# GitHubの使い方

成果物を公開しよう!

### 目次

- 目的
- Gitリポジトリの作成
- GitHubアカウントの作成
- Git / GitHubの簡単な使い方
- READMEの作成

# 目的

#### 目的

この資料の目的は、TECH-BASEインターンの成果物を選考で確認してもらえるように、環境構築を行うことです。「成果物を確認してもらう」とは「技術者に、プログラムのコードを読んでもらう(レビュー)」ことを意味します。

#### Gitとは

Gitはバージョン管理システムと呼ばれるソフトウェアです。ファイルの変化を記録し、適切にファイルが変更されることをサポートします。

ファイルの差分を取得するだけであり、プログラムの実行環境ではないことに注意してください。

#### Gitを使うとできること:

- 過去にさかのぼってファイルの変化をたどる
- 公開版や開発版など複数のバージョンを共存させる
- 共同編集で生じた変化を1つにまとめる
- etc



#### Gitのインストール

#### Windowsの場合:

- 1. <a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>にアクセス
- 2. Download for Windowsをクリック
- 3. 64-bit Git for Windows Setup.をクリック
- 4. ダウンロードされたインストーラを実行

#### macOSの場合:

- 1. ターミナル.appを開く
- 2. brew install gitと入力して実行

※zsh: command not found: brewと出る場合はHomebrewをインストール





#### Gitリポジトリとは

Gitで管理するファイル構造の単位です。

Gitはリポジトリ内のファイルを監視します。

ミッションで作成したファイルが入ったフォルダをVS Codeで開いてください。

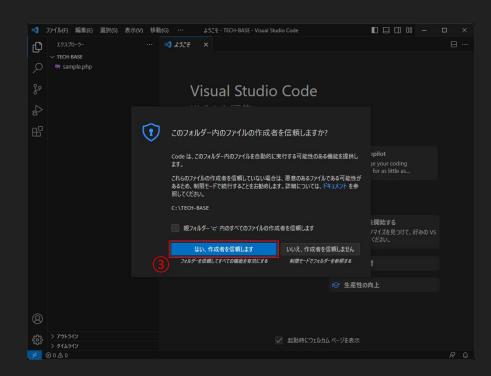
PHPコースの場合はあらかじめTECH-BASE サーバからダウンロードしてください。

- ①「ファイル(F)」を押す
- ②「フォルダーを開く…」を押す



フォルダーを信頼します。

③「はい、作成者を信頼します」を押す



リポジトリを初期化します。

- 4サイドパネルからソース管理を開く
- ⑤「リポジトリを初期化する」を押す



以上でGitリポジトリの作成は完了です。

#### GitHubとは

GitHubはGitリポジトリをクラウド上で管理できる サービスです。

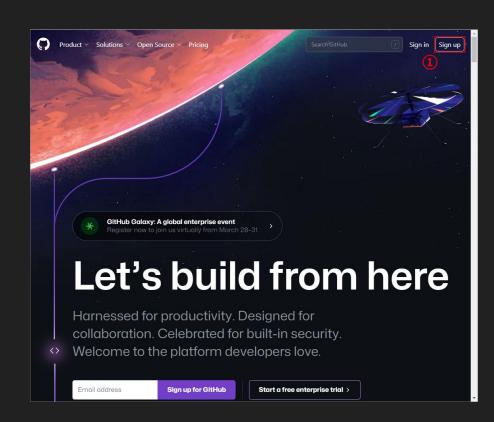
#### GitHubを使うとできること:

- Gitリポジトリの公開
- リモートでの共同編集
- バグ報告、収集
- etc

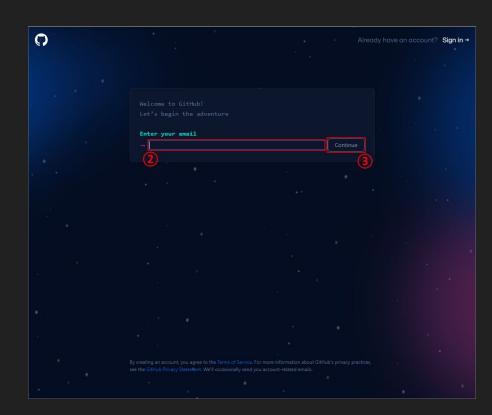


https://qithub.com/にアクセス

①Sign upを押す

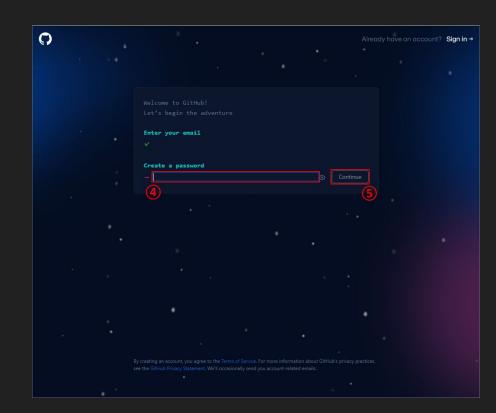


- ②メールアドレスを入力する
- ③Continueを押す



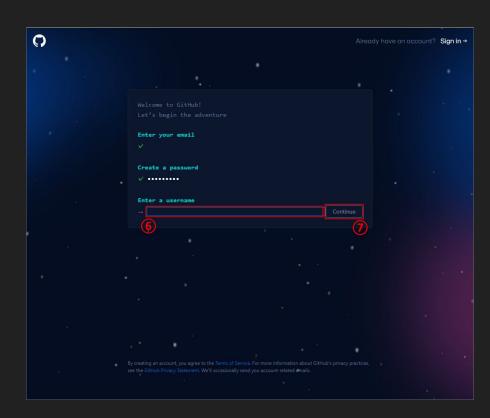
数字と小文字を含む8文字以上の パスワードを自分で決めます。

- ④パスワードを入力する
- ⑤Continueを押す



- ⑥ユーザ名を入力する
- ⑦Continueを押す

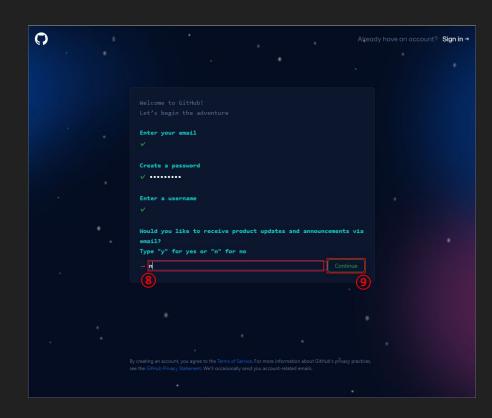
ユーザ名は他のユーザと被るものだとボタ ンが押せません。



GitHubのメールマガジンに登録するか聞 かれます。

必要ないのでn(No、受け取らない)と答えます。

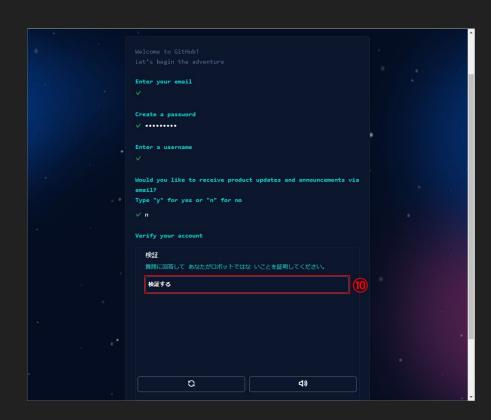
- ⑧「n」を入力する
- 9Continueを押す



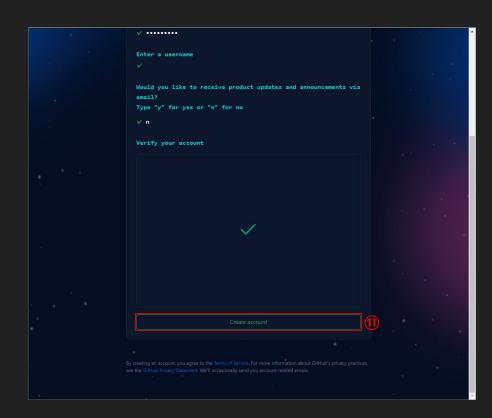
⑩「検証する」を押す

機械的にアカウント作成が行われることへの 対策です。

人間であることを証明してください。

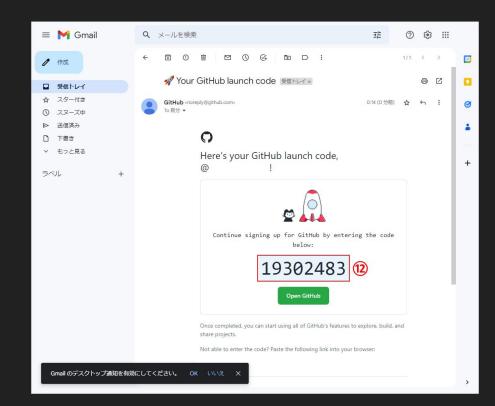


①Create accountを押す

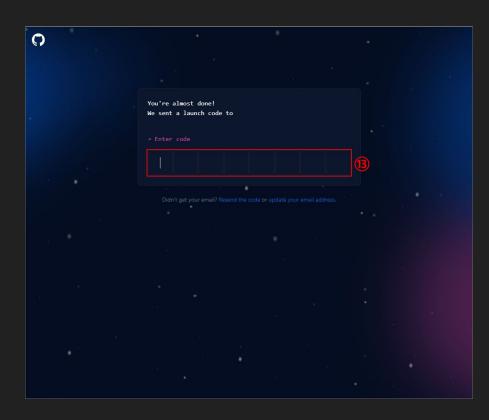


先程入力したメールアドレスにメールが届き ます。

①メールで届いたコードをコピーする



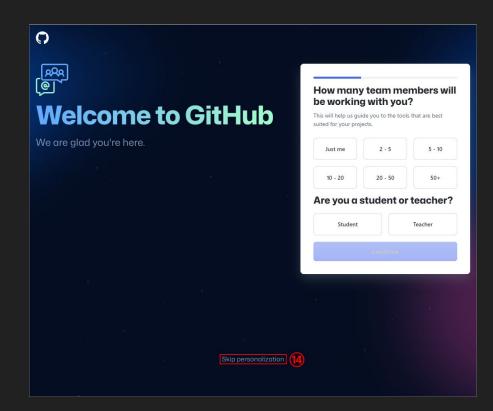
③メールで届いたコードをペーストする



利用状況のアンケートです。

スキップします。

⑭Skip personalizationを押す

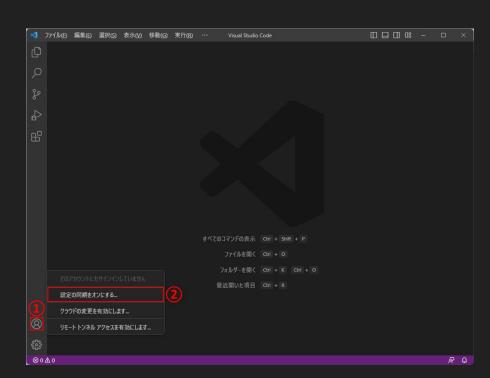


以上でGitHubアカウントの作成は完了です。

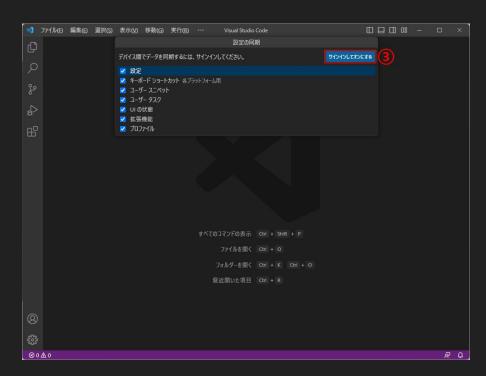
# Git / GitHubの簡単な使い方

ここでは簡単のために VS Codeを使用します。 Git / GitHubの使用に VS Code は必須ではありません。

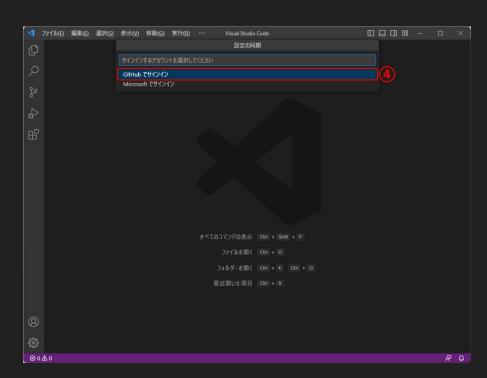
- ①サイドパネルのアカウントを押す
- ②「設定の同期をオンにする…」を押す



③「サインインしてオンにする」を押す



④「GitHubでサインイン」を押す



開いたブラウザでGitHubにサインインしていない 場合はサインインしてください。

- ⑤「許可(A)」を押す
- ⑥「Visual Studio Codeを開く」を押す
- ⑦「開く(O)」を押す



以上でVSCodeでGit / GitHubを使えるようになります。

GitHubにGitリポジトリをアップロードする

#### ログイン情報の削除(超重要!!)

ログイン情報を公開してしまうと、誰でもサーバに接続できるようになります。

悪意のあるユーザがやること:

- 不正にファイルをダウンロードする
- 不正にデータベースに書き込みを行う
- パスワードの変更を行う
- サーバを壊す
- etc

ユーザ名やパスワードなどセキュリティに関わる文字列は削除(ダミー文字列に置き換える等)してGit / GitHubに残さないようにしましょう。

#### ログイン情報の削除(超重要!!)

PHPコースの場合はDBへのログイン情報を以下のように書き換えてください。

```
$dsn = 'mysql:dbname=XXXDB;host=localhost';
$user = 'XXXUSER';
$password = 'XXXPASSWORD';
```

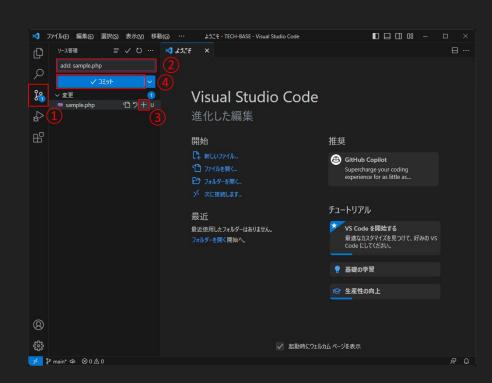


```
$dsn = 'mysql:dbname=<mark>データベース名</mark>;host=localhost';
$user = '<mark>ユーザ名'</mark>;
$password = '<mark>パスワード</mark>';
```

#### VS CodeでGitHubにGitリポジトリをアップロードする

あらかじめフォルダを開いておきます。

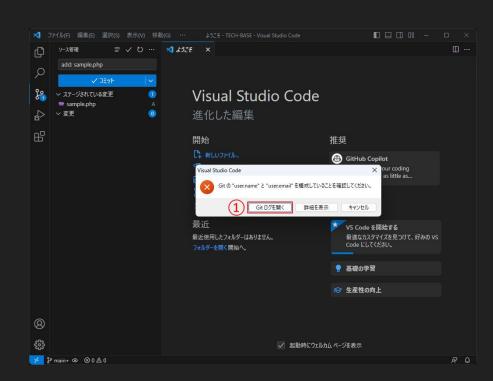
- ①サイドパネルからソース管理を開く
- ②コミットメッセージを入力する (どんな変更を加えたか)
- ③ファイルをステージする (変更したファイルを登録する)
- ④「コミット」を押す (変更を記録する)



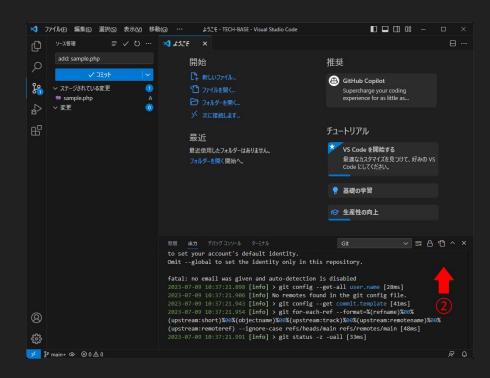
Gitは初期設定を行わないとコミットできません。

右のようなエラーが出る場合は名前と メールアドレスを設定する必要があります。

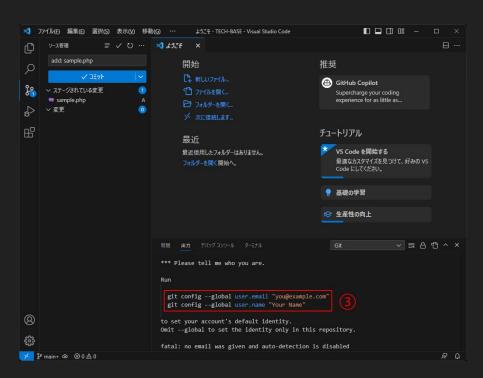
①「Gitログを開く」を押す



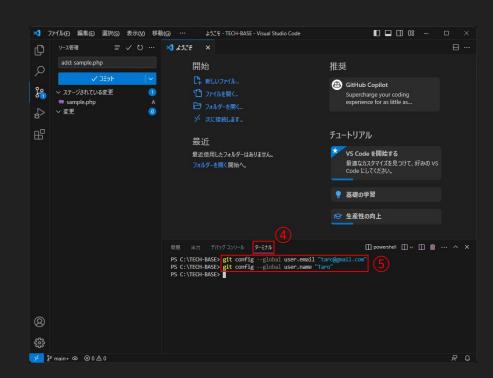
②Gitログを遡る



③実行すべきコマンドを見つける



- 4ターミナルタブを開く
- ※以下は1行ずつ行ってください
- 53のコマンドをコピペする
- ⑥コマンドを書き換える
- ※「you@example.com」と「Your Name」を GitHubで登録した自分のメールアドレスと 名前 に変更してください
- ⑦エンターキーを押してコマンドを実行する
- ※何も出力されずに次のプロンプトが表示されれば コマンドの実行は成功です



以上でGitの未設定によるコミット時にエラーは出なくなります。 リポジトリのアップロードに戻ります。

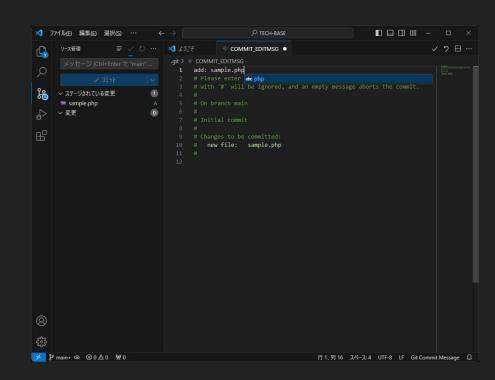
# コミットが終わらない場合

コミットにはコミットメッセージが必要です。 ②のステップを飛ばしましたね。

#### コミットが終わらない場合

COMMIT\_EDITMSGというエディタが開いていると思います。

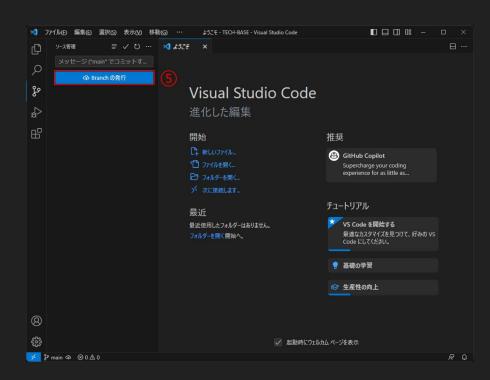
変更点を入力して保存し、閉じます。



以上でコミットメッセージの入力待機状態から抜け出せます。 リポジトリのアップロードに戻ります。

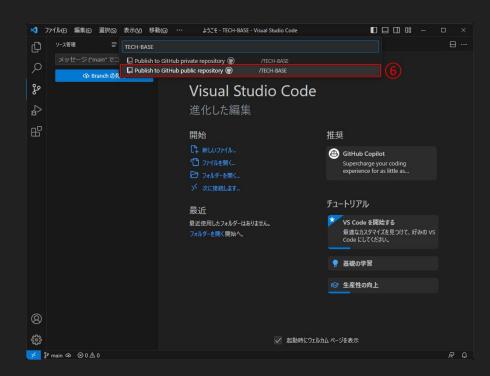
### VS CodeでGitHubにGitリポジトリをアップロードする

⑤「Branchの発行」を押す



#### VS CodeでGitHubにGitリポジトリをアップロードする

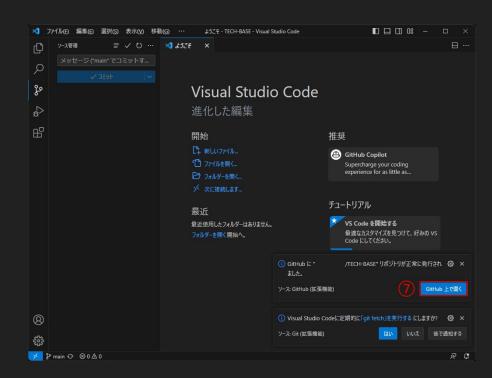
⑥Publish to GitHub public repositoryを押す

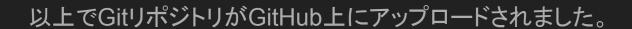


### VS CodeでGitHubにGitリポジトリをアップロードする

⑦「GitHub 上で開く」を押す

GitHubにアップロードされたリポ ジトリを確認できます。





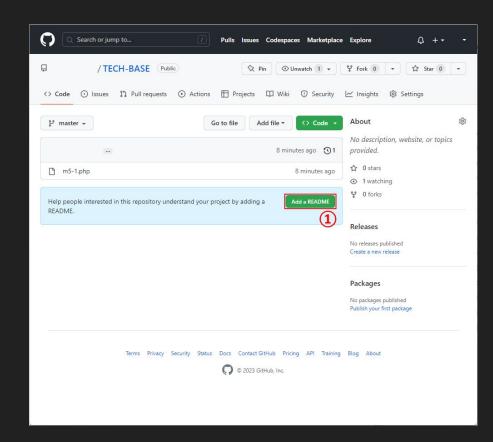
#### READMEとは

READMEとはGitリポジトリのパンフレットのようなものです。

ソースコードだけではそのリポジトリのことがよくわかりません。

リポジトリにアクセスした人がわかりやすいようにREADMEで説明しましょう。

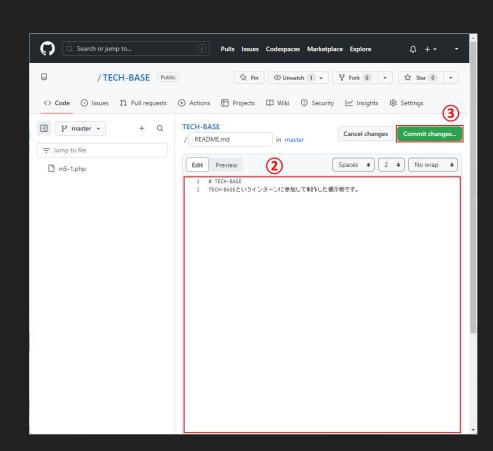
①Add a READMEを押す



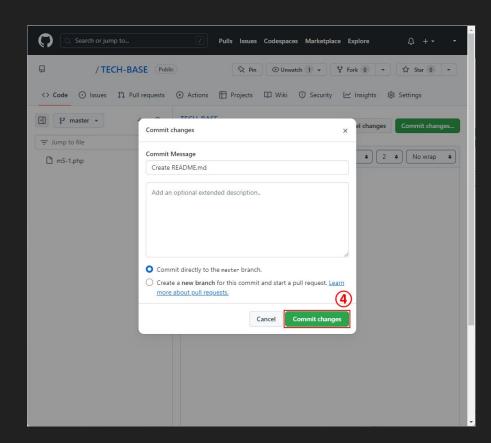
- ②READMEの内容を入力する
- ③Commit changes…を押す

README.mdはテキストファイルです。

Markdown記法も使えます。



④Commit changesを押す



以上でREADMEの作成は完了です。