

Desafio de Revisão 1: Aplicação dos Princípios de Interação Humano-Computador

Objetivo: Aplicar os princípios de interação humano-computador (IHC) para projetar soluções que proporcionem uma experiência de usuário (UX) intuitiva e funcional em diferentes contextos e dispositivos.

Descrição do Desafio:

Imagine que você está trabalhando no desenvolvimento de uma plataforma digital que será utilizada tanto em desktop quanto em dispositivos móveis (smartphones e tablets). Essa plataforma será utilizada por diferentes tipos de usuários com necessidades variadas. Seu objetivo é criar uma interface que atenda aos seguintes requisitos:

1. **Usabilidade e Acessibilidade:** A interface deve ser intuitiva, fácil de navegar e acessível para todos os usuários, incluindo aqueles com deficiência visual e motora. Certifique-se de aplicar princípios de usabilidade, como feedback imediato, tolerância a erros, consistência e simplicidade na navegação.
2. **Experiência Multiplataforma:** A plataforma deve adaptar-se aos diferentes dispositivos, mantendo a qualidade da experiência e otimizando as funcionalidades para cada contexto. Para isso, leve em conta as particularidades de cada dispositivo (por exemplo, o tamanho da tela e os métodos de entrada, como toque e cliques).
3. **Atendimento às Demandas do Usuário:** Utilize princípios de design centrado no usuário para garantir que a interface atenda às reais demandas e preferências do público-alvo. Defina personas para identificar as principais características dos usuários e crie fluxos de navegação baseados nas necessidades específicas de cada grupo.
4. **Eficiência na Realização de Tarefas:** Estruture as funcionalidades para que os usuários possam realizar suas tarefas de forma eficiente, com o mínimo de etapas e de forma intuitiva. Avalie, também, o tempo necessário para a realização de tarefas críticas e ajuste o design para otimizar esses tempos.

Tarefas:

1. **Criação de Personas e Cenários de Uso:** Descreva duas personas que representarão os principais tipos de usuários da plataforma. Em seguida, crie cenários de uso detalhados para cada uma, destacando como as necessidades específicas de cada persona influenciam o design da interface.
2. **Protótipo de Interface Multiplataforma:** Desenvolva um protótipo que mostre a adaptação da interface nos diferentes dispositivos. Certifique-se de incluir elementos que facilitem a interação em cada tipo de tela (desktop e móvel), mantendo uma experiência de usuário consistente.

3. **Avaliação de Usabilidade:** Aplique uma lista de verificação de princípios de usabilidade e acessibilidade ao seu protótipo. Identifique melhorias para tornar a interface mais intuitiva e acessível, e registre quais ajustes faria para aprimorar a experiência do usuário.

4. **Documentação das Decisões de Design:** Crie um documento explicando como cada princípio de IHC foi aplicado na interface e como ele contribui para a experiência de usuário.

REPOSITÓRIO DA DISCIPLINA:

<https://github.com/clovesrocha/udevwebmj/tree/main/desafiorevisao>

Respeitosamente,

Mentor Prof. MSc. Cloves Rocha