

# Estudo dirigido JavaScript

## ### Seção 1: Introdução ao JavaScript ([CODE COMBAT](#))

1. **\*\*O que é JavaScript?\*\***
  - Leia sobre o que é JavaScript e sua importância no desenvolvimento web.
2. **\*\*Configurando o Ambiente de Desenvolvimento\*\***
  - Escolha um editor de código (como Visual Studio Code) e um navegador da web (como Google Chrome).
  - Crie um arquivo HTML básico e inclua um arquivo JavaScript usando a tag `<script>`.
3. **\*\*Sintaxe Básica\*\***
  - Aprenda sobre variáveis, tipos de dados (números, strings, booleanos), comentários e como declarar variáveis.

## ### Seção 2: Controle de Fluxo

4. **\*\*Estruturas de Controle de Fluxo\*\***
  - Entenda as declarações `if`, `else if` e `else` para tomar decisões condicionais.
5. **\*\*Loops\*\***
  - Aprenda sobre loops `for` e `while` para executar código repetidamente.

## ### Seção 3: Funções

6. **\*\*Funções\*\***
  - Crie funções simples com parâmetros e retorne valores.
7. **\*\*Escopo de Variáveis\*\***
  - Compreenda o escopo global e local das variáveis.

## ### Seção 4: Manipulação de DOM

8. **\*\*O que é o DOM?\*\***
  - Aprenda o que é o Document Object Model (DOM) e como ele representa a estrutura de uma página web.
9. **\*\*Selecionando Elementos\*\***
  - Use `document.querySelector()` e `document.querySelectorAll()` para selecionar elementos HTML.
10. **\*\*Manipulando Elementos\*\***
  - Modifique o conteúdo, atributos e estilos de elementos HTML.

### ### Seção 5: Eventos

#### 11. **\*\*Eventos\*\***

- Adicione manipuladores de eventos a elementos HTML para responder a ações do usuário.

### ### Seção 6: Assincronia

#### 12. **\*\*Assincronia com Callbacks\*\***

- Entenda como as funções de retorno de chamada (callbacks) funcionam e como lidar com operações assíncronas.

#### 13. **\*\*Promises\*\***

- Aprenda sobre Promises para lidar com assincronia de forma mais eficiente.

### ### Seção 7: Manipulação de Arrays e Objetos

#### 14. **\*\*Arrays\*\***

- Saiba como criar, acessar e modificar arrays em JavaScript.

#### 15. **\*\*Objetos\*\***

- Aprenda sobre objetos, propriedades e métodos.

### ### Seção 8: Introdução a AJAX

#### 16. **\*\*AJAX e Requisições HTTP\*\***

- Entenda como fazer requisições HTTP assíncronas usando JavaScript.

#### 17. **\*\*Consumindo uma API\*\***

- Faça uma chamada de API simples usando o método `fetch()`.

### ### Seção 9: Manipulação de Formulários

#### 18. **\*\*Formulários HTML\*\***

- Aprenda a acessar e validar dados de formulários.

### ### Seção 10: Introdução a Bibliotecas e Frameworks

#### 19. **\*\*Bibliotecas e Frameworks Populares\*\***

- Conheça bibliotecas como jQuery e frameworks como React e Angular, e como eles simplificam o desenvolvimento web.

### ### Seção 11: Prática e Projetos

#### 20. **\*\*Projetos Pequenos\*\***

- Crie pequenos projetos para aplicar o que aprendeu, como uma calculadora ou uma lista de tarefas.

Lembre-se de que a prática constante é fundamental para aprender JavaScript. À medida que progride nas seções, **crie [projetos](#) pessoais para aplicar os conceitos que você aprendeu**. Além disso, consulte a documentação oficial do JavaScript (MDN) sempre que tiver dúvidas. Boa sorte em sua jornada de aprendizado!