

Descripción del Proyecto

Nuestro proyecto trata de resolver la problemática de optimizar las operaciones de una sucursal de Heladerías Bon localizada en Unicentro Plaza. En la ave. 27 de Febrero, esquina Ave. Abraham Lincoln.

El proyecto consta de una aplicación escrita utilizando C# y la plataforma de desarrollo .NET. Esta aplicación utiliza una base de datos almacenada en una instancia de Microsoft SQL Server.

La aplicación utiliza MS Entity Framework para hacer el mapeo Entidad-Clase en el código de la aplicación.

Para facilitar el trabajo en equipo utilizamos la plataforma GitHub.com. El contenido del proyecto se puede encontrar en el repositorio público de GitHub en la siguiente dirección:

<https://github.com/clsk/Heladeria>

Contribuciones Individuales

Alan Álvarez

- Diseño e implementación de la base de datos
- Desarrollo de Triggers y Stored Procedures
- Diseño e Implementación de la aplicación (Login, Ordenes, Inventario)
- Reportes MS Reporting Services (Ventas, Ofertas)
- Modelo Enterprise

Isis Gómez

Contribuciones Isis:

- Diseño e implementación de la base de datos
- Desarrollo de Stored Procedures
- Diseño e implementación de la aplicación (Ventas, Facturación)
- Desarrollo de caso de Usos
- Desarrollo Diagrama Relacional
- Desarrollo Diagrama de Clases
- Reportes MS Reporting Services (Cuadre Caja,)

Miguel Díaz

- Desarrollo Diagrama Entidad-Relacion
- Normalización
- DBDL
- Modelo Enterprise

Problemas Encontrados

Un problema que pudimos identificar fue la deficiencia del manejo de tareas. Era difícil saber en un tiempo determinado que tareas estaban completadas y cuales faltaban por completar. Constantemente teníamos que recordarnos unos a otros que estaba hecho y que faltaba por hacer.

Creemos que esto hubiera podido ser facilitado por alguna herramienta de visualización de tareas. Algo como trello.com.

También creemos que el mismo modelo Waterfall contribuye a que esto pase. Ya que las tareas son iterativas por naturaleza. El modelo Waterfall se adecua mas a procesos lineales.