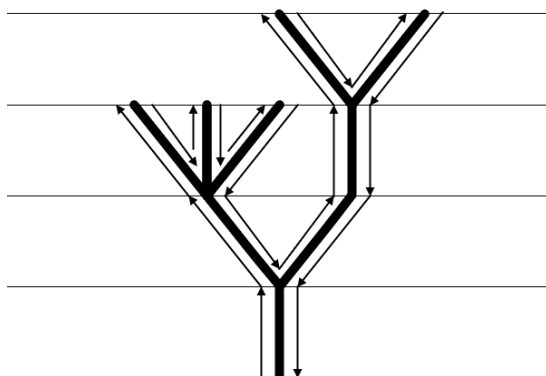


# Mrav (mrav)

Antenko je vrlo znatiželjan mrav. Danas je naišao na drvo i zanima ga od koliko različitih grana se ono sastoji. Jedina stvar koju je Antenko uradio jeste da je prešao s jedne strane drveta na drugu, i to preko cijelog drveta, na način kao što je prikazano na sljedećoj slici.



Antenko je zabilježio kojim redoslijedom se penjao uz i spuštao niz grane. Primjer sa slike pokazuje da se Antenko najprije uz tri grane popeo, zatim jednom spustio, pa opet popeo, itd. Svoja kretanja je zabilježio tako što je pisao slova 'G' i 'D', koja označavaju da je išao gore, to jest dolje. Za ovaj konkretan primjer, Antenko je napisao *GGGDGDDGGGDGDDDD*. Vaš zadatak je da napravite program koji će utvrditi od koliko grana se sastoji određeno drvo, ako imate slova koja je Antenko napisao.

## Format ulaza i izlaza

Program treba da koristi standardni ulaz i izlaz. Prvi i jedini red ulaza sadrži niz karaktera 'G' i 'D' (string) koji validno opisuju Antenkovu putanju.

Prvi i jedini red izlaza treba da sadrži jedan cijeli broj koji predstavlja broj grana drveta preko kojeg je Antenko prešao.

## Primjer

Ulaz:	Izlaz:
GGGDGDDGGGDGDDDD	9

*Objašnjenje: Ovo je primjer sa slike.*

## Ograničenja

Maksimalna dužina ulaznog niza je 1000000. Za 50% testnih primjera, dužina niza bit će manja od 5000.

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje.