

Cómo surge Club de Robótica

Desde **Club de Robótica Granada** siempre hemos entendido que la sociedad necesita tener un acercamiento y/o profundización a tecnologías como la programación, el sistema de control y la robótica, y que es necesario fomentar su uso y divulgación tanto en el entorno escolar como fuera del mismo.

Conociendo la tecnología se le pierde el miedo.

Un aspecto fundamental del club es facilitar el acceso a la tecnología por parte de la sociedad: docentes, alumnos, familias, etc, y para ello vamos a colaborar en su democratización haciéndola patrimonio de la humanidad.

Objetivos

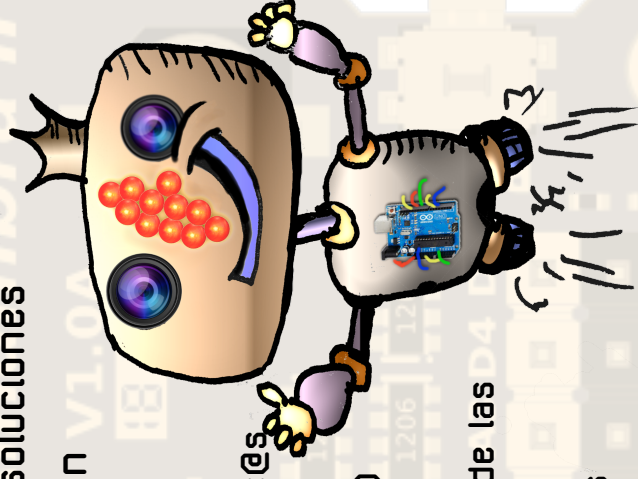
- Difundir y divulgar la tecnología, la programación y la robótica en la sociedad.
- Servir de punto de encuentro entre: profesores, alumnos y familias.
- Desarrollar y documentar proyectos para licencia Creative Common.
- Formar a usuarios del club.
- Crear un banco de recursos compartidos dotado de la documentación adecuada.
- Fomentar el uso de las tecnologías libres, tanto en hardware como en software.

Actividades

- Quedadas, una o dos tardes semanales, para intercambiar y desarrollar proyectos. Siempre habrá algún miembro a disposición de los usuarios que estén desarrollando proyectos.
- Intercambio de experiencias entre profesorado.
- Intercambio de experiencias e información entre usuarios.

Charlas/talleres (pueden ser itinerantes si es necesario) sobre temas de interés tanto de hardware como de software, soluciones a proyectos desarrollados o en desarrollo, etc. Entre obras:

- Taller de Escornabot para chicos de primaria.
- Taller de diseño e impresión 3D
- Taller Escornabot DIY.
- Taller Node-Red y el internet de las cosas.
- Introducción a las FPGAs libres
- Taller de Scratch para chicos



- Préstamos de recursos a centros educativos en función de la disponibilidad.