

Unidad didáctica para taller vinculado STEAM



Club Robótica Granada
@clubroboticagra
<https://clubroboticagranada.github.io>

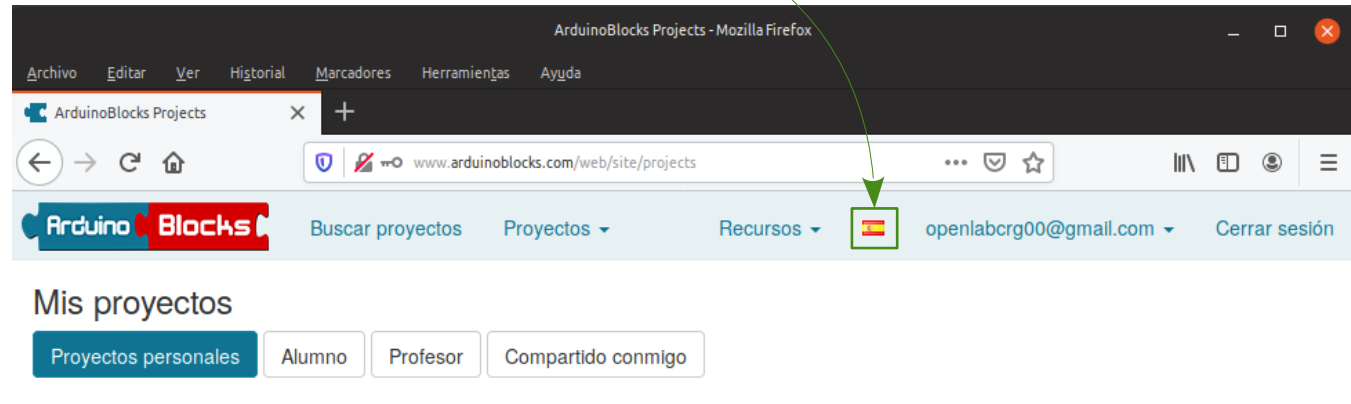


2. Comenzamos con ArduinoBlocks



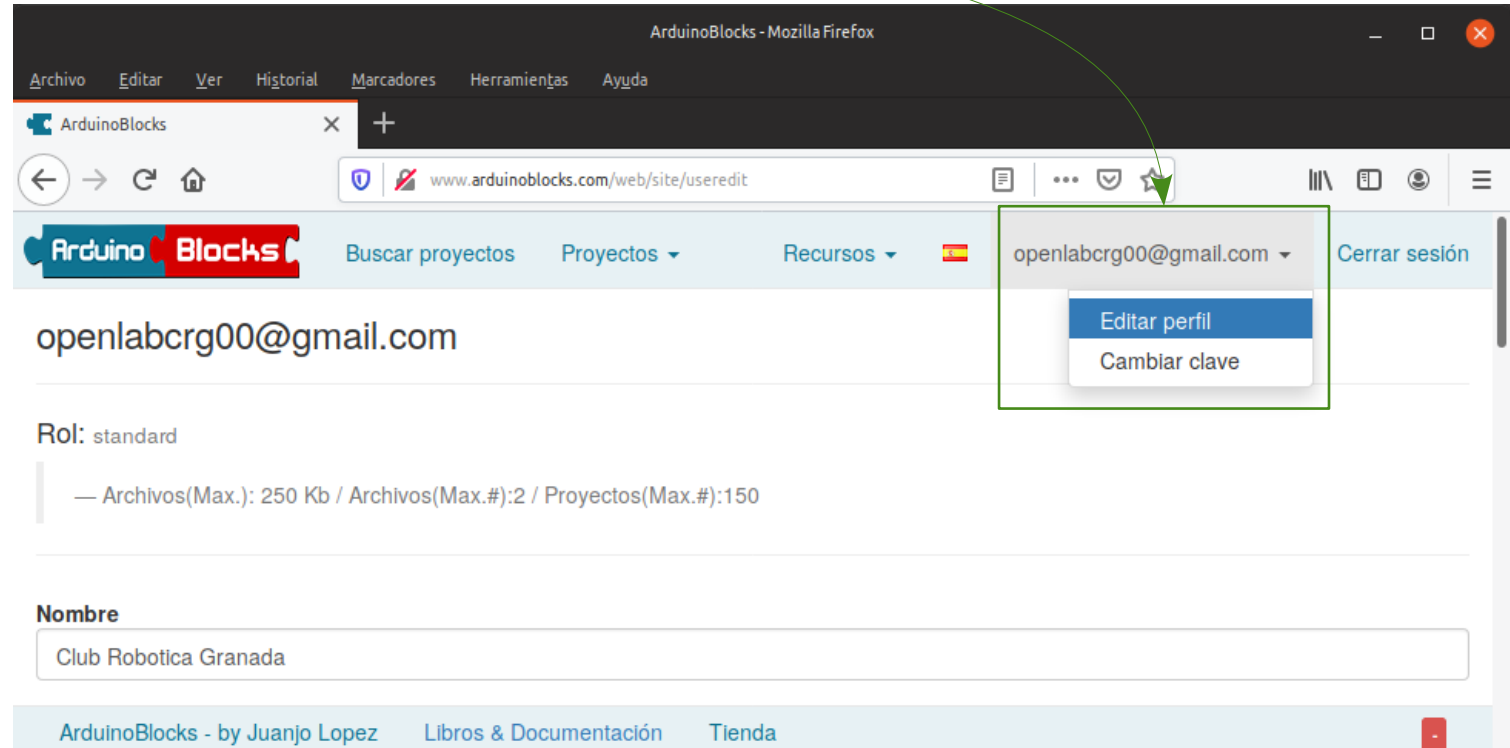
Configuraciones

Clic sobre la bandera para escoger entre los idiomas disponibles.
Español, Inglés y Catalán



Configuraciones

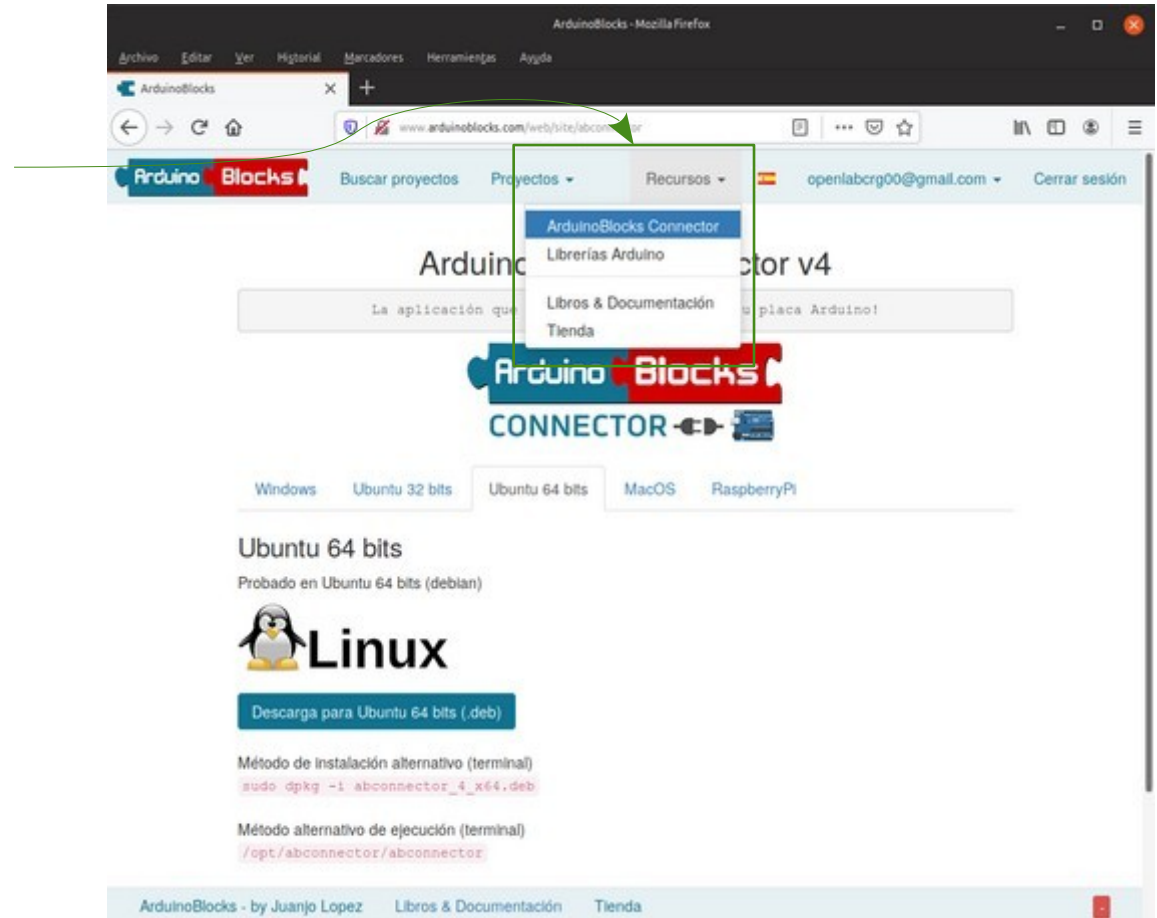
Opciones de edición del perfil que incluye
la eliminación de la cuenta.
Cambio de contraseña



Recursos

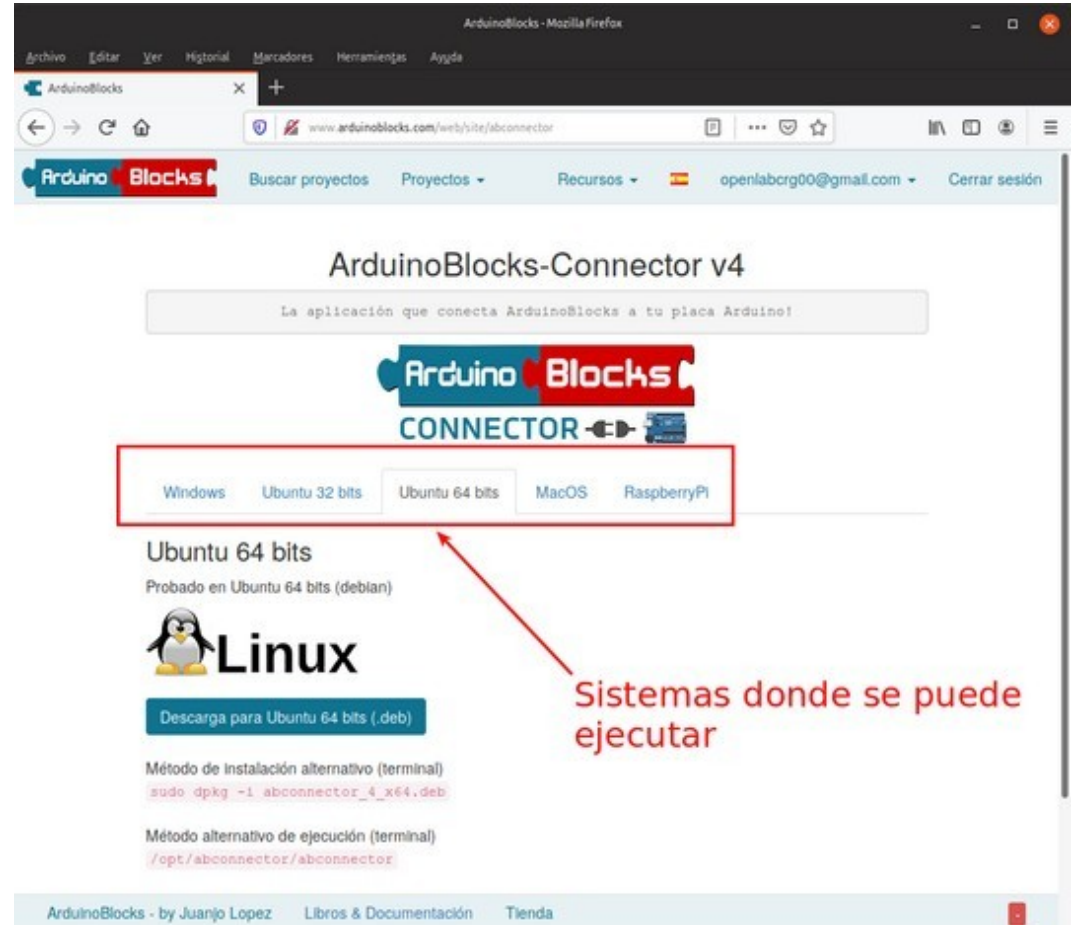
Menú desplegable con los recursos disponibles:

- ArduinoBlocks Connector
- Librerías Arduino
- Libros y Documentación
- Tienda



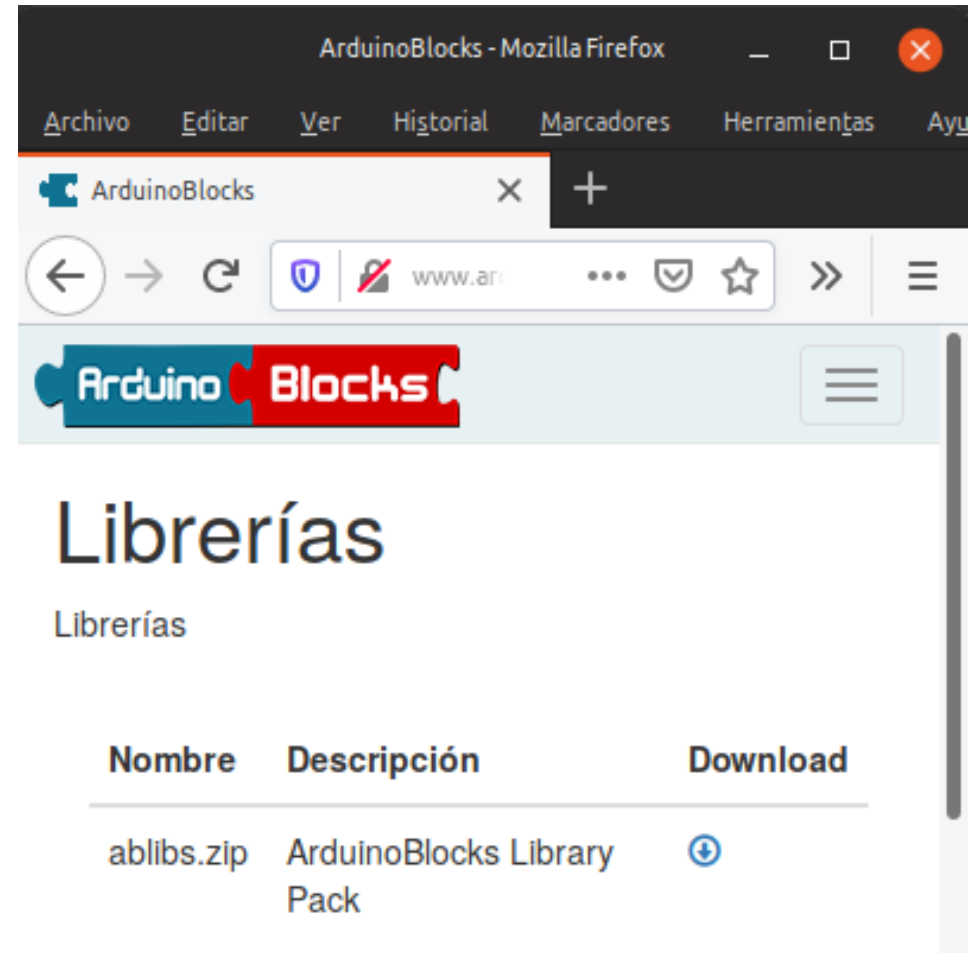
Recursos: ArduinoBlocks Connector

Esta aplicación es necesaria para poder subir nuestros programas a la placa Arduino.



Recursos: Librerías Arduino

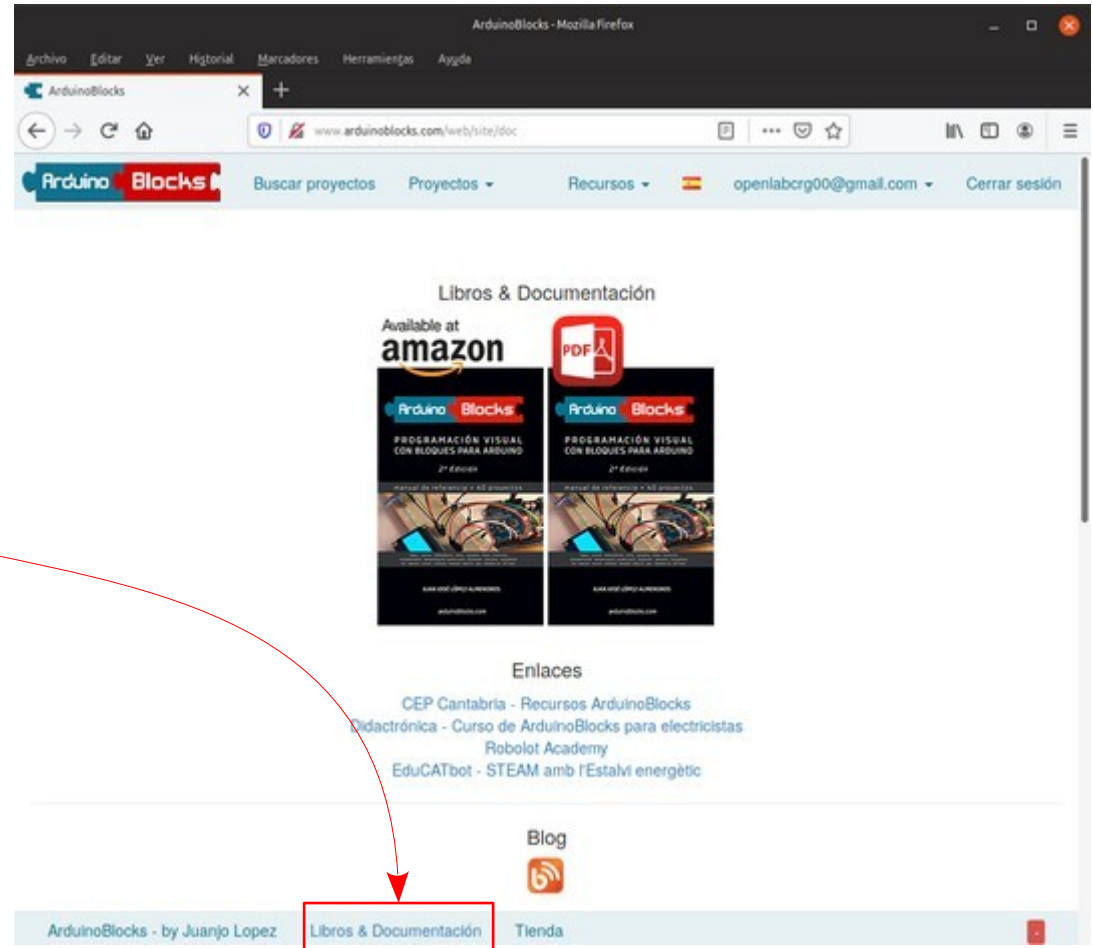
Nos permite descargar las librerías que utiliza la plataforma por si necesitamos usarlas fuera de esta.



Recursos: Libros y Documentación

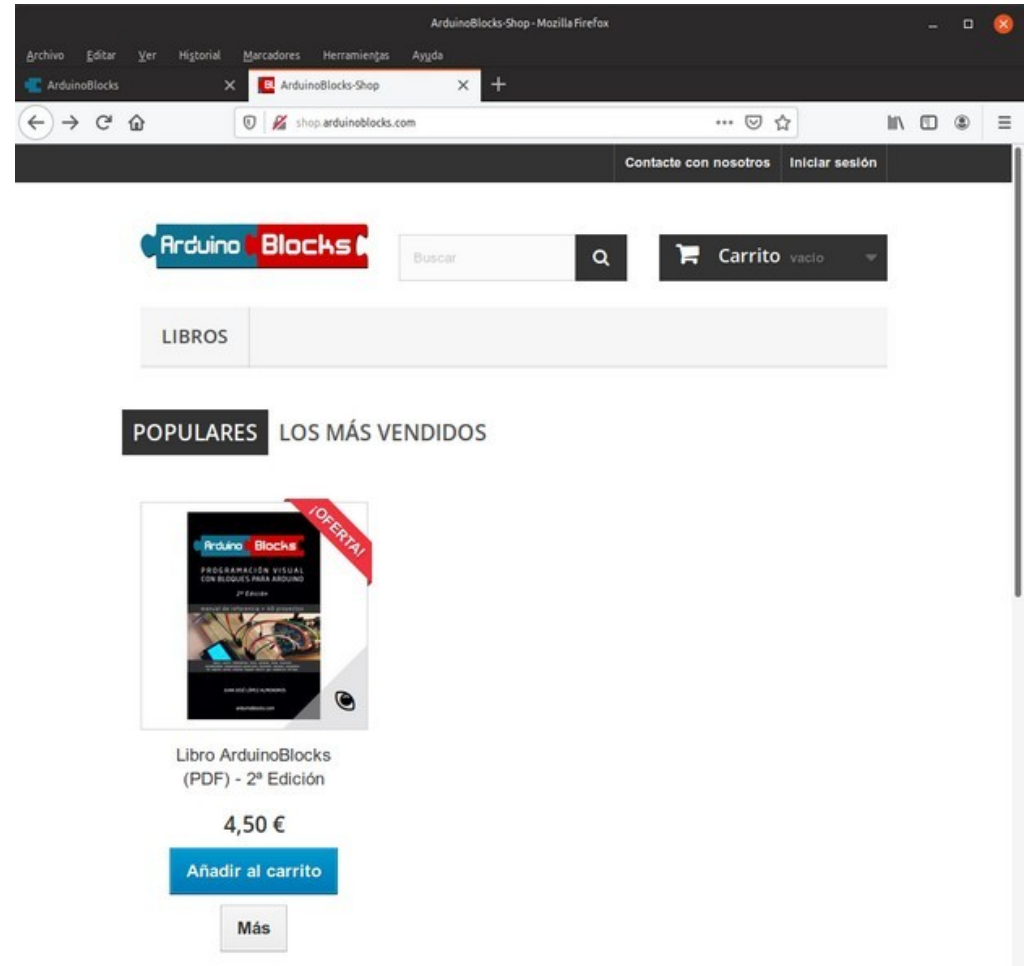
Enlaces a recursos.

Esta entrada de menú es también accesible desde la barra de estado.



Recursos: Tienda

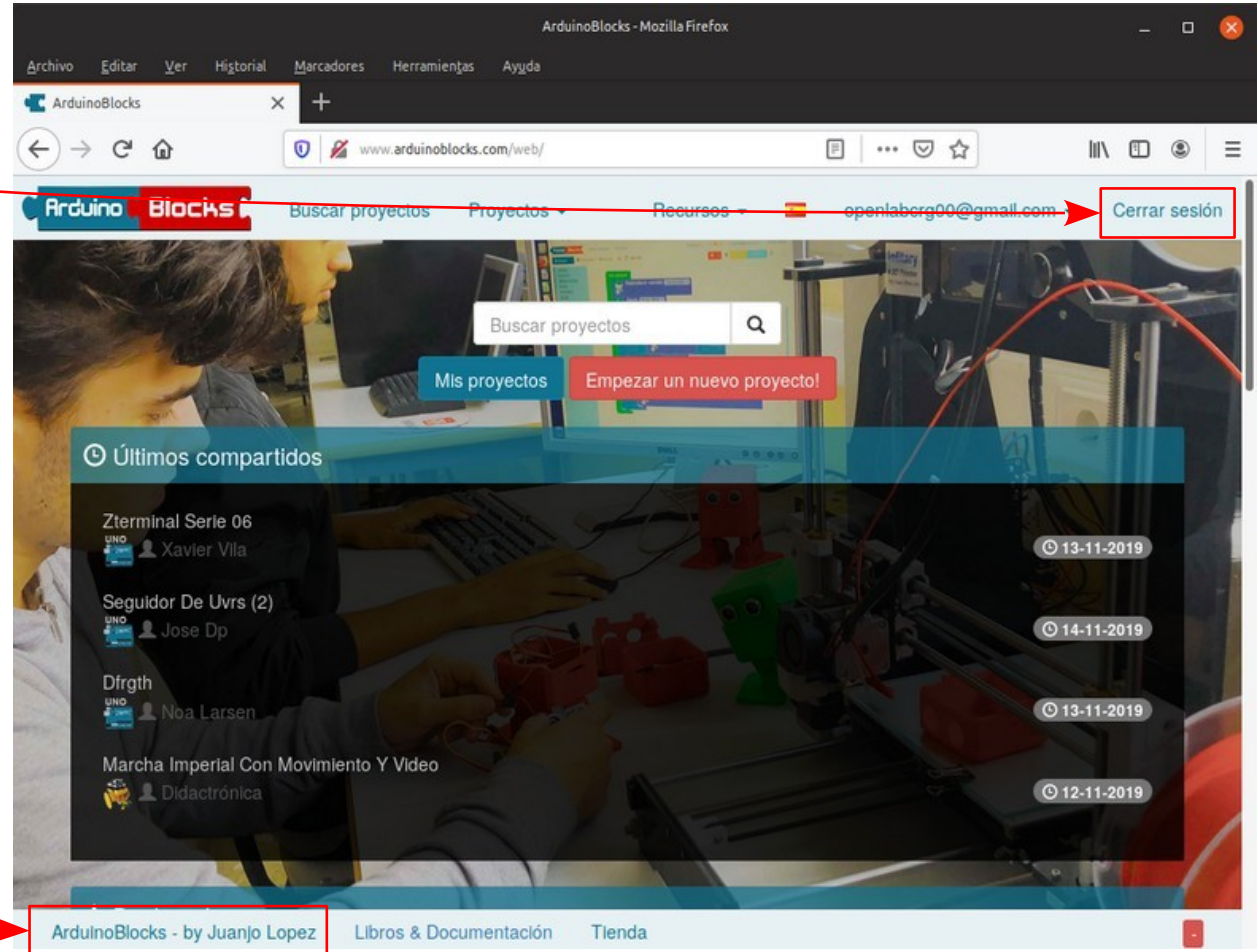
Enlaces a la tienda donde podremos adquirir el manual en formato pdf. Esta entrada de menú es también accesible desde la barra de estado.



Otros

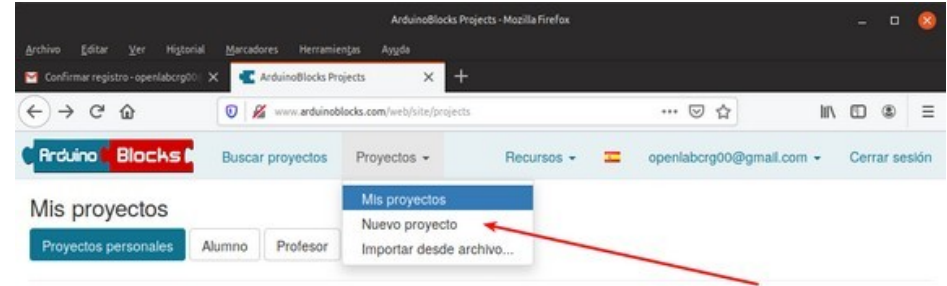
Para cerrar la sesión actual

Contacto via mail



Crear proyectos

Para iniciar un nuevo proyecto debemos hacer clic en el menú:
Proyectos --> Nuevo proyecto



Crear proyectos

Tipo de proyecto: Personal

Iniciar un nuevo proyecto que sólo será accesible para el usuario. Posteriormente se puede compartir al resto de la comunidad si se desea.

 Proyecto personal


Iniciar un proyecto personal

Empieza a trabajar en tu proyecto ahora mismo. Será totalmente privado para tí. Una vez finalizado, si quieres, lo puedes compartir con el resto del mundo!

Crear proyectos

Tipo de proyecto: Profesor

No se inicia un proyecto como tal, sino que se especifican los datos del proyecto y se genera un código para que los alumnos se puedan suscribir al proyecto. El profesor podrá supervisar y valorar los proyectos de sus alumnos.

 Profesor


Crear un proyecto para mis alumnos

¿Eres profesor? plantea un proyecto e invita a todos tus alumnos a unirse a él. Cada alumno trabajará en su proyecto y tú podrás supervisar, valorar y comentar el trabajo de todos ellos.

Crear proyectos

Tipo de proyecto: Alumno

Permite que nos unamos a un proyecto planteado por el profesor. Nosotros realizaremos el proyecto como si de un proyecto personal se tratara, pero el profesor podrá supervisar y valorar nuestro trabajo.

 Alumno

Código de proyecto

Unirme al proyecto de mi profesor

Únete a un proyecto, introduce el código de inscripción facilitado por tu profesor y empieza a trabajar...

Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

Arduino Uno

Arduino Nano / ATmega328

Arduino Mega / 2560

Arduino Leonardo

Arduino Pro Micro

Otto DIY / Nano

Otto DIY / Uno

3dBot / Imagina-Arduino

Keyestudio EasyPlug

Keyestudio KeyBot

NodeMCU

WeMos D1

ArduinoBlocks Crear un proyecto para mis alumnos - Mozilla Firefox

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

ArduinoBlocks Crear un proyecto para mis alumnos

www.arduinoblocks.com/web/project/newtutored

ArduinoBlocks Buscar proyectos Proyectos Recursos openlabcr00@gmail.com Cerrar sesión

Crear un proyecto para mis alumnos

Tipo de proyecto

Arduino Uno

Escogemos placa

Nombre

Prueba-EduBasica-001

Ponemos nombre al proyecto

Grupo

Taller-Edubasica

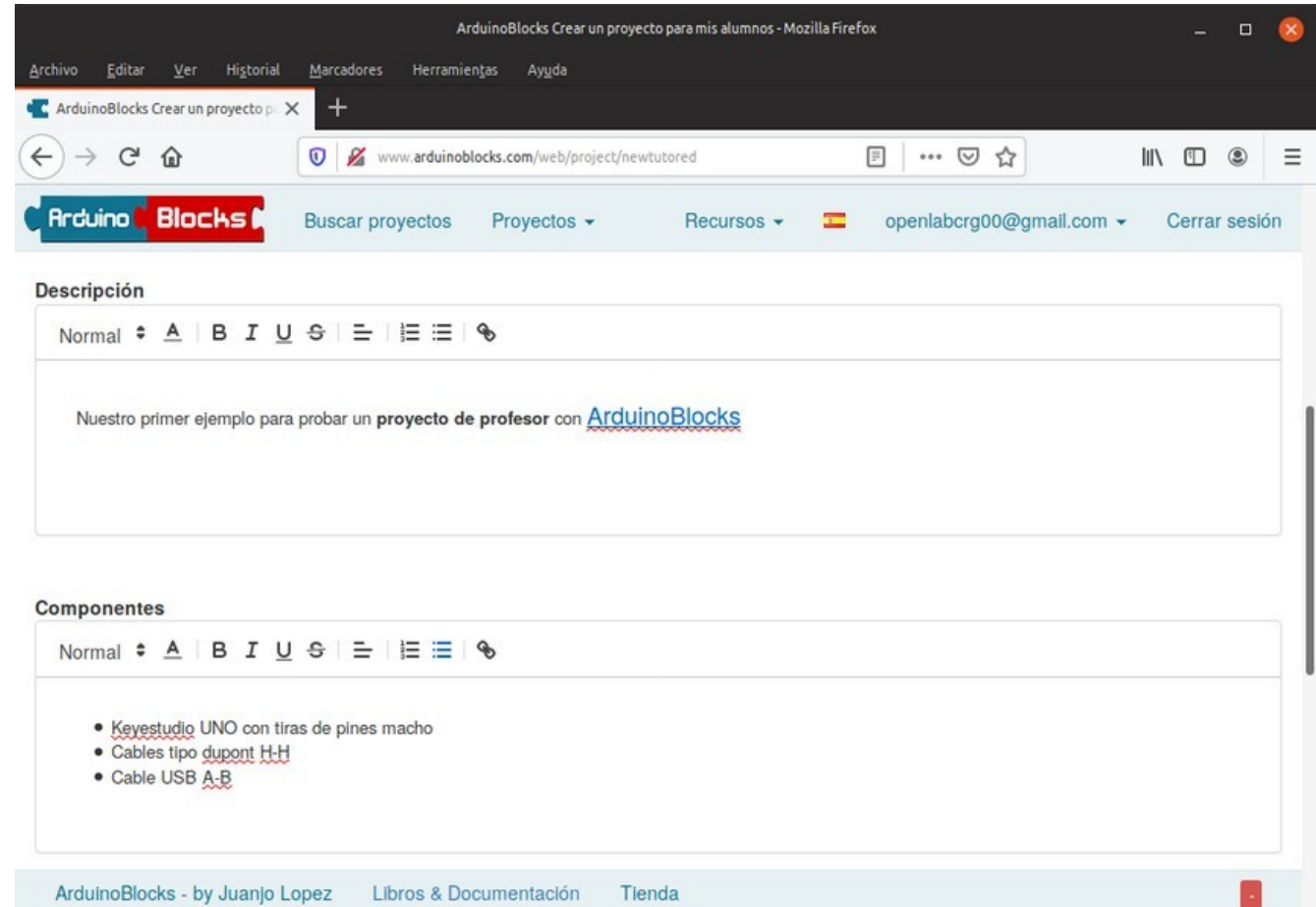
Especificamos a que grupo se dirige o bien escogemos un grupo de entre los existentes

Grupos existentes:

ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Libros & Documentación Tienda

Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

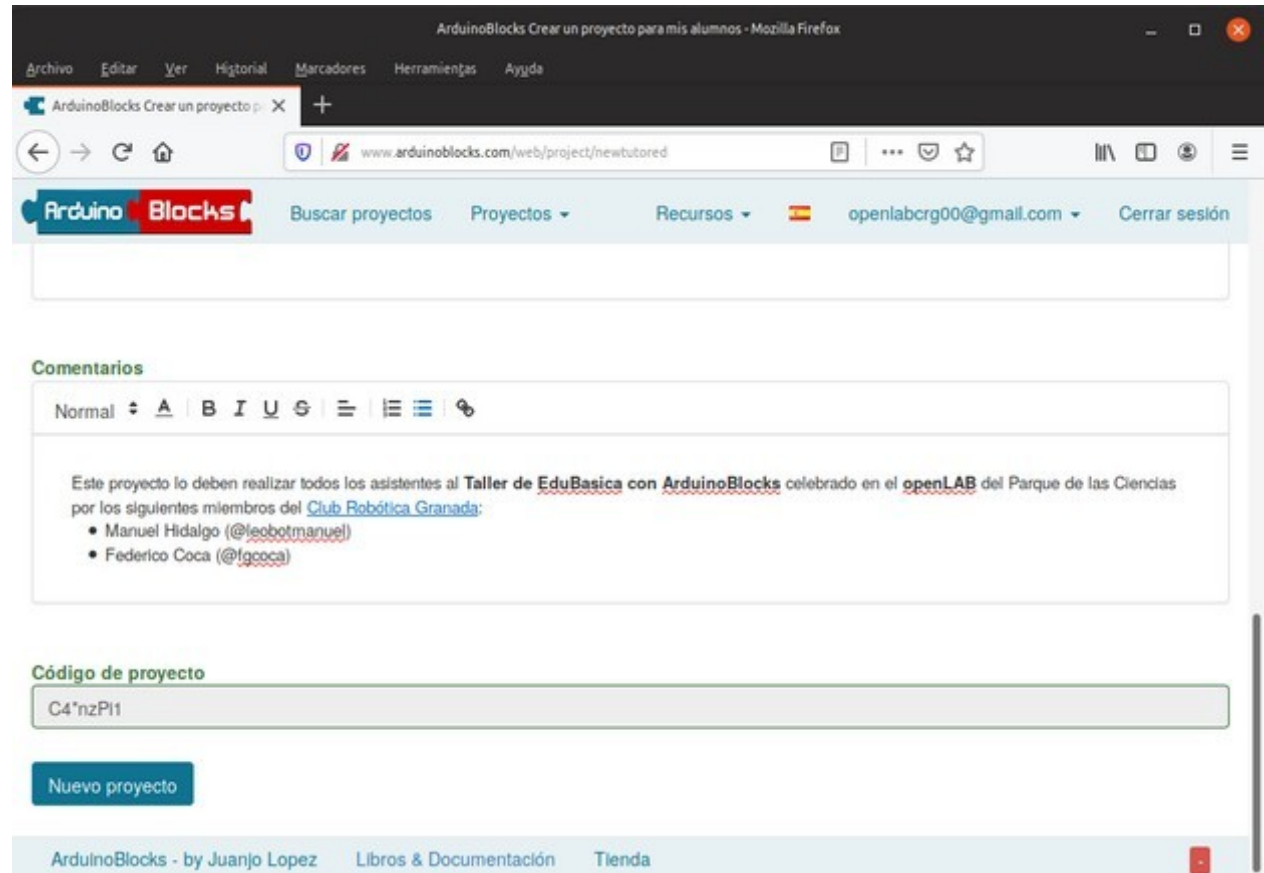
Apartados opcionales aunque es conveniente cumplimentarlos.



Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

Comentarios adicionales y código del proyecto:

C4*nzPi1



Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

Hemos creado nuestro primer proyecto.



ArduinoBlocks Projects - Mozilla Firefox

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

ArduinoBlocks Projects x +

www.arduinoblocks.com/web/site/projectteacher

Arduino Blocks Buscar proyectos Proyectos Recursos openlabrcg00@gmail.com Cerrar sesión

Mis proyectos

Proyectos personales Alumno **Profesor** Compartido conmigo

Ver alumnos adheridos al proyecto
 Editar la información del proyecto
 Eliminar el proyecto

Grupo

Mostrando 1-1 de 1 elemento.

Nombre	Código de proyecto	# Alumnos	Fecha creación	Fecha modificación	Tipo de proyecto	Grupo
Prueba-EduBasica-001	C4*nzPl1	0	2019-11-15 11:27:05	2019-11-15 11:27:05	Arduino Uno	Taller-Edubasica

Limpiar proyectos enviados

CUIDADO! Todos los proyectos enviados por los alumnos se eliminarán!

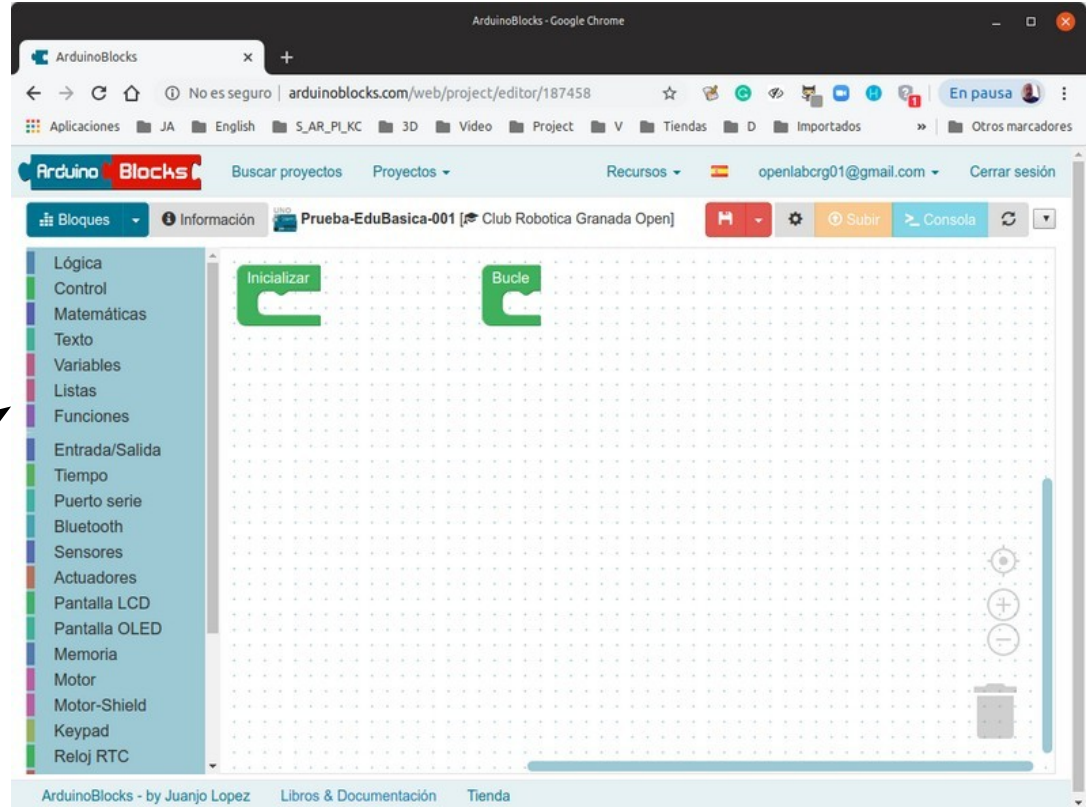
ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Libros & Documentación Tienda

Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

Si creamos un proyecto como Alumno podemos adherirnos al de profesor.

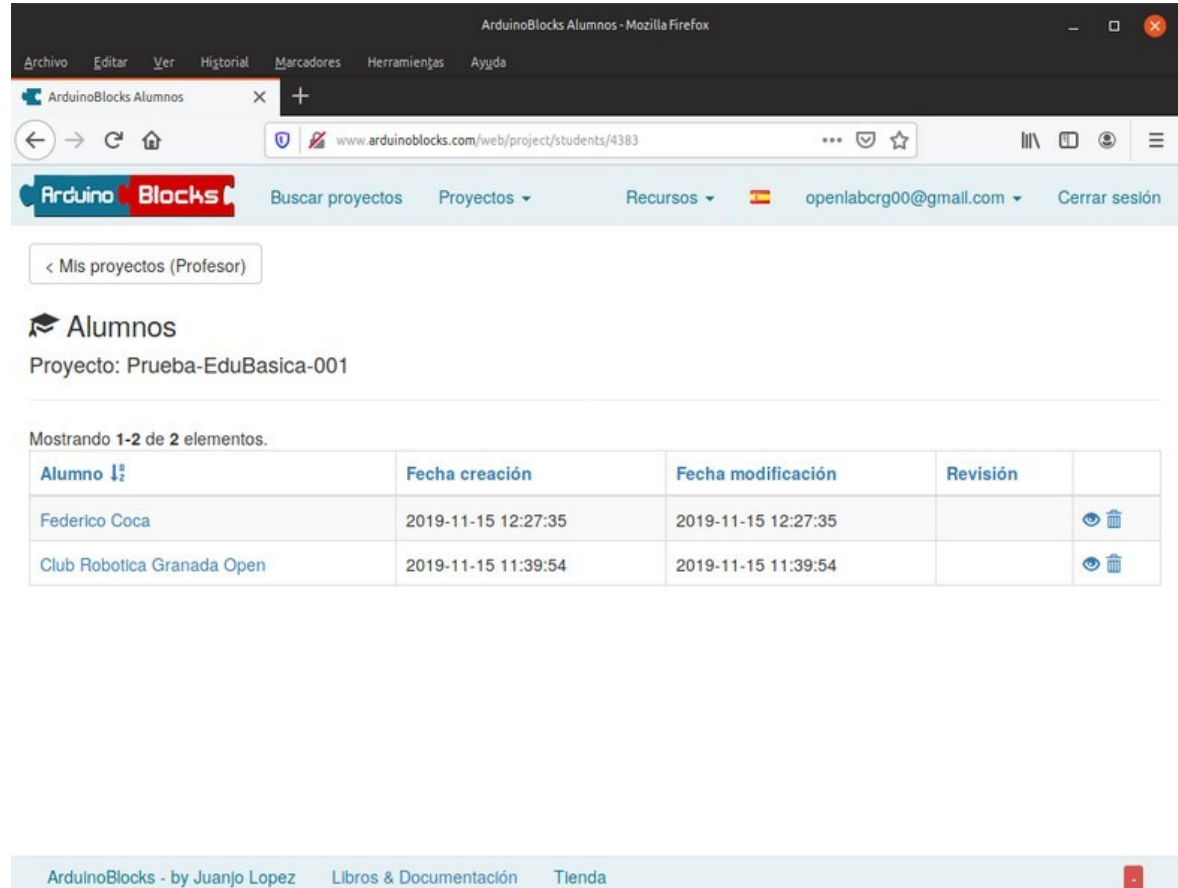


Y accedemos al entorno de programación de la plataforma.







Ejemplo: Crear proyecto como Profesor

Con la opción ver alumnos adheridos accedemos a una ventana como la de la imagen donde podemos ver los proyectos individuales.



The screenshot shows the 'ArduinoBlocks Alumnos' web interface in a Mozilla Firefox browser. The URL is www.arduinoblocks.com/web/project/students/4383. The page title is 'Alumnos' and the project is 'Proyecto: Prueba-EduBasica-001'. It displays a table with 2 elements.

Alumno ↓	Fecha creación	Fecha modificación	Revisión	
Federico Coca	2019-11-15 12:27:35	2019-11-15 12:27:35		 
Club Robotica Granada Open	2019-11-15 11:39:54	2019-11-15 11:39:54		 

At the bottom of the interface, there is a footer with the text: 'ArduinoBlocks - by Juanjo Lopez Libros & Documentación Tienda'.

iii Vamos ...





A programar !!!

