

KOLEGIUM INFORMATYKI STOSOWANEJ

Kierunek: INFORMATYKA

Specjalność: PROGRAMOWANIE

Oleksandr Lobchenko Nr albumu studenta w68317

APLIKACJA DESKTOPOWA "SZPITAL+"

Prowadzący: mgr inż. Ewa Żesławska

Praca projektowa programowanie obiektowe C#

Spis treści

W	Wstęp				
1	Opis założeń projektu 1.1 Cele projetu	5 5 5 5			
2	Opis struktury projektu2.1 Diagram klas2.2 Narzędzie2.3 Baza danych2.4 Minimalne wymagania sprzętowe				
3	Harmonogram realizacji projektu 3.1 Diagram Gantta	13 13 13			
4	Prezentacja warstwy użytkowej projektu 4.1 Logowanie 4.2 Główne okno 4.3 Dane personalne 4.4 Zmienianie hasła 4.5 Sprawdzenie nowego hasła 4.6 Okna dla recepcjonisty 4.7 Okna dla głównego kierownika 4.8 Okna dla kierownika	16 18 18 19 21			
5	Podsumowanie	26			
Bi	iografia	27			
Sp	rysunków	28			

Wstęp

"Aplikacja desktopowa Szpital+" jest aplikacją mającą na celu zmodernizowanie i usprawnienie codziennych operacji w placówkach medycznych. Jest to program umożliwiający do przechowywania i dodawania informacji dotyczących szpitalu. Medycyna zajmuje bardzo ważną część naszego życia. Dlatego uważam, że ułatwienie komunikacji między pracownikami zaoszczędzi czas i ulepszy jakość pracy.

Opis założeń projektu

1.1 Cele projetu

Celem głównym projektu jest stworzenie kompleksowej aplikacji desktopowej, mającej na celu usprawnienie procesów zarządzania w środowisku szpitalnym. Aplikacja "Szpital+" ma usprawnić gromadzenie danych medycznych oraz zwiększyć efektywność komunikacji w placówce medycznej. Aplikacja posiada 4 klienta, funkcjonalność których się różni:

- a) Klient Głównego Kierownika
- b) Klient Kierownika Działu
- c) Klient Recepcionisty
- d) Klient Lekarza

1.2 Wymagania funkcjonalne

- Logowanie do systemu.
- Przegląd informacji o siebie lub innym pracowniku.
- Możliwość dodawać, usuwać lub zmieniać wizyty.
- Możliwość dodawać lub zwalniać pracowników.
- Możliwość wylogowania.
- Dodanie lub usuwanie zapisów w książkach pacjentów.
- Dodanie i usunięcie pacjentów.

1.3 Wymagania niefunkcjonalne

- Łatwy w użyciu i przejrzysty interfejs użytkownika: interfejs musi odpowiadać nowoczesnym stylom budowania aplikacji GUI.
- Walidacja danych: program musi sprawdzać poprawność wpisanych przez użytkownika danych.
- **Wyświetlenie komunikatów:** przy wpisaniu błędnych danych aplikacja ma powiadomić użytkownika o pojawiającym się błędzie.
- **Prawidłowo działająca baza danych:** baza danych ma pozwalać na operacje CRUD i być logicznie zdefiniowana.

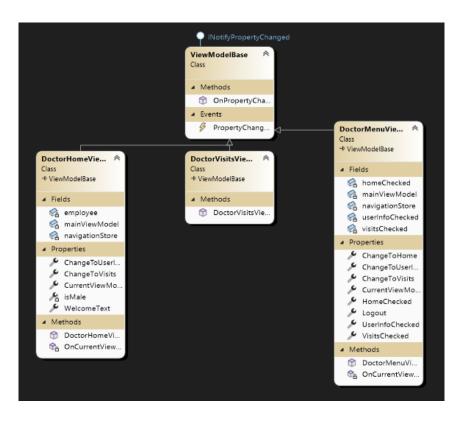
Opis struktury projektu

Projekt składa się z kilku części: Klasy główne(Models), Klasy używane do nawigacji, Komendy, Klasa do przechowywania ViewModels(NavigateStore) i Klasa do wykorzystania bazy danych. Klasy główne używane są do przechowywania danych z bazy(np. Pracownik lub Wizyta). Klasy nawigacyjne używane są do przechowywania danych i operacji nad danymi pobranych od użytkownika w widoku(View) lub z bazy danych(np. UserInfoViewModel przechowuje informacje pobraną z bazy danych i przenosi ją do UserInfoView). Komendy wykorzystane są do nawigacji, przesłania danych do bazy danych lub otrzymania danych.

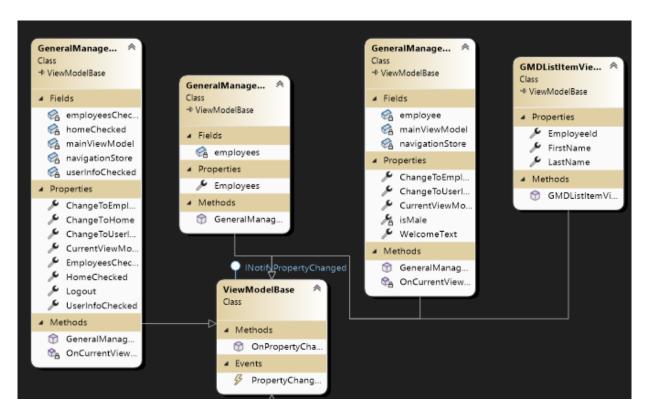
2.1 Diagram klas



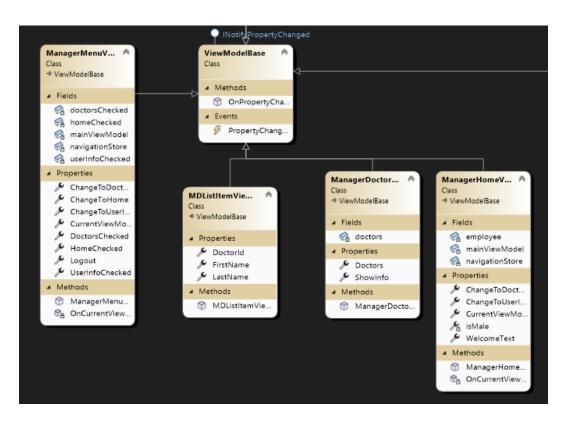
Rysunek 2.1: Klasy główne



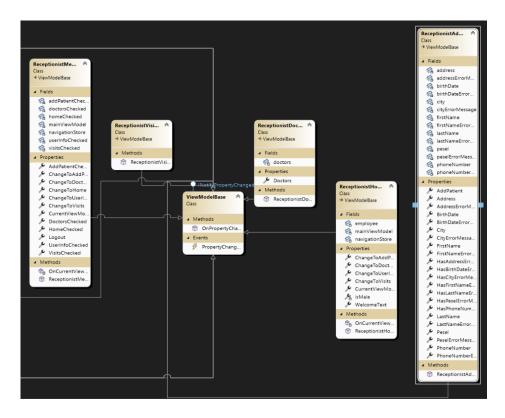
Rysunek 2.2: Klasy nawigacyjne dla doktora



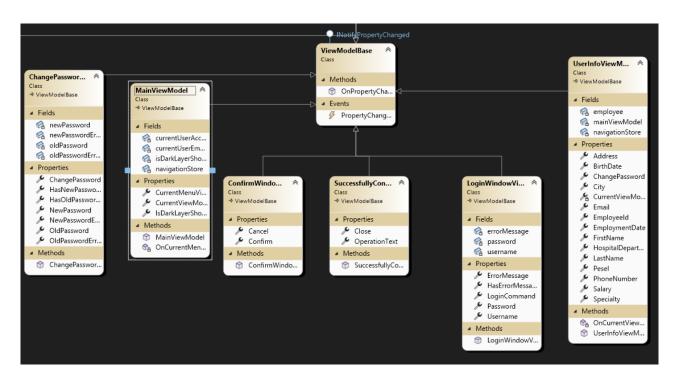
Rysunek 2.3: Klasy nawigacyjne dla głównego kierownika



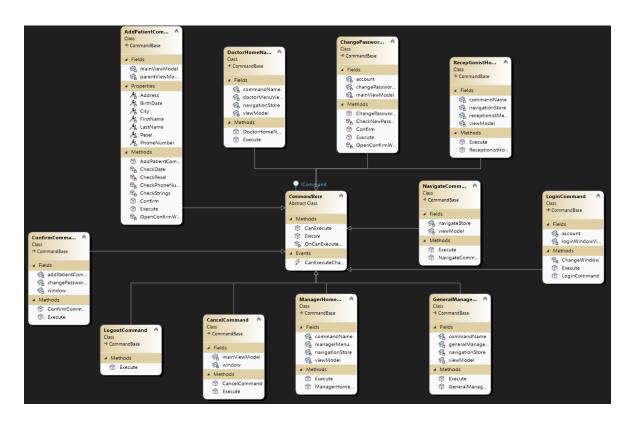
Rysunek 2.4: Klasy nawigacyjne dla kierownika



Rysunek 2.5: Klasy nawigacyjne dla recepcjonisty



Rysunek 2.6: Klasy nawigacyjne wspólne dla wszystkich klientów



Rysunek 2.7: Klasy komend



Rysunek 2.8: Klasy dla bazy danych i przechowywania nawigacji

2.2 Narzędzie

Do tworzenia aplikacji "Szpital+" korzystałem z narzędzi WPF(Windows Presentation Foundation). Jest to narzędznie do trowrzenia aplikacji desktopowych dla systemów Windows na bazie .Net Framework. Wykorzystywuje język opisy interfejsu użytkownika(XAML) oraz język programowania C# do implementacji funkcjonalności elementów i innych funckji backend.

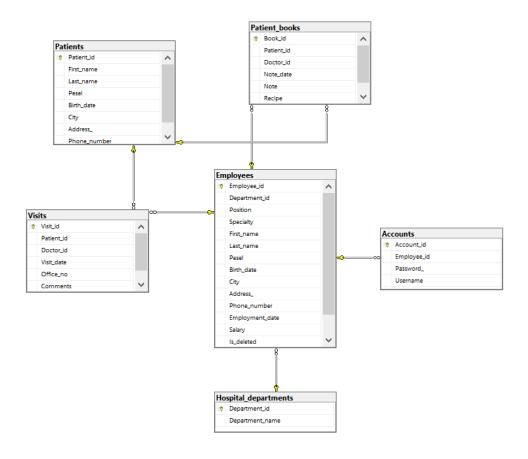
Dodatkowo przestrzegałem wzóru architektonicznego MVVM(Model-View-ViewModel). Jest to wzór który rozdziela graficzny interfejs użytkownika GUI(View) od implementacji logiki biznesowej oraz logiki backend. Związkiem między tymi warstami jest konwerter wartości (ViewModel), który przyjmuje publiczne właściwości modeli(Models) i przekazuje ich do widoków(Views) za pomocą wiązania (Binding).

Do pisania kodu korzystałem z środowiska programistycznego Microsoft Visual Studio.

Także wykorzystełem wtyczki "FontAwesome.WPF" dla dodania ikon jako tekstu dla nawigacji bocznej i wtyczki "System.Data.SqlClient" dla połączenia z bazą danych SQL.

2.3 Baza danych

Do stworzenia i zarządzania bazą danych wykorzystywałem Microsoft SQL Server Management Studio. Na lokalnym serwerze stworzyłem bazę danych "Spzital". Także uzupełniłem bazę losowymi wartościami i dodałem kilka ograniczeń. Na przykład ograniczenie na wprowadzenie do nr_gabinetu w wizycie większego od 127.



Rysunek 2.9: Diagram bazy danych

Do pobrania danych z bazy do aplikacji wykorzystuję klasy statycznej DbContext w której są metody robiące zapytania na bazę danych i wracające wartości pobrane z bazy.

```
private static Employee MapDataToEmployee(SqlDataReader reader)
    Employee employee = new Employee(
                         (int)reader["Employee_id"],
                         (int)reader["Department_id"],
                         reader["Position"].ToString()
                         reader["Specialty"].ToString(),
                         reader["First_name"].ToString(),
                         reader["Last_name"].ToString(),
                         reader["Pesel"].ToString(),
                         reader["Phone_number"].ToString(),
                         reader["Email"].ToString(),
                         (DateTime)reader["Birth_date"],
                         reader["Address_"].ToString(),
reader["City"].ToString(),
                         (DateTime)reader["Employment_date"],
                         (decimal)reader["Salary"],
                         (bool)reader["Is_deleted"]
                         );
    return employee;
```

Rysunek 2.10: Klasa do zarządzania bazą danych(Przykładowa metoda)

2.4 Minimalne wymagania sprzętowe

• System operacyjny: Microsoft Windows 10 lub wyżej

Procesor: x86 lub x64 z szybkością > 800 MHz

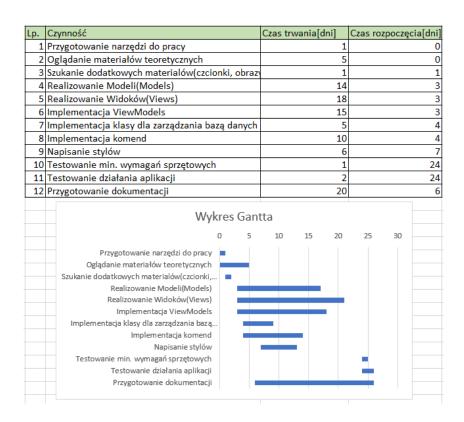
• RAM: 512 MB

Miejsca na dysku: 25 MB

• Zainstalowany .Net 8.0

Harmonogram realizacji projektu

3.1 Diagram Gantta



Rysunek 3.1: Wykres Gantta

Zacząłem pracę nad projektem z przygotowania narzędzi do pracy(ustawienia Visual Studio) i oglądania materiałów teoretycznych. Bardzo mi pomogły serie filmików na temat "Architektura MVVM w WPF"na YouTube(link). Następnie próbowałem zrobić swoją aplikacje na bazie otrzymanej teorii.

W końcu pozostało mi przetestować minimalne wymagania sprzętowe za pomocą wirtualnej maszyny.

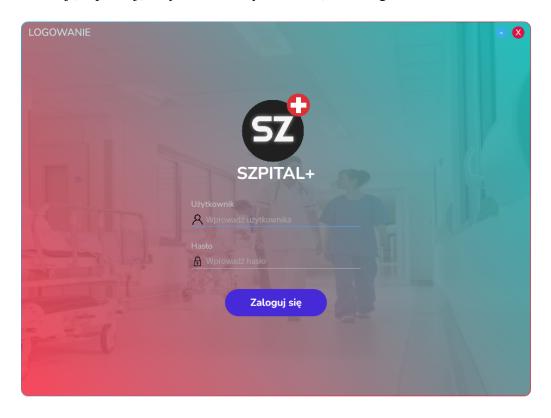
3.2 Repozytorium

Do kontroli wersji oraz przechowywania wykorzystałem systemu Git oraz serwisu internetowego GitHub. Wszystkie pliki źródłowe projektu oraz dokumentacji są umieszczone w tym linku - Repozytorium GitHub.

Prezentacja warstwy użytkowej projektu

4.1 Logowanie

Uruchamiając aplikację, użytkowniku wyświetla się okno logowania:



Rysunek 4.1: Okno logowania

W tym oknie został przerobiony górny standardowy panel aplikacji windows. Rozmiar okna 750x550px. Także tło oraz granica zrobione z gradientu. Okno jest trochę zaokrąglone. Po wprowadzeniu danych i naciśnięciu przycisku "Zaloguj się" klasa statyczna DbContext sprawdza czy użytkownik istnieje i czy hasło jest poprawne za pomocą polecenia SQL. W przypadku gdy użytkownik poda błędne dane DbContext rzuca wyjątek "UserIdentifyException" który jest łapany w LoginCommand, skąd wypisuje się komunikat.



Rysunek 4.2: Wprowadzenie błędnych danych do logowania

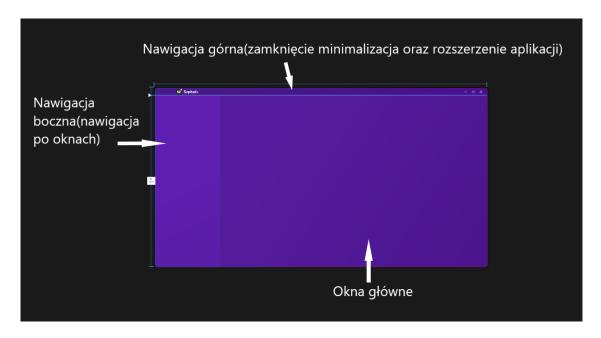
Jeśli użytkownik istnieje i hasło jest poprawne —logujemy się do aplikacji.

					Użytkownik
	Employee_id	Position	Password_	Username	A agaadamowska
1	1	Główny kierownik	K0cqXxOG	wannagorna	Hasto
2	2	Kierownik	3M88KBI9	beakuwalska	<u> </u>
3	3	Doktor	egupxRTf	agaadamowska	The same of the sa
4	4	Doktor	HGvfTveW	hannowak	Zaloguj się
5	5	Doktor	08wWU7AW	izabitel	

Rysunek 4.3: Logowanie (DbContext nie rzucił wyjątku)

4.2 Główne okno

MainWindow(Okno główne) składa się z trzech części:



Rysunek 4.4: Główne okno

Aplikacja pobiera dane z bazy i ze względu na to, na jakim stanowisku pracuje użytkownik, wykorzystuje jeden z szablonów dotyczący jego posady żeby stworzyć nowy wygląd nawigacji bocznej.

Rysunek 4.5: Pobieranie stanowiska użytkownika i przypisanie nowego wyglądu

Na przykład do aplikacji został zalogowany Recepcjonista. Wtedy wygląd jego aplikacji będzie następny(także aplikacja sprawdza jaki zwrot wykorzystać na pulpicie ze względu na płeć osoby):



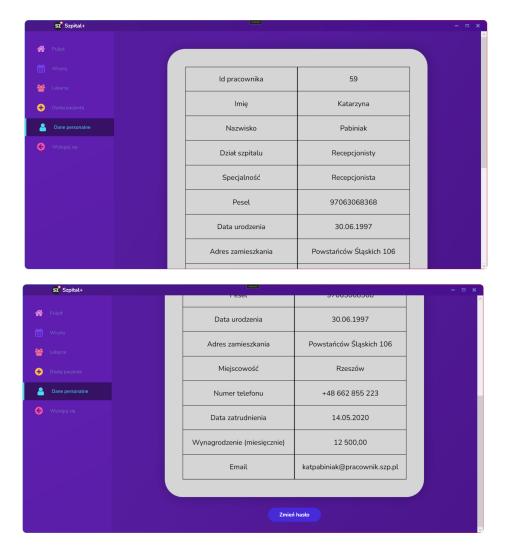
Rysunek 4.6: Wygląd aplikacji recepcjonisty(Katarzyna Pabiniak)



Rysunek 4.7: Wygląd aplikacji doktora(Filip Jabcoń)

Każdy klient na panelu nawigacyjnym bocznym ma przyciski: pulpit(okno z nawigacją), dane personalne(dane o użytkowniku), wyloguj się(wylogowanie z systemu i wracanie do okna logowania).

4.3 Dane personalne



Rysunek 4.8: Wygląd danych personalnych

4.4 Zmienianie hasła

Zmienianie hasła dostępne na dołu okna Dane personalne za pomocą przycisku.



Rysunek 4.9: Wygląd okna "Zmień hasło"

Jeśli stare hasło nie będzie takim samym jak w bazie danych wystąpi błąd:



Rysunek 4.10: Błąd przy wpisaniu starego hasła

4.5 Sprawdzenie nowego hasła

Sprawdzenie nowego hasła odbywa się za pomocą wyrażenia regularnego(Klasa Regex).

```
reference
private void CheckNewPassword(string? newPassword)
{
    if (newPassword is null)
    {
        throw new InvalidNewPasswordException("Nowe hasto nie zostało wpisane.");
    }
    if (newPassword.Length < 8 || newPassword.Length > 30)
    {
        throw new InvalidNewPasswordException("Nieporawna długość nowego hasła.");
    }
    if (!new Regex("(.*[A-Z].*)").IsMatch(newPassword))
    {
        throw new InvalidNewPasswordException("Hasło nie zawiera jednej wielkiej litery.");
    }
    if (!new Regex("(.*[a-z].*)").IsMatch(newPassword))
    {
        throw new InvalidNewPasswordException("Hasło nie zawiera min. jednej małej litery.");
    }
    if (!new Regex("(.*\\d.*)").IsMatch(newPassword))
    {
        throw new InvalidNewPasswordException("Hasło nie zawiera min. jednej cyfry.");
    }
}
```

Rysunek 4.11: Metoda do sprawdzenia nowego hasła

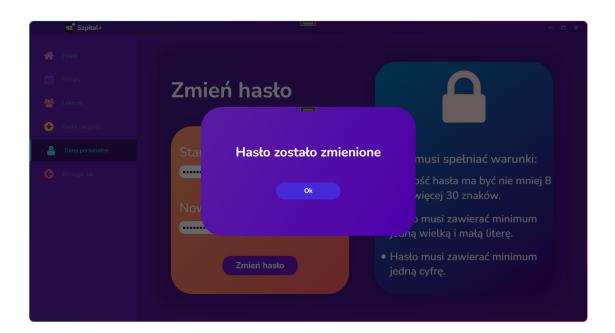


Rysunek 4.12: Wystąpienie błędu przy nowym hasłu

Jeśli nowe hasło odpowiada wszystkim warunkom, pojawia się okno do zatwierdzenia operacji. Przy tym interakcja z głownem oknem jest niemożliwa dopóki użykownik anuluje lub zatwierdzi operację.



Rysunek 4.13: Okno do zatwierdzenia operacji



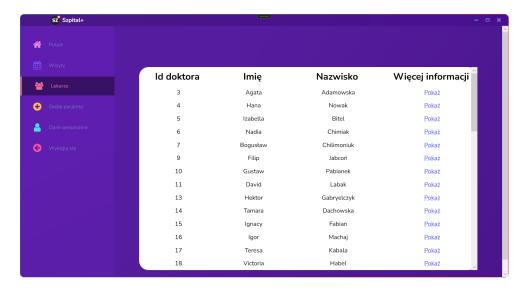
Rysunek 4.14: Hasło zostało zmienione



Rysunek 4.15: Stare i zmienione hasło

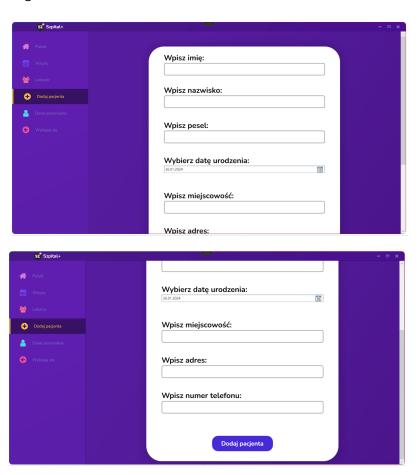
4.6 Okna dla recepcjonisty

Lekarze



Rysunek 4.16: Okno recepcjonisty(Lekarze)

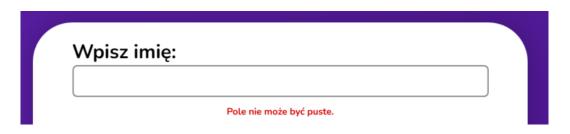
Dodaj pacjenta



Rysunek 4.17: Okno recepcjonisty(Dodaj pacjenta)

```
lreference
private void CheckStrings()
{
    if (FirstName is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(FirstName));
    }
    if (LastName is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(LastName));
    }
    if (Pesel is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(Pesel));
    }
    if (City is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(City));
    }
    if (Address is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(Address));
    }
    if (PhoneNumber is null)
    {
        throw new PatientStringNullException(nameof(PhoneNumber));
    }
}
```

Rysunek 4.18: Sprawdzenie na puste pola



Rysunek 4.19: Wystąpienie błędu przy pustym błędzie

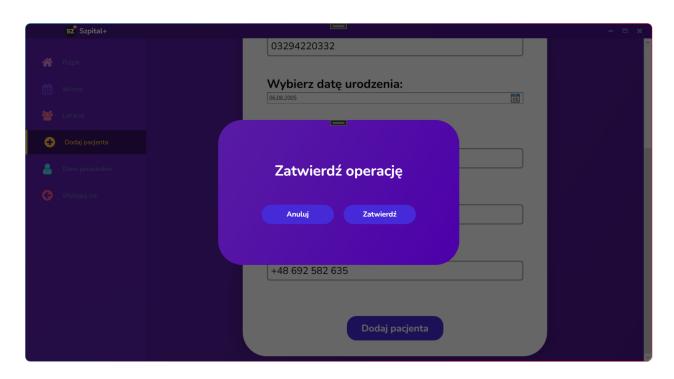
Rysunek 4.20: Sprawdzenie formatu telefonu

Wpisz numer telefonu:

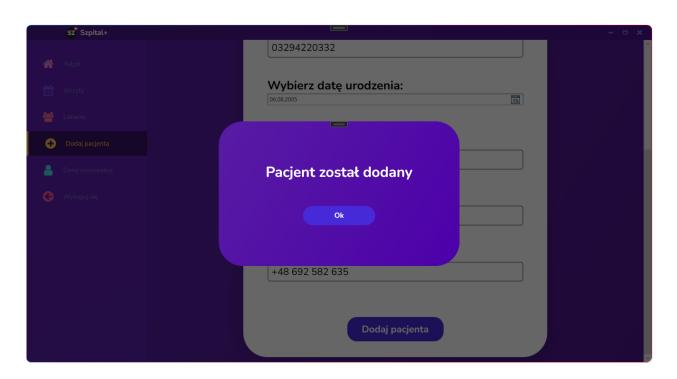
```
234
```

Numer telefonu nie odpowiada wzoru. (+48 xxx xxx xxx)

Rysunek 4.21: Błąd przy polu numeru telefonu



Rysunek 4.22: Zatwierdzenie operacji



Rysunek 4.23: Pacjent został dodany



Rysunek 4.24: Tabela pacjentów przed i po dodaniu rekordu

4.7 Okna dla głównego kierownika

Pracownicy



Rysunek 4.25: Okno głównego kierownika(Pracownicy)

4.8 Okna dla kierownika

Lekarze



Rysunek 4.26: Okno kierownika(Lekarze)

Podsumowanie

Podczas robienia projektu nauczyłem się planowania harmonogramu projektu(3), implementacji wzoru MVVM(2.2), pisania interfejsu użytkownika(2.2), pracy w środowisku Visual Studio(2.2) i programowania w języku C#(2.2).

Dalsza praca będzie polegała na zrealizowaniu wszystkich funkcjonalności których nie zdążyłem zaimplementować, poprawienie i dopasowanie widoków, dodanie animacji oraz ulepszenie wydajności aplikacji.

Bibliografia

- [1] https://youtu.be/fZxZswmC_BY?si=gn6SI5tqut9n-vOM
- [2] https://youtu.be/oSeYvMEH7jc?si=aWGmXG_Enb7S_z3j
- [3] https://youtu.be/PzP8mw7JUzI?si=twPT-bTfhYE-FMau
- [4] https://stackoverflow.com/questions/833943/watermark-hint-placeholder-text-in-textbox
- [5] https://leanactionplan.pl/wykres-gantta/
- [6] https://pl.wikipedia.org/wiki/Windows_Presentation_Foundation
- [7] https://pl.wikipedia.org/wiki/.NET_Framework
- [8] https://pl.wikipedia.org/wiki/Extensible_Application_Markup_Language
- [9] https://en.wikipedia.org/wiki/Model%E2%80%93view%E2%80%93viewr
- [10] https://stackoverflow.com/questions/58272836/display-datetime-in-textblock-with-dashed-underlined-textdecorations
- [11] https://stackoverflow.com/questions/30231252/disable-main-window-wpf
- [12] https://stackoverflow.com/questions/26258450/how-do-i-add-a-bullet-point-in-front-of-a-text-binding-in-wpf
- [13] https://learn.microsoft.com/en-us/archive/msdn-magazine/2009/february/patterns-wpf-apps-with-the-model-view-viewmodel-design-pattern
- [14] Rob Miles, C# Programming Yellow Book, 2019.

Spis rysunków

2.1	Klasy głowne	6
2.2	Klasy nawigacyjne dla doktora	7
2.3	Klasy nawigacyjne dla głównego kierownika	7
2.4	Klasy nawigacyjne dla kierownika	8
2.5	Klasy nawigacyjne dla recepcjonisty	8
2.6	Klasy nawigacyjne wspólne dla wszystkich klientów	9
2.7	Klasy komend	9
2.8	Klasy dla bazy danych i przechowywania nawigacji	10
2.9	Diagram bazy danych	11
2.10	Klasa do zarządzania bazą danych(Przykładowa metoda)	12
3.1	Wykres Gantta	13
4.1	Okno logowania	14
4.2	Wprowadzenie błędnych danych do logowania	15
4.3	Logowanie (DbContext nie rzucił wyjątku)	15
4.4	Główne okno	16
4.5	Pobieranie stanowiska użytkownika i przypisanie nowego	
	wyglądu	16
4.6	Wygląd aplikacji recepcjonisty(Katarzyna Pabiniak)	17
4.7	Wygląd aplikacji doktora(Filip Jabcoń)	17
4.8	Wygląd danych personalnych	18
4.9	Wygląd okna "Zmień hasło"	18
4.10	Błąd przy wpisaniu starego hasła	19
4.11	Metoda do sprawdzenia nowego hasła	19
4.12	Wystąpienie błędu przy nowym hasłu	19
4.13	Okno do zatwierdzenia operacji	20
4.14	Hasło zostało zmienione	20
4.15	Stare i zmienione hasło	20

4.16	Okno recepcjonisty(Lekarze)	21
4.17	Okno recepcjonisty(Dodaj pacjenta)	21
4.18	Sprawdzenie na puste pola	22
4.19	Wystąpienie błędu przy pustym błędzie	22
4.20	Sprawdzenie formatu telefonu	22
4.21	Błąd przy polu numeru telefonu	22
4.22	Zatwierdzenie operacji	23
4.23	Pacjent został dodany	23
4.24	Tabela pacjentów przed i po dodaniu rekordu	24
4.25	Okno głównego kierownika(Pracownicy)	24
4.26	Okno kierownika(Lekarze)	25