



José Marinho

Web Developer

CONTATO:

WhatsApp: +55 41 9 9272-5388
E-mail: jose@josemarinho.com.br
LinkedIn: [@jose-marinho-dev](https://www.linkedin.com/in/@jose-marinho-dev)
Curitiba, PR

Visite meu site
josemarinho.com.br

SOBRE MIM

Sou formado em Arquitetura e Urbanismo, e estou migrando para a área de Tecnologia, estudo o mesmo desde o início de 2020, desenvolvendo no Front e Back End, pois eu vi que no desenvolvimento Web é possível ser a ferramenta que consegue solucionar muitas problemáticas para diversas áreas e disciplinas.

TECNOLOGIAS E SKILLS

- JavaScript / TypeScript
- React Js
- Sass | Tailwind CSS
- Node Js
- Fastify | Express
- Prisma
- SQLite3 | MySQL | Mongo DB

RESUMO DE CARREIRA

ESTAGIÁRIO DE URBANISMO

Prefeitura M. de Campo Magro - SEDUA | 2020-2022

- Auxiliei nas correções de Projetos.
- Auxiliei no Georreferenciamento.
- Auxiliei nas aquisições de serviços e insumos.
- Desenvolvi modelos 3D de espaços públicos.
- Auxiliei nas vistorias e cálculos de ITBI.
- Desenvolvi sistema de gerenciamento e de consulta de projetos.

SOLDADO EP - EXÉRCITO BRASILEIRO

Parque Regional de Manutenção 5 RM | 2015-2020

- Auxiliar no Setor de Compras da Divisão Técnica
- Estagiei com Arquitetura na CRO / 5.

PROJETOS

BLOG DEV

React Js, Sass, Axios, Node Js, Fastify, Prisma, SQLite3

- Desenvolvi um Blog completo, com funcionalidades de API e um layout projetado no Figma, construído no Front End e Back End.

ORIGIN SIX

React Js, Sass

- Projeto de criação de layouts e Templates para Sites Estáticos, Landing Page, Blog etc.

ACADEMIC BACKGROUND

BACHAREL EM ARQUITETURA E URBANISMO

Centro Universidade de Curitiba UNICURITIBA | 2018-2022

- Primeira Graduação.

BACHAREL EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Centro Universidade de Curitiba UNICURITIBA | 2023-2026

- Cursando Segunda Graduação.

LÍNGUA E COMUNICAÇÃO

- Boa oratória e clareza na comunicação.
- Inglês Técnico - Leitura e Escrita.
- Espanhol - Leitura e Escrita.

ATUALMENTE ESTOU

- Estou fazendo curso de Inglês em busca de aperfeiçoar e obter a fluência na linguagem.
- Estou desenvolvendo junto com uma equipe, um projeto completo de uma plataforma de séries e animes, a fins de ter experiência de cenário real.