

## ▼ Universidad Politecnica Salesiana

Utilizar Matplot y Plotly para realizar las graficas.

**Con los datos de Fifa, organizar a los jugadores de acuerdo al peso en las siguientes escalas y generar un cuadro tipo PIE**

1. Debajo 125 Lbs.
2. 125-150
3. 150-175
4. 175 0 superior

**Generar un grafico de barras (histograma) de acuerdo a su habilidad (Overall) en base a los siguientes segmentos contando el número de jugadores**

- 40
- 50
- 60
- 70
- 80
- 90

Cinthia Iza

```
# Subir archivos a CodeLabs
from google.colab import files
archivo_fifa = files.upload()
```

fifa\_datos.csv

- **fifa\_datos.csv**(application/vnd.ms-excel) - 9140113 bytes, last modified: 14/11/2021 - 100% done  
Saving fifa\_datos.csv to fifa\_datos (1).csv

Haz doble clic (o pulsa Intro) para editar

```
#Trabajar con otro tipo de datos Fifa
import pandas as pd
import io
import matplotlib.pyplot as plt
import plotly.graph_objects as go
import plotly.offline as pyo
```

```
fifa = pd.read_csv(io.StringIO(archivo_fifa['fifa_datos.csv'].decode('utf-8')))
#imprimir los primeros 5 datos del archivo
fifa.head(5)
```

	Unnamed: 0	ID	Name	Age	Photo	Nationalit
0	0	158023	L. Messi	31	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/158023.png	Argentin
1	1	20801	Cristiano Ronaldo	33	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/20801.png	Portug
2	2	190871	Neymar Jr	26	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/190871.png	Braz
3	3	193080	De Gea	27	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/193080.png	Spai
4	4	192985	K. De Bruyne	27	https://cdn.sofifa.org/players/4/19/192985.png	Belgiur

#Con los datos de Fifa, organizar a los jugadores de acuerdo al peso en las siguientes esc  
# Debajo 125 Lbs.

# 125-150

# 150-175

# 175 o superior

```
debajo = fifa.loc[fifa['Weight'] < '125lbs'].count()[0]
```

```
menores150 = fifa.loc[(fifa['Weight'] > '125lbs') & (fifa['Weight'] <= '150lbs')].count()
```

```
menores175 = fifa.loc[(fifa['Weight'] > '150lbs') & (fifa['Weight'] <= '175lbs')].count()
```

```
superior=fifa.loc[fifa['Weight'] >='175lbs'].count()[0]
```

```
plt.figure()
```

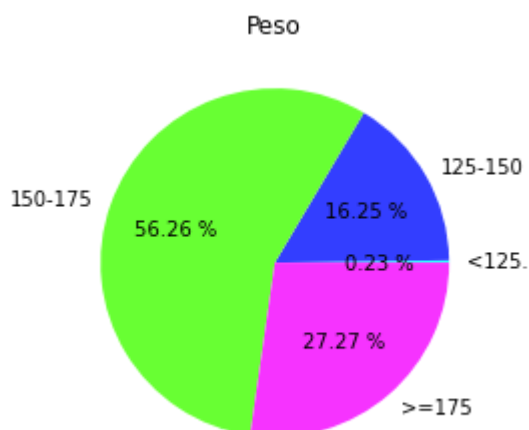
```
etiquetas = ['<125.', '125-150','150-175','>=175']
```

```
colores = ['#33FAFF', '#333EFF','#68FF33', '#F633FF']
```

```
plt.pie([debajo, menores150,menores175,superior], labels=etiquetas, colors=colores, autopc
```

```
plt.title('Peso')
```

```
plt.show()
```



#2 Generar un grafico de barras (histograma) de acuerdo a su habilidad (Overall) en base

#\* 40

#\* 50

```

#* 60
#* 70
#* 80
#* 90
cuarenta=fifa.loc[fifa.Overall == 40].count()[0]
cincuenta=fifa.loc[fifa.Overall == 50].count()[0]
sesenta=fifa.loc[fifa.Overall == 60].count()[0]
setenta=fifa.loc[fifa.Overall == 70].count()[0]
ochenta=fifa.loc[fifa.Overall == 80].count()[0]
noventa=fifa.loc[fifa.Overall == 90].count()[0]

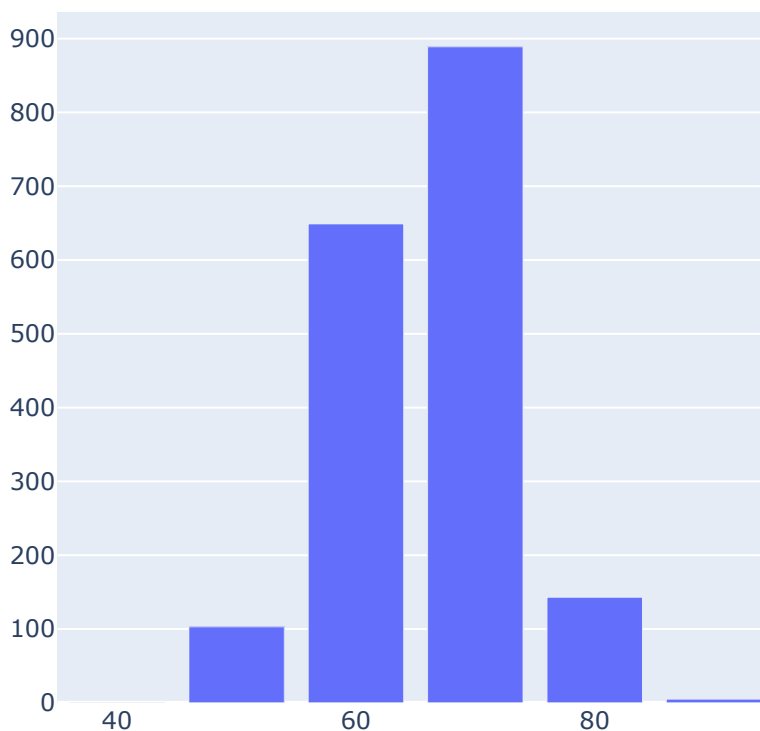
eje_y=[cuarenta,cincuenta,sesenta,setenta,ochenta,noventa]
eje_x=[40,50,60,70,80,90,100]
print(eje_y)
datos=[go.Bar(x=eje_x, y=eje_y)]
capa=go.Layout(title='Habilidad')
figura=go.Figure(datos,capa)
figura.show()

```

➞ [0, 103, 649, 889, 143, 5]



## Habilidad



# Investigar alguna herramienta o software que permita generar reportes con Python utiliza

 0 s    completado a las 0:02  