



* wird im Interrupt von „aufrufen“ gesprochen so ist nicht etwa ein „CALL“ gemeint, sondern ein „JMP“ zu einem anderen Label und von dort ein „JMP“ zurück in den Interrupt.
Im Interrupt selbst sollte man CALLs vermeiden, da man den Stackpointer manipuliert und ein „RET“ auf die falsche Adresse zurückspringen könnte. Dennoch wollten wir den Programmfluss aus Übersichtlichkeitsrunden etwas unterteilen.

