

# PAY STEAM

## Dati di accesso

link al sito web: <https://webstudenti.unimarconi.it/fi.licursi/>

link a MyPhpAdmin: <https://webstudenti.unimarconi.it/phpMyAdmin>

username: fi.licursi

password: kJ1L27dW

---

## Scopo del documento

Lo scopo di questo documento è di analizzare i requisiti esposti dalla società di pagamenti on line di beni e servizi, nella documentazione al fine di produrre uno schema concettuale, uno schema logico e uno schema fisico.

verrà creata anche una semplice applicazione web per eseguire le operazioni richieste in 'Requisiti utente'.

## Requisiti utente

si chiede di realizzare una web application per il pagamento on line di servizi e beni.

il servizio sarà utilizzabile da utenti registrati. Ogni utente avrà un suo conto corrente con un deposito in euro/una disponibilità di carta di credito.

il servizio potrà essere chiamato da una qualunque applicazione che passerà i parametri dell'esercizio commerciale e la somma da riconoscere.

il servizio verificherà le credenziali del consumatore e mostrerà il riepilogo del bene/servizio da acquistare corredato dal valore economico.

il consumatore dovrà accettare la transazione esplicitamente ed il servizio comunicherà all'applicazione chiamante l'avvenuto pagamento.

L'esercente dovrà avere un suo account sull'applicazione con un conto su cui ricevere le somme dalle transazioni.

---

## ambiguità, imprecisioni

La frase "web application per il pagamento on line di servizi e beni" descrive in modo chiaro l'obiettivo dell'applicazione, ovvero quello di consentire il pagamento di servizi e beni online.

La frase "il servizio sarà utilizzabile da utenti registrati" indica che per utilizzare l'applicazione sarà necessario essere registrati come utenti. È necessario avere chiarimenti su come sarà

gestita la registrazione (ad esempio, se sarà necessario fornire informazioni personali o un indirizzo email) o su quali saranno i requisiti per diventare utenti (ad esempio, se sarà necessario avere un'età minima).

per utenti registrati si intende sia l'eventuale acquirente sia il venditore.  
utente visitatore differisce dai primi perché non ancora registrato.

La frase "Ogni utente avrà un suo conto corrente con un deposito in euro/una disponibilità di carta di credito" indica che ogni utente avrà un conto corrente associato al proprio account, che potrà essere utilizzato per effettuare i pagamenti, tuttavia non viene richiesto se è prevista una somma minima di deposito iniziale o su come saranno gestite le transazioni (ad esempio, se sarà possibile effettuare pagamenti in valute diverse dall'euro).

## glossario

termine	descrizione	sinonimo	collegamento
utenti registrati/utente	sia l'acquirente sia il venditore devono essere registrati al servizio	account cliente/venditore	servizio, applicazione
acquirente	cliente	consumatore	venditore/servizio
esercente	venditore di beni o prestatore di servizi	venditore	cliente/servizio
valore economico		prezzo	bene/servizio
servizio	pagamento online di beni o servizi	sistema	venditore/cliente applicazione
applicazione	inteso come il mezzo di offerta di beni e servizi online		cliente/venditore/sistema
esercizio commerciale	s'intende la vendita di beni o servizi	venditore/esercente	venditore/cliente
deposito		cliente/esercente	

## frasi omogenee

<b>generico</b>
si chiede di realizzare una web application per il pagamento on line di servizi e beni.
<b>Beni/servizi</b>
il servizio sarà utilizzabile da <u>utenti registrati</u> . possiamo rappresentare il nome, la descrizione, il prezzo, la quantità
il servizio potrà essere chiamato da una qualunque applicazione che passerà i parametri dell'esercizio commerciale e la somma da riconoscere.
il servizio verificherà le credenziali del <u>consumatore</u> e mostrerà il riepilogo del bene/servizio da acquistare corredato dal <u>valore economico</u> .
<b>Utente (cliente/venditore)</b>
Ogni <u>utente</u> avrà un suo <u>conto corrente</u> con un <u>deposito</u> in euro/una disponibilità di carta di credito. Non è chiaro se le transazioni passeranno internamente per dei cc creati ad hoc, oppure se dobbiamo considerarli come attributi utente. possiamo rappresentare il nome, cognome, email, cellulare, password
il consumatore dovrà accettare la transazione esplicitamente ed il servizio comunicherà all'applicazione chiamante l'avvenuto pagamento.
L'esercente dovrà avere un suo account sull'applicazione con un conto su cui ricevere le somme dalle transazioni.
<b>Visitatore</b>
può leggere le condizioni e registrarsi. non può quindi visionare i prodotti o i servizi offerti

## Entità Relazioni

ENTITA'	ATTRIBUTI	RELAZIONI
consumatore	dati anagrafici,	contoc orrente, carta di credito

esercente	dati anagrafici,password	conto
transazione	importo,data	utente,esercente,bene/servi zio
bene/servizio	nome,descrizione,prezzo	
conto corrente	saldo	utente
carta di credito	disponibilità	utente
conto	saldo	esercente

## Schema E-R

