

Σχεδιασμός και υλοποίηση μηχανισμών pipe και fork σε unikernels

Μάινας Χαράλαμπος

Επιβλέπων: Γεώργιος Γκούμας

Εργαστήριο Υπολογιστικών Συστημάτων
Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών
Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο

WWW: <http://cslab.ece.ntua.gr/research/>



Μάρτιος 2019

Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Εισαγωγή

Unikernels

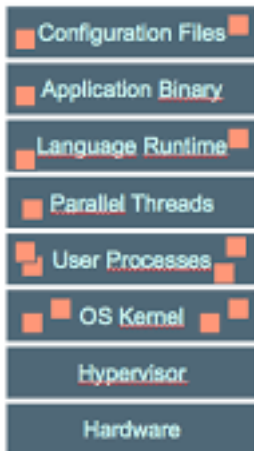
Εξειδικευμένες εικόνες μηχανές, με ένα μοναδικό χώρο διευθύνσεων, τα οποία κατασκευάζονται χρησιμοποιώντας library operating systems

Αναλύοντας τον ορισμό

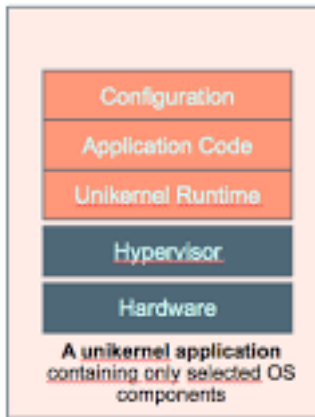
- Εξειδικευμένες
- Μοναδικός χώρος διευθύνσεων
- library operating systems



Typical OS vs unikernel



Typical application
running above an OS



Χαρακτηριστικά των unikernels

Πλεονεκτήματα

- Γρήγοροι χρόνοι εκκίνησης
- Μικρό memory footprint
- Περισσότερη ασφάλεια

Μειονεκτήματα

- Porting
- Μικρότερη υποστήριξη



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Unikernel frameworks

Rumprun

- Βασισμένο στο NetBSD και συγκεκριμένα στα rump kernels
- POSIX friendly
- Υποστήριξη για threads, filesystem
- Υποστηρίζει πολλές γλώσσες
- Πολλές εφαρμογές έτοιμες να εκτελεστούν σε αυτό



Unikernel frameworks

OSv

- Φτιαγμένο από την αρχή, με στόχο την εκτέλεση στο cloud
- POSIX compatible
- Υποστήριξη για threads, filesystem
- Υποστηρίζει πολλές γλώσσες
- Πολλές εφαρμογές έτοιμες να εκτελεστούν σε αυτό
- Από τα πιο ενεργά projects



Unikernel frameworks

IncludeOS

- Φτιαγμένο από την αρχή
- Μερικώς POSIX compatible
- Single threaded
- Ταχύτατα αναπτυσσόμενο project
- Υποστήριξη μόνο για εφαρμογές σε C++



Unikernel frameworks

MirageOS

- Φτιαγμένο από την αρχή χρησιμοποιώντας OCaml
- Υποστήριξη μόνο για εφαρμογές σε OCaml
- Από τα πιο παλιά unikernel frameworks



Unikernel frameworks

MirageOS

- Φτιαγμένο από την αρχή χρησιμοποιώντας OCaml
- Υποστήριξη μόνο για εφαρμογές σε OCaml
- Από τα πιο παλιά unikernel frameworks

Πολλά ακόμα

- ClickOS
- LKL
- Mini-OS, Unikraft
- HalVM, LING



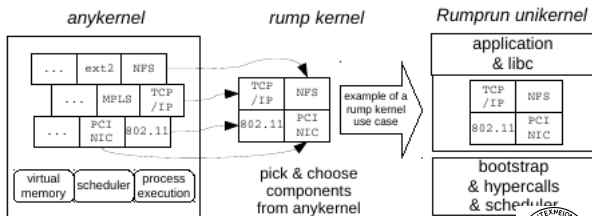
Rumprun

Anykernels

Codebase (πυρήνα) όπου οι οδηγοί μπορούν να εξαχθούν και να ενσωματωθούν σε οποιοδήποτε μοντέλο ΛΣ

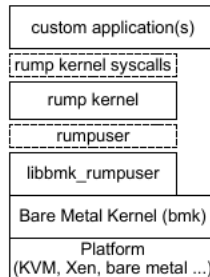
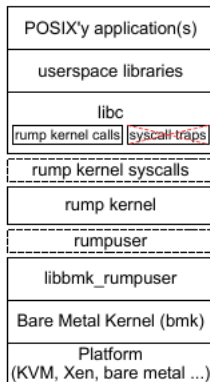
Rump kernels

παρέχουν drivers του NetBSD ως φορητά εξαρτήματα με τα οποία μπορούμε να εκτελέσουμε εφαρμογές χωρίς να ναι απαραίτητη η ύπαρξη ΛΣ



Rumprun stack

same threads
throughout entire stack



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Βασική ιδέα

single process

- Βασικό κοινό χαρακτηριστικό όλων των unikernels: single process
- Δεν υποστηρίζεται η κλήση fork

Ιδέα

- POSIX friendly
- Διατήρηση βασικών χαρακτηριστικών unikernels
- Unikernels ως διεργασίες και hypervisor ως λειτουργικό σύστημα



Αντικείμενο διπλωματικής

Μηχανισμός fork

- Αντί για δημιουργία νέας διεργασίας στο υπάρχον unikernel
- Δημιουργία νέου unikernel
- Από το επίπεδο των διεργασιών στο επίπεδο των εικονικών μηχανών

Μηχανισμός pipe

- Επικοινωνία μεταξύ δύο διεργασιών
- Συνήθης πρακτική, pipe
- Κατασκευή ενός μηχανισμού pipe σε επίπεδο εικονικών μηχανών.



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Γενική εικόνα

Pipe system call

```
int pipe(int fildes[2]);
```

Pipe semantics:

- Αν το pipe είναι άδειο, η κλήση ανάγνωσης μπλοκάρει μέχρι να προκύψουν δεδομένα
- Αν το pipe είναι γεμάτο, η κλήση εγγραφής μπλοκάρει μέχρι να ελευθερωθεί χώρος
- Αν δεν υπάρχουν ανοιχτά άκρα εγγραφής, τότε η ανάγνωση στο pipe επιστρέφει 0, end of file
- Αν δεν υπάρχουν ανοιχτά άκρα ανάγνωσης, τότε εγγραφή στο pipe επιστρέφει το error EPIPE



Γενική εικόνα

Pipe σε unikernels

Χρήση του pipe για unikernels, όπως και στις διεργασίες ενός συμβατικού ΛΣ.

Τρία στάδια υλοποίησης

- 1 function call (sockets)
- 2 system call (sockets)
- 3 system call (κοινή μνήμη)



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Πρώτο στάδιο υλοποίησης

function call

- Στον κώδικα της εφαρμογής
- Δημιουργία δύο sockets (TCP)
- Επιστροφή των δύο sockets
- Διεύθυνση παραλήπτη
- Δεν υλοποιήθηκαν όλα τα semantics του pipe



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Δεύτερο στάδιο υλοποίησης

system call

- Χρήση UDP sockets, αντί για TCP
- Δημιουργία system call για τον πυρήνα του NetBSD
- Δημιουργία δύο sockets
- Επιστρέφονται δύο file descriptors
- ioctl κλήση, για τη διεύθυνση του παραλήπτη
- Δεν υλοποιήθηκαν όλα τα semantics του pipe



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Τρίτο στάδιο υλοποίησης

system call

- Χρήση κοινής μνήμης μεταξύ των εικονικών μηχανών (invshmem - nahanni)
- Επιστρέφονται δύο file descriptors
- Ίδιος host
- Υλοποιήθηκαν όλα τα semantics του pipe



Τρίτο στάδιο υλοποίησης

ivshmem

- Χρήση του μηχανισμού ivshmem - nahanni
- Κοινή μνήμη μεταξύ δύο εικονικών μηχανών σε QEMU
- PCI driver

Υλοποίηση

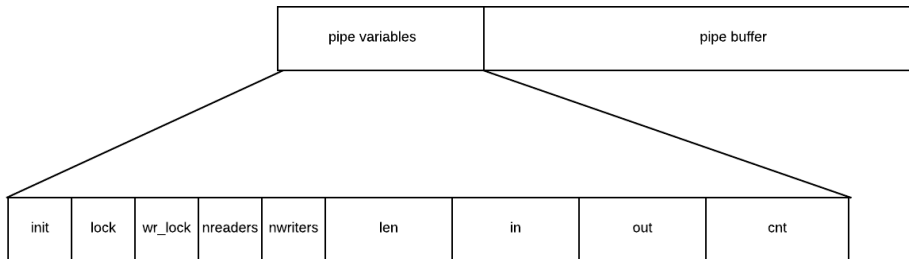
- PCI driver
- Pipe system call



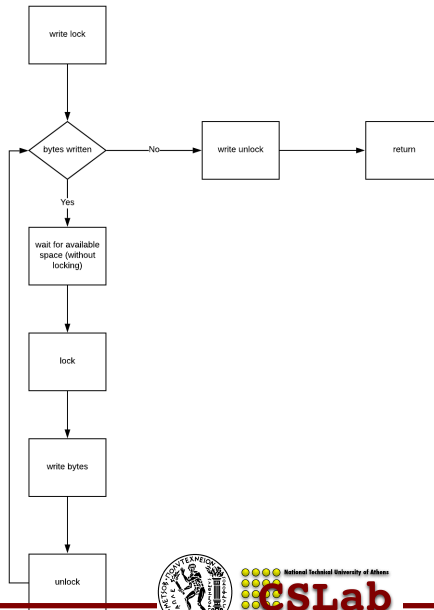
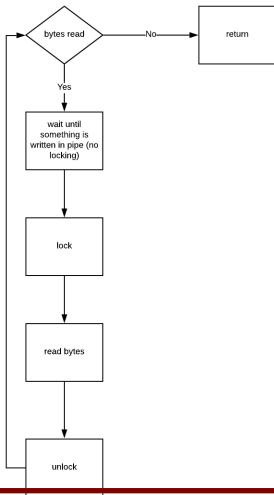
Τρίτο στάδιο υλοποίησης

Υλοποίηση

- PCI driver
- Pipe system call



Τρίτο στάδιο υλοποίησης



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



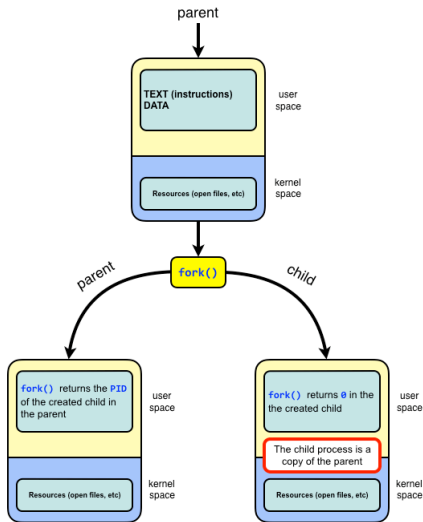
Γενική εικόνα

fork system call

- Δημιουργία νέας διεργασίας
- Η νέα διεργασία είναι ίδια με τη διεργασία γονέα
- Διαχωρισμός των δύο διεργασιών με τιμή επιστροφής από την κλήση συστήματος
- Διατήρηση ανοιχτών file descriptors στη διεργασία παιδί.



fork σε συμβατικά ΛΣ



Γενική εικόνα

fork system call

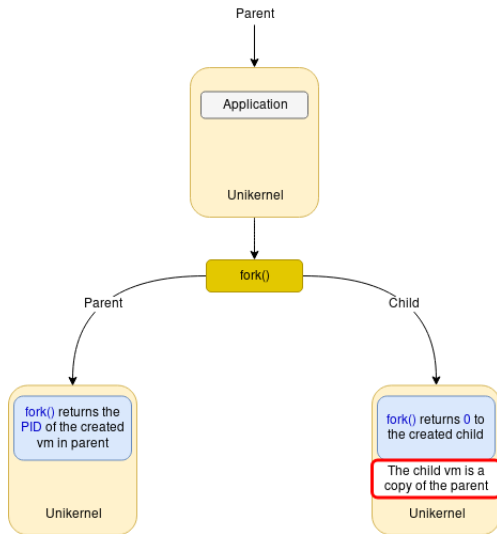
- Δημιουργία νέας διεργασίας
- Η νέα διεργασία είναι ίδια με τη διεργασία γονέα
- Διαχωρισμός των δύο διεργασιών με τιμή επιστροφής από την κλήση συστήματος
- Διατήρηση ανοιχτών file descriptors στη διεργασία παιδί.

Στόχος

Μεταφορά της ίδιας λειτουργίας σε επίπεδο εικονικών μηχανών



unikernel fork



Γενική εικόνα

Υλοποίηση

- Μηχανισμός migration του QEMU
- hypercalls

Βήματα

- Ενημέρωση των κοινών μεταβλητών του pipe (αν υπάρχει pipe)
- Εκκίνηση διαδικασίας migration
- Αναμονή για migration
- Εκκίνηση νέας εικονικής μηχανής με βάση το migration file
- Συγχρονισμός κοινής μνήμης



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



Ενημέρωση κοινών μεταβλητών στο pipe

- Αν υπάρχει pipe θα πρέπει να ενημερωθούν οι κοινές μεταβλητές
- Έλεγχος ύπαρξης pipe
- Αύξηση των μετρητών ανοιχτών άκρων
- Πρόσβαση στην κοινή μνήμη



Εκκίνηση δημιουργίας migration file

Από τη μεριά του rumpun

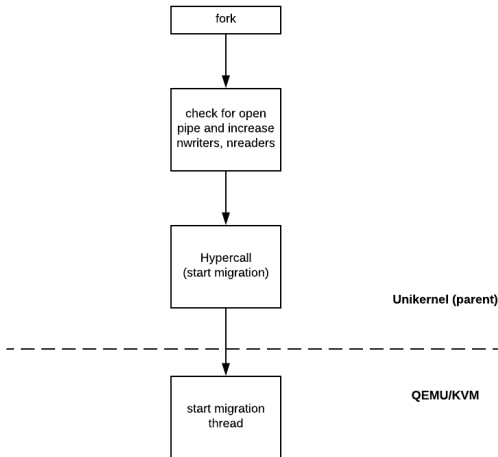
Hypercall για την εκκίνηση δημιουργίας migration file

Από τη μεριά του QEMU

- Χρήση του μηχανισμού migration
- Migration thread
- Λειτουργία της εικονικής μηχανής γονέας



Εκκίνηση δημιουργίας migration file



Αναμονή για την περάτωση του migration

Από τη μεριά του rumpun

- Busy wait
- Σημείο εκκίνησης του unikernel παιδί.

Από τη μεριά του QEMU

- Κατάσταση του migration thread
- Hypercalls counter



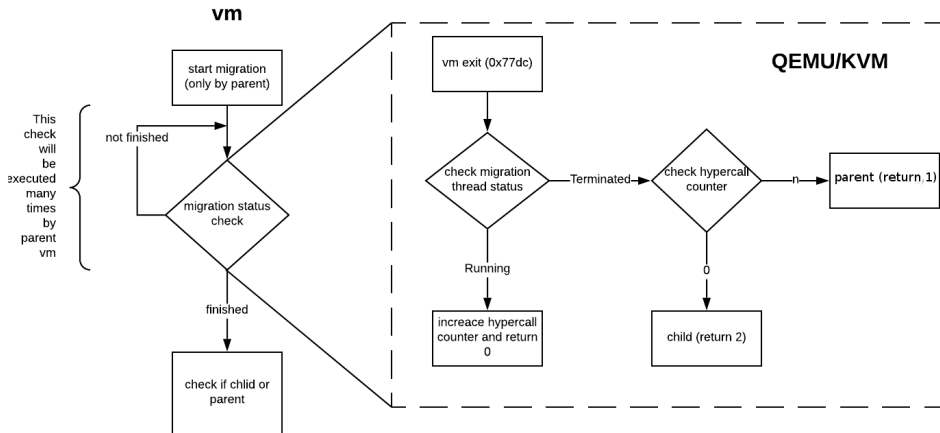
Αναμονή για την περάτωση του migration

Hypercalls counter

- Διάκριση παιδιού, γονέα
- Διαφορετικοί counters για κάθε vm
- Migration, χρονοβόρα διαδικασία
- Ένα ακριβώς hypercall από το παιδί



Αναμονή για την περάτωση του migration



Δημιουργία νέας εικονικής μηχανής

Από τη μεριά του rumpun

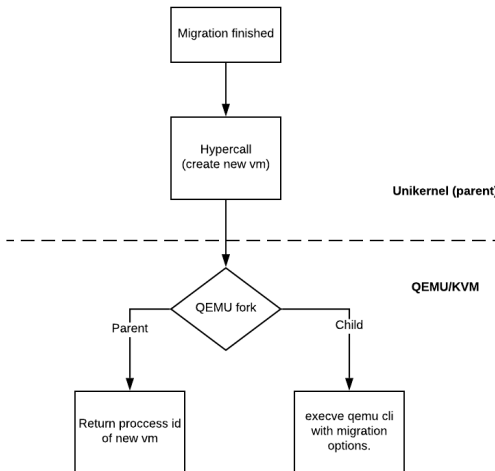
Hypercall για την εκκίνηση νέας εικονικής μηχανής

Από τη μεριά του QEMU

- fork
- Επιστροφή process id
- Εκκίνηση νέας εικονικής μηχανής



Εκκίνηση δημιουργίας migration file

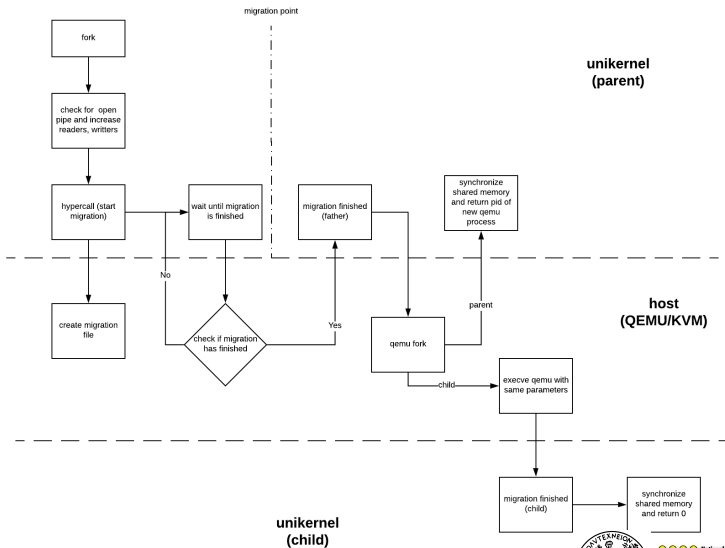


Συγχρονισμός εικονικής μνήμης

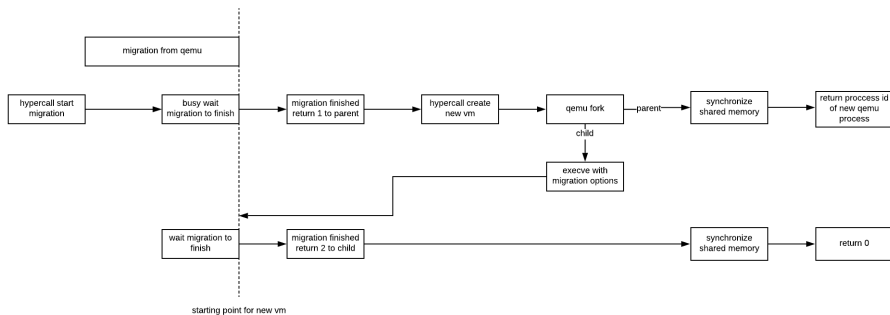
- Μόνο στην περίπτωση χρήσης pipe
- Bug(?) κοινής μνήμης
- Busy wait από το γονιό
- Εγγραφή στην κοινή μνήμη από το παιδί



Όλα τα βήματα



Όλα τα βήματα



Επισκόπηση

1 Εισαγωγή

- Unikernels
- Unikernel frameworks
- Βασική ιδέα

2 Μηχανισμός pipe

- Γενική εικόνα
- Πρώτο στάδιο υλοποίησης
- Δεύτερο στάδιο υλοποίησης
- Τρίτο στάδιο υλοποίησης

3 Μηχανισμός fork

- Γενική εικόνα
- Βήματα
- Αξιολόγηση



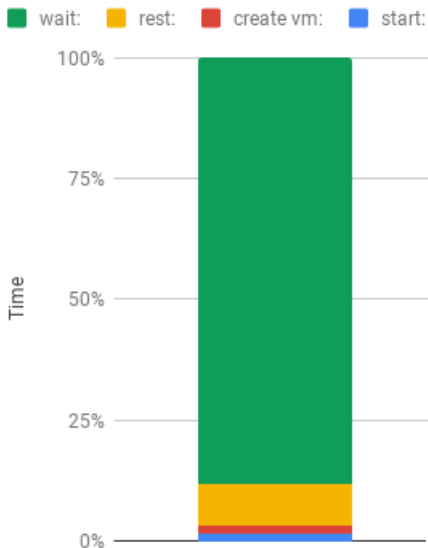
Μετρήσεις

Σύγκριση fork

- Σύγκριση fork σε linux πυρήνα και του δικού μας fork
- Σε ίδια έκδοση QEMU (2.11.2)
- Linux 4.9.0-7-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u2
- Linux: 0.541ms, Unikernel: 137,423ms
- Διαφορά



Time for each step in fork



Σύνοψη

Unikernels:

- Ενδιαφέρουσα τεχνολογία
- Διαφορετικοί στόχοι
- POSIX compatible
- Single process

Αντιμετώπιση των unikernels ως διεργασίες

- Μηχανισμός pipe για unikernels σε ίδιο και διαφορετικό host
- Μηχανισμός fork για unikernels σε ίδιο host



Μελλοντικές Επεκτάσεις

- Χρήση σημάτων, για τη βελτίωση του μηχανισμού pipe
- Επέκταση inter-unikernel μηχανισμών επικοινωνίας
- Βελτίωση μηχανισμού fork
- Επέκταση του μηχανισμού και σε άλλες πλατφόρμες.



Ευχαριστώ!

Ερωτήσεις;





Backup

