### BÀI GIẢNG LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

# CHƯƠNG 0. GIỚI THIỆU MÔN HỌC

#### TRẦN THỊ THU THẢO

BỘ MÔN TIN HỌC QUẢN LÝ, KHOA THỐNG KÊ – TIN HỌC TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ, ĐẠI HỌC ĐÀ NẮNG THAOTRAN@DUE.EDU.VN

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

Link chứa tài liệu tham khảo:

https://tinyurl.com/2p87v7ye

FaceGroup của môn học:

https://www.facebook.com/groups/oopmisdue/

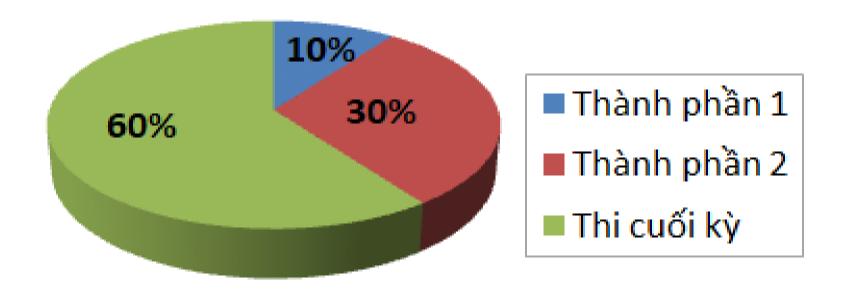
#### Nơi cung cấp:

- Toàn bộ tài liệu, bài giảng, thông tin, thông báo về môn học và việc nộp bài tập của SV đều thông qua trang web này.
- Đề nghị SV thường xuyên theo dõi thông tin từ trang web.

# PHẦN MỀM HỖ TRỢ HỌC TẬP



### HÌNH THỰC ĐÁNH GIÁ



- 10% Thành phần 1: Bài thi giữa kỳ
- 30% Thành phần 2: Bài tập tại lớp + Bài tập về nhà
- 60% Bài thi cuối kỳ

Hình thức thi Giữa kỳ và Cuối kỳ: lập trình trên máy

# YÊU CẦU CHUNG ĐỐI VỚI SINH VIÊN

- Để môn học đạt hiệu quả cao nhất, sinh viên nên mang theo laptop lên lớp để học;
- Tham gia đầy đủ các buổi học;
- Đọc bài giảng và tài liệu tham khảo trước khi lên lớp;
- Tham gia làm bài tập cá nhân và nộp bài chấm nhanh trên lớp;
- Làm đầy đủ các bài tập kết thúc chương sau mỗi buỗi học.