

# Pljus

---

Rijade je smislio genijalnu novu operaciju koja se zove pljus. Ova operacija je po svemu ista kao i plus ali se zove pljus. Unos su 2 broja A i B. Nadjite vrijednost "A pljus B". Implementirajte funkciju sa sljedećim prototipom(C / C++):

```
int saberi(int a, int b);
```

Koja vraća rezultat "a pljus b".

## Primjeri

**Primjer br. 1** Neka je Janov niz: {1, 2, 3}

Poziv funkcije	Vraćena vrijednost
1 2	3
2 2	4

"1 pljus 2" =  $1 + 2 = 3$

"2 pljus 2" =  $2 + 2 = 4$

## Ograničenja na resurse i opis subtaskova

Vremenska i memorijska ograničenja su dostupna na sistemu za ocjenjivanje. Parametri funkcije su ograničeni tako da "a pljus b" staje u granice povratnog tipa(int ili LongInt zavisno od jezika).