

# 直播类网站前端性能优化

——繁星网的前端性能优化之路

白伟民



# 概览

- 为什么要进行前端性能优化
- 如何进行前端性能优化
- 如何证明前端性能优化成果
- 繁星网前端性能监控系统介绍与展示



我管理的



523,454人

275,390人

412,629人

188,084人

型 星光偶像 超星

臣星

紅星

新星

♂ 签约歌手



我看过的

我关注的

器张梦弘\_Mona

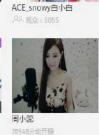
Q2 观众:16752



我守护的

白纸---小色





更多



开始时间 16:00

**②** 我要开播





雨晴愿天津平安

名 順章: 1680





# 为什么要进行前端性能优化?



100 ms = 1%

1000 ms = 4%





#### 被各种骂

- 用户A:你们网站好卡啊!!!
- •用户B:卡出翔了,什么破网站!!!
- 用户C: 我#, 卡死了, 怎么玩!!!
- 用户D: 繁星网天天来大姨妈!!!
- 产品A: 你看人家XXX, 一点儿都不卡
- •产品B:我也做过网页开发,你不行让我来吧
- 领导:想当年我们怎样怎样,如何如何,优化吧
- 老板:繁星网又卡了,啥时候能不卡???





# 如何进行前端性能优化?

	爾页内容	服务器	Cookie	图片	r
	减少http请求次数	使用CDN	减少Cookie大小	优化图像	
	减少DNS查询次数	添加Expires 或Cache-Control报文头	页面内容使用无cookie域名	优化CSS Sprite	
	避免页面跳转	Gzip压缩传输文件	CSS	不要在HTML中缩放图片	
	缓存Ajax	配置ETags	将样式表置顶	使用小且可缓存的favicon.ico	
	延迟加载	尽早flush输出	避免CSS表达式	移动客户端	
	提前加载	使用GET Ajax请求	用 <li>k&gt;代替@import</li>	保持单个内容小于25KB	
	减少DOM元素数量	避免空的图片src	避免使用Filters	打包组建成符合文档	
	根据域名划分内容		Javascript		
	减少iframe数量		将脚本置底		
	避免404		使用外部Javascirpt和CSS文件	į.	
			精简Javascript和CSS		
			去除重复脚本		
			减少DOM访问		
9 (5)			使用智能事件处理		

ONEAPM RX F 2 H RR

# "卡"之解读



服务端

网络

客户端

# "卡"之对付——服务端



没事少烦我



## "卡"之对付——繁星网



- •接口按需请求
- •接口走cdn
- •静态资源缓存(移动端走离线存储)
- •静态资源走cdn

# "卡"之对付——网络







#### "卡"之对付——繁星网



- 背景图合并(grunt/gulp/webpack/fis)
- Js文件选择性合并(grunt/gulp/webpack/fis)
- Css文件选择性合并(grunt/gulp/webpack/fis)
- 图片按需加载(lazyload)
- 业务功能模块按需加载(异步)
- Css压缩(grunt/gulp/webpack/fis)
- Js压缩(grunt/gulp/webpack/fis)
- 图片控制大小(规范)
- Gzip开启(运维配置)
- · 合理使用静态资源域名((grunt/gulp/webpack/fis))

# "卡"之对付——客户端





## "卡"之对付——繁星网



加载

聊天

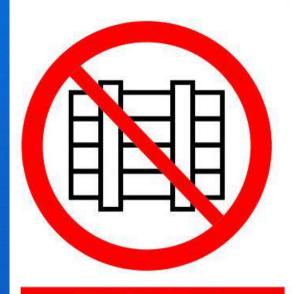
视频

动画

#### "卡"之对付——加载



- •Js文件——尾部、异步
- •非核心模块——异步
- 合理分配域名



禁止阻塞

# "卡"之对付——聊天



全部	聊天	礼物	游戏	座驾					
【房间公告:】主播山东菏泽人晚,直播时间下午3:00-7:00群号252763055									
16:18 🙎 📶 🕮	- 2 4 Q O	谎言休息了:	发工资						
16:18 欢迎旧城旧人旧事进入直播问									
16:18 kgopen	366655117 : 💋	、新大		_					
16:18 3 狗仔很忙对 3 老头好坏好坏的 说: 今儿我休息									
16:18 欢迎火草	GO进入直播间								
16:18 kgopen	31732146 送给	艺人1个🌟							
16:18 糊涂洁_C	yo: 帅哥的话	般就是糊涂杰了							
16:18 🙎 - 伯爵	🔊 🖐 盒饭有	毒对含雪糕-北	蓝七卡7说: 你失恋	5吗					
●									
支持艺人,点这里充值吧									
所有人 私	/m		A⁻	<b>⊕</b> 6 €					
9			0/50	发送 飞屏					

CPU是我的, 内存也是我的!

## "卡"之对付——聊天



- •聊天消息如何清理?
- •何时清理?如何清理?

#### "卡"之对付——聊天



```
function clearPubChatArea() {
  var clearDoms = document.createDocumentFragment();
  var messDoms = Kg.$("pubmessage").getElementsByTagName("dd");
  var messNum = messDoms.length;
  if (messNum > 30) {
    for (var \ i = 0; \ i < messNum - 30; \ i++) {
      messDoms[0].className = "none";
      clearDoms.appendChild(messDoms[0]);
    clearDoms.innerHTML = "";
setInterval(function(){
  clearPubChatArea();
},30*1000);
```

# "卡"之对付——视频





快点出来! 再快点!

#### "卡"之对付——视频



- •视频加载提前至合理位置
- •主动延后一部分模块加载,给视频让路(适当阻塞)
- •直接使用object标签,而非js输出

# "卡"之对付——动画





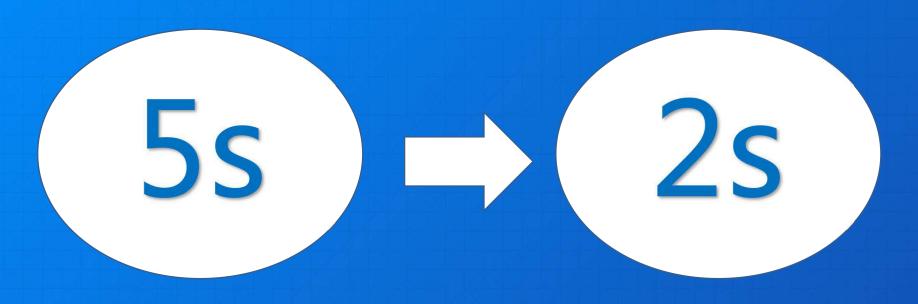
#### "卡"之对付——动画



- •降低礼物资源本身对资源的消耗水平(规范)
- •适当使用canvas实现礼物,代替flash
- 合理控制礼物展示与消失

# "卡"之对付——成果







# 如何证明前端性能优化成果?

#### 证明性能优化成果——监控



- 确立影响页面加载过程的各项指标
- •面向用户端的数据采集
- •数据分析与监控告警建立
- •根据数据分析结果迭代优化手段



# 繁星网前端性能监控系统介绍

## 繁星网前端性能监控系统介绍——指标确立



- DOM加载时长
- 首屏加载时长
- 页面白屏时长
- 核心Flash文件加载时长
- 视频拉流时长
- 聊天建立时长
- •接口请求时长
- Flash程序不可用场景
- js错误日志

繁星网页面综合指数

## 繁星网前端性能监控系统介绍——数据采集与分析



采集

页面注入js脚本、采集数据(domReady,onload,onerror,request)存入缓存池

上报

加载上报js,消费数据池,调用特定的方法,上报数据到服务端

接收

数据存入kafka数据队列(只做短暂存储,数据由业务方自己消费)

消费

读取特定topic,消费数据,存入业务方数据库(go+nodejs, mysql)

处理

定时读取源数据进行分析和过滤,做数据流转(nodejs, php)

入库

将处理后的数据入库,以便数据展示(mysql)

展示

数据报表输出、日志监控(echarts)



# 繁星网前端性能监控系统展示

## 繁星网前端性能统计数据

页面加载指数

页面加载指数

页面加载指数曲线

页面加载时长

核心swf文件加载时长

视频拉流相关时长

聊天链接相关时长

异步请求耗时相关时长

flash程序不可用场景统计

javascript错误日志

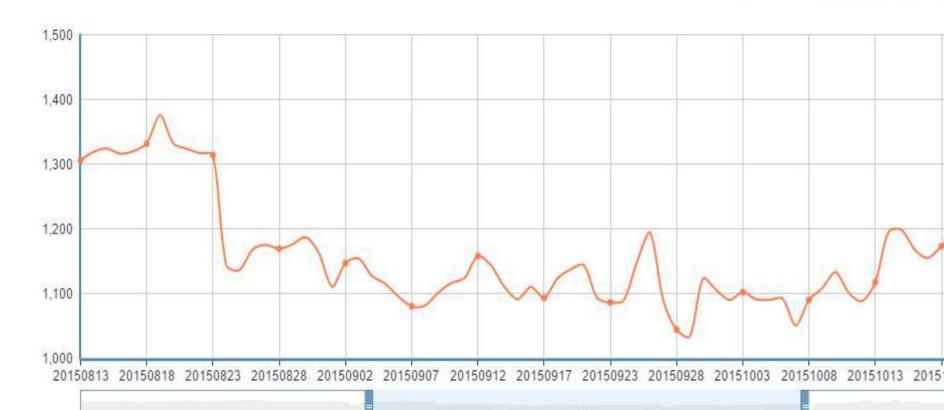
天 最近七天 最近30天 最近半年 最近一年 按日查看

1317.93

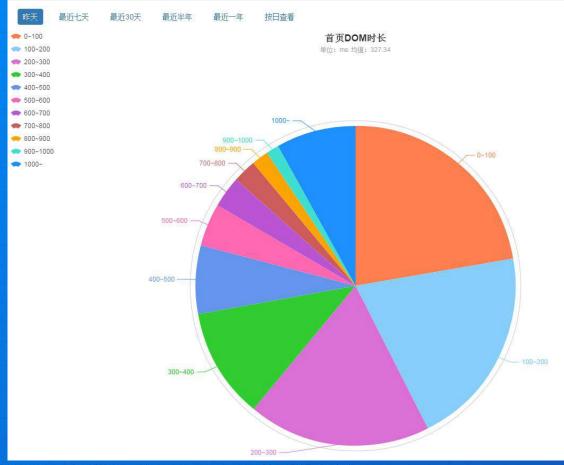
# 繁星网前端性能统计数据

繁星网页面加载综合指数曲线图





#### 繁星网前端性能统计数据





# Thanks





关注「OneAPM 技术公开课」动态 下载讲师 PPT 及视频