

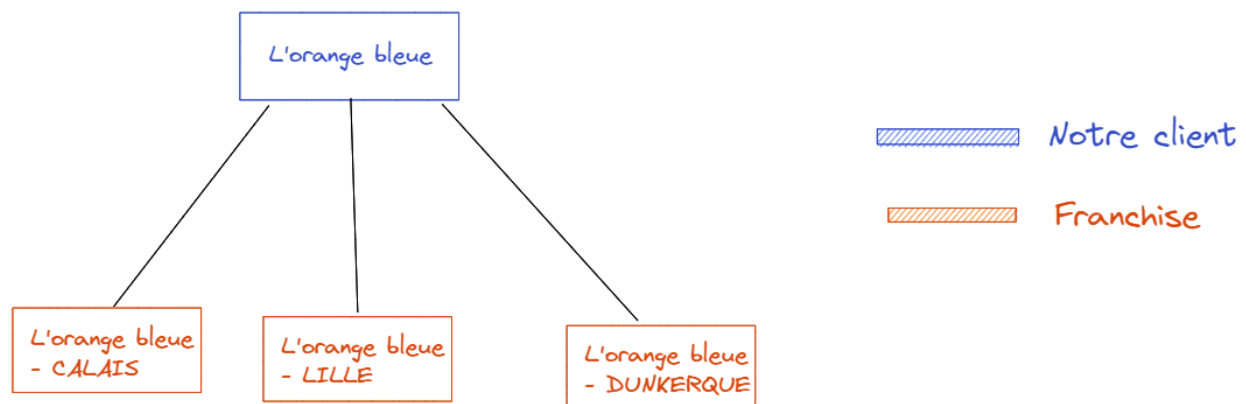
Guide ECF

Le sujet - “API” Salle de sport

? Ne pas faire attention au nom d'API.
Ce qui est demandé n'en est pas une.

Le commanditaire: Grande marque de salle de sport (*Exemple → L'orange bleue*)

Ce qu'il veut: gérer des droits d'accès à une app web disponible pour ses entreprises franchisées qui possèdent des salles de sport

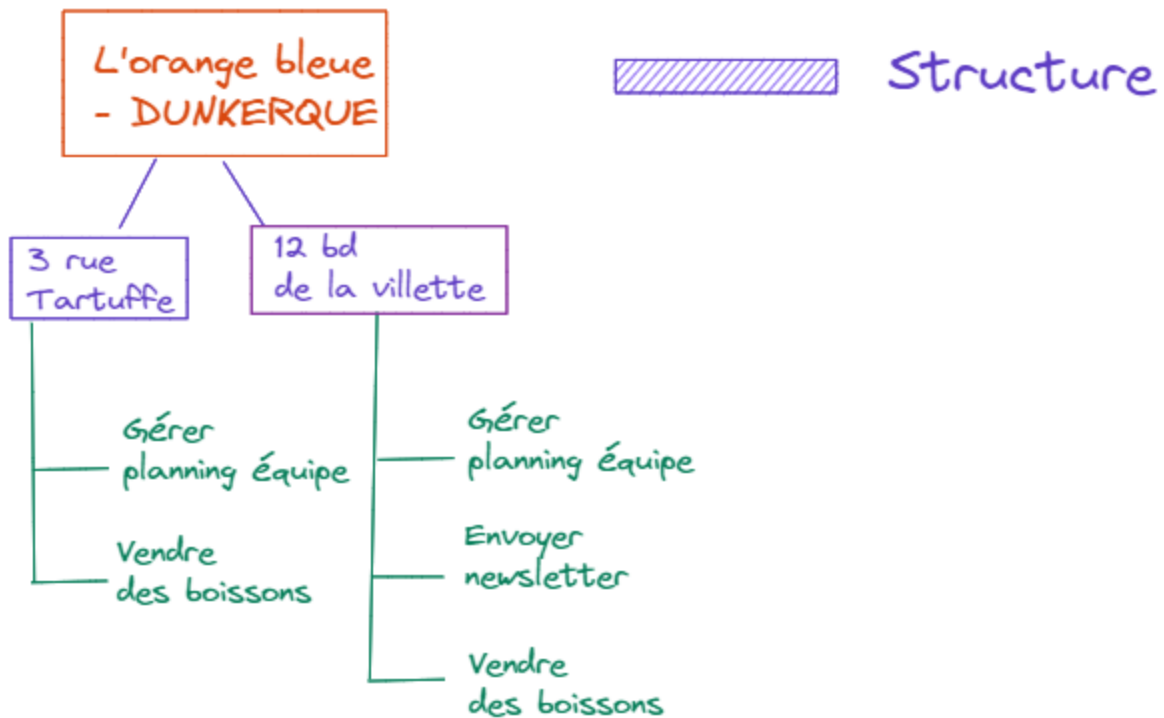


Toute franchise peut avoir accès à l'outil de gestion en ligne proposé par le client.

Chaque franchise a son propre contrat qui dépend de la somme qu'elle verse au client. Plus ou moins de fonctionnalités lui seront alors accessibles.

Et ces fonctionnalités seront disponibles selon les structures que possèdent la franchise.

Une franchise pourra avoir plusieurs structures.
Chaque salle a potentiellement accès à des modules différents.



ATTENTION! Vous n'aurez pas à coder ces modules
Ex: "Gérer planning équipe", "vendre des boissons", etc... n'est pas à conceptualiser.

L'application attendue

La cible: L'équipe technique du développement de la marque
(Exemple → La team "Accompagnement Franchise" de l'Orange Bleue)

<https://www.aubureau.fr/accompagnement-franchise/>

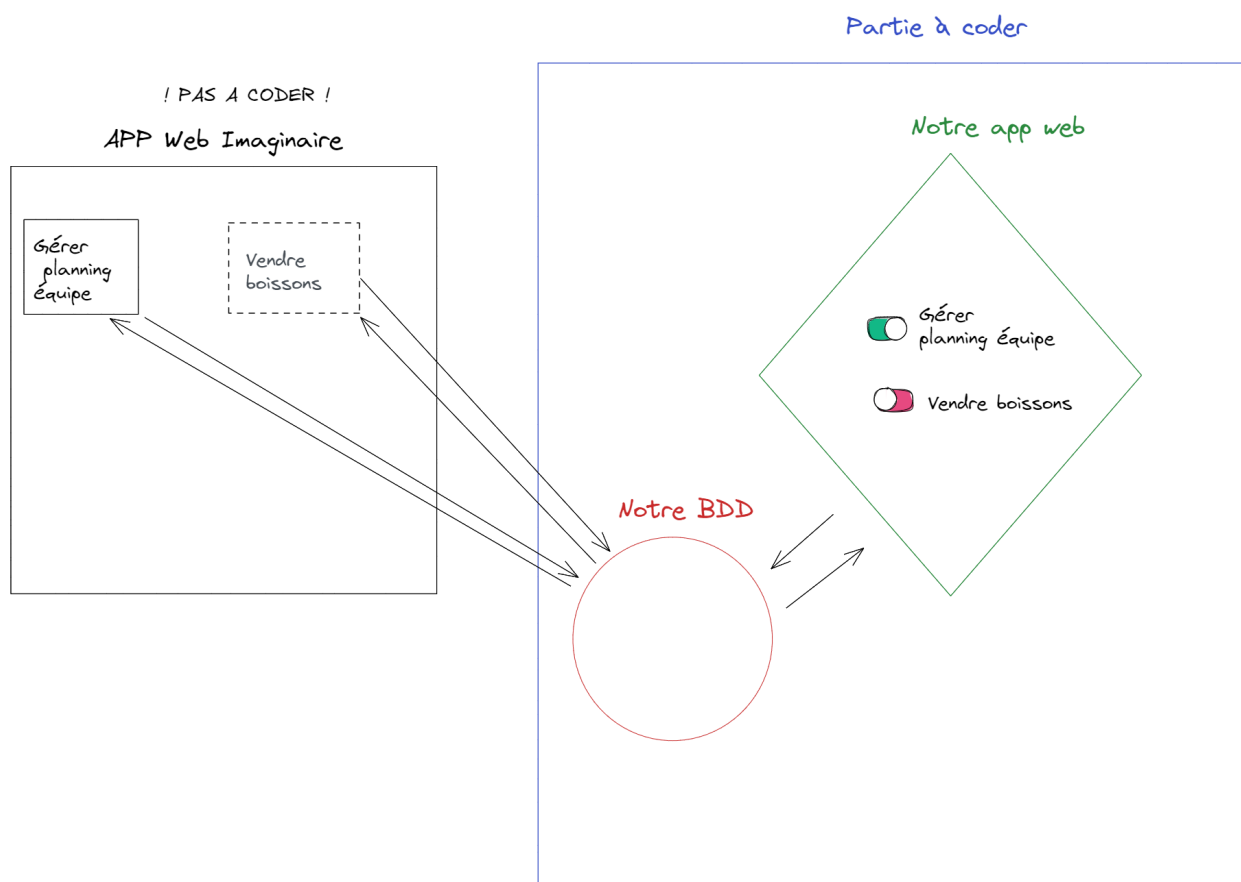


Un accès en lecture seul sera nécessaire pour chaque partenaire et structure afin de vérifier le bon fonctionnement des permissions.

- Chaque partenaire aura un compte
- Chaque structure aura un compte



Ce qu'on veut, c'est coder une app web tierce qui réglera les droits d'une app imaginaire, où les modules seront cette fois présents.



Les fonctionnalités

US1: Gérer les partenaires

Utilisateurs concernés: L'équipe tech

Toute franchise (= partenaire) qui a signé un contrat devra être ajoutée dans l'application.

Cependant, on veut à tout moment pouvoir désactiver une franchise si besoin tout en la gardant dans la liste des partenaires.

Le nom de la franchise (*ex: Dunkerque*), ainsi qu'une adresse email de communication seront demandés.

Un compte sera créé pour cette franchise avec l'adresse email + un mot de passe sécurisé.

US2: Gérer les structures

Utilisateurs concernés: L'équipe tech, le partenaire

Toute franchise peut avoir plusieurs structures.

Ex → L'orange Bleue Dunkerque possède 2 salles, donc devra avoir 2 structures.

L'adresse postale de la structure sera demandée, ainsi que l'email de son gérant.

Chaque structure pourra être désactivée en un click.

Un compte sera créé pour la structure avec l'email du gérant + un mot de passe sécurisé.

US3: Les permissions

Utilisateurs concernés: L'équipe tech, le partenaire, la structure

Toute fonctionnalité disponible pour une structure sera contrôlée par une permission booléenne.

Autrement dit:

Est-ce que, **oui ou non**, la structure peut avoir accès au module "vendre des boissons"?

Au module "Envoyer une newsletter"?

A noter que le choix des permissions est disponible aussi directement depuis la page d'un partenaire. On les appelle "permissions globales"

Il s'agira alors de permissions par défaut pour les structures enfants.

→ En gros, si on ajoute une structure alors automatiquement les droits de la structure

seront ceux fixés dans la page du partenaire. Mais chaque permission de la structure restera activable ou désactivable.

US4: Se connecter

Utilisateurs concernés: L'équipe tech, le partenaire, la structure

- Si le partenaire est actif, alors il peut se connecter à l'aide de son adresse email et mot de passe.
Il sera dirigé alors vers la plateforme où il pourra voir ses structures ainsi que les droits disponibles pour chacune d'entre elles.
- Si la structure est active, alors elle pourra elle aussi se connecter à l'aide de ses identifiants. Elle pourra alors voir les modules disponibles (ou non) pour elle.

US4: La notification par email

Utilisateurs concernés: L'équipe tech, le partenaire, la structure

2 types d'emails seront envoyés par l'application.

- Lorsqu'un partenaire a été créé.
 - Il recevra alors les informations permettant de se connecter.
 - Attention à demander un nouveau mot de passe à sa première connexion!
- Lorsqu'une structure a été créée
 - Le gérant de la structure recevra les infos pour se connecter (même remarque qu'au dessus sur la première connexion)
 - Le partenaire reçoit un email lui prévenant d'une nouvelle structure
- Lorsqu'une ou plusieurs permissions ont été changées
 - à la structure + le partenaire s'il s'agit d'une structure
 - au partenaire uniquement s'il s'agit d'une permission "globale"

US5: La confirmation de sécurité

Utilisateurs concernés: L'équipe tech

A chaque modification ou suppression, l'application affiche un message demandant la confirmation de l'utilisateur.

S'il ne valide pas, alors l'action est annulée.

US6: La recherche dynamique

Utilisateurs concernés: L'équipe tech, le partenaire, la structure

Une barre de recherche permettra à l'utilisateur de trouver rapidement un partenaire en tapant les premières lettres de son nom.

De même, on doit pouvoir trier la liste des partenaires ou structures afin de ne présenter que les éléments actifs ou désactivés.

Pour plus de performance, il ne doit pas y avoir de rechargement de la page.