

# - Prelegerea 22 -Despre problema logaritmului discret

Adela Georgescu, Ruxandra F. Olimid

Facultatea de Matematică și Informatică Universitatea din București

# Cuprins

1. Algoritmi pentru DLP

2. Funcții hash rezistente la coliziuni bazate pe PLD

► Reamintim PLD:

- Reamintim PLD:
- Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin q (cu |q| = n) iar g este generatorul lui  $\mathbb{G}$ .

- Reamintim PLD:
- Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin q (cu |q| = n) iar g este generatorul lui  $\mathbb{G}$ .
- Pentru fiecare  $h \in \mathbb{G}$  există un unic  $x \in \mathbb{Z}_q$  a.î.  $g^x = h$ .

- Reamintim PLD:
- Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin q (cu |q| = n) iar g este generatorul lui  $\mathbb{G}$ .
- Pentru fiecare  $h \in \mathbb{G}$  există un unic  $x \in \mathbb{Z}_q$  a.î.  $g^x = h$ .
- ▶ PLD cere găsirea lui x știind  $\mathbb{G}$ , q, g, h; notăm  $x = \log_g h$ ;

- ► Reamintim PLD:
- ▶ Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin q (cu |q| = n) iar g este generatorul lui  $\mathbb{G}$ .
- Pentru fiecare  $h \in \mathbb{G}$  există un unic  $x \in \mathbb{Z}_q$  a.î.  $g^x = h$ .
- ▶ PLD cere găsirea lui x știind  $\mathbb{G}$ , q, g, h; notăm  $x = \log_g h$ ;
- Atenție! Atunci când  $g^{x'} = h$  pentru un x' arbitrar (deci NU neapărat  $x \in \mathbb{Z}_q$ ), notăm  $log_g h = [x' \mod q]$

Problema PLD se poate rezolva, desigur, prin forță brută, calculând pe rând toate puterile x ale lui g până când se găsește una potrivită pentru care  $g^x = h$ ;

- Problema PLD se poate rezolva, desigur, prin forță brută, calculând pe rând toate puterile x ale lui g până când se găsește una potrivită pentru care  $g^x = h$ ;
- ► Complexitatea timp este  $\mathcal{O}(q)$  iar complexitatea spațiu este  $\mathcal{O}(1)$ ;

- Problema PLD se poate rezolva, desigur, prin forță brută, calculând pe rând toate puterile x ale lui g până când se găsește una potrivită pentru care  $g^x = h$ ;
- ► Complexitatea timp este  $\mathcal{O}(q)$  iar complexitatea spațiu este  $\mathcal{O}(1)$ ;
- ▶ Dacă se precalculează toate valorile  $(x, g^x)$ , căutarea se face în timp  $\mathcal{O}(1)$  și spațiu  $\mathcal{O}(q)$ ;

- Problema PLD se poate rezolva, desigur, prin forță brută, calculând pe rând toate puterile x ale lui g până când se găsește una potrivită pentru care  $g^x = h$ ;
- ► Complexitatea timp este  $\mathcal{O}(q)$  iar complexitatea spațiu este  $\mathcal{O}(1)$ ;
- ▶ Dacă se precalculează toate valorile  $(x, g^x)$ , căutarea se face în timp  $\mathcal{O}(1)$  și spațiu  $\mathcal{O}(q)$ ;
- Sunt de interes algoritmii care pot obţine un timp mai bun la rulare decât forţa brută, realizând un compromis spaţiu-timp.

Se cunosc mai mulți astfel de algoritmi împărțiți în două categorii:

- Se cunosc mai mulţi astfel de algoritmi împărţiţi în două categorii:
  - algoritmi generici care funcționează în grupuri arbitrare (i.e. orice grupuri ciclice);

- Se cunosc mai mulți astfel de algoritmi împărțiți în două categorii:
  - ▶ algoritmi *generici* care funcționează în grupuri arbitrare (i.e. orice grupuri ciclice);
  - algoritmi non-generici care lucrează în grupuri specifice exploatează proprietăți speciale ale anumitor grupuri

- Se cunosc mai mulți astfel de algoritmi împărțiți în două categorii:
  - algoritmi generici care funcționează în grupuri arbitrare (i.e. orice grupuri ciclice);
  - algoritmi non-generici care lucrează în grupuri specifice exploatează proprietăți speciale ale anumitor grupuri
- Dintre algoritmii generici enumerăm:

- Se cunosc mai mulți astfel de algoritmi împărțiți în două categorii:
  - algoritmi generici care funcționează în grupuri arbitrare (i.e. orice grupuri ciclice);
  - algoritmi non-generici care lucrează în grupuri specifice exploatează proprietăți speciale ale anumitor grupuri
- Dintre algoritmii generici enumerăm:
- Metoda **Baby-step/giant-step**, datorată lui Shanks, calculează logaritmul discret într-un grup de ordin q în timp  $\mathcal{O}(\sqrt{q} \cdot (\log q)^c)$ ;

- Se cunosc mai mulți astfel de algoritmi împărțiți în două categorii:
  - algoritmi generici care funcționează în grupuri arbitrare (i.e. orice grupuri ciclice);
  - algoritmi non-generici care lucrează în grupuri specifice exploatează proprietăți speciale ale anumitor grupuri
- Dintre algoritmii generici enumerăm:
- Metoda **Baby-step/giant-step**, datorată lui Shanks, calculează logaritmul discret într-un grup de ordin q în timp  $\mathcal{O}(\sqrt{q} \cdot (\log q)^c)$ ;
- Algoritmul Pohlig-Hellman poate fi folosit atunci când se cunoaște factorizarea ordinului q al grupului;

Metoda Baby-Step/Giant-Step este optimă ca timp de rulare, însă există alţi algoritmi mai eficienţi d.p.d.v. al complexităţii spaţiu;

- Metoda Baby-Step/Giant-Step este optimă ca timp de rulare, însă există alţi algoritmi mai eficienţi d.p.d.v. al complexităţii spaţiu;
- ▶ În cazul algoritmului Pohlig-Hellman, timpul de rulare depinde factorii primi ai lui q;

- Metoda Baby-Step/Giant-Step este optimă ca timp de rulare, însă există alţi algoritmi mai eficienţi d.p.d.v. al complexităţii spaţiu;
- În cazul algoritmului Pohlig-Hellman, timpul de rulare depinde factorii primi ai lui q;
- Pentru ca algoritmul să nu fie eficient, trebuie ca cel mai mare factor prim al lui q să fie de ordinul  $2^{160}$ .

► Algoritmii non-generici sunt potențial mai puternici decât cei generici;

- Algoritmii non-generici sunt potențial mai puternici decât cei generici;
- ► Cel mai cunoscut algoritm pentru PLD în  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim este algoritmul GNFS (General Number Field Sieve) cu complexitate timp  $2^{\mathcal{O}(n^{1/3} \cdot (\log n)^{2/3})}$  unde  $|p| = \mathcal{O}(n)$ ;

- Algoritmii non-generici sunt potențial mai puternici decât cei generici;
- ► Cel mai cunoscut algoritm pentru PLD în  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim este algoritmul GNFS (General Number Field Sieve) cu complexitate timp  $2^{\mathcal{O}(n^{1/3} \cdot (\log n)^{2/3})}$  unde  $|p| = \mathcal{O}(n)$ ;
- Există și un alt algoritm non-generic numit metoda de calcul a indicelui care rezolvă DLP în grupuri ciclice  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim în timp sub-expoențial în lungimea lui p.

- Algoritmii non-generici sunt potențial mai puternici decât cei generici;
- ► Cel mai cunoscut algoritm pentru PLD în  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim este algoritmul GNFS (General Number Field Sieve) cu complexitate timp  $2^{\mathcal{O}(n^{1/3} \cdot (\log n)^{2/3})}$  unde  $|p| = \mathcal{O}(n)$ ;
- Există și un alt algoritm non-generic numit metoda de calcul a indicelui care rezolvă DLP în grupuri ciclice  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim în timp sub-expoențial în lungimea lui p.
- Această metodă seamănă cu algoritmul sitei pătratice pentru factorizare;

- Algoritmii non-generici sunt potențial mai puternici decât cei generici;
- ► Cel mai cunoscut algoritm pentru PLD în  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim este algoritmul GNFS (General Number Field Sieve) cu complexitate timp  $2^{\mathcal{O}(n^{1/3} \cdot (\log n)^{2/3})}$  unde  $|p| = \mathcal{O}(n)$ ;
- Există și un alt algoritm non-generic numit metoda de calcul a indicelui care rezolvă DLP în grupuri ciclice  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim în timp sub-expoențial în lungimea lui p.
- Această metodă seamănă cu algoritmul sitei pătratice pentru factorizare;
- Metoda funcţionează în 2 etape; prima etapă este de pre-procesare şi necesită cunoaşterea modulului p şi a bazei g;

▶ **Pasul 1**. Fie q = p - 1, ordinul lui  $\mathbb{Z}_p^*$  și  $B = \{p_1, ..., p_k\}$  o bază de numere prime mici;

- ▶ **Pasul 1**. Fie q = p 1, ordinul lui  $\mathbb{Z}_p^*$  și  $B = \{p_1, ..., p_k\}$  o bază de numere prime mici;
- Se caută  $l \ge k$  numere distincte  $x_1, ..., x_l \in \mathbb{Z}_q$  pentru care  $g_i = [g^{x_i} \mod p]$  este "mic" așa încât toți factorii primi ai lui  $g_i$  se găsesc în B;

- ▶ **Pasul 1**. Fie q = p 1, ordinul lui  $\mathbb{Z}_p^*$  și  $B = \{p_1, ..., p_k\}$  o bază de numere prime mici;
- Se caută  $l \ge k$  numere distincte  $x_1, ..., x_l \in \mathbb{Z}_q$  pentru care  $g_i = [g^{x_i} \mod p]$  este "mic" așa încât toți factorii primi ai lui  $g_i$  se găsesc în B;
- Vor rezulta relații de forma

$$g^{x_i} = p_1^{e_{i,1}} \cdot p_2^{e_{i,2}} \cdot \dots \cdot p_k^{e_{i,k}} \mod p$$

unde  $1 \le i \le k$ .

- ▶ **Pasul 1**. Fie q = p 1, ordinul lui  $\mathbb{Z}_p^*$  și  $B = \{p_1, ..., p_k\}$  o bază de numere prime mici;
- Se caută  $l \ge k$  numere distincte  $x_1, ..., x_l \in \mathbb{Z}_q$  pentru care  $g_i = [g^{x_i} \mod p]$  este "mic" așa încât toți factorii primi ai lui  $g_i$  se găsesc în B;
- Vor rezulta relații de forma

$$g^{x_i} = p_1^{e_{i,1}} \cdot p_2^{e_{i,2}} \cdot \dots \cdot p_k^{e_{i,k}} \mod p$$

unde  $1 \le i \le k$ .

sau

$$x_i = e_{i,1} \log_{\sigma} p_1 \cdot e_{i,2} \log_{\sigma} p_2 \cdot \cdots \cdot e_{i,k} \log_{\sigma} p_k \mod p - 1$$

ightharpoonup În ecuațiile de mai sus, necunoscutele sunt valorile  $\{log_g p_i\}$ 

- ightharpoonup În ecuațiile de mai sus, necunoscutele sunt valorile  $\{log_g p_i\}$
- ▶ Pasul 2. Se dă y pentru care se caută  $log_g y$ ;

- ightharpoonup În ecuațiile de mai sus, necunoscutele sunt valorile  $\{log_g p_i\}$
- **Pasul 2**. Se dă y pentru care se caută  $log_g y$ ;
- Se găsește o valoare  $s \in \mathbb{Z}_q$  pentru care  $g^s \cdot y \mod p$  este "mic" și poate fi factorizat peste baza B, obținându-se o relație de forma

$$g^s \cdot y = p_1^{s_1} \cdot p_2^{s_2} \cdot \dots \cdot p_k^{s_k} \mod p$$

- ightharpoonup În ecuațiile de mai sus, necunoscutele sunt valorile  $\{log_g p_i\}$
- **Pasul 2**. Se dă y pentru care se caută  $log_g y$ ;
- ▶ Se găsește o valoare  $s \in \mathbb{Z}_q$  pentru care  $g^s \cdot y \mod p$  este "mic" și poate fi factorizat peste baza B, obținându-se o relație de forma

$$g^s \cdot y = p_1^{s_1} \cdot p_2^{s_2} \cdot \dots \cdot p_k^{s_k} \mod p$$

sau

$$s + \log_g y = s_1 \log_g p_1 \cdot s_2 \log_g p_2 \cdot ... \cdot s_k \log_g p_k \mod p - 1$$
  
unde  $s$  și  $s_i$  se cunosc;

▶ În combinație cu ecuațiile din slide-ul anterior, sunt în total  $l+1 \ge k+1$  ecuații liniare în k+1 necunoscute  $log_g p_i$ , pentru i=1,...,k și  $log_g y$ .

- ▶ În combinație cu ecuațiile din slide-ul anterior, sunt în total  $l+1 \ge k+1$  ecuații liniare în k+1 necunoscute  $log_g p_i$ , pentru i=1,...,k și  $log_g y$ .
- O variantă optimizată a acestei metode rulează în timp  $2^{\mathcal{O}(\sqrt{n \cdot \log n})}$  pentru un grup  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim de lungime n.

- ▶ În combinație cu ecuațiile din slide-ul anterior, sunt în total  $l+1 \ge k+1$  ecuații liniare în k+1 necunoscute  $log_g p_i$ , pentru i=1,...,k și  $log_g y$ .
- O variantă optimizată a acestei metode rulează în timp  $2^{\mathcal{O}(\sqrt{n \cdot \log n})}$  pentru un grup  $\mathbb{Z}_p^*$  cu p prim de lungime n.
- ► Algoritmul este sub-exponențial în lungimea lui *p*.

### Exemplu

Fie p = 101, g = 3 şi y=87. Se ştie că 
$$3^{10} = 65 \text{ mod } 101 \text{ și } 65 = 5 \cdot 13$$
 La fel,  $3^{12} = 2^4 \cdot 5 \text{ mod } 101$  și  $3^{14} = 13 \text{ mod } 101$ 

#### Exemplu

Fie p = 101, g = 3 și y=87. Se știe că 
$$3^{10} = 65 \mod 101$$
 și  $65 = 5 \cdot 13$  La fel,  $3^{12} = 2^4 \cdot 5 \mod 101$  și  $3^{14} = 13 \mod 101$ 

Prin urmare:

$$10 = log_3 5 + log_3 13 \mod 100$$
  
 $12 = 4 \cdot log_3 2 + log_3 5 \mod 100$   
 $14 = log_3 13 \mod 100$ 

#### Exemplu

Fie p = 101, g = 3 și y=87. Se știe că 
$$3^{10} = 65 \mod 101$$
 și  $65 = 5 \cdot 13$ 

La fel,

$$3^{12} = 2^4 \cdot 5 \mod 101$$

şi

$$3^{14} = 13 \mod 101$$

Prin urmare:

$$10 = log_35 + log_313 \mod 100$$
  
 $12 = 4 \cdot log_32 + log_35 \mod 100$   
 $14 = log_313 \mod 100$ 

Baza de numere prime mici este:

$$B = \{2, 5, 13\}$$

▶ De asemenea,  $3^5 \cdot 87 = 32 = 2^5 \mod 101$  sau

$$5 + log_3 87 = 5 \cdot log_3 2 \mod 100$$

▶ De asemenea,  $3^5 \cdot 87 = 32 = 2^5 \mod 101$  sau

$$5 + log_3 87 = 5 \cdot log_3 2 \mod 100$$

Combinând primele 3 ecuații, rezultă că 4 · log<sub>3</sub>2 = 16 mod 100;

▶ De asemenea,  $3^5 \cdot 87 = 32 = 2^5 \mod{101}$  sau

$$5 + log_3 87 = 5 \cdot log_3 2 \mod 100$$

- Combinând primele 3 ecuații, rezultă că 4 · log<sub>3</sub>2 = 16 mod 100;
- ▶ Această relație nu determină log<sub>3</sub>2 unic dar se găsesc 4 valori posibile: 4, 29, 54 și 79.

▶ De asemenea,  $3^5 \cdot 87 = 32 = 2^5 \mod{101}$  sau

$$5 + log_3 87 = 5 \cdot log_3 2 \mod 100$$

- Combinând primele 3 ecuații, rezultă că 4 · log<sub>3</sub>2 = 16 mod 100;
- ► Această relație nu determină *log*<sub>3</sub>2 unic dar se găsesc 4 valori posibile: 4, 29, 54 și 79.
- Prin încercări, se găsește  $log_32 = 39$ , și deci  $log_387 = 40$ .

▶ În cadrul criptografiei simetrice, am văzut construcții euristice de funcții hash rezistente la coliziuni care sunt folosite pe larg în practică;

- În cadrul criptografiei simetrice, am văzut construcții euristice de funcții hash rezistente la coliziuni care sunt folosite pe larg în practică;
- În continuare prezentăm o construcție pentru funcții hash rezistente la coliziuni bazată pe PLD (prezumpția logaritmului discret) în grupuri de ordin prim;

- În cadrul criptografiei simetrice, am văzut construcții euristice de funcții hash rezistente la coliziuni care sunt folosite pe larg în practică;
- În continuare prezentăm o construcție pentru funcții hash rezistente la coliziuni bazată pe PLD (prezumpția logaritmului discret) în grupuri de ordin prim;
- Cosntrucția este mai puțin eficientă în practică ....

- În cadrul criptografiei simetrice, am văzut construcții euristice de funcții hash rezistente la coliziuni care sunt folosite pe larg în practică;
- În continuare prezentăm o construcție pentru funcții hash rezistente la coliziuni bazată pe PLD (prezumpția logaritmului discret) în grupuri de ordin prim;
- Cosntrucția este mai puțin eficientă în practică ....
- ... însă arată că e posibil a obține rezistența la coliziuni pe baza unor prezumpții criptografice standard și bine studiate.

► Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin prim q (cu |q| = n) și g un generator al său iar h un element aleator din  $\mathbb{G}$ ;

- Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin prim q (cu |q| = n) și g un generator al său iar h un element aleator din  $\mathbb{G}$ ;
- Definim o funcție hash H cu intrarea de lungime fixă după cum urmează:

- Fie  $\mathbb{G}$  un grup ciclic de ordin prim q (cu |q| = n) și g un generator al său iar h un element aleator din  $\mathbb{G}$ ;
- Definim o funcție hash H cu intrarea de lungime fixă după cum urmează:
- ▶ H: pentru intrarea  $(x_1, x_2) \in \mathbb{Z}_q \times \mathbb{Z}_q$

$$H(x_1, x_2) = g^{x_1} h^{x_2}$$

#### Teoremă

Dacă problema logaritmului discret este dificilă în grupul  $\mathbb{G}$ , atunci construcția de mai sus este o funcție hash de intrare fixă rezistentă la coliziuni.

#### Teoremă

Dacă problema logaritmului discret este dificilă în grupul  $\mathbb{G}$ , atunci construcția de mai sus este o funcție hash de intrare fixă rezistentă la coliziuni.

Pentru demonstraţie vom folosi abordarea reducţionistă:

#### Teoremă

Dacă problema logaritmului discret este dificilă în grupul  $\mathbb{G}$ , atunci construcția de mai sus este o funcție hash de intrare fixă rezistentă la coliziuni.

- ▶ Pentru demonstrație vom folosi abordarea reducționistă:
- Arătăm că o construcție criptografică e sigură atâta timp cât problema pe care se bazează e dificilă, în felul următor:

#### Teoremă

Dacă problema logaritmului discret este dificilă în grupul  $\mathbb{G}$ , atunci construcția de mai sus este o funcție hash de intrare fixă rezistentă la coliziuni.

- Pentru demonstrație vom folosi abordarea reducționistă:
- Arătăm că o construcție criptografică e sigură atâta timp cât problema pe care se bazează e dificilă, în felul următor:
- Prezentăm o reducție explicită arătând cum putem transforma un adversar eficient A care atacă securitatea construcției cu probabilitate ne-neglijabilă într-un algoritm eficient A' care rezolvă problema dificilă;

► Fie H o funcție hash precum cea din construcția de mai sus şi A un adversar PPT; notăm cu

$$\epsilon(n) = Pr[Hash - coll_{A,H} = 1]$$

probabilitatea ca  $\mathcal A$  să găsească coliziuni în funcția  $\mathsf H;$ 

► Fie H o funcție hash precum cea din construcția de mai sus și A un adversar PPT; notăm cu

$$\epsilon(n) = Pr[Hash - coll_{A,H} = 1]$$

probabilitatea ca A să găsească coliziuni în funcția H;

Aratăm că  $\mathcal{A}$  poate fi folosit de  $\mathcal{A}'$  pentru a rezolva DLP cu probabilitate de succes  $\epsilon(n)$ ;

▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';
  - 2. Dacă  $x \neq x'$  și H(x) = H(x') atunci

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';
  - 2. Dacă  $x \neq x'$  și H(x) = H(x') atunci
    - 2.1 Dacă h = 1 întoarce 0;

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';
  - 2. Dacă  $x \neq x'$  și H(x) = H(x') atunci
    - 2.1 Dacă h = 1 întoarce 0;
    - **2.2** Altfel  $(h \neq 1)$ , notează  $x = (x_1, x_2)$  și  $x' = (x'_1, x'_2)$ . Întoarce  $[(x_1 x_1') \cdot (x'_2 x_2)^{-1} \mod q]$ .

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';
  - 2. Dacă  $x \neq x'$  și H(x) = H(x') atunci
    - 2.1 Dacă h = 1 întoarce 0;
    - 2.2 Altfel  $(h \neq 1)$ , notează  $x = (x_1, x_2)$  și  $x' = (x'_1, x'_2)$ . Întoarce  $[(x_1 x_1') \cdot (x'_2 x_2)^{-1} \mod q]$ .
- ightharpoonup Clar,  $\mathcal{A}'$  rulează în timp polinomial;

- ▶ **Algoritmul**  $\mathcal{A}'$  primește la intrare  $s = (\mathbb{G}, q, g, h)$ .
  - 1. Execută A(s) și obține x și x';
  - 2. Dacă  $x \neq x'$  și H(x) = H(x') atunci
    - 2.1 Dacă h = 1 întoarce 0;
    - 2.2 Altfel  $(h \neq 1)$ , notează  $x = (x_1, x_2)$  și  $x' = (x'_1, x'_2)$ . Întoarce  $[(x_1 x_1') \cdot (x'_2 x_2)^{-1} \mod q]$ .
- ightharpoonup Clar,  $\mathcal{A}'$  rulează în timp polinomial;
- Verificăm faptul că dacă  $\mathcal{A}$  găsește o coliziune,  $\mathcal{A}'$  întoarce răspunsul corect  $log_g h$ :

▶ Dacă h = 1, atunci răspunsul lui  $\mathcal{A}'$  este corect pentru că  $log_g h = 0$ ;

- Dacă h=1, atunci răspunsul lui  $\mathcal{A}'$  este corect pentru că  $log_g h=0$ ;
- ► Altfel, existența unei coliziuni implică:

$$H(x_1, x_2) = H(x'_1, x'_2) \Rightarrow g^{x_1} h^{x_2} = g^{x'_1} h^{x'_2}$$
  
 $\Rightarrow g^{x_1 - x'_1} = h^{x'_2 - x_2}$ 

- Dacă h=1, atunci răspunsul lui  $\mathcal{A}'$  este corect pentru că  $log_g h=0$ ;
- ► Altfel, existența unei coliziuni implică:

$$H(x_1, x_2) = H(x'_1, x'_2) \Rightarrow g^{x_1} h^{x_2} = g^{x'_1} h^{x'_2}$$
  
 $\Rightarrow g^{x_1 - x'_1} = h^{x'_2 - x_2}$ 

Notăm  $\Delta = x_2' - x_2$ .

- Dacă h=1, atunci răspunsul lui  $\mathcal{A}'$  este corect pentru că  $log_g h=0$ ;
- ► Altfel, existența unei coliziuni implică:

$$H(x_1, x_2) = H(x'_1, x'_2) \Rightarrow g^{x_1} h^{x_2} = g^{x'_1} h^{x'_2}$$
  
 $\Rightarrow g^{x_1 - x'_1} = h^{x'_2 - x_2}$ 

- Notăm  $\Delta = x_2' x_2$ .
- ▶ Observăm că  $\Delta \neq 0$  mod q. De ce?

- Dacă h = 1, atunci răspunsul lui  $\mathcal{A}'$  este corect pentru că  $log_g h = 0$ ;
- ► Altfel, existența unei coliziuni implică:

$$H(x_1, x_2) = H(x'_1, x'_2) \Rightarrow g^{x_1} h^{x_2} = g^{x'_1} h^{x'_2}$$
  
 $\Rightarrow g^{x_1 - x'_1} = h^{x'_2 - x_2}$ 

- Notăm  $\Delta = x_2' x_2$ .
- ▶ Observăm că  $\Delta \neq 0$  mod q. De ce?
- Pentru că ar însemna că  $[(x_1 x_1') \mod q] = 0$  și deci  $x = (x_1, x_2) = (x_1', x_2') = x'$ , contradicție cu  $x \neq x'$ ;

► Cum q-prim și  $\Delta \neq 0 \mod q$  atunci inversul  $[\Delta^{-1} \mod q]$  există;

- ► Cum q-prim și  $\Delta \neq 0 \mod q$  atunci inversul  $[\Delta^{-1} \mod q]$  există;
- Deci  $g^{(x_1-x_1')\cdot\Delta^{-1}} = (h^{x_2'-x_2})^{\Delta^{-1} \bmod q} = h^{\Delta\cdot\Delta^{-1} \bmod q} = h$

- ► Cum q-prim și  $\Delta \neq 0 \mod q$  atunci inversul  $[\Delta^{-1} \mod q]$  există;
- Deci  $g^{(x_1-x_1')\cdot\Delta^{-1}} = (h^{x_2'-x_2})^{\Delta^{-1} \bmod q} = h^{\Delta\cdot\Delta^{-1} \bmod q} = h$
- ▶ rezultă că  $log_g h = [(x_1 x_1') \cdot \Delta^{-1} \bmod q] = [(x_1 x_1') \cdot (x_2 x_2')^{-1} \bmod q]$

- ► Cum q-prim și  $\Delta \neq 0 \mod q$  atunci inversul  $[\Delta^{-1} \mod q]$  există;
- Deci  $g^{(x_1-x_1')\cdot\Delta^{-1}} = (h^{x_2'-x_2})^{\Delta^{-1} \bmod q} = h^{\Delta\cdot\Delta^{-1} \bmod q} = h$
- ▶ rezultă că  $log_g h = [(x_1 x_1') \cdot \Delta^{-1} \mod q] = [(x_1 x_1') \cdot (x_2 x_2')^{-1} \mod q]$
- lackbox Observăm că  $\mathcal{A}'$  rezolvă DLP corect cu probabilitate exact  $\epsilon(n)$

- ► Cum q-prim și  $\Delta \neq 0 \mod q$  atunci inversul  $[\Delta^{-1} \mod q]$  există;
- Deci  $g^{(x_1-x_1')\cdot\Delta^{-1}} = (h^{x_2'-x_2})^{\Delta^{-1} \bmod q} = h^{\Delta\cdot\Delta^{-1} \bmod q} = h$
- ▶ rezultă că  $log_g h = [(x_1 x_1') \cdot \Delta^{-1} \mod q] = [(x_1 x_1') \cdot (x_2 x_2')^{-1} \mod q]$
- lackbox Observăm că  $\mathcal{A}'$  rezolvă DLP corect cu probabilitate exact  $\epsilon(n)$
- ▶ Cum DLP este dificilă din ipoteză, concluzionăm că  $\epsilon(n)$  este neglijabilă.

## Important de reținut!

- Cel mai bun algoritm pentru DLP este sub-exponenţial;
- Se pot construi funcții hash rezistente la coliziuni bazate pe dificultatea DLP;