

Shape Editor

Tiementore Clovis | Oumaloul Zyad

Ce rapport présente le processus de conception et de développement du logiciel "Shape Editor". Ce logiciel a été conçu pour permettre la création, la manipulation et la sauvegarde de formes géométriques simples telles que des cercles et des rectangles. En plus des fonctionnalités de base de dessin, il offre également des opérations avancées telles que l'union, l'intersection et la différence entre les formes, offrant ainsi aux utilisateurs une gamme étendue d'outils pour travailler avec des formes géométriques.

Ce rapport comprend également des diagrammes décrivant le comportement de l'application lors de son utilisation, offrant ainsi une vue détaillée de ses fonctionnalités et de ses interactions avec l'utilisateur.

Diagramme de cas d'utilisation

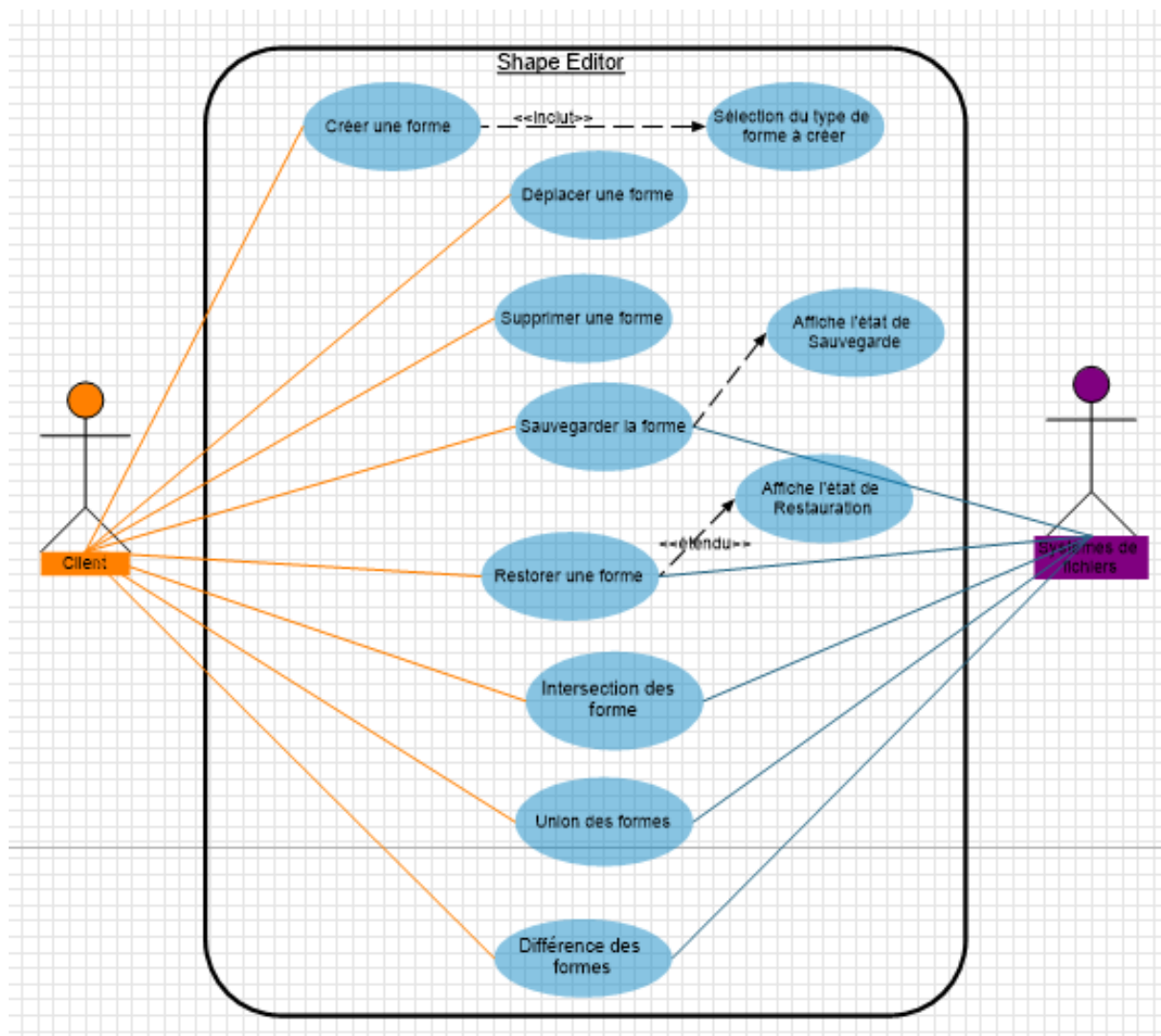


Diagramme de séquence

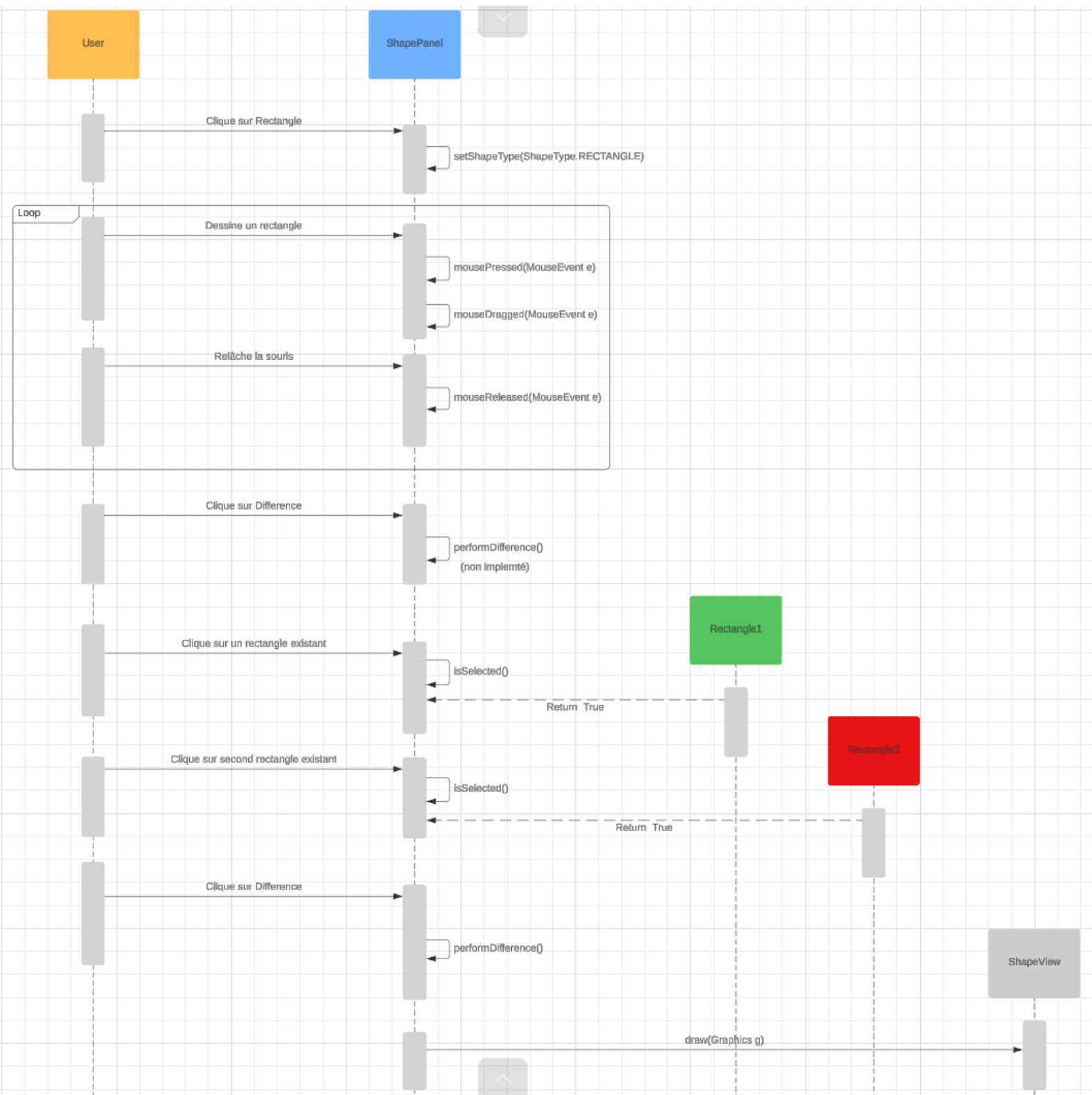


Diagramme d'état

Diagramme de communication

Diagramme des classes

Diagramme de déploiement

La conception du logiciel que nous avons développé a été entravée par certaines contraintes initiales, notamment la fonctionnalité de sauvegarde et de restauration, ainsi que la sauvegarde sur une machine distante, qui n'ont pas pu être implémentées. De plus, nous n'avons pas réussi à intégrer les opérations d'union, d'intersection et de différence dans l'affichage graphique, bien que cela ait fonctionné dans le terminal. Cependant, malgré ces limitations, le logiciel n'est pas entièrement à rejeter. Avec des ajustements supplémentaires, il aurait été possible de répondre aux exigences initiales et même d'ajouter la fonctionnalité de modification de la couleur des formes dans l'affichage graphique comme extension possible.