

1. Juniorsko takmičenje mladih informatičara Bosne i Hercegovine

Zadatak: grafika

Dozvoljeno vrijeme izvršavanja: 2s

Dozvoljeno korištenje memorije: 32MB

10^{bih}

Sa standardnog ulaza potrebno je učitati niz, pozitivnih cijelih brojeva manjih od 20. Niz brojeva se završava brojem 0, koji se ne uzima u obzir prilikom dole navedenog zadatka. Niz neće sadržavati više od 80 brojeva. Svi brojevi se nalaze u jednom redu.

Svaki od brojeva predstavlja vrijednost koju treba prikazati na grafikonu. Grafikon se crta pomoću znakova 'x', tako da se ispiše onoliko x-ova okomito koliko odgovara broju zadanom na ulaz. Na izlazu ne smije biti praznih redova. Na kraju svakog reda mora biti znak x odmah prije znaka za novi red.

Primjer:

Radi vidljivosti, razmak u primjeru je predstavljen znakom ' '.

| | |
|---|---|
| XX. . XX. XX XX. XXX. XX XXXXXXXXXXXX | XX. . XX. XX. . . XX. XXX. XX. . . XXXXXXXXXXXX |
| Korektno | Nekorektno |

Zabranjena je upotreba funkcija za pomjeranje kursora po ekranu.

| Primjer 1 | Primjer 2 |
|--|---|
| Ulaz: 5 6 1 2 7 9 1 7 9 1 3 4 0 | Ulaz: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 |
| Izlaz: x x x x xx xx x xx xx xx xx xx xx xx xx x xx xx xx xx xx xxx xx xx xxxxxxxxxxxx | Izlaz: x xxx xxxxx xxxxxxx xxxxxxxxx xxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx |

Izvršnu datoteku grafika.exe smjestiti u direktorij C:\JBHOI\