



CLUB DE INFORMÁTICA

Acta de la Asamblea General 10/10/2018

El 10 de Octubre de 2018 a las 12:20 horas tuvo lugar una asamblea general ordinaria del Club de Informática, con la asistencia de:

Emilio Cuesta Fernández
Juan Riera Gomez
Maria Prieto Gil
Diana Rojas López

Luis Carlos Jariego Pérez
Francisco de Vicente Lana
Ricardo Rio González
Luis Cárabe Fernández-Pedraza

Excusan asistencia:

Alejandro Sánchez Sanz

Con el siguiente Orden del Día:

1. Creación de la Comisión de Redes Sociales.
2. Delegación de la gestión de las redes sociales en Alejandro Sánchez Sanz, nombrándole presidente de la recién creada Comisión de Redes Sociales.
 - Aprobada por asentimiento, incluyendo entre los asistentes al propio Alejandro Sánchez Sanz por videollamada.
3. Omisión de buscar justificación para el extravío del juego "Jungle speed".
4. Informe al resto de miembros de la junta sobre la situación en cuanto al proceso de dehechado de material viejo, y sobre la necesidad de la creación de inventario cuando este proceso se lleve a cabo.
5. Se habla sobre la petición de renovar el mobiliario. A saber,
 - a) Quitar taquillas.
 - b) Cambiar pizarra por una más grande y de pared.

- c) Comprar cápsulas de café y arreglar la cafetera.
- 6. Orientar las peticiones, hablar sobre si pedimos un ordenador o no
 - a) Se encargará María Prieto de hablar con Manso para que nos devuelva las partes del ordenador que está guardando
- 7. La junta propone como nuevo secretario a Luis Cárabe Fernández-Pedraza, que a pesar de estar ausente ha insistido en su voluntad de participar de la junta del CDI.
 - a) Se aprueba por asentimiento.
- 8. La junta propone como nuevo segundo portavoz a Juan Riera Gomez, actual secretario.
 - a) Se aprueba por asentimiento.
- 9. Comienza la reunión con el resto de miembros del CDI, finalizando la reunión exclusiva de la junta.
- 10. Propuesta de actividades para los próximos meses
 - a) Convivencia (camping)
 - b) Charla por Simone Santini, actual profesor de la EPS, posiblemente acompañado de pizza y/o cerveza
 - c) Escape Room
 - d) Competiciones de programación (relevos, carreras, pruebas, hackthebox, catch the flag...)
 - e) Salida a conferencias externas a la universidad (estilo RITSI pero no RITSI)
 - f) Killer, juego (vampiro, asesino)
- 11. Se habla de peticiones de material de oficina y presupuesto de reprografía.
- 12. Luis Cárabe Fernández pedraza se ha unido a nosotros antes de finalizar la reunión par aceptar el cargo que se le ha asignado.

Sin otro particular, se levantó la sesión a las 13:31.