o arquivo `settings.py`.



Dentro de `settings`, digite **import os**

```
from pathlib import Path  
import os
```

import os

Configurando arquivos estáticos

Vá até os DIRS (linha 57)

```
TEMPLATES = [
    {
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [],
        'APP_DIRS': True,
```

Defina o caminho da base do seu projeto

```
{{
    'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
    'DIRS': [os.path.join(BASE_DIR, 'templates')],
    'APP_DIRS': True,
```

os.path.join(BASE_DIR, 'templates')

Configurando arquivos estáticos

Vá agora até o final do settings

```
105  
106     STATIC_URL = 'static/'  
107
```

E configure os arquivos estáticos

```
# Configuração do URL para arquivos estáticos (CSS, JavaScript, imagens, etc.)  
STATIC_URL = 'static/'  
  
# Diretórios adicionais para arquivos estáticos (fora da pasta 'static' do app principal)  
STATICFILES_DIRS = (os.path.join(BASE_DIR, 'templates/static'),)  
  
# Diretório onde os arquivos estáticos serão coletados para produção  
STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')  
  
# Diretório onde os arquivos de mídia (uploads do usuário, por exemplo) serão armazenados  
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')  
  
# URL base para servir arquivos de mídia (usados em templates para mostrar uploads de usuários, por exemplo)  
MEDIA_URL = '/media/'
```

Configurando arquivos estáticos

```
# Configuração do URL para arquivos estáticos (CSS, JavaScript, imagens, etc.)
```

```
STATIC_URL = 'static/'
```

```
# Diretórios adicionais para arquivos estáticos (fora da pasta 'static' do app principal)
```

```
STATICFILES_DIRS = (os.path.join(BASE_DIR, 'templates/static'),)
```

```
# Diretório onde os arquivos estáticos serão coletados para produção
```

```
STATIC_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'static')
```

```
# Diretório onde os arquivos de mídia (uploads do usuário, por exemplo) serão armazenados
```

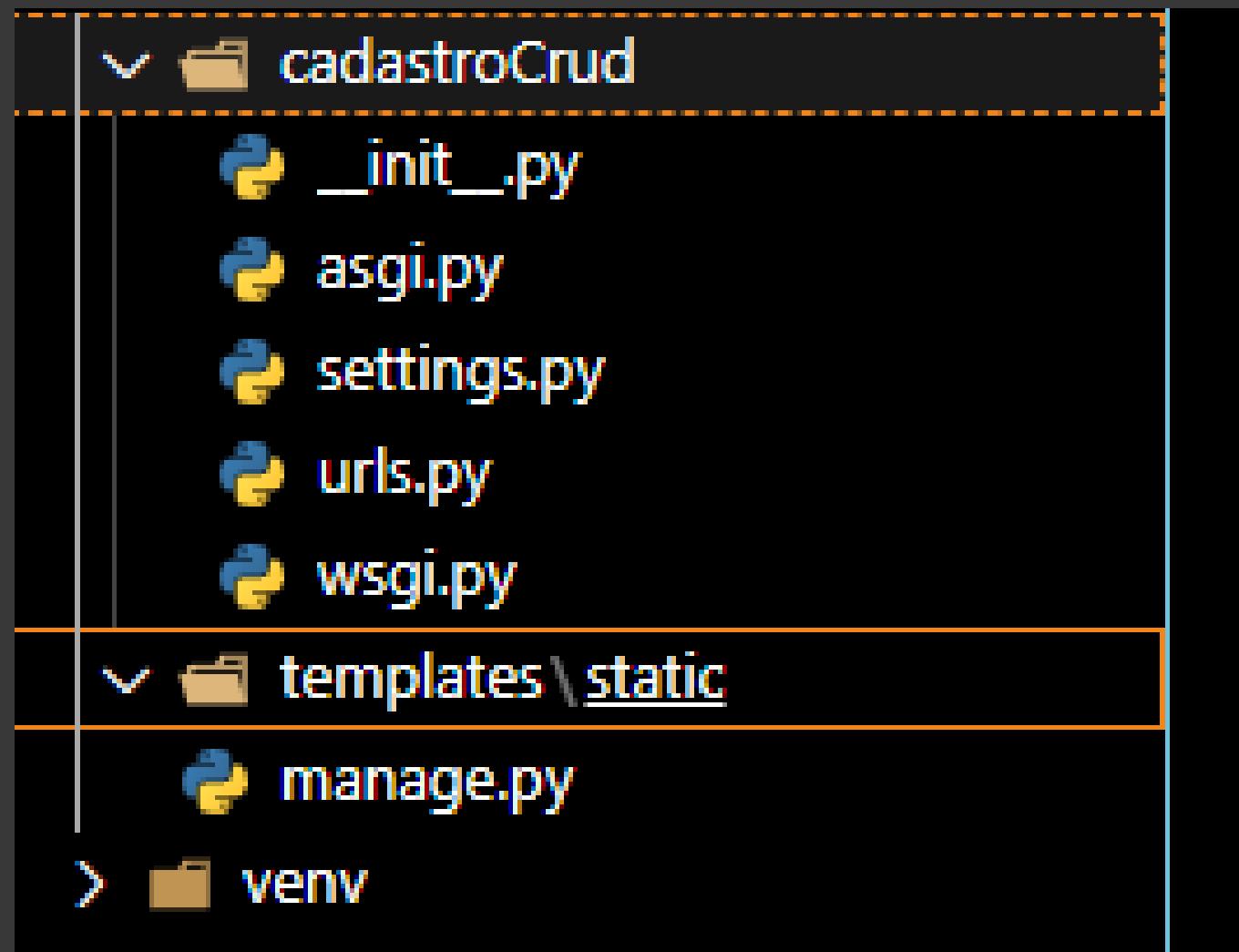
```
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
```

```
# URL base para servir arquivos de mídia (usados em templates para mostrar uploads de usuários, por exemplo)
```

```
MEDIA_URL = "/media/"
```

Organizando html e css base

Dentro do diretório do projeto, crie uma pasta chamada templates e dentro dela, uma pasta chamada static.



Cuidado para não criar a pasta no mesmo diretório do ambiente virtual!

Organizando html e css base

Dentro da pasta templates, crie um arquivo base.html
código da base disponível no repositório



Já dentro da pasta templates, crie uma pasta para o css e crie o arquivo css dentro dela.
código da base disponível no repositório

