



Criptografie și Securitate

- Prelegerea 9 - Sisteme de criptare bloc

Adela Georgescu, Ruxandra F. Olimid

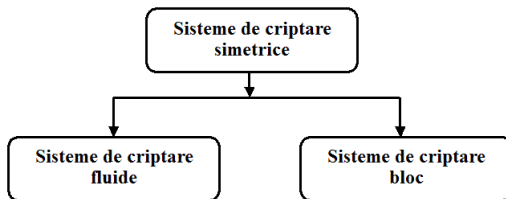
Facultatea de Matematică și Informatică
Universitatea din București

Cuprins

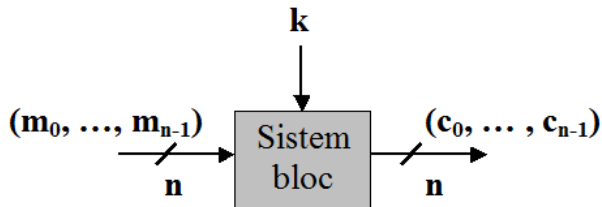
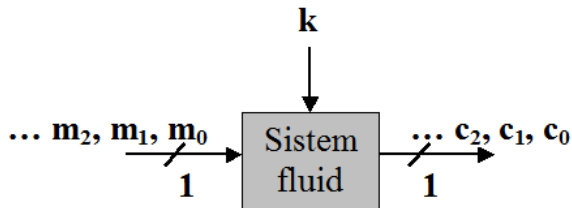
1. Definiție
2. Construcție
3. Moduri de utilizare
4. Exemple

Criptografia simetrică

- ▶ Am studiat sisteme simetrice care criptează **bit cu bit** - sisteme de criptare fluide;
- ▶ Vom studia sisteme simetrice care criptează **câte n biți simultan** - sisteme de criptare bloc;



Sisteme bloc vs. sisteme fluide



Sisteme bloc vs. sisteme fluide

... d.p.d.v. al modului de criptare:

Sisteme fluide

- ▶ criptarea biților se realizează **individual**
- ▶ criptarea unui bit din textul clar este **independentă** de orice alt bit din textul clar

Sisteme bloc

- ▶ criptarea se realizează în **blocuri** de câte n biți
- ▶ criptarea unui bit din textul clar este **dependentă** de biții din textul clar care aparțin aceluiași bloc

Sisteme bloc vs. sisteme fluide

... d.p.d.v. *tradițional*, în practică:

Sisteme fluide

- ▶ necesități computaționale reduse
- ▶ utilizare: telefoane mobile, dispozitive încorporate, PDA
- ▶ par să fie mai puțin sigure, multe sunt sparte

Sisteme bloc

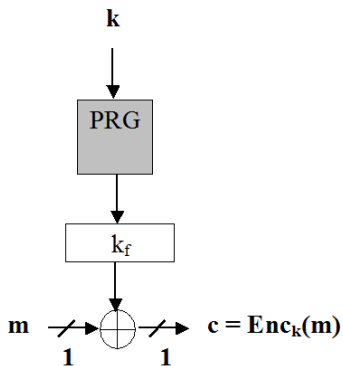
- ▶ necesități computaționale mai avansate
- ▶ utilizare: internet
- ▶ par să fie mai sigure, prezintă încredere mai mare

Sisteme bloc

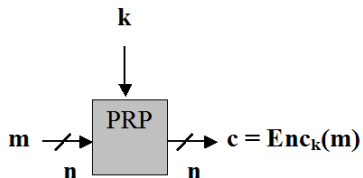
- ▶ Introducem noțiunea de **permutare pseudoaleatoare** sau **PRP** (*PseudoRandom Permutation*)
- ▶ În analogie cu ce știm deja:
 - ▶ **PRP** sunt necesare pentru construcția **sistemelor bloc**
asa cum
 - ▶ **PRG** sunt necesare pentru construcția **sistemelor fluide**

Sisteme bloc

Sisteme fluide



Sisteme bloc



PRP

- ▶ Ramâne să definim noțiunea de **permutare pseudoaleatoare** sau **PRP** (*PseudoRandom Permutation*);
- ▶ Acesta este o funcție **deterministă** și **bijectivă** care pentru o cheie fixată produce la ieșire o **permutare** a intrării ...
- ▶ ... **indistinctibilă** față de o permutare aleatoare;
- ▶ În plus, atât funcția cât și inversa sa sunt **eficient calculabile**.

Definitie

O *permutare pseudoaleatoare* definită peste $(\mathcal{K}, \mathcal{X})$ este o funcție bijectivă

$$F : \mathcal{X} \times \mathcal{K} \rightarrow \mathcal{X}$$

care satisface următoarele proprietăți:

1. *Eficiență*: $\forall k \in \mathcal{K}, x \in \mathcal{X}, \exists$ algoritmi determinați PPT care calculează $F_k(x)$ și $F_k^{-1}(x)$
2. *Pseudoaleatorism*: \forall algoritm PPT \mathcal{D} , \exists o funcție neglijabilă negl a.î.:

$$|Pr[D(r) = 1] - Pr[D(F_k(\cdot)) = 1]| \leq \text{negl}(n)$$

unde $r \xleftarrow{R} \text{Perm}(X)$, $k \xleftarrow{R} \mathcal{K}$

Notății

- ▶ $F_k(x) = F(k, x)$
o cheie este în general (aleator) aleasă și apoi fixată
- ▶ $Perm(X) =$ mulțimea tuturor funcțiilor bijective de la \mathcal{X} la \mathcal{X}
- ▶ $\mathcal{X} = \{0, 1\}^n$
- ▶ $\mathcal{D} = Distinguisher$ care are acces la *oracolul* de evaluare a funcției

PRF

- ▶ Introducem noțiunea de **funcție pseudoaleatoare** sau **PRF** (*PseudoRandom Function*)...
- ▶ ... ca o generalizare noțiunii de **permutare pseudoaleatoare**;
- ▶ Acesta este o funcție **cu cheie** care este **indistinctibilă** față de o funcție aleatoare (cu același domeniu și mulțime de valori).

Definitie

O *funcție pseudoaleatoare* definită peste $(\mathcal{K}, \mathcal{X}, \mathcal{Y})$ este o funcție bijectivă

$$F : \mathcal{X} \times \mathcal{K} \rightarrow \mathcal{Y}$$

care satisface următoarele proprietăți:

1. *Eficiență*: $\forall k \in \mathcal{K}, x \in \mathcal{X}, \exists$ algoritm PPT care calculează $F_k(x)$
2. *Pseudoaleatorism*: \forall algoritm PPT \mathcal{D} , \exists o funcție neglijabilă negl a.î.:

$$|Pr[D(r) = 1] - Pr[D(F_k(\cdot)) = 1]| \leq \text{negl}(n)$$

unde $r \leftarrow^R \text{Func}(\mathcal{X}, \mathcal{Y})$, $k \leftarrow^R \mathcal{K}$

Notății

- ▶ $F_k(x) = F(k, x)$
o cheie este în general (aleator) aleasă și apoi fixată
- ▶ $Func(X, Y) =$ mulțimea funcțiilor de la \mathcal{X} la \mathcal{Y}
- ▶ $\mathcal{X} = \{0, 1\}^n, \mathcal{Y} = \{0, 1\}^n$
considerăm în general că *PRF păstrează lungimea*
- ▶ $\mathcal{D} =$ *Distinguisher* care are acces la *oracolul* de evaluare a funcției

$$PRP \subseteq PRF$$

- ▶ **Întrebare:** De ce PRF poate fi privită ca o generalizare a PRP ?
- ▶ **Răspuns:** PRP este PRF care satisface:
 1. $\mathcal{X} = \mathcal{Y}$
 2. este inversabilă
 3. calculul funcției inverse este eficient

Construcții

- ▶ **PRF \Rightarrow PRG**

Pornind de la PRF se poate construi PRG

- ▶ **PRG \Rightarrow PRF**

Pornind de la PRG se poate construi PRF

- ▶ **PRP \Rightarrow PRF**

Pornind de la PRP se poate construi PRF

- ▶ **PRF \Rightarrow PRP**

Pornind de la PRF se poate construi PRP

Întrebare: Care dintre aceste construcții este trivială?

Construcții

Răspuns: **PRP** \Rightarrow **PRF**

PRP este o particularizare a $PRF : \mathcal{X} \times \mathcal{K} \rightarrow Y$ care satisface:

1. $\mathcal{X} = \mathcal{Y}$
2. este inversabilă
3. calculul funcției inverse este eficient

Construcții

- ▶ **PRF \Rightarrow PRG**

Pornind de la PRF se poate construi PRG

- ▶ **PRG \Rightarrow PRF**

Pornind de la PRG se poate construi PRF

- ▶ **PRP \Rightarrow PRF** ✓

Pornind de la PRP se poate construi PRF

- ▶ **PRF \Rightarrow PRP**

Pornind de la PRF se poate construi PRP

$PRF \Rightarrow PRG$

- ▶ Considerăm $F : \mathcal{K} \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ PRF;
- ▶ Construim $G : \mathcal{K} \rightarrow \{0, 1\}^{nl}$ PRG sigur:

$$G(k) = F_k(0) || F_k(1) || \dots || F_k(l - 1)$$

- ▶ **Întrebare:** De ce este G sigur?
- ▶ **Răspuns:** $F_k(\cdot)$ este *indistinctibilă* față de o funcție aleatoare
 $\Rightarrow G(k)$ este *indistinctibilă* față de o secvență aleatoare de lungime ln .
- ▶ **Avantaj:** Construcția este *paralelizabilă*

Construcții

► **PRF \Rightarrow PRG** ✓

Pornind de la PRF se poate construi PRG

► **PRG \Rightarrow PRF**

Pornind de la PRG se poate construi PRF

► **PRP \Rightarrow PRF** ✓

Pornind de la PRP se poate construi PRF

► **PRF \Rightarrow PRP**

Pornind de la PRF se poate construi PRP

PRG \Rightarrow PRF

- Considerăm $G : \mathcal{K} \rightarrow \mathcal{K}^2$ PRG cu $|\mathcal{K}| = n$:

$$G(k) = (G_0(k), G_1(k))$$

$G_0(k)$ și $G_1(k)$ sunt prima și a doua jumătate a ieșirii din PRG

- Construim $F : \mathcal{K} \times \{0, 1\} \rightarrow \mathcal{K}$ PRF:

$$F_k(0) = G_0(k), F_k(1) = G_1(k)$$

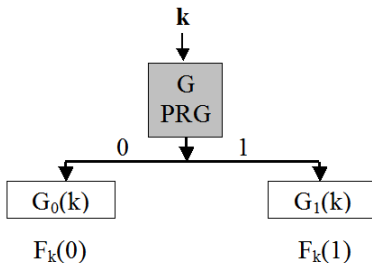
$F_k(0)$ întoarce prima jumătate a secvenței pseudoaleatoare $G(k)$

$F_k(1)$ întoarce a doua jumătate a secvenței pseudoaleatoare $G(k)$

- **Întrebare:** De ce este F sigură?
- **Răspuns:** $G(k)$ este *indistinctibilă* față de o secvență aleatoare de lungime $2n$
 $\Rightarrow G_0(k)$ și $G_1(k)$ sunt *indistinctibile* față de o secvență aleatoare de lungime n
 \Rightarrow pentru $k \xleftarrow{R} \{0, 1\}$, $F_k(\cdot)$ este *indistinctibilă* față de o funcție aleatoare.

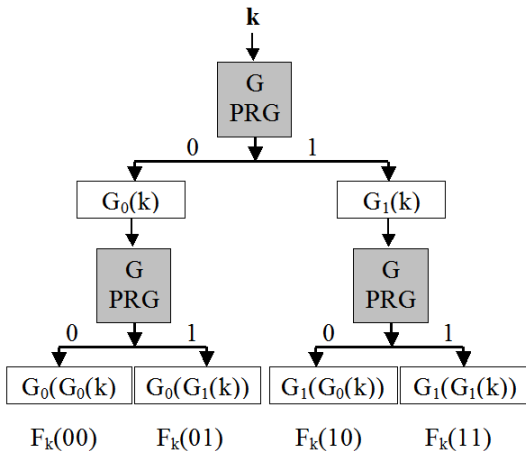
$PRG \Rightarrow PRF$

- Construcția pentru un singur bit de intrare...



$PRG \Rightarrow PRF$

- ...se poate generaliza pentru un număr oarecare de biți



$PRG \Rightarrow PRF$

- ▶ Construcția poate fi reprezentată ca un arbore binar cu cheia k rădăcină;
- ▶ Pentru un nod de valoare k' , copilul stâng ia valoarea $G_0(k')$ și copilul drept ia valoare $G_1(k')$;
- ▶ Valoarea funcției $F_k(x) = F_k(x_0, \dots, x_{n-1})$ este obținută prin parcurgerea arborelui în funcție de x ;
- ▶ Adâncimea arborelui este *liniară* în n (n);
- ▶ Dimensiunea arborelui este *exponențială* în n (2^n);
- ▶ NU se utilizează în practică din cauza performanței scăzute.

Construcții

- ▶ **PRF \Rightarrow PRG** ✓

Pornind de la PRF se poate construi PRG

- ▶ **PRG \Rightarrow PRF** ✓

Pornind de la PRG se poate construi PRF

- ▶ **PRP \Rightarrow PRF** ✓

Pornind de la PRP se poate construi PRF

- ▶ **PRF \Rightarrow PRP**

Pornind de la PRF se poate construi PRP

$$PRF \Rightarrow PRP$$

Teorema (Luby-Rackoff '85)

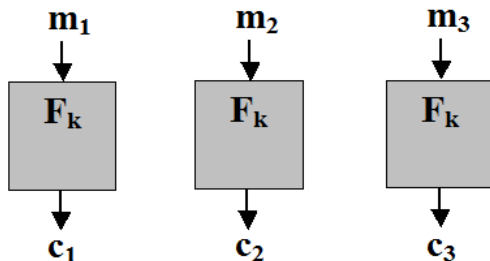
Dacă $F : \mathcal{K} \times \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$ este PRF, se poate construi $F' : \mathcal{K} \times \{0, 1\}^2 \rightarrow \{0, 1\}^2$ PRP.

- Construcția folosește runde **Feistel**, pe care le vom prezenta într-un curs ulterior.

Moduri de utilizare

- ▶ Să continuăm cu ceva mai practic...
- ▶ **Întrebare:** Ce se întâmplă dacă lungimea mesajului clar este **mai mică** decât dimensiunea unui bloc?
- ▶ **Răspuns:** Se completează cu biți: **1 0 ... 0**;
- ▶ **Întrebare:** Ce se întâmplă dacă lungimea mesajului clar este **mai mare** decât lungimea unui bloc?
- ▶ **Răspuns:** Se utilizează un **mod de operare** (ECB, CBC, OFB, CTR);
- ▶ Notăm cu F_k un sistem de criptare bloc (i.e. PRP) cu cheia k fixată.

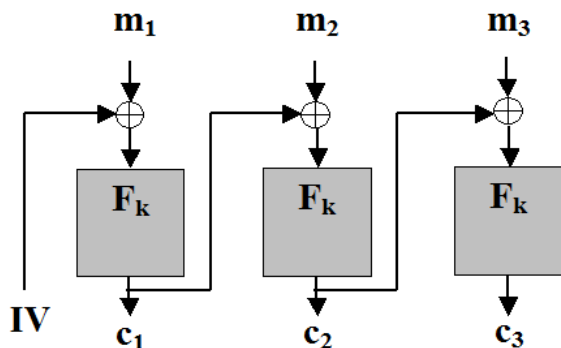
Modul ECB (Electronic Code Book)



Modul ECB (Electronic Code Book)

- ▶ Pare modul cel mai **natural** de a cripta mai multe blocuri;
- ▶ Pentru decriptare, F_k trebuie să fie **inversabilă**;
- ▶ Este **paralelizabil**;
- ▶ Este **determinist**, deci este **nesigur**;
- ▶ **Întrebare**: Ce informații poate să ofere modul de criptare ECB unui adversar pasiv?
- ▶ **Răspuns**: Un adversar pasiv detectează repetarea unui bloc de text clar pentru că se repetă blocul criptat corespunzător;
- ▶ Modul ECB **NU** trebuie utilizat în practică!

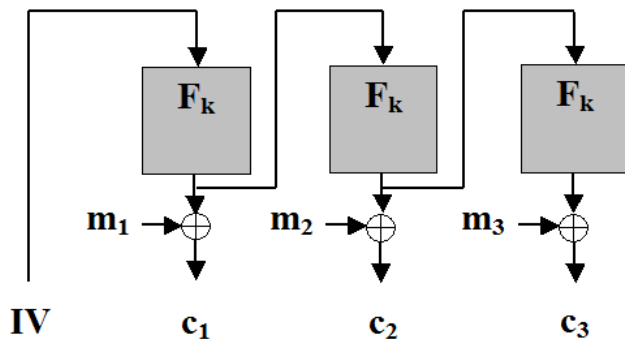
Modul CBC (Cipher Block Chaining)



Modul CBC (Cipher Block Chaining)

- ▶ IV este o ales în mod aleator la criptare;
- ▶ IV se transmite în clar pentru ca este necesar la decriptare;
- ▶ Pentru decriptare, F_k trebuie să fie **inversabilă**;
- ▶ Este **secvențial**, un dezavantaj major dacă se poate utiliza procesarea paralelă.

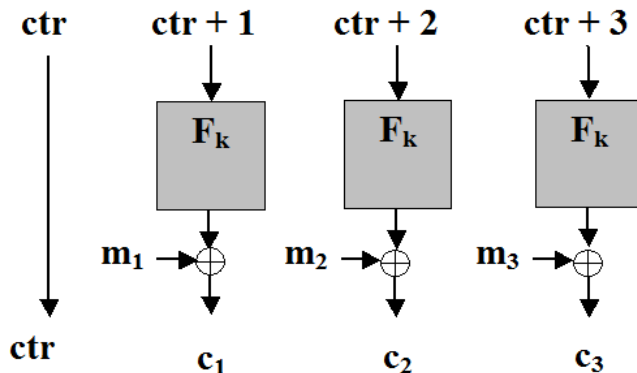
Modul OFB (Output FeedBack)



Modul OFB (Output FeedBack)

- ▶ Generează o secvență pseudoaleatoare care se XOR-ează mesajului clar;
- ▶ IV este o ales în mod aleator la criptare;
- ▶ IV se transmite în clar pentru ca este necesar la decriptare;
- ▶ F_k nu trebuie neapărat să fie inversabilă;
- ▶ Este **secvențial**, însă secvența pseudoaleatoare poate fi pre-procesată anterior decriptării.

Modul CTR (Counter)



Modul CTR (Counter)

- ▶ Generează o secvență pseudoaleatoare care se XOR-ează mesajului clar;
- ▶ *ctr* este o ales în mod aleator la criptare;
- ▶ *ctr* se transmite în clar pentru ca este necesar la decriptare;
- ▶ F_k nu trebuie neapărat să fie inversabilă;
- ▶ Este **paralelizabil**;
- ▶ În plus, secvența pseudoaleatoare poate fi pre-procesată anterior decriptării.

Exemple

- ▶ **DES** (Data Encryption Standard):
 - ▶ propus de IBM
 - ▶ adoptat ca standard NIST în 1976
(lungime cheie = 64 biți, lungime bloc = 64 biți)
 - ▶ spart prin căutare exhaustivă în 1997
- ▶ **AES** (Advanced Encryption Standard):
 - ▶ algoritmul *Rijndael* propus de J. Daemen și V. Rijman
 - ▶ adoptat ca standard NIST în 2001
(lungime cheie = 128, 192, 256 biți, lungime bloc = 128 biți)

Important de reținut!

- ▶ Sisteme bloc vs. sisteme fluide
- ▶ Noțiunile de PRP, PRF
- ▶ Construcții specifice PRG, PRF, PRP
- ▶ Transpunerea sistemelor bloc în practică - moduri de operare: ECB, CBC, OFB, CTR