# Mit (mit)

Prema drevnoj dravidskoj mitologiji, brojevi, baš kao i ljudi, mogu biti dobri i loši, te kao takvi, mogu donositi sreću ili prokletstvo. Jedan od najpoznatijih mitova te vrste tvrdi kako se stepen koji pokazuje koliko je neki broj dobar može izračunati koristeći tzv.  $\alpha$  koeficijente. Što je  $\alpha$  koeficijent nekog broja veći, to je on bolji.  $\alpha$  koeficijent nekog cijelog broja N je također cijeli broj koji se računa tako što se broj N najprije kvadrira, čime nastaje neki drugi broj K. Nakon toga se traži broj M koji predstavlja broj s najvećim brojem cifara i može biti formiran od cifara broja K i s lijeve i s desne strane, pri čemu se cifre moraju uzimati redom, u zavisnosti s koje strane se krene, ali ne moraju biti uzastopne. Broj cifara broja M, koji ne mora nužno biti unikatan, predstavlja traženi  $\alpha$  koeficijent broja N. Ovaj mit nikog ne ostavlja ravnodušnim, pa ste odlučili provjeriti da li u njemu ima bar malo istine.

#### Zadatak

Vaš zadatak je da napravite funkciju *AlfaKoeficijent* koja prima dva parametra. Prvi parametar je cijeli broj W, a drugi parametar je niz karaketara C dužine W, sastavljen isključivo od znakova ' $\mathbf{0}$ ', ' $\mathbf{1}$ ', ' $\mathbf{2}$ ', ' $\mathbf{3}$ ', ' $\mathbf{4}$ ', ' $\mathbf{5}$ ', ' $\mathbf{6}$ ', ' $\mathbf{7}$ ', ' $\mathbf{8}$ ' i ' $\mathbf{9}$ '. Niz C je zapravo neki pozitivan cijeli broj predstavljen pomoću karaktera i nikad neće započinjati karakterom ' $\mathbf{0}$ '. Funkcija kao rezultat treba da vrati cijeli broj koji predstavlja  $\alpha$  koeficijent broja predstavljenog nizom C.

### **Primjeri**

#### Primjer br. 1

AlfaKoeficijent(2, {11}) = 3

Objašnjenje: 11 · 11 = **121**. I s lijeve i s desne strane je moguće formirati broj 121, tako da je  $\alpha$  koeficijent 3.

#### Primjer br. 2

AlfaKoeficijent $(5, \{14113\}) = 5$ 

Objašnjenje: 14113 · 14113 = 19**9**1**767**6**9**. Broj s najvećim brojem cifara koji se može formirati i s lijeve i s desne strane je 97679, tako da je  $\alpha$  koeficijent 5.

## Ograničenja

 $1 \le W \le 10.000$ 

Vremensko i memorijsko ograničenje, kao i raspored bodova po testnim primjerima su dostupni na sistemu za ocjenjivanje.

## Detalji implementacije

Sa servera za takmičenje možete preuzeti pripremljeno okruženje (*mit\_cpp.zip*), sa osnovnim fajlovima za jezik C++.

Napišite funkciju sa prototipom **int** AlfaKoeficijent(**int** W, **char** \*C); u fajlu *mit.cpp*.

Samo unutar ovog fajla treba da implementirate svoje rješenje. Pri tome smijete koristiti i druge pomoćne funkcije koje ste vi napisali, te standardna zaglavlja/biblioteke jezika C++, kao i funkcije iz ovih biblioteka. Kada šaljete svoje rješenje, šaljete samo fajl *mit.cpp*. Ne smijete ni na koji način vršiti interakciju sa standardnim ulazom/izlazom niti sa bilo kojom datotekom. U pripremljenom okruženju nalazi se fajl *grader.cpp* koji testira ispravnost rada funkcije koju ste napisali na javne testne primjere, dok komisija koristi svoj *grader.cpp* koji nije javni. U skladu s tim, slobodni ste da modifikujete *grader.cpp* i prilagođavate ga svojim potrebama u svrhu testiranja na lokalnom računaru.