

分布式调用跟踪系统 zipkin

- 基础服务小组—陈晓辰

让音乐改变世界



Zipkin是什么

Zipkin的使用场景

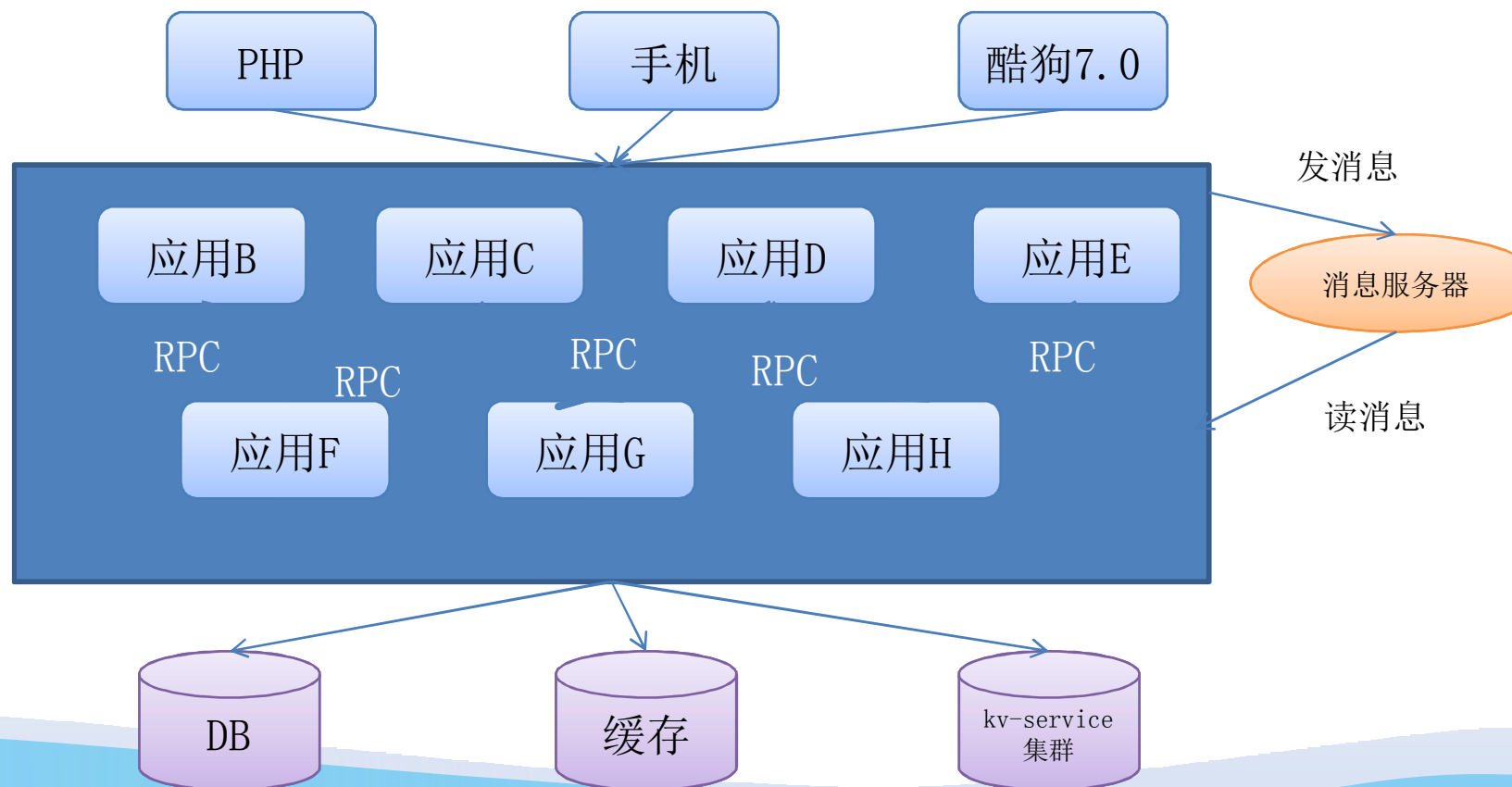
Zipkin的实现

背景

- 日趋复杂的分布式系统
 - 服务框架 (SOA)
 - 数据层
 - 分布式缓存
 - 分布式存储
 -

当前复杂调用链

SOA



让音乐改变世界



如何整理跟踪这些后端调用关系？

举个例子

- 设想高速收费站将车辆通行信息记录成日志

[2013-05-01 12:23:34] 鲁A123BC,平度2,S16,济南, ¥ 12

[2013-05-01 12:23:40] 鲁A987DE,平度2,S16,淄博, ¥ 10

[2013-05-01 12:43:15] 鲁A123BC,潍坊1,G20,济南, ¥ 18

[2013-05-01 13:38:29] 鲁A123BC,青州西1,G20,济南, ¥ 10

[2013-05-01 13:38:30] 鲁A567AB,青州西2,G20,潍坊, ¥ 10

[2013-05-01 14:39:27] 鲁A123BC,淄博3,G20,淄博, ¥ 15

[2013-05-01 16:42:58] 鲁A123BC,济南3,G20,济南, ¥ 25

.....

举个例子

- 可以得到
 - 收费站的每日总车流量和流量趋势
 - 鲁A123BC在五一期间的行驶路线和费用
 - G20上的车速、路况
 - G20流量过高时，车的来源分布

举个例子

- 高速上行驶的车辆：前端请求
- 高速上的收费站：处理请求的应用
- 关键点：关联日志中记录的车牌号

Zipkin

- 分布式调用链跟踪系统
- Google Dapper 论文的实现
- 核心：**调用链**，每次请求都生成一个全局唯一的ID（`trace_id`），通过它将不同系统的“孤立的”请求串在一起，重组成调用链

简介

- 覆盖了繁星当前后端主要使用的网络通信
- 数据库：MySQL
- 缓存：memcache
- Thrift RPC

让音乐改变世界



Zipkin是什么

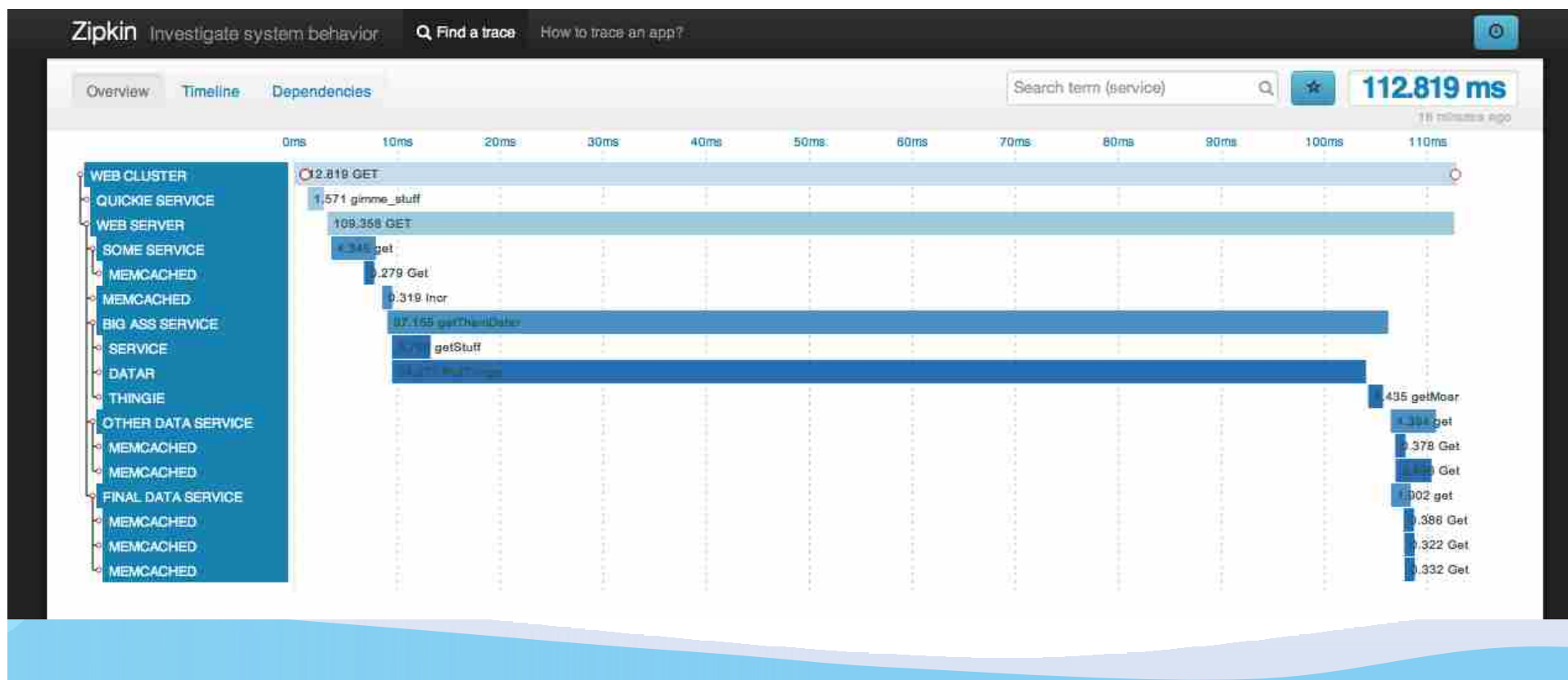
Zipkin的使用场景

Zipkin的实现

让音乐改变世界



调用链跟踪



调用链跟踪

上图一行代表一次网络调用，点击其中某一行看该次调用详情

A screenshot of the Zipkin web interface showing a trace for 'zipkin7.a: 3.001s'. The table lists four spans: 'Client Send' at 0s, 'Server Receive' at 1.000s, 'Server Send' at 2.000s, and 'Client Receive' at 3.001s, all to/from '127.0.0.1:8082'. Below the table is a 'Key' and 'Value' section.

Relative Time	Duration	Service	Annotation	Host
		zipkin7	Client Send	127.0.0.1:8082
1.000s		zipkin7	Server Receive	127.0.0.1:8082
2.000s		zipkin7	Server Send	127.0.0.1:8082
3.001s		zipkin7	Client Receive	127.0.0.1:8082

Key	Value
-----	-------

调用链跟踪

- 排查前端某页面响应很慢或报错的原因
 - 查看这个页面的调用链，定位瓶颈点、故障点
- 实时跟踪当前客户端的所有请求的调用链
 - 了解每个请求背后的应用间交互过程

调用链跟踪

- 依赖关系

- 应用直接或间接依赖了哪些服务
- 各个层次上的依赖的调用指标和错误指标
- 找出调用链路上的不正常的、多余的依赖调用

- 异常分析

- 依赖会产生哪些异常
- 异常时会造成什么影响
- 把主流程的强依赖转化为弱依赖

让音乐改变世界

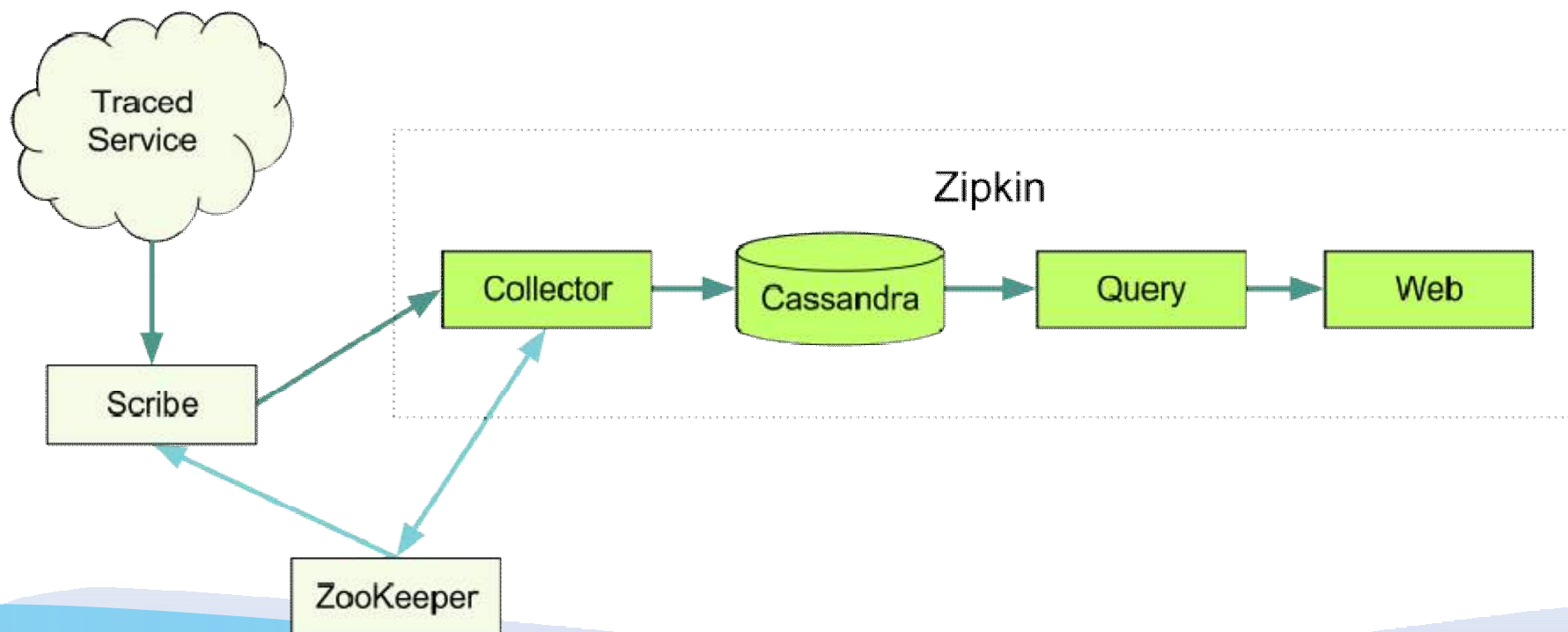


Zipkin是什么

Zipkin的使用场景

Zipkin的实现

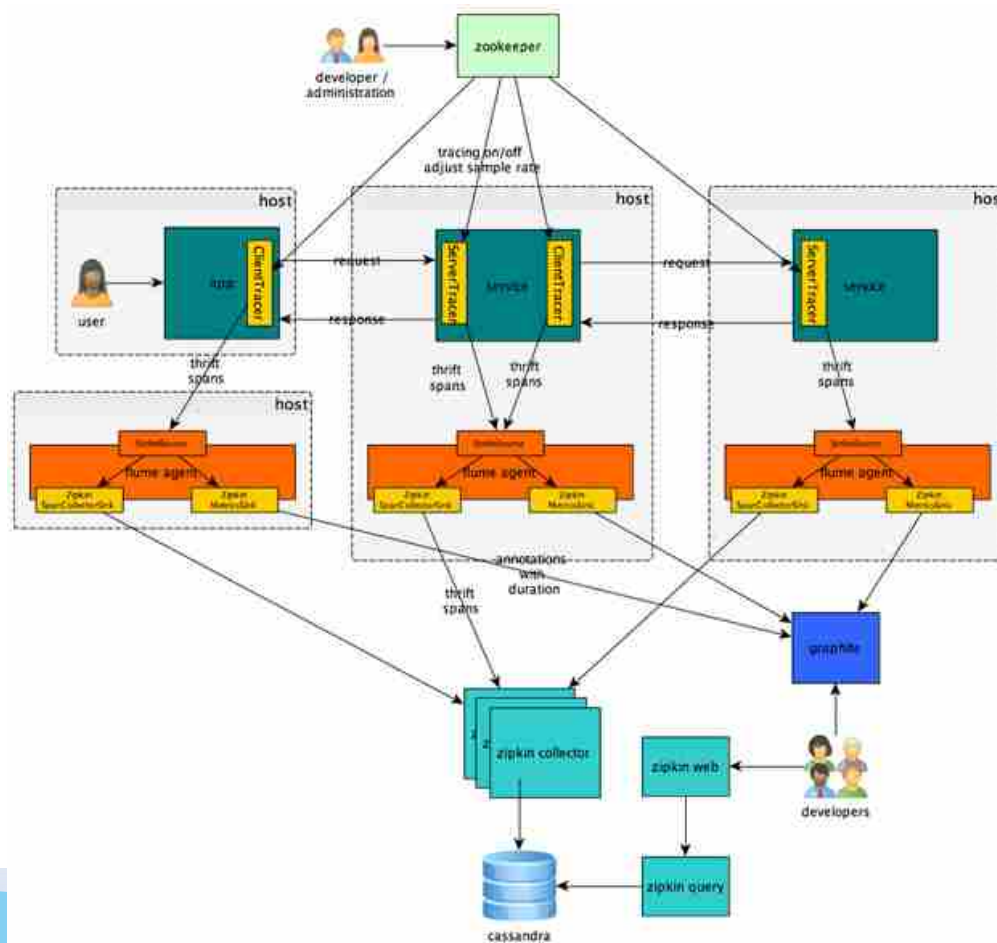
架构



让音乐改变世界



架构



协议

为了能在调用时跟踪到trace_id，在调用时的http header里面传递以下几个参数：

X-B3-TraceId

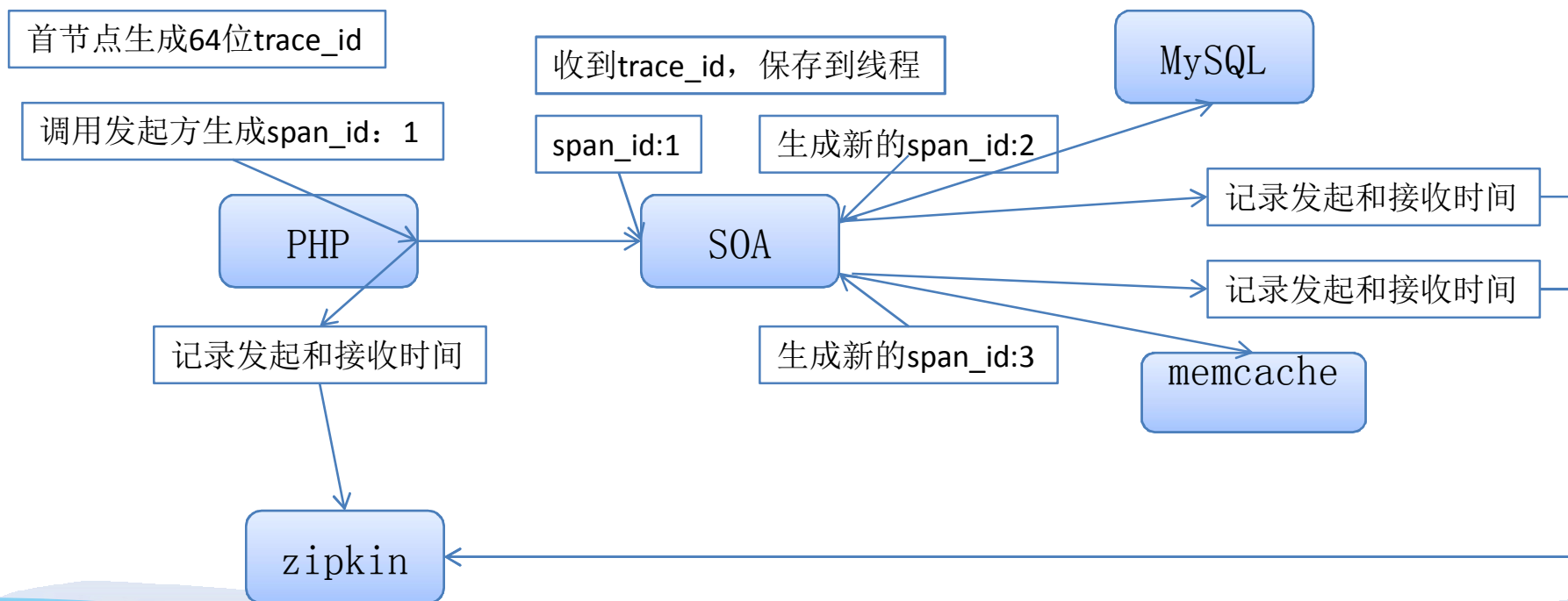
X-B3-SpanId

X-B3-ParentSpanId

X-B3-Sampled（true或者false，表示该链路需不需要被采样，如果为false，则下面的链路都不会把跟踪信息发送到zipkin）

X-B3-SpanName

举例



举例



客户端

```
{
  "span": {
    "id": 2132567190233127700,
    "name": "/test/a",
    "trace_id": 1634564891533127700,
    "parent_id": 1634564891533127700,
    "annotations": [
      {
        "host": {
          "ipv4": 2130706433,
          "port": 8080,
          "service_name": "zipkin"
        },
        "timestamp": 1411607696245000,
        "value": "cs"
      },
      {
        "host": {
          "ipv4": 2130706433,
          "port": 8080,
          "service_name": "zipkin"
        },
        "timestamp": 1411607696245000,
        "value": "cr"
      }
    ]
  }
}
```

服务端

```
{
  "span": {
    "id": 2132567190233127700,
    "name": "/test/a",
    "trace_id": 1634564891533127700,
    "parent_id": 1634564891533127700,
    "annotations": [
      {
        "host": {
          "ipv4": 2130706433,
          "port": 8080,
          "service_name": "zipkin"
        },
        "timestamp": 1411607696245000,
        "value": "sr"
      },
      {
        "host": {
          "ipv4": 2130706433,
          "port": 8080,
          "service_name": "zipkin"
        },
        "timestamp": 1411607696245000,
        "value": "ss"
      }
    ]
  }
}
```

采样率

- 每个节点都配置了采样率
- 当前一个请求head中带了X-B3-Sampled，为true时，本节点必采样，并传递该参数。
- 当X-B3-Sampled为false时，认为该条链路都不采样，则不采样，但是依然传递该参数
- 当X-B3-Sampled没有时，认为是没有上文的请求，则在本节点用采样率计算是否采样，然后传递该参数

现存在问题

- PHP没有多线程，上报zipkin不能在框架上异步
- 服务器时间必须同步
- 在zipkin上层采用flume日志系统做缓冲，经常发生无法连接的问题。