

CRONOGRAMA I3

Desglose			TAREAS	RECURSOS				SEMANAS																																		
								SEMANA 1								SEMANA 2								SEMANA 3								SEMANA 4								SEMANA 5		
				R1	R2	R3	R4	10 J	11 V	12 S	13 D	14 L	15 M	16 X	17 J	18 V	19 S	20 D	21 L	22 M	23 X	24 J	25 V	26 S	27 D	28 L	29 M	30 X	1 J	2 V	3 S	4 D	5 L	6 M	7 X	8 J	9 V		10 S	11 D		
T0	1	Coordinación Semanal	X	X	X	X																																				
T1	1	Añadir Following a Character					R4	R4	R4	R4																																
T1	1	Actualizar character_test					R4	R4	R4	R4																																
T2	1	Nuevo comando recruit					R1	R1	R1																										R1		R1					
T2	2	Modificar Graphic_engine de I3, pintar más characters																															R1	R1	R1	R1	R1	R1				
T3	1	Nuevo comando Abandon						R1	R1	R1																										R1		R1				
T4	1	Modificar attack según los followers								R1	R1	R1																														
T5	1	Modificar space y game para varios characters									R1	R1	R1									R1	R1	R1	R1																	
T6	1	Modificar Directions					R3	R3	R3	R3																																
T7	1	Campo Health a Object							R1	R1	R1																															
T7	2	Campo Movable a Object							R1	R1	R1																															
T7	3	Campo Dependency a Object							R1	R1	R1																															
T7	4	Campo Open a Object							R1	R1	R1																															
T8	1	Modificar funciones para los campos nuevos de Object										R1	R1																													
T8	2	Actualizar object_test										R1	R1																													
T9	1	Rediseñar .dat para adecuar cambios										R4	R4	R4	R4	R4																			R4	R4		R4				
T10	1	Nuevo comando Use										R3	R3	R3								R3	R3	R3	R3									R3	R4	R3	R4	R3	R4			
T11	1	Nuevo comando open_with					R1																	R1	R1	R1									R1	R1		R1				
T12	1	Rediñesar graphic_engine																											R2	R2	R2	R2										
T13	1	Crear .dat e historia					R4	R4	R4	R4	R4	R4	R4	R4							R4							R4					R4	R4		R4		R4				
T14	1	Instrucciones y reglas para el usuario y con solución												R4	R4	R4	R4																									
T15	1	Trasnformar game_reader a game_managment														R3	R3	R3	R3	R3								R3	R3	R3	R3						R3					
T16	1	Nuevas funciones de salvar y cargar partida																R3	R3	R3	R3										R3	R3			R3	R3		R3				
T17	1	Hacer módulo Game_rule																											R1	R1					R1	R1		R1				
T18	1	Implementar determinismo																						R3	R3	R3																
T19	1	Hacer 2º sugerencia del enunciado													R3	R3	R3	R3																								
T20	1	Nuevo comando pact with ((para hacer equipo)																																								
T20	2	Modificar player para que permita el comando pact																																								
T	1	Campo damage a player																															R1	R1	R1	R1						
T	1	Reestructurar game y space para mas de un character																															R1	R1	R1	R1						
T22	1	Mod el log para que diga de quien es el comando																				R4	R4	R4																		
T23	1	Makefile					R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R1/R3	R/R3				
		Depuración de errores					R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R1/R3	R/R3				
		Revisión general					R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R1/R3	R/R3				
		Entrega																																			R1					

CARLOS	R1
ABRAHAM	R2
Jorge OCHOA	R3
Jorge PASTOR	R4