

姓名: Yan Yi, Celine Loh 骆彦伊

学号: 520030990040

HW1

Part A

1. 在你设计的负责用户登录和登出的 Controller 中, 在登录方法(login)被调用 时, 调用这个定时器 Service, 在其中初始化计时器, 并开始计时。

```
@RequestMapping("/login")
public Message login(@RequestBody Map<String, String> params) {
    System.out.println("--- login ---");
    String username = params.get("username");
    String userPassword = params.get("userPassword");
    UserAuth userAuth = userService.checkAuth(username, userPassword);
    System.out.println("login Auth: "+ userAuth);
    if (userAuth != null) {
        User nowUser=userService.getUserById(userAuth.getUserId());
        if(nowUser.getEnabled()==false)
        {
            return MessageUtil.createMessage(MessageUtil.LOGIN_ERROR_CODE, MessageUtil.LOGIN_BAN_MSG);
        }
        timerService.startTimer();
        watch = new Stopwatch();
        watch.start();
    }
}
```

2. 在登出方法(logout)被调用时, 调用这个定时器 Service, 在其中停止计时器, 并获取计时器的计时值, 返回给 logout, logout 方法会返回给前端显示这个 时间;

```
@RequestMapping("/logout")
public Message logout() {
    boolean status = SessionUtil.removeSession();
    System.out.println("--- logout ---");
    System.out.println("logout: "+status);

    String timeused = timerService.stopTimer();
    String timeused =watch.getTime()+" ms";
    watch.stop();
    System.out.println("logout! Time used: "+timeused);

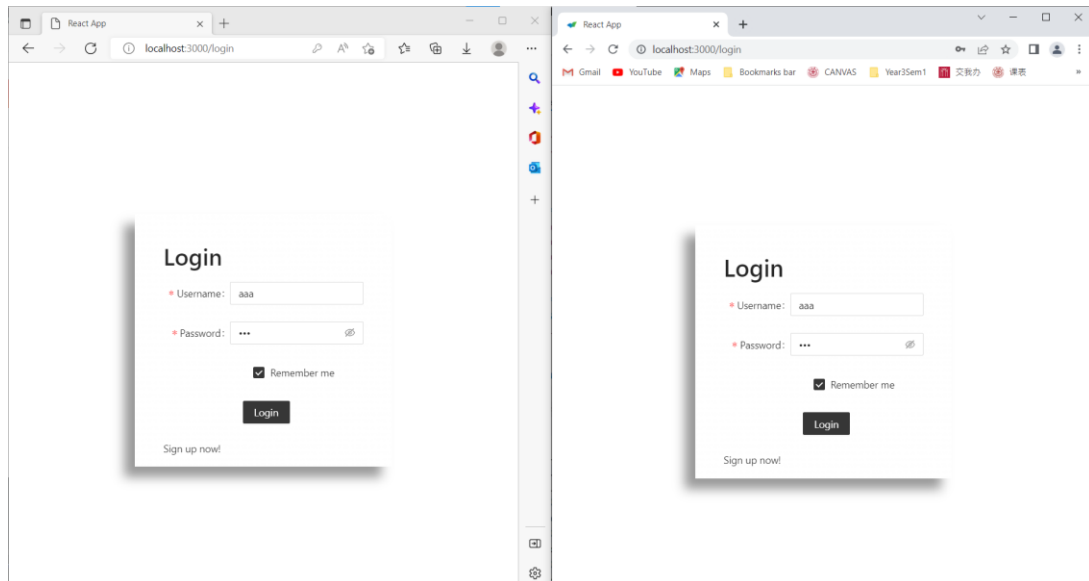
    if (!status) {
        return MessageUtil.createMessage(MessageUtil.LOGOUT_ERROR_CODE, MessageUtil.LOGOUT_ERROR_MSG);
    } else {
        return MessageUtil.createMessage(MessageUtil.LOGOUT_SUCCESS_CODE, MessageUtil.LOGOUT_SUCCESS_MSG );
    }
    return MessageUtil.createMessage(MessageUtil.LOGOUT_SUCCESS_CODE, message: MessageUtil.LOGOUT_SUCCESS_MSG +" Timer: "+timeused );
}
```

3. 在编写代码时, 请正确配置 Controller 和 Service 的@Scope 属性
Controller 和 Service 的@Scope 属性设置为 session。

```
@RestController
@Scope("session")
public class LoginController {
```

```
@Service
@Scope("session")
public class TimerServiceImpl implements TimerService {
```

4. 请你使用多个浏览器同时登录你的系统，并且在登出时观察它们获得的计数值。



登出时分别获得的计数值：



从上面的截图可以看到当使用多个 browser 来同时 login，并且当 logout 时，得到的计时值是不一样的，因为在 Controller 和 Service 的 @Scope 属性设置为了 session，使得同一个 Http Session 共用一个 Bean，所以在同一个 browser login 和 logout 会同步，而不同 browser 之间不会同步。如果使用了 singleton，那这多个 browser 得到的计时会是一样的值，而如果使用了 prototype，使用同一个 browser login 时，会产生多个 object instance，那 login 和 logout 将不会同步，不同 browser 也一样。

Part B

1. 假设你的代码中在下订单的 Service 中，需要完成两件事情，在数据库的 Order 表中插入一条记录，在 OrderItem 表中插入多条记录。例如，如果一个订单包含 3 种不同的书，那么在 Order 表中会插入一条记录，在 OrderItem 表中会插入 3 条记录；按照上述操作，Service 需要调用 OrderDao 和 OrderItemDao 两个对象的响应方法来实现下订单，而且必须保证两个表的数据要么都插入成功，要么都不插入，即这两个表的插入操作必须在一个事务中完成。

下订单的逻辑如下：

- a. 添加订单：cartDao.addOrder
- b. 添加订单项：cartDao.addOrderItem
- c. 删除购物车：cartDao.deleteCart
- d. 更新图书库存：cartDao.updateBookInventory

默认情况下，service 层的 submitCart 方法使用的是 REQUIRED 属性，Dao 层下订单的四个方法也一样使用的是 REQUIRED 属性。正常情况下，下订单后：

order_id	user_id	time	price
1	1	2022-11-05 14:40:49	108.40
NULL	NULL	NULL	NULL

order_id	book_id	amount	price
1	2	1	90.40
1	12	1	18.00
NULL	NULL	NULL	NULL

如果出现错误，可以看到有关 rollback 的报错。

```
2022-11-05 19:43:45.244 ERROR 27536 --- [nio-8080-exec-5] o.a.c.c.C.[.[/]].dispatcherServlet : Servlet.service() for servlet [dispatcherServlet] in context with path [] threw exception [Request processing failed; nested exception is org.springframework.transaction.UnexpectedRollbackException: Transaction silently rolled back because it has been marked as rollback-only] with root cause
```

Case	Submit cart	Add Order	Add Order Item	Result
1	正常	正常	正常	正常下订单
2	Result = 10/0	正常	正常	整个事务回滚
3	正常	Result = 10/0	正常	整个事务回滚
4	正常	正常	Result = 10/0	整个事务回滚
5	正常	正常	正常 REQUIRES_NEW	正常下订单
6	Result = 10/0, 在 add order 之前	正常	正常 REQUIRES_NEW	整个事务回滚
7	Result = 10/0, 在 add order 之后	正常	正常 REQUIRES_NEW	Add order item 成功, 而其他事务回滚
8	正常	Result = 10/0	正常 REQUIRES_NEW	整个事务回滚
9	正常	正常	Result = 10/0 , REQUIRES_NEW	Add order item 回滚, 而其他事务成功

Case 1:

所有 transaction 正常，结果正常。

Case 2 & Case 3 & Case 4:

当 submit cart, add order 和 add order item 的事务属性为默认的 REQUIRED 时，只要当前存在一个 transaction，后面的业务逻辑也会加到当前的 transaction 中，而如果当前没有 active 的 transaction，将创建一个新的 transaction。所以只要在 submit cart, add order 或 add order item 中的任何一个 transaction 发生异常，整个事务就会回滚。

Case 5:

Add order item 的 transaction 属性为 REQUIRES_NEW 时，将创建一个新的 transaction，也就是与 submit cart 和 add order 的 transaction 不为一个 transaction。这里既然所有 transaction 都没有异常，将可以正常下订单。

Case 6 & Case 8:

当异常发生在 submit cart 里（add order 之前）或 add order 时，由于这两个 transaction 的属性为 REQUIRED，而程序也还未跑到 add order item 这个 transaction，因此整个 transaction 回滚。

Case 7:

当异常发生在 submit cart 里（add order 之后）时，由于 add order item 这个 transaction 的属性为 REQUIRES_NEW，它与 submit cart 和 add order 的 transaction 分开，所以，add order item 可以正常执行而 submit cart 和 add order 回滚。

Case 9:

当异常发生在 add order item，由于这个 transaction 与 submit cart 和 add order 分开，所以只有 add order item 这一个 transaction 回滚，而其他不受影响，正常执行。

1 • `SELECT * FROM bookstore_x.order;`

1 • `SELECT * FROM bookstore_x.order_item;`

Result Grid				Result Grid			
order_id	user_id	time	price	order_id	book_id	amount	price
1	1	2022-11-05 14:56:29	114.40	1	2	1	90.40
2	1	2022-11-05 14:57:32	195.80	1	11	1	24.00
11	1	2022-11-05 20:38:24	467.00	2	1	1	15.00
12	1	2022-11-05 20:40:01	24.00	2	2	2	180.80
14	1	2022-11-05 20:44:40	55.80	11	11	1	24.00
NULL	NULL	NULL	NULL	12	11	1	24.00
				12	12	1	18.00