

## Kiša

Data vam je slika kiše, a vaš cilj je naći koliko je duga najduža kapljica kiše na toj slici.

Slika je data kao dvodimenzionalni niz karaktera `.` (koji predstavlja prazan prostor) ili `#` (koji predstavlja kap ili dio kapljice). Kapljice padaju prema dole i sa ulaza se vide kao vertikalna linija napravljena od `#` karaktera. Jedna kapljica se smatra kao jedan uzastopni vertikalni niz `#` karaktera. Kapljice mogu dodirivati druge kapljice s lijeve ili desne strane, ali se sve one računaju kao različite kapljice.

Na izlazu ispišite jedan broj - koliko je duga najduža kapljica na slici.

## Ulaz

Na prvoj liniji standardnog ulaza data su 2 broja: `w` i `h`, koji predstavljaju širinu (width) i visinu (height) slike.

Nakon toga se unosi `h` stringova `w` širine. Stringovi mogu imati samo karaktere `.` ili `#`.

## Ograničenja

`1 <= w, h < 1000`  
u 25% testnih primjera sve kapljice su iste visine

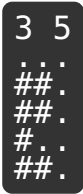
vremensko ograničenje izvršenja programa je 1s

## Izlaz

Na prvoj i jedinoj liniji standardnog izlaza treba ispisati jedan broj - dužina najduže kapljice na slici.

# Primjeri

## Ulaz 1

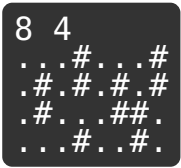


## Izlaz 1



kapljica koja se nalazi u prvoj koloni, a koja se proteže od drugog do zadnjeg reda je najduža

## Ulaz 2



## Izlaz 2



na slici se nalazi 5 kapljica dužine 2