

《Go 并发编程实战》勘误 v20150316 欲获知最新动态请访问： http://www.ituring.com.cn/book/1525		
页码	勘误内容	修正印次
4	第二段第二行：“与 PHP 一样，Python 的 Ruby 是动态类型的解释型语言”改为“与 PHP 一样，Python 和 Ruby 也是动态类型的解释型语言”	2
7	第 12 行“默认情况下，该目录会包含 go、godoc 和 gofmt 这 3 个工具。本书将在 2.3 节中给出这 3 个工具的简单介绍，并给出免费的 Go 命令教程的网址”改为“默认情况下，该目录会包含 go 和 gofmt 这两个工具。本书将在 2.3 节中给出这些工具的简单介绍，并给出免费的 Go 命令教程的网址”	2
10	第三段的开头有“Go 代码必须放在工作区中。”应改为“一般情况下，Go 源码文件都需要放在工作区中。但是对于命令源码文件来说，这不是必须的。”	3
14	第 14 页的示例错误： <pre>import basic/set import helper/ds import cnet/ctcp import logging</pre> 应为： <pre>import "basic/set" import "helper/ds" import "cnet/ctcp" import "logging"</pre> 加半角引号。	2
17	在 2.3 节“doc：用于执行 godoc 命令以打印指定代码包。”，由于在 go 1.3 中实际上已经废除了这个子命令，所以建议把这句话删掉。 为了配合上述修改，还需要修改第 18 页中的一句话：“Go 语言还自带了很多有用的命令和工具。比如上面提到的 godoc 命令和 gofmt 命令。”这句话改为：“Go 语言还附带了很多有用的命令和工具。比如上面提到的 gofmt 命令，以及用于展示指定代码包的文档的 godoc 命令（需要另行安装）。”	2
17	第 8 行，被赋予类型 string 的零值——“”，中文的双引号“”改为英文双引号""。	2
25	倒数第 3 段有“它可以看作是 uint32 类型的一个别名类型，其潜在类型就是 uint32。”，“uint32”应改为“int32”	3
31	第 6 行到第 4 节地址操作符之间的示例存在错误，示例中的逻辑与运算改为逻辑或运算。正文描述进行相应的修改。改后的示例分别如下所示： <pre>b1 b2 !b3 b4 ((b1 b2) !b3) b4 b1 (b2 !b3) b4</pre>	2
34	第 3 段倒数第 2 行“前提是这个变量 v 的值不能是 nil”应改为“前提是这个变量 x 的值不能是 nil”，即“v”应为“x”	2
45	中间表格说明有符号的 int64 范围时，最后一行的最左边数字的最前面多了一个 2	3
52	第 52 页，以“注意，”开始的那一段删除“如果变量 array1 的值为 nil，那么索引表达式在被求值时就会引发一个运行时恐慌。而”	2
59	中间以“显然，”开头的那段最后的“索引值最大的那两个元素值”应改为“索引值最大的那四个元素值”	3
61	“3.2.4 字典”小节的第 3 行“在一个键集对集合中”应改为“在一个键值对集合中”	2
61	倒数第 5 行，“比较操作符=”应为“比较操作符==”。	2
93	第 6 段“x[3]在被求职的时候”改为“x[3]在被求值的时候”	2
102	第 3 个代码片段： <pre>go []string []string</pre> 应该把 go 去掉，应为： <pre>[]string []string</pre>	2
107	以“一个例外情况是”开始的那一段的最后一行“如果有一个结构体类型是这样的”应改为“如果有一个自定义类型是这样的”	3
161	示例代码中有两处错误：one.Len() 应该改为 set.Len()；one.Contains(v) 应该改为 set.Contains(v)	2
189	第 17 行“我们为什么要在这里特别强调样本测试函数的命名呢？你会在 5.3 节中找到答案。”这里的 5.3 节应该改为 5.2 节。	2
208	第 6 章的首页，倒数第三段“不过那时并没有任何理论基础来支持这种编程方式”改为“不过那时并没有任何理论基础来支持这种编程方式”	2
227	第二段末尾“会在其中一端为就绪前阻塞”改为“会在其中一端未就绪前阻塞”	3

227	第四段第二行的开始处“第二个结果只是代表了”改为“第二个结果值是代表了”	3
245	跨 245 页和 246 页的那一小段文字（从“注意，”到“两倍。”）所描述的情况已与 Go 语言的当前实现不符，因此需要删除。	3
261	第一段最后的“标准准化”应改为“标准化”	3
262	“2. 线程间的控制”的“终止线程”的“终止线程”那一段中“`pthread_cancel 函数的作用是” 改为“pthread_cancel 函数的作用是”	2
289	“Go 语言有能力祝你一臂之力。”应改为“Go 语言有能力助你一臂之力。”	2
292	图 6-31 下面的那段中的“字段 mstartfm”应该是“字段 mstarfn”	3
295	最后一段中“每一个 P 中都一个可运行 G 队列”应改为“每一个 P 中都有一个可运行 G 队列”	3
301	301 页，图 6-34 左边的第二个标注的文字“是否先检查调度器队列的可运行 G 队列”改为“是否先检查调度器的可运行 G 队列”	3
302	中间以“只要”开头的那段中的“倘若从队列中不到可运行的 G”应改为“倘若从队列中找不到可运行的 G”	3
306	图 6-36 中左上角的那个菱形线框的左边箭头连接线的下面应该有个“是”字，而其下面的箭头连接线的左边应该有个“否”字	3
312	以“我们把”开头的那段的第一句中的“schedtace.go”应改为“schedtrace.go”	3
317	最后一段中的“至于这个新的可运行 G 什么会被执行”应改为“至于这个新的可运行 G 什么时候会被执行”	3
337	第一段示例代码中的“Handle(orig Person)”应改为“Handle(orig *Person)” 第二段示例代码中的“Handle(orig Person)”应改为“Handle(orig *Person)”	3
338	第一段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)” 第二段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)”	3
343	第二段示例代码中的“handler.Handle(p)”应改为“handler.Handle(&p)”	3
349	第四段的倒数第二行“作用域更大的那个 ok 变量的值会一直是 false”改为“作用域更大的那个 ok 变量的值会一直是 true”	3
349	倒数第二段“针对通道的接收操作（以及发送操作）并不没有超时这一概念” 改为“针对通道的接收操作（以及发送操作）并没有超时这一概念”，即去掉多余的“不”字。	2
355	倒数第三段倒数第四行“.....就会被阻塞住” 应该为“.....就会被阻塞住”	2
404	第 3 段第 2 行末尾“就会已发一个运行时恐慌” 改为“就会引发一个运行时恐慌”	2
410	df.fmutex.Lock() df.fmutex.Unlock() _, err = df.f.Write(bytes) 应该是： df.fmutex.Lock() defer df.fmutex.Unlock() _, err = df.f.Write(bytes) 中间那行的最左边少了“defer ”（“defer”和一个空格）。	2
412	第二段：“操作地行为和意义”应为“操作的行为和意义”	2
413	以“一定不要忘记”开头的那段的最后一行“我们应该调用 fmutex 字段的 RLock 方法”改为“我们应该调用 fmutex 字段的 RUnlock 方法”	3
417	第 3 段第 1 行“在创建互斥量和不形成临界区的情况下”改为“在不创建互斥量和不形成临界区的情况下”	2
425	“对一个 sync.WaitGroup 类型值的 Add 方法的的第一次调用”改为“对一个 sync.WaitGroup 类型值的 Add 方法的第一次调用”	2
434	第 13 行的代码“b.Logf("The length of % value is %d.\n", mapType, m1)”改为 “b.Logf("The length of %s value is %d.\n", mapType, m1)”	3
450	第 450、455 页中的“IdGenertor”都修正为“IdGenerator”	
461	第 461、462、464、465 页，示例中的 Receive a element 应改为 Received an element	2
461	第 461、465 页，示例和文字描述中的 Closed chan1 应改为 chan1 closed	2
461	第 461、462、463 页，示例中的 Receive element from chan1 应改为 Begin to receive elements from chan1	2
480	第 480、481、482、483 页中的“IdGenertor”都修正为“IdGenerator”	
504	第二段示例代码，去掉重复的“if err != nil {”和“}”	3
557	第 2 项中的“http://gogits.org”应改为“http://gogs.io”	3