

la pasul 1, înlocuind B prin B'.

2.12.2 Determinarea unei baze dual admisibile

Pentru a aplica algoritmul simplex dual trebuie să cunoaștem o bază dual admisibilă inițială. Vom indica în continuare o metodă generală de obținere a unei astfel de baze, precum și câteva observații în acest sens pentru cazuri particulare. Trebuie totuși să remarcăm că algoritmul simplex dual se aplică de obicei în cazul când o bază dual admisibilă este disponibilă, fără a fi nevoie să o determinăm ad-hoc; acesta este cazul în unele probleme de post-optimizare, care vor fi prezentate mai departe.

Fie deci o bază B extrasă din matricea A a problemei de programare liniară în forma standard (2.12.1) pentru care avem îndeplinită ipoteza usuală $\text{rang } A = m < n$. O astfel de bază este în general ușor de obținut; în particular, când restricțiile sînt inițial inegalități, matricea B asociată variabilelor ecart este evident o bază.

Dacă avem $z_j^B - c_j \leq 0$ pentru toți $j \in R$ rezultă că B este dual admisibilă. În cele ce urmează vom considera că există $j \in R$ pentru care $z_j^B - c_j > 0$.

Vom adăuga restricțiilor problemei (2.12.1) restricția suplimentară

$$\sum_{j \in R} x_j \leq M, \quad (2.12.9)$$

unde M este un număr real arbitrar de mare. În acest mod se obține o nouă problemă de programare liniară:

$$\begin{cases} \min c'x \\ x_0 + \sum_{j \in R} x_j = M, \\ Ax = b, \\ x \geq 0, x_0 \geq 0, \end{cases} \quad (2.12.10)$$

unde x_0 este variabila ecart introdusă în restricția suplimentară (2.12.9). Dacă notăm

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & e' \\ 0 & B & R \end{pmatrix}, \quad b_1 = \begin{pmatrix} M \\ B \end{pmatrix}, \quad c_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ C \end{pmatrix}, \quad x_1 = \begin{pmatrix} x_0 \\ x \end{pmatrix},$$

(2.12.11)

unde $e \in \mathbb{R}^{n-m}$ este un vector cu toate componentele egale cu 1, rezultă că problema (2.12.10) se poate scrie de asemenea sub formă

$$\begin{cases} \min c_1' x_1 \\ A_1 x_1 = b_1 \\ x_1 \geq 0. \end{cases} \quad (2.12.12)$$

Evident, matricea

$$B_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & B \end{pmatrix}$$

este o bază extrasă din A_1 și inversa sa este

$$B_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & B^{-1} \end{pmatrix}$$

Fie $k \in R$ un indice determinat de condiția

$$\max_{j \in R} (z_j^B - c_j) = z_k^B - c_k \quad (2.12.13)$$

și fie \tilde{B}_1 matricea obținută din B_1 prin înlocuirea primei coloane din B_1 cu coloana de rang k din A_1 , adică

$$\tilde{B}_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ a^k & B \end{pmatrix}$$

Evident, \tilde{B}_1 este o bază extrasă din A_1 . Vom arăta că \tilde{B}_1 este chiar o bază dual admisibilă pentru problema (2.12.12). Într-adevăr, ținând seama că

$$\tilde{y}_j = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & B^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ c_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ y_j^B \end{pmatrix}, \quad 1 \leq j \leq n.$$

și

$$y_0^{B_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & B^{-1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

rezultă

$$z_j^{B_1} - c_j = (0, c') y_j^{B_1} - c_j = z_j^B - c_j, \quad 1 \leq j \leq n$$

și

$$z_0^{B_1} - c_0 = 0$$

Din formulele de schimbare a bazei (baza \tilde{B}_1 se obține din B_1 prin înlocuirea coloanei de rang $\ell = 0$ cu coloana de rang k) rezultă

$$z_j^{\tilde{B}_1} - c_j = (z_j^{B_1} - c_j) - (z_k^{B_1} - c_k) \leq 0, \quad 1 \leq j \leq n$$

din modul de alegere al lui $k \in R$ și

$$z_0^{\tilde{B}_1} - c_0 = - (z_k^{B_1} - c_k) < 0,$$

ceea ce arată că \tilde{B}_1 este dual admisibilă.

Aplicând algoritmul simplex dual pentru rezolvarea problemei (2.12.12), pentru care dispunem de baza dual admisibilă \tilde{B}_1 , și presupunând că nu este posibilă ciclarea (vezi § 2.12.3), rezultă că într-un număr finit de pași ajungem la una dintre următoarele două situații

(a) Problema (2.12.12) nu are programe. Rezultă în acest caz că nici (2.12.1) nu are programe. Într-adevăr, în caz contrar, dacă \tilde{x} este un program al problemei (2.12.1) rezultă că $x = \tilde{x}$ și $x^0 = M - \sum_{j \in R} \tilde{x}_j$ este, pentru M suficient de mare, un program al problemei (2.12.12), ceea ce este absurd.

(b) Problema (2.12.12) are program optim, corespunzător unei baze $B_1^{\#}$ extrasă din A_1 . Vom deosebi două subcazuri, după cum $0 \in I$ sau nu.

(b₁) Avem $0 \in B_1^{\#}$. Rezultă că $B_1^{\#}$ este de forma

$$B_1^{\#} = \begin{pmatrix} 1 & \alpha' \\ 0 & B^{\#} \end{pmatrix}$$

unde $B^{\#}$ este o bază extrasă din A . Inversa bazei $B_1^{\#}$ este evident

$$(B_1^M)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -\alpha'(B^M)^{-1} \\ 0 & (B^M)^{-1} \end{pmatrix}$$

și deci programul optim pentru (2.12.12) este

$$\bar{x}_1^{B^M} = (B_1^M)^{-1}b_1 = \begin{pmatrix} M - \alpha'(B^M)^{-1}b \\ \bar{x}^{B^M} \end{pmatrix}$$

adică $x_0 = M - \alpha'(B^M)^{-1}b$ și $\bar{x}^{B^M} = \bar{x}^{B^M}$.

Pentru M suficient de mare rezultă că x_0 are valoare strict pozitivă și deci restricția suplimentară (2.12.9) este inactivă pentru programul optim și deci poate fi neglijată (vezi teorema 2.3.2). Cu alte cuvinte, \bar{x}^{B^M} este un program optim al problemei (2.12.1).

(b₂) Avem $0 \notin B_1^M$. În acest caz restricția suplimentară (2.12.9) este satisfăcută cu semnul egal pentru programul optim și variabilele asociate bazei optime B_1^M sînt funcții de M .

Dacă valoarea optimă $z_1^M = c'_{B_1^M} \bar{x}^{B_1^M}$ este în mod explicit o funcție

de M pentru M suficient de mare rezultă că $z_1^M \rightarrow \infty$ cînd $M \rightarrow \infty$ și deci problema (2.12.12) are optim infinit. Rezultă atunci că problema inițială (2.12.1) are de asemenea optim infinit, deoarece orice program al problemei (2.12.12) este un program al problemei (2.12.1), iar funcțiile obiectiv coincid.

Dacă valoarea optimă z_1^M este independentă de M pentru M suficient de mare, rezultă că hiperplanul $c'_1 x_1 = z_1^M$ și hiperplanul $\sum_{j \in B} x_j = M$ conțin programul optim. Deoarece hiperplanul $\sum_{j \in B} x_j = M$ se deplasează paralel cu el însuși cînd M variază, rezultă că programul optim se deplasează pe o muchie (semidreaptă) a tronsoanelor programelor; originea acestei muchii constituie un program optim al problemei (2.12.1), care se poate obține făcînd să descrească M pînă în momentul cînd una dintre variabilele care sînt funcții de M devine nulă.

Observația 1. Este clar că raționamentul de la (b₁) nu necesită ipoteza de optimalitate a bazei B_1^M . Cu alte cuvinte, înstă ca x_0 devine variabilă (și deci restricția (2.12.9) devine inactivă pentru M suficient de mare), rezultă că variabilele de bază diferite de x_0 nu depind de M și deci B^M constituie o bază dual admisibilă pentru problema inițială (2.12.1). Putem deci să trecem din acest moment la rezolvarea problemei inițiale, eliminînd prima linie a tabelului simplex; forma lui $(B_1^M)^{-1}$ ne arată că restul tabelului nu trebuie modificat.

Observația 2 . Rezolvarea problemei (2.12.12) pune în evidență că cazul cînd problema inițială (2.12.1) are optim infinit, așa cum metoda celor două faze (vezi § 2.6) pune în evidență cazul cînd problema nu are programe.

Metoda de determinare a unei baze dual admisibile este o metodă generală de obținere a unei astfel de baze. În cazul cînd în problema (2.12.1) avem $c \geq 0$, și putem pune în evidență o bază B cu proprietatea că $c_B = 0$, rezultă imediat că B este o bază dual admisibilă :

$$c_B^T B^{-1} a^j - c_j = 0 - c_j \leq 0$$

pentru toți $j \in R$. O bază B cu proprietatea $c_B = 0$ este bază asociată variabilelor ecart introduse în cazul cînd inițial, restricțiile problemei (2.12.1) au fost toate inegalități.

2.12.3 Exemplu numeric . Să considerăm problema de programare liniară

$$\begin{cases} \min (-x_3 + x_4 + x_5) \\ x_1 + x_3 + x_4 - x_5 = -2 \\ x_2 - x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases}$$

O bază inițială este $B_0 = (a^1, a^2)$. Avem $c_B = 0$, dar nu toți coeficienții din funcția obiectiv sînt nenegativi, ceea ce arată că B_0 nu este dual admisibilă.

Pentru a obține o bază dual admisibilă introducem restricția suplimentară

$$x_3 + x_4 + x_5 \leq M,$$

unde M este un număr real suficient de mare. Rezolvăm deci mai întîi problema

$$\begin{cases} \min (-x_3 + x_4 + x_5) \\ x_0 + x_3 + x_4 + x_5 = M \\ x_1 + x_3 + x_4 - x_5 = -2 \\ x_2 - x_3 - x_4 + x_5 = 1 \\ x_i \geq 0, \quad 0 \leq i \leq 5, \end{cases}$$

unde x_0 este variabila ecart introdusă în restricția suplimentară.

Primul tabel simplex corespunzător variabilelor de bază x_0 ,

x_1, x_2 este următorul :

			0	0	0	-1	1	1
	V.B.	V.V.B	x_0	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
0	x_0	M	1	0	0	(1)	1	1
0	x_1	-2	0	1	0	1	1	-1
0	x_2	1	0	0	1	-1	-1	1
	z	0	0	0	0	1	-1	-1

Deoarece $\max(1, -1, -1) = 1 = z_3 = c_3$, rezultă $k = 3$, adică x_3 intră în bază. Evident, x_0 părăsește baza. Noul tabel simplex este astfel :

			0	0	0	-1	1	1
	V.B.	V.V.B	x_0	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
-1	x_3	M	1	0	0	1	1	1
0	x_1	-M-2	(-1)	1	0	0	0	-2
0	x_2	M+1	1	0	1	0	0	2
	z	-M	-1	0	0	0	-2	-2

Baza actuală este dual admisibilă și deci putem începe aplicarea algoritmului simplex dual problemei completate. Este clar că $\min(\bar{z}_1^B) = -M - 2 = \bar{z}_1^B$ și deci x_1 părăsește baza. Criteriul de intrare în bază este :

$$\min_{j: y_{1j}^B < 0} \left(\frac{z_j^B - c_j}{y_{1j}^B} \right) = \min \left(\frac{-1}{-1}, \frac{-2}{-2} \right) = 1$$

Pentru a face o alegere vom introduce x_0 în bază, adăptind drept pivot pe $y_{10} = -1$. Noul tabel simplex este deci :

	V.B	V.V.B	x_0	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
-1	x_3	-2	0	1	0	1	1	-1
0	x_0	M+2	1	-1	0	0	0	2
0	x_2	-1	0	1	1	0	0	0
	z	2	0	-1	0	0	-2	0

Deoarece x_0 are valoare strict pozitivă, rezultă că, pentru M suficient de mare, restricția suplimentară este inactivă și se poate neglija. Eliminând linia și coloana lui x_0 obținem un tabel simplex pentru problema inițială :

	V.B	V.V.B	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5
	x_3	-2	1	0	1	1	-1
	x_2	-1	1	1	0	0	0
	z	2	-1	0	0	-2	0

Deoarece $\bar{x}_2^B = -1 < 0$ și $y_{23}^B > 0$ rezultă că problema inițială nu are programe. Dacă nu facem uz de eliminarea lui x_0 , atunci rezultă ca mai sus că problema modificată nu are programe și deci nici problema inițială nu are programe.

2.13 Complemente privind algoritmul simplex dual.

2.13.1 Forma lexicografică a algoritmului simplex dual.

Ca și pentru algoritmul simplex primal (vezi § 2.10.3) putem da o variantă lexicografică a algoritmului simplex dual. Vom utiliza în acest sens formatul explicit al problemei (vezi § 2.10.1), care este mai convenabil decât cel obișnuit pentru algoritmul simplex dual în forma lexicografică. Așa cum am văzut, dacă dispunem de o bază B, forma explicită a problemei este :