

INSERT

INSERT

Revision: 1.0 - 11. November 2009

Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmungen	3
1.1	Musskriterien	3
1.2	Wunschkriterien	3
1.3	Abgrenzungskriterien	4
2	Produkteinsatz	5
2.1	Anwendungsbereiche	5
2.2	Zielgruppe	5
2.3	Betriebsbedingungen	5
3	Produktumgebung	6
3.1	Software	6
3.2	Hardware	6
4	Funktionale Anforderungen	7
5	Produktdaten	8
6	Nichtfunktionale Anforderungen	9
7	Globale Testfälle	10
8	Systemmodelle	11
8.1	Szenarien	12
8.2	Anwendungsfälle	13
8.3	Objektmodell	14
8.4	Dynamische Modelle	15
8.5	Benutzerschnittstelle	16
9	Glossar	17

1 Zielbestimmungen

1.1 Musskriterien

- Verwalten von Projekten
- Verwalten von Bildmengen
- Verwalten von Auswertungen
- Exportieren von Auswertungen in JPEG
- Auswertungstypen
 - Boxplot
 - 2D Histogramm
 - 3D Histogramm
 - 3D Cluster
- Auszuwertende EXIF Daten
 - Kameramodel
 - Blende
 - Verschlusszeit
 - ISO-Wert
 - Brennweite
 - Uhrzeit
 - Wochentag
 - Datum
 - Objektivname, falls vorhanden

1.2 Wunschkriterien

- Normierung von Werten, z.B. Brennweitenkorrektur
- Tabelle als Auswertungstyp

1.3 Abgrenzungskriterien

- Programm soll keine EXIF Daten bearbeiten.

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereiche

2.2 Zielgruppe

- Hobby- sowieso Freizeitfotografen
- Profifotografen

2.3 Betriebsbedingungen

3 Produktumgebung

Programm läuft auf einem der Poolrechner im Raum 356 des Informatikneubaus (Geb 50.34) des Karlsruher Institut of Technologies.

3.1 Software

- Betriebssystem:
 - Windows XP/Vista/7
 - Linux
 - (optional) Mac OS X 10.6
- Laufzeitumgebung:
 - Java 1.6

3.2 Hardware

- Mindestanforderung an den Arbeitsplatzrechner:
 - Dual Core 2 Ghz
 - 2 GB RAM
 - Bildschirm mit einer Auflösung von 720 x 500 Pixel
- empfohlene Anforderungen an den Arbeitsplatzrechner:
 - Intel®Core™2 Quad Q6600 2,4 Ghz
 - 8 GB RAM
- Kamera:
 - Alle Kameramodelle, die mindestens den JEITA Exif Version 2.1 Standard vom 1. Juni 1998 einhalten

4 Funktionale Anforderungen

5 Produktdaten

6 Nichtfunktionale Anforderungen

- /NF10/
Das Einlesen und extrahieren der Exif-Daten sollte pro 1.000 Bildern maximal 2 Minuten und 30 Sekunden brauchen.
- /NF20/
Ein Projekt muss mit einer Bildmenge von 10.000 Bildern umgehen können, ohne dass ein Programmabsturz oder längerfristigen Programmunterbrechungen daraus resultieren.
- /NF30/
Bedienfehler dürfen nicht dazu führen, dass Daten verloren gehen.
- /NF40/
Die grafische Benutzerschnittstelle sollte so gestaltet sein, dass ein unerfahrener Benutzer sich in angemessener Zeit einarbeiten kann.
- /NF50/
Das Produkt enthält nicht mehr als 1% plattformspezifischer Anweisungen.

7 Globale Testfälle

8 Systemmodelle

8.1 Szenarien

8.2 Anwendungsfälle

8.3 Objektmodell

8.4 Dynamische Modelle

8.5 Benutzerschnittstelle

9 Glossar

Programm Programm.