# **Calculabilitate & Complexități**Subjectul 3

REC, RE, NRE

By diana, mai nou s3333fa automat3333lor!

# Ce tre să știi?

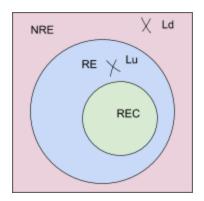
Multimi recursive, recursiv enumerabile, nerecursiv enumerabile.

#### Nota 6:

- definitiile celor 3 tipuri de multimi
- relatiile intre ele (enunturi si exemple de limbaje, fara demonstratii)

Fiecare demonstratie, la alegere: 2p

## Definiții



- Spunem că limbajul L este **recursiv (REC)** dacă una dintre următoarele condiții este îndeplinită:
  - Fie  $f(x) = (x \in L) ? 1 : 0$ . Atunci, avem trei opţiuni:
    - Funcția f este recursivă (total)

- Funcția f este calculabilă cu Programe Standard
- Există o mașină Turing M care se oprește pe fiecare intrare și acceptă
  L
- Spunem că limbajul L este recursiv enumerabil (RE) dacă există o mașină Turing care acceptă L (dar care poate să nu se oprească pe fiecare intrare)
- Spunem că limbajul L este **nerecursiv enumerabil (NRE)** dacă nu există nicio mașină Turing care acceptă L.

Atunci, putem defini cele 3 mulțimi din diagramă:

- $REC = \{L \ limbaj \ recursiv\}$
- $RE = REC \cup \{L \ limbaj \ recursiv \ enumerabil\}$
- $NRE = RE \cup \{L \ limbaj \ nerecursiv \ enumerabil\}$

## Proprietăți și relații între ele

Notăm C(A) = complementul mulțimii A.

- 1. REC este închisă la  $\cap$ ,  $\cup$ , C
- 2. RE este închisă la ∩, ∪
- 3. RE nu este închisă la C
- 4.  $L, C(L) \in RE \iff L \in REC$
- 5.  $REC \subset RE \subset NRE$

## Demonstrații

**REC** este închisă la  $\cap$ ,  $\cup$ , C

Fie  $L1, L2 \in REC$ .

Atunci, există mașina Turing Mi cu L(Mi) = Li care se oprește pe fiecare input, unde  $i \in \{1, 2\}$ .

#### **Construim masina Turing M** $\cap$ :

Input: w

- Simulează mașina M1 pe intrarea w:
  - M1 respinge => M∩ respinge
  - M1 acceptă => Simulează M2 pe intrarea w:
    - M2 acceptă => M∩ acceptă
    - M2 respinge => M∩ respinge

Fie  $w \in L(M \cap) \Leftrightarrow w$  e acceptat și de M1, și de M2  $\Leftrightarrow w \in L(M1) \cap L(M2) \Leftrightarrow w \in L1 \cap L2$ .

Deci, L1∩L2 este limbaj recursiv.

## **Construim masina Turing M**∪:

- Input: w
- Simulează mașina M1 pe intrarea w:
  - o M1 acceptă => M∪ acceptă
  - M1 respinge => Simulează M2 pe intrarea w:
    - M2 acceptă => M∪ acceptă
    - M2 respinge => M∪ respinge

Fie  $w \in L(M \cup) \Leftrightarrow w$  e acceptat de M1 sau de M2  $\Leftrightarrow w \in L(M1) \cup L(M2) \Leftrightarrow w \in L1 \cup L2$ .

Deci, L1 ∪ L2 este limbaj recursiv.

## Construim mașina Turing M c(L1):

- Input: w
- Simulează mașina M1 pe intrarea w:
  - M1 acceptă => M c(L1) respinge
  - M1 respinge => M c(L1) acceptă

Fie  $w \in L(Mc(L1)) \Leftrightarrow w$  nu e acceptat de M1  $\Leftrightarrow w \notin L(M1) \Leftrightarrow w \in C(L1)$ .

Deci, C(L1) este limbaj recursiv.

#### RE este închisă la ∩, ∪

Fie  $L1, L2 \in RE$ .

Atunci, există mașina Turing Mi cu L(Mi) = Li care se pot să nu se oprească pe input-urile respinse, unde  $i \in \{1, 2\}$ .

#### **Construim masina Turing M** $\cap$ :

- Input: w
- Simulează mașina M1 pe intrarea w:
  - o M1 se oprește și respinge => M∩ se oprește și respinge
  - o M1 nu se oprește => M∩ nu se oprește
  - M1 se oprește și acceptă => Simulează M2 pe intrarea w:
    - M2 se oprește și acceptă acceptă => M∩ acceptă
    - M2 se oprește și respinge => M∩ se oprește și respinge
    - M2 nu se oprește => M∩ nu se oprește

Fie  $w \in L(M \cap) \Leftrightarrow w$  e acceptat și de M1, și de M2  $\Leftrightarrow w \in L(M1) \cap L(M2) \Leftrightarrow w \in L1 \cap L2$ .

Deci, L1∩L2 este limbaj recursiv enumerabil.

#### **Construim mașina Turing M**∪:

- Input: w
- Simulează alternativ mașinile M1 și M2 efectuează un pas al mașinii M1, un pas al mașinii M2:
  - M1 sau M2 se oprește si acceptă => M∪ acceptă
  - M1 sau M2 se oprește și respinge => așteaptă rezultatul celeilalte
    - Şi cealaltă maşină s-a oprit:
      - A acceptat => M∪ acceptă
      - A respins => M∪ respinge
    - Cealaltă mașină nu se oprește => M∪ nu se oprește
  - Nici M1, nici M2 nu se oprește ⇒ M∪ nu se oprește

Fie  $w \in L(M \cup) \Leftrightarrow w$  e acceptat de M1 sau de M2  $\Leftrightarrow w \in L(M1) \cup L(M2) \Leftrightarrow w \in L1 \cup L2$ .

$$L, C(L) \in RE \iff L \in REC$$

L și C(L) sunt recursiv enumerabile, deci există mașinile Turing M1 și M2 cu L(M1) = L și L(M2) = C(L) care pot să nu se oprească pe intrările ce nu sunt acceptate.

#### Construim mașina Turing ML:

- Input: w
- Simulează alternativ mașinile M1 și M2 efectuează un pas al mașinii M1, un pas al mașinii M2:
  - M1 se oprește:
    - Acceptă => ML acceptă
    - Respinge => M *L* respinge
  - M2 se oprește
    - Acceptă => M*L* respinge
    - Respinge => M *L* acceptă
  - ∘ M1 nu se oprește o să se oprească M2 pentru că  $w \in C(L)$
  - M2 nu se oprește o să se oprească M1 pentru că  $w \in L$ .

Fie  $w \in L \Leftrightarrow w$  e acceptat de M1 sau respins de M2  $\Leftrightarrow w \in L$  și  $w \notin C(L)$ .

Deci, există o mașină Turing care acceptă L și se oprește pe fiecare input => L limbaj recursiv.

REC este închis la C, deci și C(L) aparține lui REC, iar REC este inclus în RE.

$$REC \subset RE \subset NRE$$

Pornim de la faptul că  $REC \subseteq RE \subseteq NRE$  (reiese din definiții, din diagramă). Rămâne să demonstrăm că incluziunea e strictă.

Considerăm mulțimea {0, 1}\* (toate șirurile de lungime finită formate din 0 și 1) și le ordonăm mai întâi după lungime și, în caz de lungime egală, lexicografic:

0, 1, 00, 01, 10, 11, 100 etc.

Notăm cu  $\widehat{x}$  numărul de ordine al lui x în mulțimea ordonată. (  $\widehat{11}$  = 6).

#(M) = codificarea mașinii M peste {0, 1, 2, (, ), L, R} (e explicată în cursul cu mașina universală).

 $\widehat{M}$  = numărul de ordine al mașinii M în enumerarea tuturor cuvintelor peste {0, 1, 2, (, ), L, R}.

$$NRE \setminus RE \neq \Phi$$

Considerăm limbajul Ld.

Ld = {w 
$$\in$$
 {0, 1}\* | w  $\notin$  L(M) unde  $\widehat{M} = \widehat{w}$ } - exemplu de limbaj NRE.

Presupunem că Ld este recursiv enumerabil. Atunci, există o mașină Turing M care să îl accepte.

Alegem w cu  $\widehat{M} = \widehat{w}$ .

- M acceptă w => w este acceptat de M cu  $\widehat{M} = \widehat{w}$  => w  $\not\in$  Ld = L(M)
- M respinge w => w nu este acceptat de M cu  $\widehat{M} = \widehat{w} => w \in Ld = L(M)$

Deci, avem contradicție.

=> Nu există o mașină M care să accepte Ld => Ld ∈ NRE\RE.

#### $RE \setminus REC \neq \Phi$

Considerăm limbajul Lu.

Lu =  $\{w\#(M) \mid w \in \{0, 1\}^* \text{ si } w \in L(M)\}$  - exemplu de limbaj RE.

(w concatenat cu #(M))

Presupunem că Lu este recursiv. Atunci, există o mașină Turing Mu care se oprește pe fiecare intrare cu L(Mu) = Lu.

Atunci, putem construi următoarea mașină M:

- Input: w din {0, 1}\*
- Găsește  $\widehat{w}$
- Găseste M cu  $\widehat{M} = \widehat{w}$
- Simulează Mu pe intrarea w#(M):
  - Mu acceptă => M respinge
  - Mu respinge => M acceptă

Din moment ce Mu se oprește pe fiecare intrare, și M se oprește pe fiecare intrare, deci L(M) este recursiv.

Dar L(M) =  $\{w \in \{0, 1\}^* \mid w \notin L(M) \text{ unde } \widehat{M} = \widehat{w}\} = Ld, \text{ iar } Ld \in NRE \setminus RE \Rightarrow \text{ contradicție.}$ 

Deci, nu putem construi mașina Mu, iar Lu  $\in RE \setminus REC$ .