

Laboratorio 5

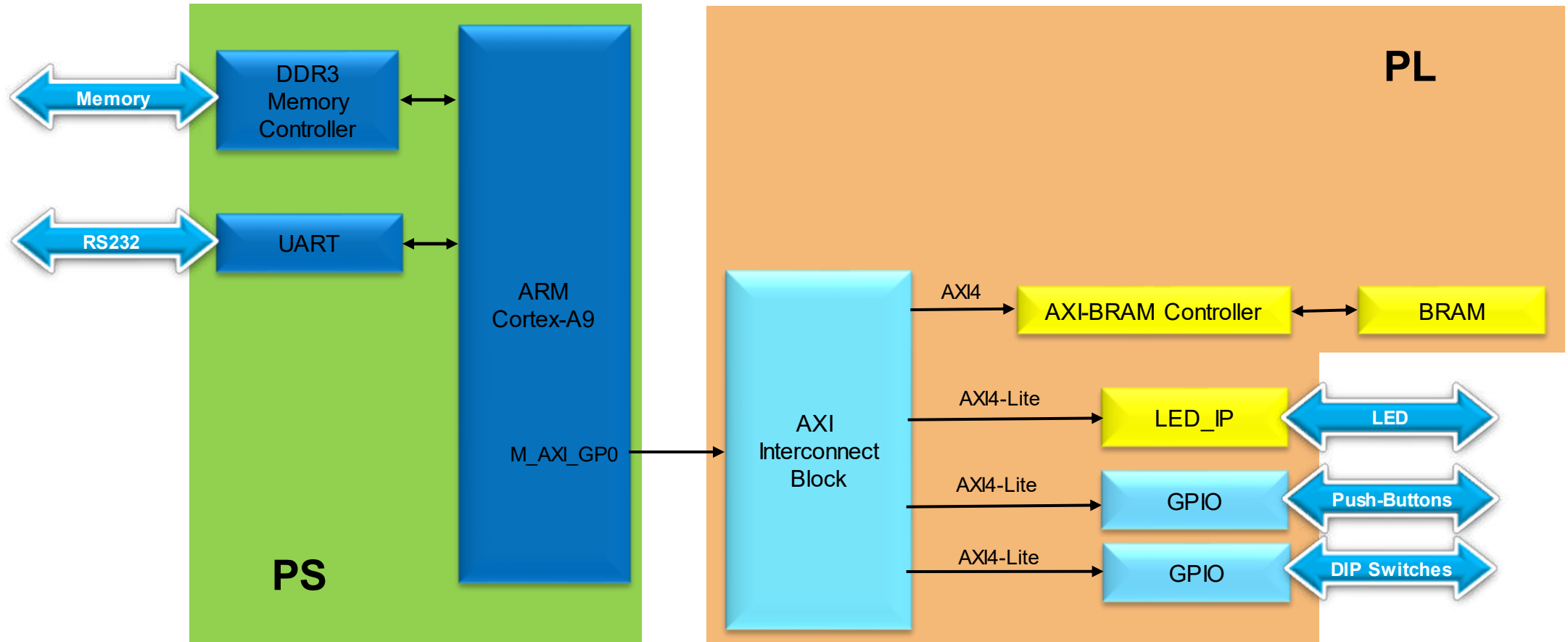
**Escribiendo software para un timer
y depurando**

Introducción

- ▶ Este laboratorio lo guiará a través del proceso de escribir una aplicación de software que utiliza un timer del procesador.
- ▶ Usará de referencia la API del timer en SDK para crear y depurar la aplicación de software.
- ▶ La aplicación que desarrollará monitoreará el estado de los dip switches e incrementará la cuenta sobre LED.
- ▶ La aplicación se cerrará al presionar el botón del centro.

Diseño de un Sistema Embebido basado en ARM Cortex-A9

Laboratorio 4: Escribiendo Software para un Timer y depurando



Procedimiento

- ▶ Abrir el proyecto anterior en Vivado.
- ▶ Crear un proyecto de software en SDK.
- ▶ Verificar la operación en hardware.
- ▶ Lanzar el depurador.

Resumen

- ▶ Este laboratorio lo guió a través del desarrollo de software que utiliza un timer de procesador.
- ▶ Usted estudió la documentación de la API, utilizó las llamadas a función apropiadas y logró la funcionalidad deseada.
- ▶ Usted verificó la funcionalidad en hardware. Adicionalmente, usó el depurador del SDK para ver el contenido de las variables y de la memoria.