

Travail Pratique 2  
Programmation d'Animation 2  
Techniques d'Intégration Multimédia  
Collège de Maisonneuve  
Groupe 1797  
Prof. Jonathan Martel  
Étudiante : Cristina Mahneke

### **Description du Jeu « Hansel und Gretel »**

Ce jeu a tuiles, est basé sur le conte allemand du même nom et enregistré par les frères Grimm. Dans ma version jeu, Gretel est la héroïne qui doit sauver son petit frère Hansel de la sorcière qui l'a emprisonné dans sa maison à biscuit de gingembre. Elle est perdu dans le labyrinthe de la forêt, et doit ramasser 10 biscuits pour retrouver le chemin vers la maison de la sorcière et libérer Hansel. Elle doit aussi éviter les étoiles magiques mauvaises qui ont été lancées par la sorcière. De la même manière, une fois elle aille arrivé à la maison, elle doit éviter d'être touché par la sorcière. Une fois, Gretel atteint Hansel, le jeu sera fini.