## BAZE DE DATE

CURS 2

# PROIECTAREA BAZELOR DE DATE RELAȚIONALE

- Modelarea entitate-relație (E/R)
- Diagrame entitate-relație
- Modelul relaţional

- Ce înțelegem prin model?
- Model vs. Implementare?
  - Ce trebuie să cunoască utilizatorii?

- Model = reprezentare a obiectelor şi evenimentelor lumii reale şi a asocierilor dintre ele.
  - abstractizare asupra aspectelor semnificative ale unei "întreprinderi", ale unui sistem real
- Model vs. Implementare?
  - Caz particular al deosebirii uzuale dintre logic și fizic.

- 3 tipuri fundamentale de modele, care descriu aspecte:
  - Statice
  - Dinamice
  - Funcționale

ale procesului de modelat

Ce este un model de date?

- Model de date = o colecție integrată de concepte necesare descrierii:
  - datelor,
  - relațiilor dintre ele,
  - constrângerilor existente asupra datelor sistemului real analizat.

**■** Ce reprezintă modelarea unei baze de date?

- Modelarea unei baze de date -> trecerea de la percepţia unor fapte din lumea reală la reprezentarea lor prin date.
- Modelul de date trebuie:
  - să reflecte fidel fenomene ale lumii reale,
  - să urmărească evoluţia acestei lumi şi
  - să permită comunicarea dintre fenomenele lumii reale.

- Modelul de date -> 3 componente :
  - o mulţime de reguli conform cărora sunt construite bazele de date (partea structurală);
  - o mulţime de operaţii permise asupra datelor, care sunt utilizate pentru reactualizarea sau regăsirea datelor (partea de prelucrare);
  - o mulţime de reguli de integritate, care asigură coerenţa datelor.

- **Modelarea semantică a datelor** -> 4 etape:
  - Se identifică o mulţime de concepte semantice care sunt utile în descrierea lumii reale.
    - Se presupune că lumea reală (modelul real analizat) este formată din **entități** care au anumite **proprietăți**, că fiecare entitate are o **identitate**, că există **legături**, corelații între entități. Conceptul de corelație, ca și cel de entitate, este util, în mod intuitiv, la descrierea modelului.
  - 2. Se caută o mulţime de obiecte formale, simbolice care sunt utilizate pentru reprezentarea conceptelor semantice anterioare.

- Se dau reguli de integritate formale şi generale (constrângeri) care să reflecte restricţiile la care este supus modelul.
- 4. Se definește o **mulţime de operatori formali** prin care pot fi prelucrate și analizate obiectele formale.

### MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

- P. Chen, 1976
- abordare a modelării semantice
- model de date conceptual, pentru a uşura proiectarea bazelor de date
- de nivel înalt, independent de platforma hardware utilizată şi de tipul SGBD-ului
- Reprezentat grafic prin diagrame E/R

### MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

Baza de date -> mulţime de date ce modelează un sistem real format din:

- Objecte
- Legături între ele

=> Modelul E/R împarte elementele unui sistem real în două categorii:

- entităţi
- relaţii (legături, asocieri) între aceste entităţi.
- Entitățile şi legăturile -> caracteristici (atribute).

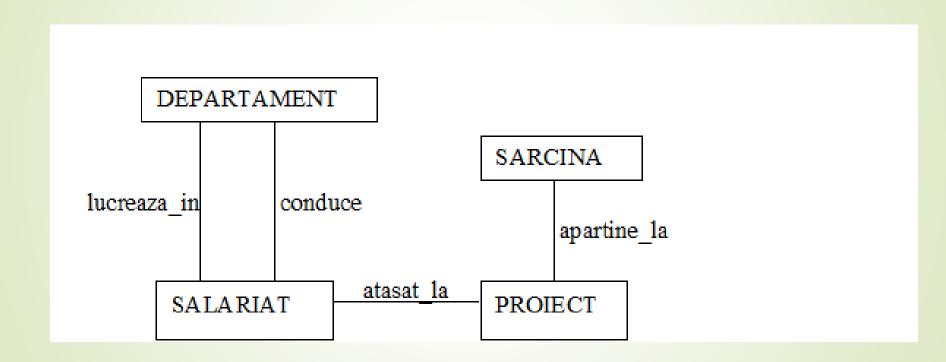
### MODELUL ENTITATE-RELAȚIE

 Conceptul de relaţie, în sensul de asociere, care intervine în definirea diagramei E/R

!=

conceptul de relaţie care este specific modelului relaţional.

- Diagrama E/R model neformalizat pentru reprezentarea unui sistem din lumea reală.
  - Este un model de date conceptual de nivel înalt dezvoltat de Chen (1976).
- Entitate: persoană, loc, concept, activitate, eveniment care este semnificativ pentru ceea ce modelăm.



- Entităţile devin tabele în modelele relaţionale.
- În general, entitățile se scriu cu litere mari.
- Entităţile sunt substantive, dar nu orice substantiv este o entitate.
- Pentru fiecare entitate este obligatoriu să se dea o descriere detaliată.
- Nu pot exista, în aceeaşi diagramă, două entităţi cu acelaşi nume, sau o aceeaşi entitate cu nume diferite.

- Cheia primară este un identificator unic în cadrul entităţii, făcând distincţie între valori diferite ale acesteia.
- Cheia primară:
  - trebuie să fie unică și cunoscută la orice moment;
  - trebuie să fie controlată de administratorul bazei;
  - trebuie să nu conţină informaţii descriptive, să fie simplă, fără ambiguităţi;
  - să fie stabilă;
  - să fie familiară utilizatorului.

- Relaţie (asociere): o comunicare între două sau mai multe entităţi. Existenţa unei relaţii este subordonată existenţei entităţilor pe care le leagă.
  - În modelul relaţional, relaţiile devin tabele speciale sau coloane speciale care referă chei primare.
  - Relaţiile sunt verbe, dar nu orice verb este o relaţie.
  - Pentru fiecare relaţie este important să se dea o descriere detaliată.
  - În aceeaşi diagramă pot exista relaţii diferite cu acelaşi nume. În acest caz, le diferenţiază entităţile care sunt asociate prin relaţia respectivă.
  - Pentru fiecare relaţie trebuie stabilită cardinalitatea (maximă şi minimă) relaţiei, adică numărul de tupluri ce aparţin relaţiei.

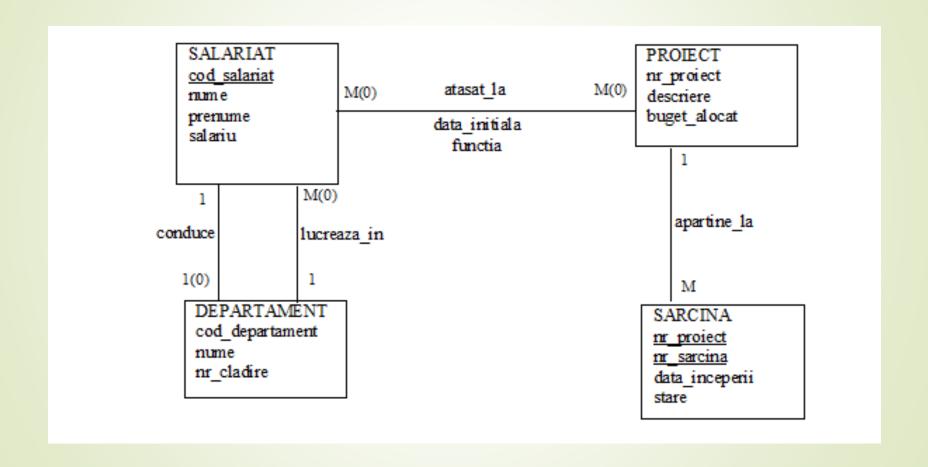
poate (cardinalitate maximă) → trebuie (cardinalitate minima)

- Câţi salariaţi pot lucra într-un departament? Mulţi!
- În câte departamente poate lucra un salariat? In cel mult unul!
- → Relaţia SALARIAT\_lucreaza\_in\_DEPARTAMENT are cardinalitatea maximă *many-one* (n:1).
- Câţi salariaţi trebuie să conducă un departament? Cel puţin unul!
- Câte departamente trebuie să conducă un salariat? Zero!
  - → Relaţia SALARIAT\_conduce\_DEPARTAMENT are cardinalitatea minimă *one-zero* (1:0).

- Atribut: proprietate descriptivă a unei entități sau a unei relații.
  - Trebuie făcută distincţia între atribut (devine coloană în modelele relaţionale) şi valoarea acestuia (devine valoare în coloane).
  - Atributele sunt substantive, dar nu orice substantiv este atribut.
  - Fiecărui atribut trebuie să i se dea o descriere completă (exemple, contraexemple, caracteristici).
  - Pentru fiecare atribut trebuie specificat numele, tipul fizic (integer, float, char etc.), valori posibile, valori implicite, reguli de validare, tipuri compuse

#### Reguli (neunice) pentru proiectarea unei diagrame E/R:

- entitățile sunt reprezentate prin dreptunghiuri;
- relaţiile dintre entităţi sunt reprezentate prin arce neorientate;
- atributele care reprezintă chei primare trebuie subliniate sau marcate prin simbolul "#", plasat la sfârşitul numelui acestor atribute;
- cardinalitatea minimă este indicată în paranteze, iar cardinalitatea maximă se scrie fără paranteze;
- nu este necesar să fie specificate, în cadrul diagramei, toate atributele.



#### Cazuri speciale de entități, relații, atribute

- Dependenţa
- Moştenirea atributelor
- Specializare, generalizare
- Relaţii recursive
- Relații de tip 2, 3
- Relație sau atribut?
- Entitate sau relație?

Vezi curs!

- Entitate dependentă nu poate exista în mod independent (SARCINA depinde de PROIECT).
  - Cheia primară a unei entităţi dependente include cheia primară a sursei (nr\_proiect) şi cel puţin o descriere a entităţii (nr\_sarcina).
  - (Entitatea dependentă se desenează prin dreptunghiuri cu linii mai subţiri.)

- Moştenirea atributelor.
  - Subentitate (subclasă) submulţime a unei alte entităţi, numită superentitate (superclasă) (SALARIAT < — > PROGRAMATOR).
  - Subentitatea se desenează prin dreptunghiuri incluse în superentitate.
  - Există o relaţie între o subentitate şi o superentitate, numită ISA, care are cardinalitatea maximă 1:1 şi minimă 1:0.
  - Cheile primare, atributele şi relaţiile unei superentităţi sunt valabile pentru orice subentitate. Afirmaţia reciprocă este falsă.

#### Generalizare.

- Din entităţi similare care au mai multe atribute comune se pot crea superentităţi.
- Aceste superentități conţin atributele comune, iar atributele speciale sunt asignate la subentităţi. Pentru noile superentităţi se introduc chei primare artificiale.

#### Specializare.

- După valorile unor atribute clasificatoare se pot determina clase.
- Un grup de subentități reciproc exclusive definește o clasă.
- (Clasele se aliniază în desen vertical.)

- Într-o diagramă E/R se pot defini relații recursive.
- Unele relaţii sunt relative la două entităţi şi le numim de tip 2, iar dacă relaţiile implică mai mult de două entităţi, le vom numi de tip 3.
  - Trei relaţii de tip 2 sunt diferite de o relaţie de tip 3.
  - Rupând o relaţie de tip 3 în trei relaţii de tip 2, pot apărea informaţii incorecte

- Trebuie excluse din model relaţiile indirecte deoarece ele pot conduce la redundanţă în baza de date.
- Atributele derivabile trebuie eliminate şi introduse expresii prin care aceste atribute pot fi calculate.

Exemple?

#### Relaţie sau atribut?

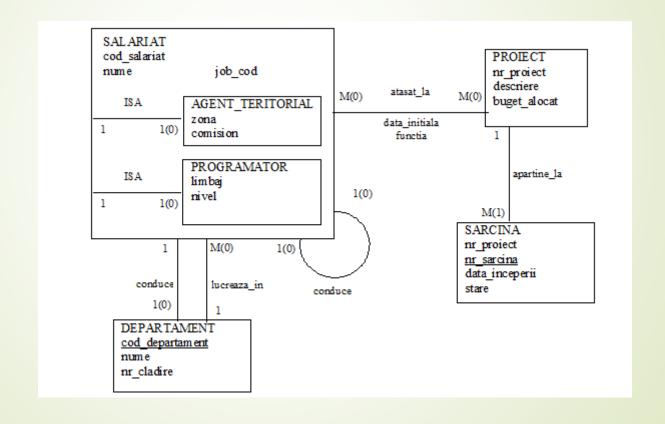
Dacă un atribut al unei entităţi reprezintă cheia primară a unei alte entităţi, atunci el referă o relaţie (cod\_departament în tabelul SALARIAT).

#### Entitate sau relaţie?

- Se cercetează cheia primară. Dacă aceasta combină cheile primare a două entități, atunci este vorba de o relaţie.
- (cheia primară a relaţiei asociat\_la combină cod\_salariat cu nr\_proiect, prin urmare, SALARIAT\_asociat la\_PROIECT va defini o relaţie şi nu o entitate).

#### Algoritmul pentru proiectarea diagramei E/R

- identificarea entităţilor din cadrul sistemului analizat;
- identificarea relaţiilor (asocierilor) dintre entităţi şi stabilirea cardinalităţii;
- identificarea atributelor aferente entităţilor şi asocierilor dintre entităţi;
- stabilirea atributelor de identificare a entităţilor, adică stabilirea cheilor.



- Aceeaşi realitate poate fi percepută diferit de către diverşi analişti pentru un acelaşi sistem => modele structurale distincte.
- Construirea diagramei conceptuale
- obținerea schemelor relaționale
- normalizarea acestora
- => un model relațional care va elimina anumite clase de anomalii ce pot să apară în proiectarea modelului de date.

### MODELUL E/R EXTINS

- Conceptele de bază ale modelării E/R nu sunt suficiente pentru a reprezenta cerinţe complexe.
- Modelul E/R susţinut cu concepte semantice adiţionale defineşte modelul E/R extins (EER).
  - include toate conceptele modelului original
  - + conceptele adiţionale de subclasă, superclasă, moştenire, specializare, generalizare.

### MODELUL E/R EXTINS

- Superclasa (superentitatea) este o entitate care include subclase (subentități) distincte, ce trebuie reprezentate în modelul de date.
- Subclasa are un rol distinct şi, evident, este membră a unei superclase. O subclasă, fiind o entitate, poate să posede propriile subclase.
  - O entitate împreună cu subclasele ei, subclasele acestora şi aşa mai departe defineşte o ierarhie de tip (ierarhie de specializare). De exemplu, ANGAJAT\_TEMP reprezintă o superclasă pentru entitatea MODEL.

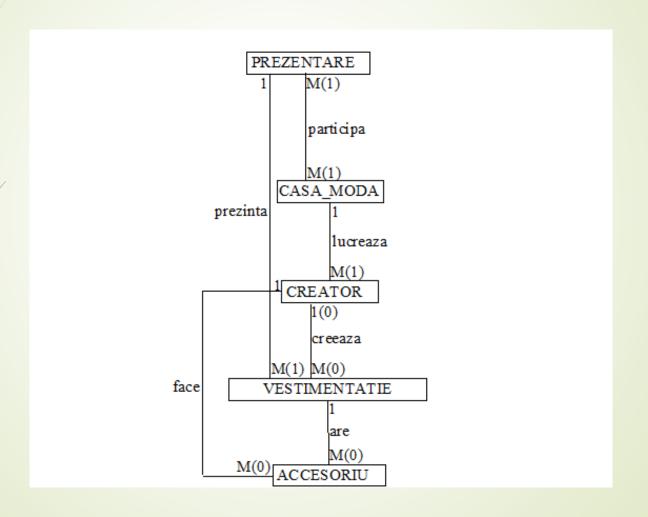
#### MODELUL E/R EXTINS

- Specializarea este procesul de maximizare a diferențelor dintre membrii unei entități, prin identificarea caracteristicilor distinctive ale acestora.
  - Dacă subclasele unei specializări sunt disjuncte, atunci o entitate poate fi membră doar a unei subclase a acesteia (constrângere de disjuncție).
  - O specializare cu participare totală specifică faptul că fiecare entitate din superclasă trebuie să fie membră a unei subclase din specializare (constrângere de participare).
  - O specializare cu participare parțială specifică faptul că nu este necesar ca o entitate să aparțină vreunei subclase a acesteia. De exemplu, există salariați în PERS\_CONTACT care nu aparțin niciunei subentități ale acesteia.
  - Generalizarea este procesul de minimizare a diferențelor dintre entități, prin identificarea caracteristicilor comune ale acestora. Generalizarea are ca rezultat identificarea unei superclase generalizate din subclasele inițiale.

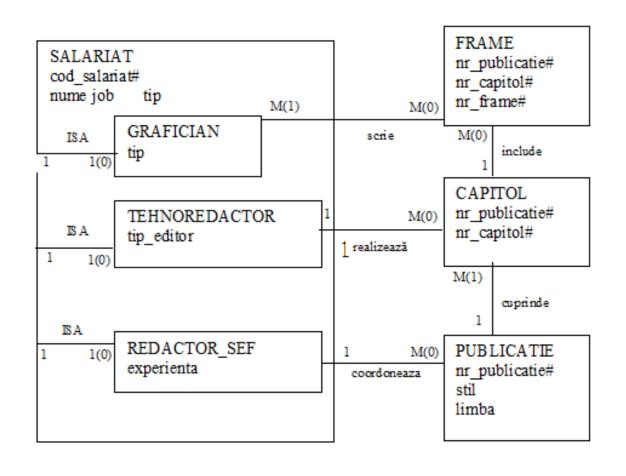
- Cauza: interpretare eronata a sensului unei relaţii => capcane de conectare.
- Posibil sa necesite restructurarea modelului
- 2 clase de capcane de conectare:
  - de intrerupere
  - in evantai

- Capcane de intrerupere: modelul sugerează existenţa unei relaţii între entităţi, dar nu există o cale între anumite apariţii ale entităţilor.
  - Această capcană poate să apară acolo unde există o relaţie cu participare parţială (0 la cardinalitatea minimă), care face parte din calea dintre entităţile ce sunt legate.
- Capcane în evantai: modelul ia în considerare o relaţie între entităţi, dar calea dintre anumite apariţii ale entităţilor este ambiguă.
  - Aceste capcane apar când două sau mai multe relaţii one\_to\_many provin din aceeaşi entitate.

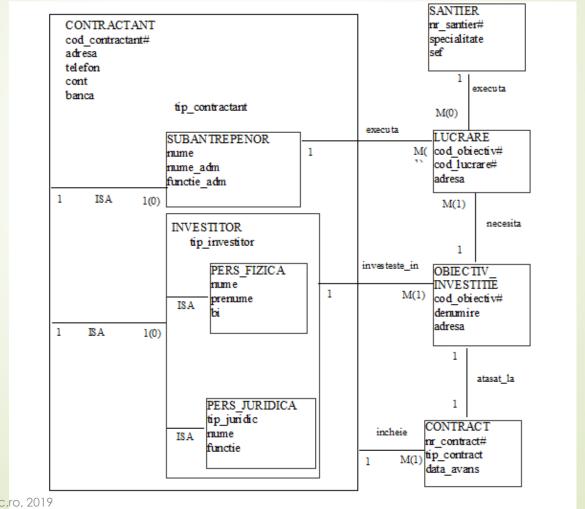
- Aceste capcane generează situațiile în care, aşa cum a fost proiectat modelul de date, el nu poate să răspundă la anumite interogări.
  - De exemplu, pentru a afla pentru ce prezentare de modă a fost creată o anumită vestimentație, a fost necesară introducerea unei legături între entitățile PREZENTARE şi VESTIMENTATIE, care însă a generat redundanță în modelul de date:



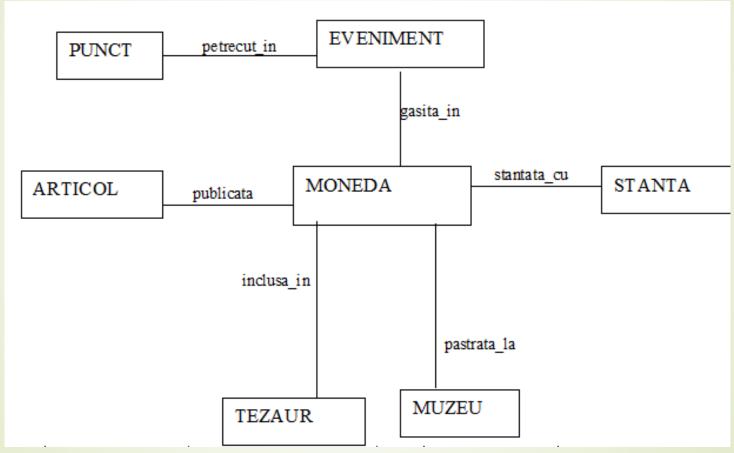
### EXEMPLU: Gestiunea Activităților de editare dintr-o editură



## EXEMPLU: GESTIUNEA UNEI FIRME DE CONSTRUCȚII



### Exemplu: Descoperiri de monede antice din România



Completați cardinalitatea!

STANȚA (nr\_stanță, împărat emitent, valoare nominală, an emitere, monetăria, legenda de pe avers, legenda de pe revers) == > atribute ale entității **STANTA** 

## Exemplu: Evidența școlilor de șoferi din România

SCOALA cod scoala#

INSTRUCTOR cod\_instructor#

MASINA cod\_masina# CLIENT cod\_client#

> EXAMEN cod\_examen#

EXAMINATOR cod\_examinator#

Completați relațiile (lucreaza\_la, conduce, sustine, asista, instruieste) dintre entități și specificați cardinalitatea!

# Exemplu: Campionatele de fotbal ale diferitelor țări

Care este relația dintre entitățile MECI și ECHIPA? Ce cardinalitate are?

## EXEMPLU: Gestiunea activităților dintr-o agenție de turism

- Într-o agenție de turism lucrează ghizi, șoferi, agenți de vânzări.
- Din oferta agenției fac parte sejururi și excursii.
- Ghizii conduc excursii, la care sunt atașați șoferi.
- Clienții agenției achiziționează sejururi sau excursii.
- Clienții sunt deserviți de către agenții de vânzări ai agenției.
- Un sejur se desfășoară într-o anumită locație.

### TEMĂ

Repartiția studenților în căminele universității.