WEB. Arquitectura, tecnologías y herramientas

Autor: Esp. Ing. Ernesto Gigliotti. UTN-FRA



- Cliente:
 - Consumidor de recursos (externos)
- Servidor:
 - Comparte recursos y brinda un servicio
- Mayoría de servicios de internet:
 - Email, Web, DNS, etc.
 - Son cliente-servidor



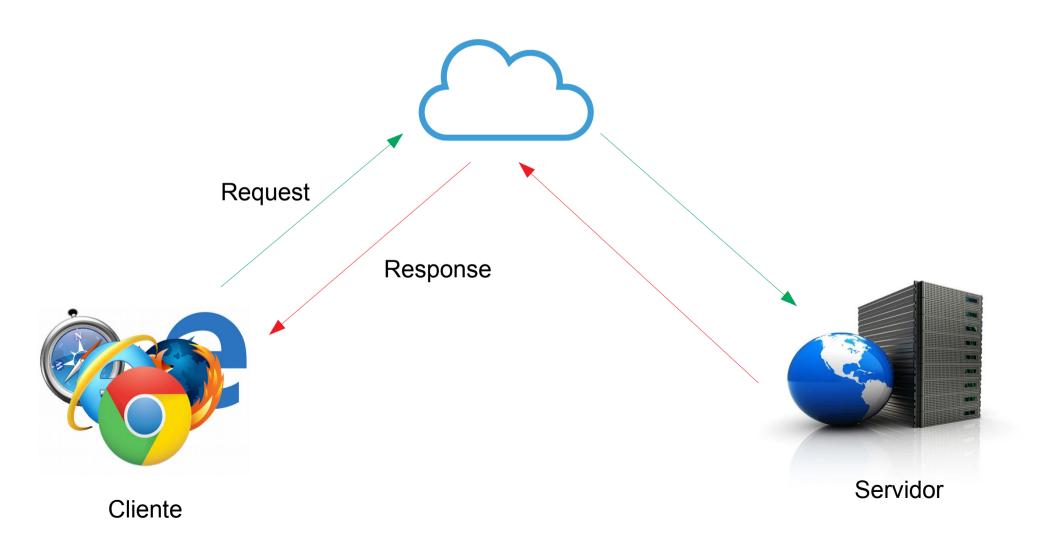
- Protocolo TCP/IP
 - Cliente/Servidor
 - Alguien inicia una comunicación
 - Alguien espera una comunicación
- Protocolo HTTP
 - Sobre TCP/IP

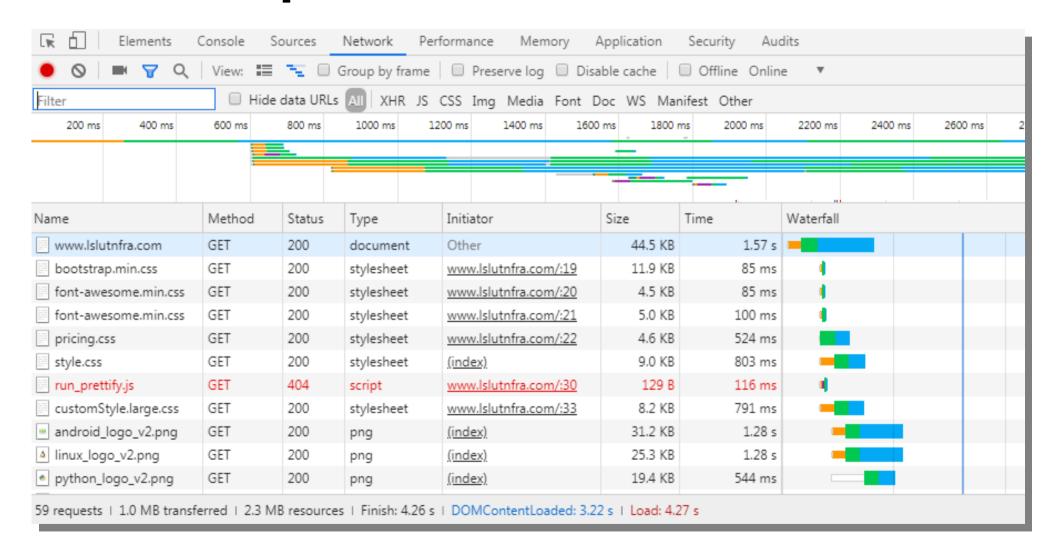


Modelo de Capas (OSI)

 End User layer **Application** HTTP, FTP, IRC, SSH, DNS Syntax layer Presentation SSL, SSH, IMAP, FTP, MPEG, JPEG Synch & send to port Session · API's, Sockets, WinSock End-to-end connections Transport TCP, UDP Packets Network IP, ICMP, IPSec, IGMP Frames Data Link · Ethernet, PPP, Switch, Bridge Physical structure **Physical** · Coax, Fiber, Wireless, Hubs, Repeaters







- Protocolo HTTP: Hypertext Transfer Protocol
 - Protocolo de request-response
 - Sus recursos se identifican con URLs
 - Posee un Header
 - Se transmite texto plano
 - Sin estado



Arquitectura cliente-servidor

• Request:

- Dirección (URL).
- Versión del protocolo.
- Campos (Por Ej. "Accept-Language: en").
- Cuerpo de mensaje (opcional).
- Método (GET,POST,DELETE,etc.)
 - Definen la acción a realizar
 - Las acciones se definen en el server.



- Response:
 - Dirección (URL).
 - Versión del protocolo.
 - Campo estado (200,404, etc.)
 - Campos (por Ej. "Content-Type: text/html")
 - Cuerpo de mensaje (opcional).

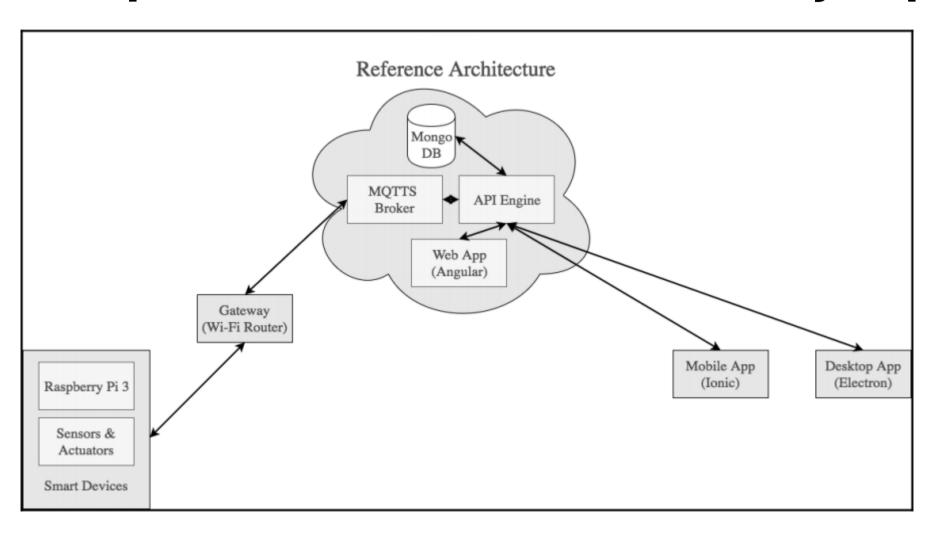
Tipos de métodos

HTTP method \$	RFC +	Request has Body \$	Response has Body +
GET	RFC 7231@	Optional	Yes
HEAD	RFC 7231 ₺	Optional	No
POST	RFC 7231 ₪	Yes	Yes
PUT	RFC 7231 ₽	Yes	Yes
DELETE	RFC 7231 ₽	Optional	Yes
CONNECT	RFC 7231 ₽	Optional	Yes
OPTIONS	RFC 7231&	Optional	Yes
TRACE	RFC 7231&	No	Yes
PATCH	RFC 5789&	Yes	Yes

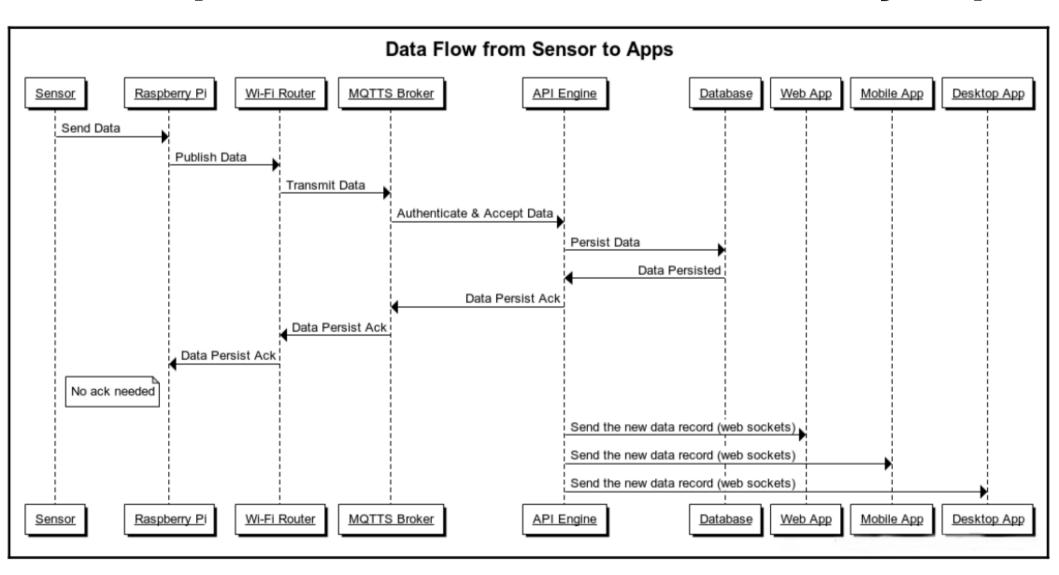
Parámetros en la URL

- Es posible especificar parámetros como parte de una URL.
- Utilizado con el método GET para especificar la búsqueda de un recurso o ejecución de un servicio
- Formato:
 baseURL/resource?
 parameter 1=value 1¶meter 2=value 2
- Ejemplo: https://www.paper.com/publication? day=1&month=12&year=2019

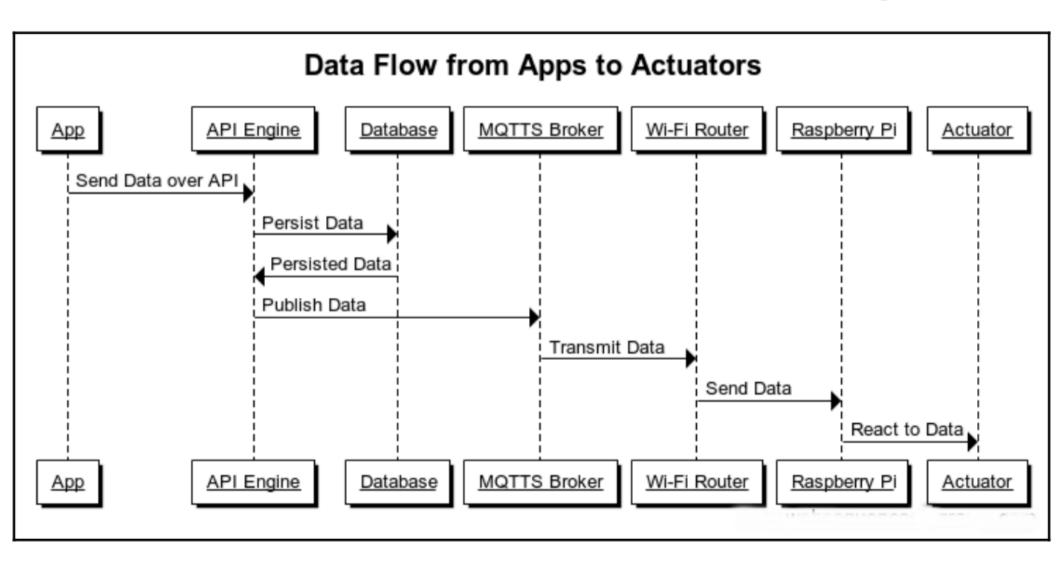
Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo



Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo



Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo





Google

chrome

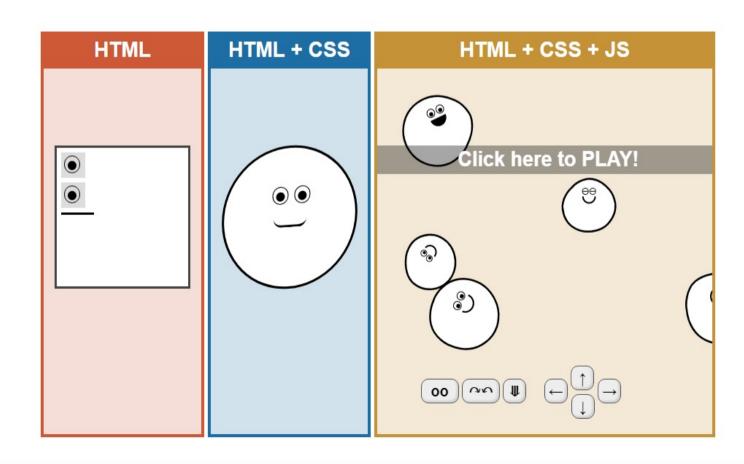
Tecnologías: Lado cliente

- HTML
- CSS
- Javascript



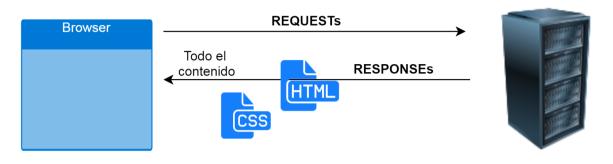
Tecnologías: Lado cliente

- HTML
- CSS
- Javascript

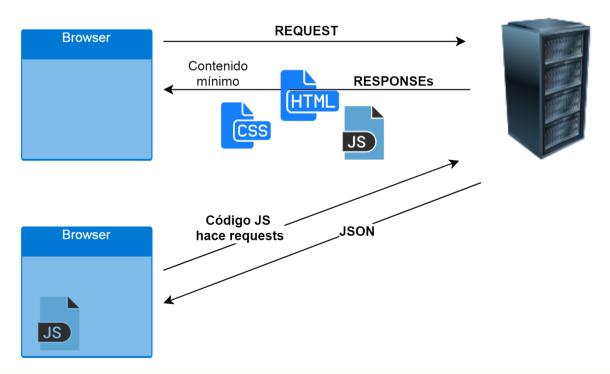




static/Dynamic web app



Single Page Application (SPA)





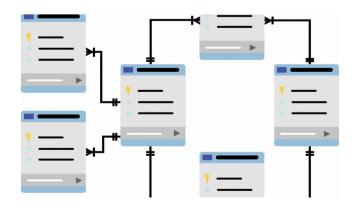
Tecnologías: Lado server

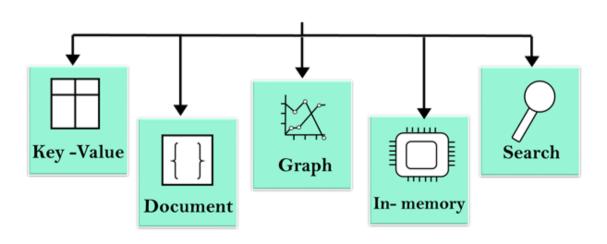
- Servidores web
 - NodeJS (Javascript)
 - Tomcat/Jeti/Weblogic (Java)
 - Apache web server (PHP,C/C++,Python)
 - NGINX (contenido estático)
 - Lighttpd (C/C++,Python,PHP)



Tecnologías: Lado server

- Bases de datos
 - Relacionales
 - MySQL, MariaDB, Oracle, SQLITE
 - No Relacionales
 - MongoDB, Cassandra, Redis, Neo4j







Tipos de aplicaciones en servidor

- Servidor de contenido estático (archivos multimedia, archivos js, etc.)
- Servidor de contenido web (HTML,CSS,JS)
- Servicio web RESTful (JSON,XML)
- Servidor websocket
- MQTT broker
- Otros



Bibliografía

- Fielding, Roy T.; Gettys, James; Mogul, Jeffrey C.; Nielsen, Henrik Frystyk; Masinter, Larry; Leach, Paul J.; Berners-Lee, Tim (June 1999). Hypertext Transfer Protocol HTTP/1.1
- Practical Internet of Things with JavaScript. Arvind Ravulavaru. 2017. Packt>
- Raspberry Pi for Arduino Users Building IoT and Network Applications and devices. James R. Strickland. 2018. Apress.
- https://restfulapi.net
- https://en.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer
 Protocol
- https://en.wikipedia.org/wiki/URL