

Playfair

pertama user diminta method yang diinginkan enkripsi atau dekripsi

kemudian user diminta key untuk enkripsi dan dekripsi kemudian program mengecek validitas key yaitu tidak ada huruf yang sama dalam satu key dan juga merubah semua input J menjadi I setelah key telah valid program akan membuat sebuah matriks untuk pertukaran kemudian akan membuat sebuah array pencari untuk setiap huruf selain J.

Kemudian program akan meminta user sebuah plaintext atau kalimat yang ingin dilakukan enkripsi atau dekripsi yang diakhiri dengan end of file (cmd gunakan ctrl-z)

program akan mengambil 2 huruf untuk setiap input

jika huruf ke i merupakan J maka digantikan I

jika huruf sama akan digantikan oleh X dan huruf yang digantikan disimpan untuk selanjutnya

jika huruf kurang digantikan X

untuk playfairnya sendiri

karena array pencari tidak memasukkan J maka semua element setelah J dikurang satu supaya akurat

enkripsi

- jika sebaris geser kanan dengan loopback

- jika sekolom geser bawah dengan loopback

- selain itu tukar kolom

dekripsi

- jika sebaris geser kiri dengan loopback

- jika sekolom geser atas dengan loopback

- selain itu tukar kolom

cara penggunaan

playfair

- user input method 1 enkripsi 0 dekripsi

- user input key

- user input plaintext/ciphertext

- user mendapatkan output sesuai method dan key

playfair with file IO

- user membuat sebuah file plaintext/ciphertext bernama input.txt di folder dengan exe
playfair

- user input method 1 enkripsi 0 dekripsi

- user input key

- user input plaintext/ciphertext

- user mendapatkan output.txt di folder dimana exe playfair berada sesuai key dan method yang digunakan