

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3(IY)

Fecha: 1/05/2025

Duración: 20mins

Asistentes:

Carlos Méndez

Jorge Ochoa

Jorge Pastor

Orden del día (temas a tratar):

Coordinar las tareas para no pisar código, establecer plazo estricto a cada integrante del grupo y pulir distintas dudas sobre implementación de game-management, .dat, characters...

Temas tratados y acuerdos

Responsables y Fecha

Determinismo + game-management + save load

Jorge Ochoa

Terminar historia y .dat que funcione

Jorge Pastor

Arreglar space para que soporte varios characters y revisar game-actions con las modificaciones oportunas.

Carlos Méndez

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

Buena y fluida, encontramos un horario compatible para hacerla de manera online, ya que se nos hace cuesta arriba ser uno menos y hay que darle un apretón.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Revisar game-management, graphic-engine y las mods de Carlos.

Fecha:

Carlos

Jorge

Jorge