

Nekada davno, ljudi su koristili bušene kartice za čuvanje i manipulaciju podacima. Podaci su zapisivani pomoću tačkica, probušenih ili ne, pravilno raspoređenih na zamiljenoj mreži koja se nalazila na manjem ili većem kartonu. Različiti modeli su korišteni za zapisivanje slova i cifara na takvim karticama, neki jako efikasni a neki samo interesantni. Mi ćemo ovdje razmotriti sistem koji se još uvijek može vidjeti gdje tačkicama „crtamo“ slova. Na primjer slovo B, koristeći nule i jedinice umjesto bušenih i nebušenih tačkica se može zapisati kao

```
1 1 0
1 0 1
1 1 0
1 0 1
1 1 0
```

Na sličan način slovo H možemo zapisati kao

```
1 0 1
1 0 1
1 1 1
1 0 1
1 0 1
```

Jedna kartica je data kao mreža ili matrica nula i jedinica. Na primjer mreža dimenzija 9x16 je data sa

```
0 1 1 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0
0 1 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 0
0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0
1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 0
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0
1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 1 0
1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0
1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0
```

U prvom redu na šestom mjestu možemo prepoznati slovo B dok u 5 redu na poziciji 13 možemo vidjeti slovo H. To su jedina slova B i H na ovoj kartici. Vaš zadatak je da za datu karticu izbrojite ukupan broj pojavljivanja slova B i ukupan broj pojavljivanja slova H i izvijestite o njihovom zbiru.

## 4. Državno takmičenje iz informatike za osnovne škole

1/2

### Ulazni podaci

Ulazna datoteka je bih.in. Prva linija ulazne datoteke sadrži dva cijela broja, M i N ( $1 \leq M, N \leq 1000$ ) gdje M označava ukupan broj redova a N ukupan broj nula i jedinica u jednom redu date mreže. U sljedećih M linija dati su nizovi nula i jedinica koji predstavljaju karticu na opisani način.

### Izlazni podaci

Izlazna datoteka je bih.out. Sadrži samo jednu liniju sa jednim brojem, ukupnim brojem slova B i slova H u mreži.

#### Primjer 1

|                                 |
|---------------------------------|
| Input(bih.in)                   |
| 9 16                            |
| 0 1 1 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0 |
| 0 1 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 0 |
| 0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 0 |
| 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 0 |
| 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 |
| 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0 |
| 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 1 0 |
| 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0 |
| 1 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 |
| Output(bih.out)                 |
| 4                               |

#### Primjer 2

|                 |
|-----------------|
| Input(bih.in)   |
| 5 8             |
| 0 1 1 1 1 1 1 0 |
| 0 1 0 1 1 1 0 1 |
| 0 0 0 0 0 1 1 1 |
| 1 0 0 0 1 1 0 1 |
| 1 1 1 1 1 1 1 0 |
| Output(bih.out) |
| 0               |