La aplicación iniciará con una pantalla de introducción (Onboarding) la cual se presentará por única ocasión cuando recién se ha instalado la app, esta pantalla contiene información de relevancia o no para el usuario, se recomienda que para una óptima experiencia, el proceso Onboarding debe ser tan corto como sea posible dando la opción de leer una por una cada pantalla introductoria o bien omitir este proceso.

Terminada la pantalla de introducción se iniciará el módulo SelectAccount (figura 15), dicho modulo mostrará distintas opciones de autenticación para lo cual primero el usuario debe realizar su registro.

El registro independiente se lleva a cabo mediante el botón crear cuenta, en este el usuario inserta manualmente sus datos (nombre, apellidos, correo, contraseña) y acepta el convenio de términos y condiciones de uso de la app (figura 14). Una vez confirmado el registro se redireccionará a la actividad de logueo manual, donde se teclea el correo y contraseña del usuario en cuestión (figura 13).

Otra forma de registro y autenticación es por medio de una cuenta de Facebook, mediante el uso del SDK de Facebook en Android, en la clase SelectAccount se obtienen los datos del perfil del usuario a registrarse para así llenar la BD del servidor; para hacer uso del inicio de sesión con Facebook en un proyecto de Android se tiene que registrarte primero como desarrollador en <https://developers.facebook.com/>

en este mismo enlace dan paso por paso las implementación que se tienen que hacer en el proyecto de Android y en la misma plataforma de Facebook Developers.

El diario por default dará acceso al home sin necesidad de tener que autentificarte con una contraseña, como dato importante se debe mencionar que este proceso funciona siempre y cuando el dispositivo móvil en cuestión cuente con la aplicación de Facebook instalada ya que hace un llamado a esta para el acceso.

La ultima forma de registro e inicio de sesión es a través de una cuenta de google, esto se lleva a cabo haciendo uso del SDK de servicios de Google, al igual que sucede con Facebook primeramente se hace el registro como desarrollador en la página <https://console.developers.google.com/>

y nuevamente seguir los pasos que la plataforma te da para la implementación de sus servicios en un proyecto de Android.