





Pustolovina REŠENJE

Podzadatak 3 (70 bodova): $1 \le N, M \le 500$

Kreiraćemo jednu matricu veličine nxm i inicijalizovati je sa nulama (init visine terena). Sada ćemo prvo kreirati teren sa visinama kao na 1. slici u tekstu zadatka. Ovo ćemo uraditi tako što ubacimo sve planinske vrhove u formatu (h, (x,y)) u jedan prioritetni red, koji će da ima one elemente sa višom visinom na vrhu. Kada obrađujemo ovaj red, popujemo element po element (onaj sa najvišom visinom) i ubacimo sve elemente oko njega ako nisu procesirani u red sa visinom za jedan manjom od trenutne ćelije. Rezultat je matrica:

		1	2	1
	1	2	3	2
1		1	2	1
2	1	**	1	
1		9		

	1	1	2	1
1	2	2	3	2
2	3	2	2	1
3	4	3	2	1
2	3	2	1	

Sada jednostavno uradimo Dijkstru (ili modifikovani bfs) nad matricom iz ćelije 1,1 i naći udaljenost do n,m.

Kompleksnost: O(N*M*log(N*M))