REPOSITORIOS GIT

Club de Robótica de Ciudad Real



Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Antonio Gómez García



Reconocimiento-Compartirigual 4.0 Internacional









¿Qué es un repositorio?

Un repositorio es un espacio donde se almacena y mantiene información (ver Wikipedia)



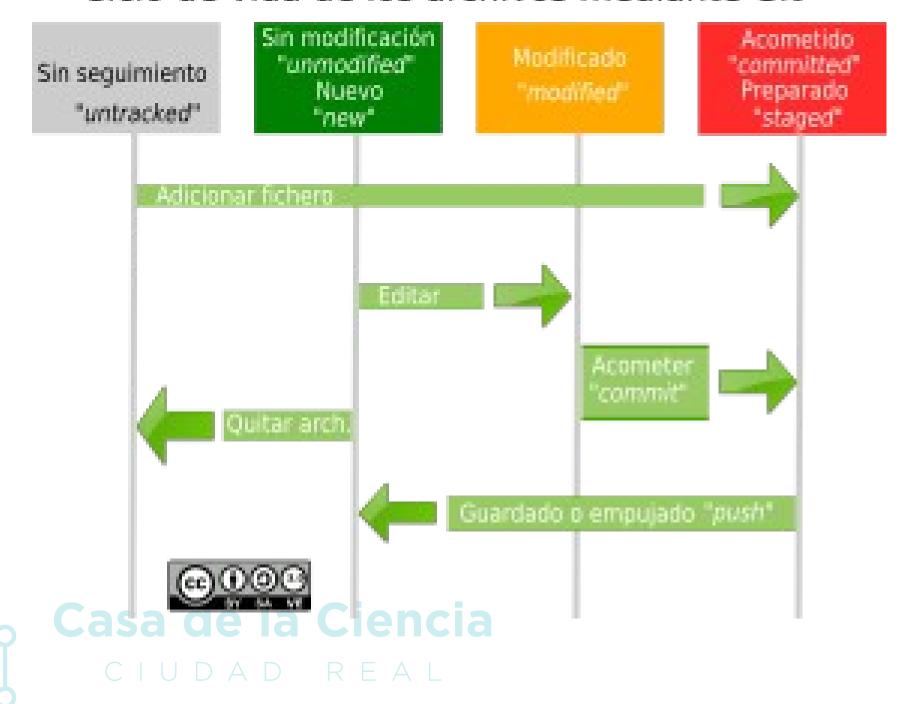
¿Y qué es GIT?

GIT es un software de control de versiones ideado por Linus Torvalds (sí, ese) que permite el trabajo colaborativo entre varias personas al tiempo que lleva un registro de los cambios que se van efectuando en cada archivo.





Ciclo de vida de los archivos mediante Git



No tiene sentido de momento. Lo sabemos.





Filosofía de trabajo Git

A grandes rasgos, cuando estamos trabajando en un proyecto, lo mantenemos en dos líneas: *Local* y *Remoto*.

Cuando estamos seguros (y no antes) de que los cambios que hemos hecho en la carpeta local son correctos, subimos los archivos modificados al repositorio remoto.



Filosofía de trabajo Git

En nuestro proyecto hay una carpeta oculta (*.git*) donde se almacena nuestro repositorio local y otros archivos de configuración. También se va llevando un registro de todos los cambios que se hacen en cada archivo (y quiero decir TODOS).



Necesitamos instalar el cliente Git en nuestro ordenador:

https://git-scm.com/download/win

Crearemos una carpeta donde trabajaremos en local (eso queda a vuestra elección)



Por último, necesitamos crearnos una cuenta en GitHub:

https://github.com





Esta cuenta nos permitirá crear repositorios en la nube, de modo que nos proporcionará en cada caso la carpeta remota





Podemos utilizar muchas otras herramientas para trabajar en remoto. Otros servicios, o incluso crear nuestro propio repositorio en un servidor propio (¡Rasberry Pi, allá voy!)



Primeros pasos Aunque también hay una versión gráfica,

Aunque también hay una versión gráfica, trabajaremos desde la consola: abrir el símbolo del sistema (tecla Windows → CMD).

Tecleamos git - - version (dos guiones). Si está correctamente instalado, obtendremos la versión del programa.



Si quisiéramos empezar por crear nuestro repositorio en local, podríamos hacerlo así (podemos usar la consola o en el explorador de archivos utilizar el menú emergente *Git Bash Here*):

git init nombreCarpeta



```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/Descargas/aprenderGit (master)
$ git --version
git version 2.22.0.windows.1

Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/Descargas/aprenderGit (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Descargas/aprenderGit/.git/

Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/Descargas/aprenderGit (master)
$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Descargas/aprenderGit/.git/

Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/Descargas/aprenderGit (master)
$
```

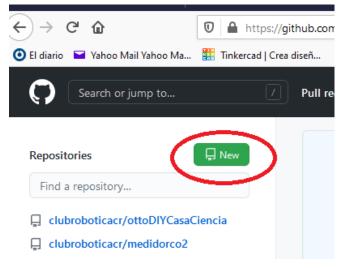


Ya tendríamos una carpeta preparada para trabajar en local (si activáis *Ver archivos ocultos*, podréis comprobar que se ha creado la carpeta .git de configuración). De todos modos, podéis borrarla. Empezaremos por nuestro repositorio remoto.



Pasamos ahora a crear nuestro repositorio remoto en nuestra cuenta de GitHub (entramos y buscamos

New):





Para crear nuestro primer repo:

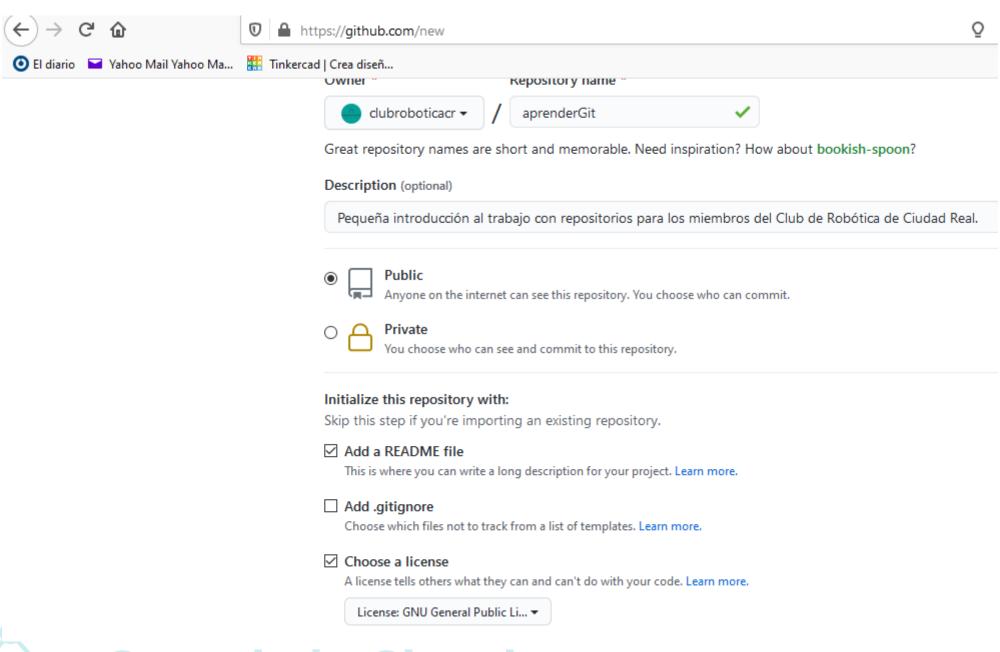
- Elegimos un nombre
- Podemos poner una descripción
- El tipo de acceso debe ser forzosamente público para todo el mundo si no tienes cuenta premium.



Para crear nuestro primer repo:

- Podemos añadir un archivo README.md con la información que queramos poner
- Elegimos una licencia





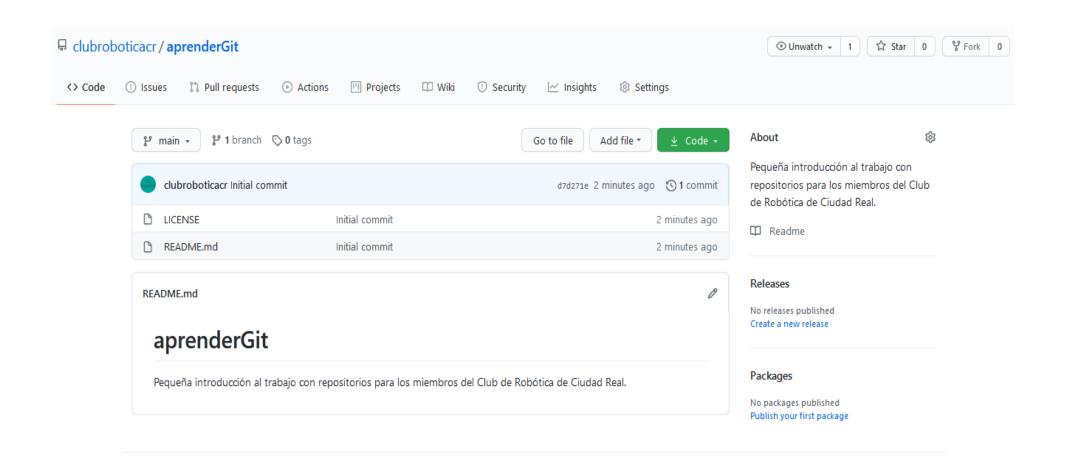


Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Hemos creado nuestro primer repositorio remoto. Si habéis marcado la opción de Readme.md y/o elegido licencia, habrán aparecido uno o dos archivos nuevos.





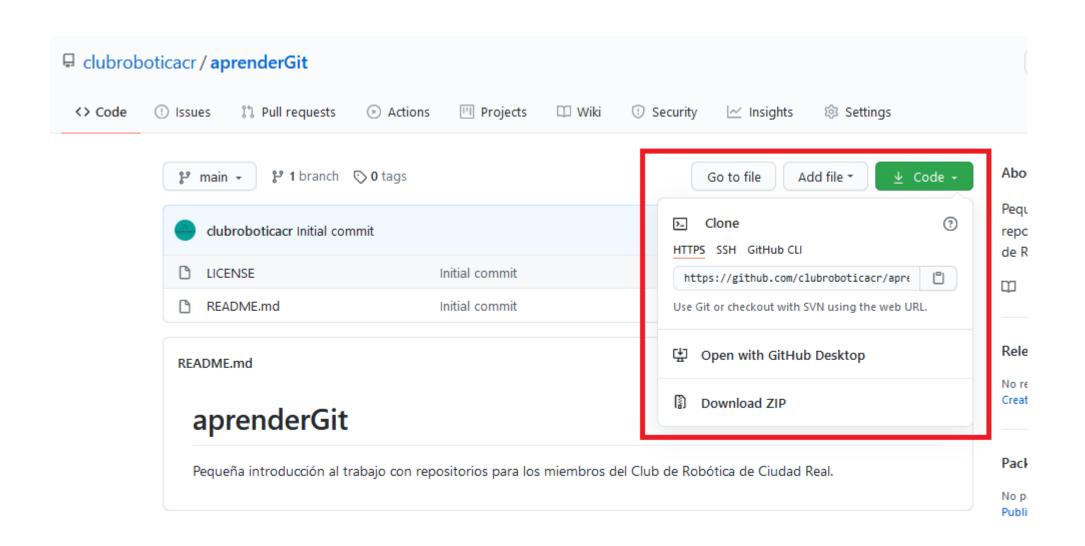


Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Cualquier visitante anónimo puede descargarse esos archivos vía web, usando el botón *Code*







Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Nosotros, en cambio, vamos a clonar esa carpeta en nuestro disco duro para luego añadir o borrar los archivos que consideremos y finalmente volver a subir el proyecto al repositorio en GitHub. Para ello, usamos la instrucción:

git clone https://github.com/nombredecuenta/turepositorio.git



```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d
$ git clone https://github.com/clubroboticacr/aprenderGit.git
Cloning into 'aprenderGit'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d
$ cd aprenderGit/
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ dir
LICENSE README.md
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in D:/aprenderGit/.git/
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
```



MINGW64:/d/aprenderGit

Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

¡Tachááááán!

Acaba de aparecer una carpeta con el nombre de tu repositorio en la carpeta donde tenías abierto tu cliente git. Entra en dicha carpeta con el comando *cd* e inicializa ahí tu repositorio local con *git init*



Entendamos ahora el flujo de trabajo de git: normalmente, estamos trabajando con tres carpetas:

- a) Nuestra carpeta local en sí
- b) La carpeta en el repositorio remoto
- c)Una carpeta intermedia (*staging*) donde vamos preparando los cambios que queremos subir al remoto desde la local. Si finalmente no subimos estos cambios, pues no se producirán.



Empezaremos por crear cambios en nuestra carpeta en local que subiremos a remoto. Añade algún tipo de archivo a tu carpeta local.



Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.git	12/12/2020 12:33	Carpeta de archivos	
.~lock.presentacionrepositoriosGit.odp#	12/12/2020 12:33	Archivo ODP#	1 KB
LICENSE	12/12/2020 12:30	Archivo	35 KB
presentacionrepositoriosGit	12/12/2020 12:33	Presentación de O	848 KB
READMÉ	12/12/2020 12:30	Archivo MD	1 KB



Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Con el comando *git status* podrás ver los cambios que has hecho pero que no has añadido aún a la carpeta intermedia (staging).



Casa de la Ciencia

CIUDAD REAL

Con el comando *git add* * añadirás dichos archivos al flujo de trabajo y los dejarás preparados para subirlos a tu repo en remoto. *git status* volverá a informarte del estado actual de tu proyecto.

```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git add *

Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

   new file: presentacionrepositoriosGit.odp

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```



Aviso: normalmente, tu rama de trabajo se denomina *MASTER*. Sin embargo, mientras redactaba este documento, me he encontrado con que según la versión, podemos estar usando el nombre MAIN (te lo indicará el comando *git status*). Si en alguna ocasión te encuentras un error sobre esto siguiendo este pequeño tutorial, sustituye *master* por *main*.



El comando *git remote -v* te facilitará información sobre la dirección de tu repositorio remoto (esto es útil cuando vas saltando de repo en repo; no querrás subir los archivos que no son a las carpetas que no corresponde).

```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git remote -v
origin https://github.com/clubroboticacr/aprenderGit.git (fetch)
origin https://github.com/clubroboticacr/aprenderGit.git (push)
```



Cuando quieras enviar tu trabajo en una carpeta a un repositorio remoto distinto tienes que utilizar el comando:

git remote add origin https://github.com/tuNombre/repositorio.git



¡Pues ya está todo preparado! Para *empujar* hacia arriba los cambios, utilizamos el comando:

git commit -m "este es mi primer commit"

```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git commit -m "Este es mi primer commit"
[main ae1f8b0] Este es mi primer commit
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 presentacionrepositoriosGit.odp
```





Al hacer un *commit*, estás haciendo que el cliente registre los cambios hechos con respecto a la última vez en tu carpeta local. Sólo queda hacer un *push* (la primera vez te pedirá tu nombre de cuenta y tu password):

git push origin main



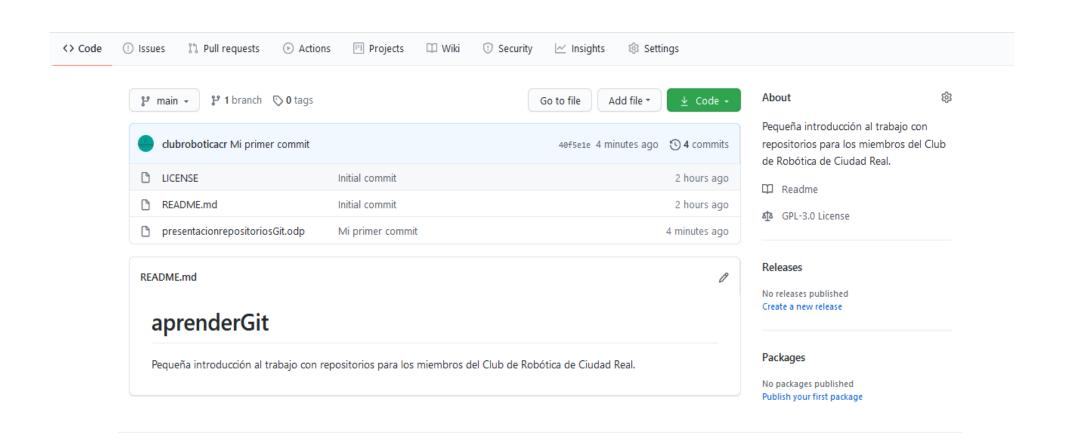
```
Usuario@familiaGomezNogueras MINGW64 /d/aprenderGit (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 909.06 KiB | 23.31 MiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/clubroboticacr/aprenderGit.git
204fdf6..40f5e1e main -> main
```



Casa de la Ciencia

Si compruebas ahora tu repositorio en Github, comprobarás, no sin satisfacción, que efectivamente se han subido los cambios que habías hecho en tu disco duro.





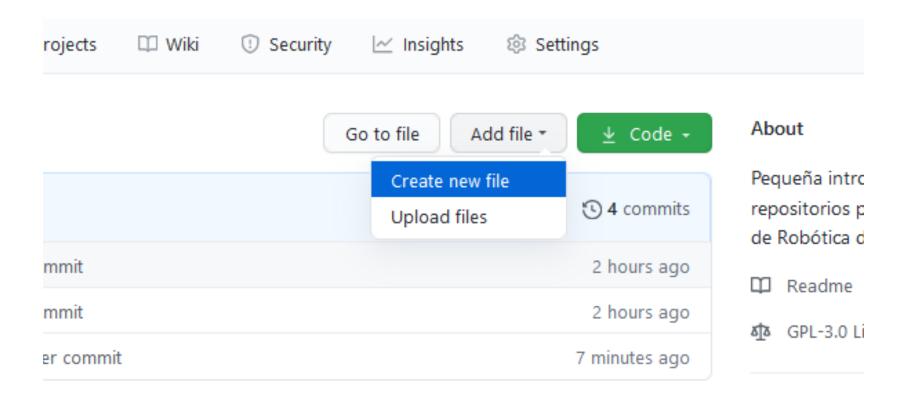


Casa de la Ciencia

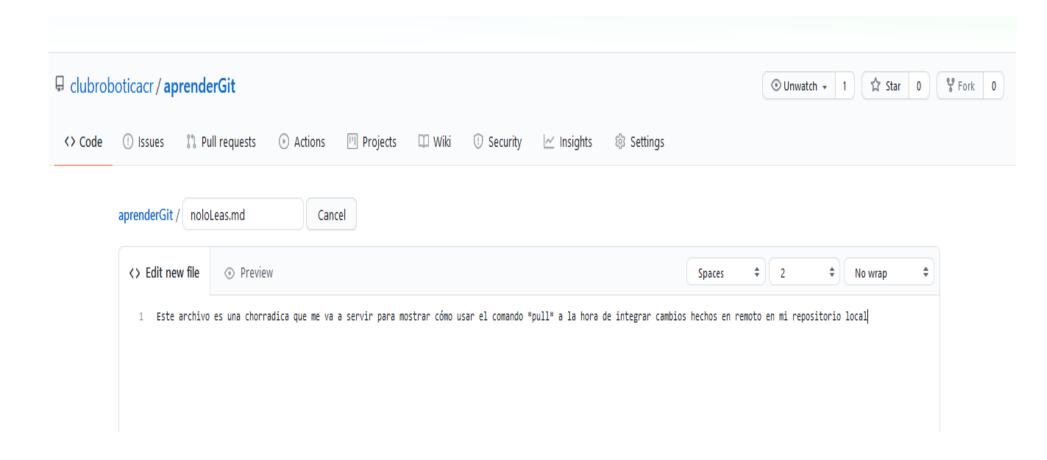
Ya sabemos subir archivos de local a remoto con *PUSH*.

Aprendamos ahora a hacer lo contrario con PULL. Supongamos que otro compañero ha subido un nuevo archivo a nuestro repositorio. Nosotros lo vamos a simular vía web en nuestra cuenta de GitHub mediante el botón *Add file*











Casa de la Ciencia



Commit new file

Create noloLeas.md

Add an optional extended description...

- Commit directly to the main branch.
- 『↑ Create a **new branch** for this commit and start a pull request. Learn more about pull requests.

Commit new file

Cancel



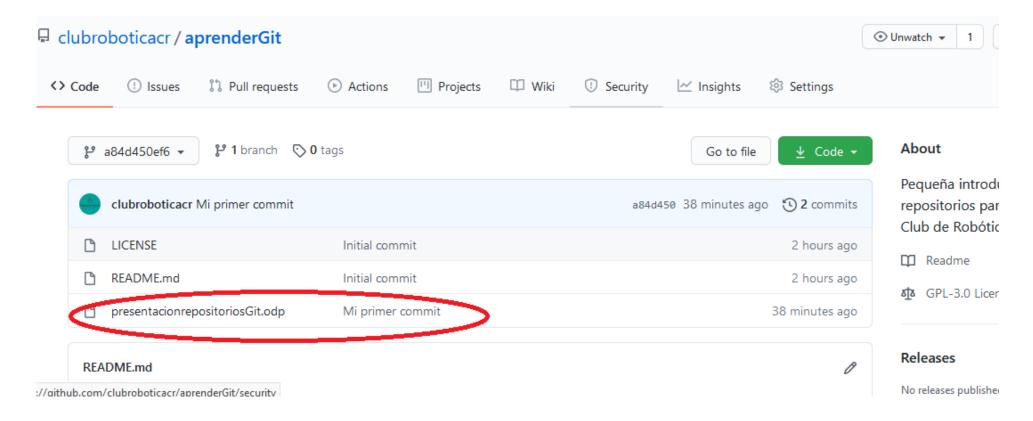
Mediante el comando: git pull origin main (o master, según la versión)

Se descargará automáticamente en tu carpeta en local los cambios que había en el repositorio remoto (prueba, prueba... abre el explorador de archivos, venga...)



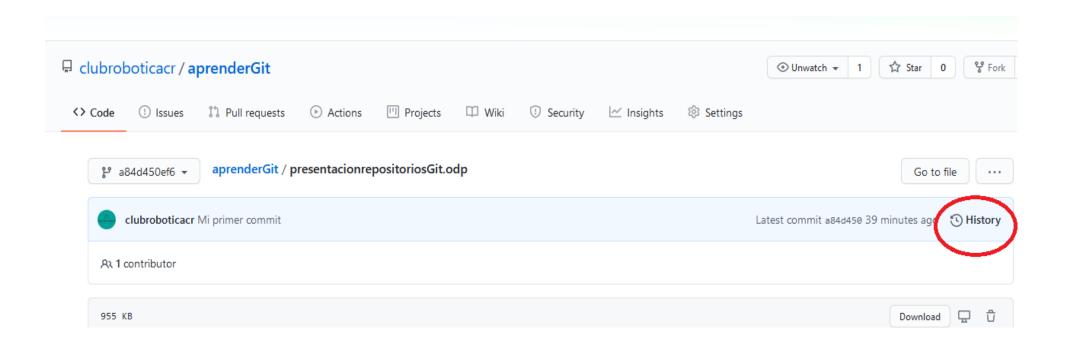
Al principio, navegar por un repositorio usando un interfaz web como el de GitHub puede parecer intimidatorio. Sin embargo, podréis comprobar que podéis recuperar el estado de vuestro proyecto en cada commit





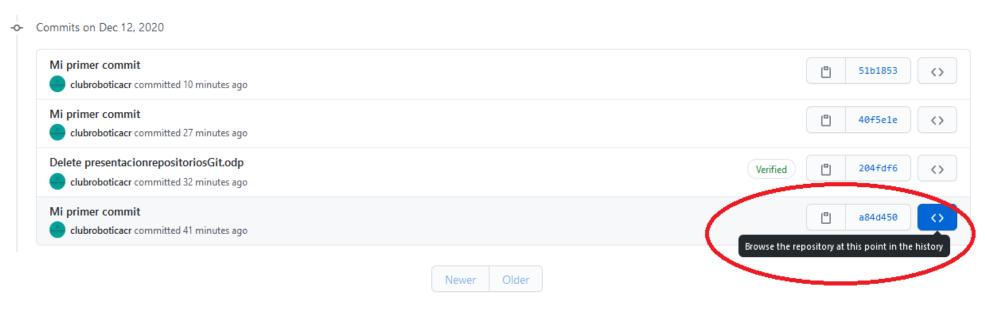


Casa de la Ciencia



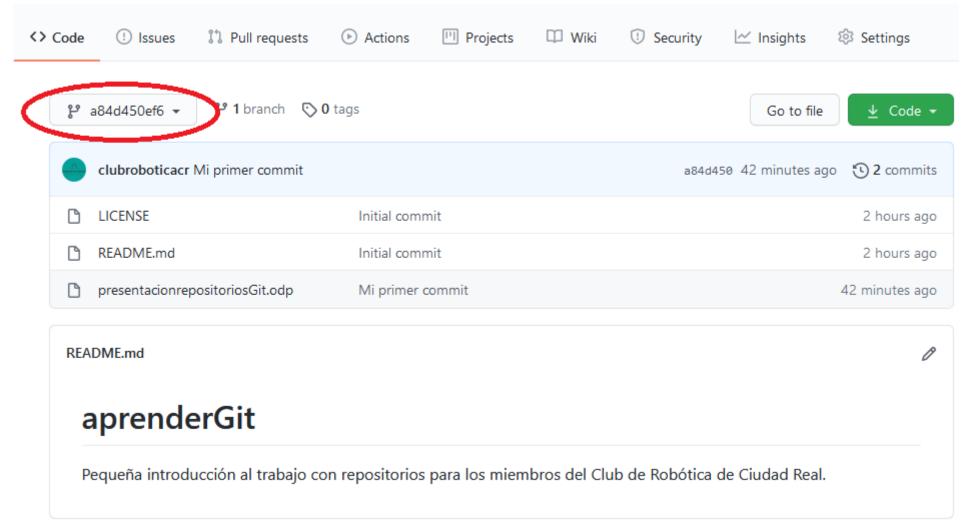


History for aprenderGit / presentacionrepositoriosGit.odp





Casa de la Ciencia





Casa de la Ciencia

¿Hemos terminado?

¡Ni muchísimo menos!. Para empezar, necesitaríamos hablar de cómo separar distintas líneas de trabajo en nuestro proyecto en ramas (branches). Pero eso, como dijo Michael Ende, es otra historia que tendrá que contarse en otra ocasión.



AQUÍ ES DONDE APLAUDÍS



