

Hipotesa 1

berusaha mencari shortest path dengan menggunakan atas atau bawah dari garis yang berpotongan graham scan convex hull

mencari titik untuk membentuk convex hull dengan pengambilan sudut tertentu

sweep line

mencari perpotongan garis dengan iterasi posisi titik

tidak dapat dilakukan karena ada kemungkinan ada titik lain yang mungkin bisa menjadi jalur yang lebih pendek atau jika titik berada pada garis sehingga ada kemungkinan keluar garis juga ada kemungkinan jarak yang ditempuh lebih panjang dari seharusnya

hipotesa 2

mencoba membuat bentuk solusi dengan algoritma concave hull

alpha-concave hull

mencari convex hull dengan toleransi sudut $180 + \alpha$

KNN-concave hull

mencari concave hull berdasarkan tetangga terdekat

tidak dapat mengubah polygon luar menjadi batasan

hipotesa 3

menggunakan reduksi polygon terhadap titik

melkman convex hull

mencari convex hull dengan orientasi titik terhadap convex sebelum

triangulation of polygon

membuat segitiga dari polygon

point inside polygon

mengetahui titik didalam atau luar polygon dengan membuat garis lurus dari titik

melakukan pengubahan batasan luar dengan pengurangan polygon dan jika ada titik didalam segitiga yang akan dihilangkan maka titik tersebut akan menjadi pengganti dari titik yang dihilangkan

saran

jangan takut salah membuat hipotesa

banyak membaca referensi tidak salah walaupun tidak digunakan

mencoba melihat problem dari perspektif yang berbeda