

**FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE INDUSTRIAL**



Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS104

**Ciclo académico:
02-2020**

**Título:
Primera Fase Proyecto**

**Docente:
Ing. Alexander Alberto Siguenza Campos.**

Presentado por:

Apellidos, Nombres	Carné	Teoría	Laboratorio
Martínez Bonilla José Alberto	MB140756	03T	01L
Mendoza Crespín, Reynaldo Alexander	MC141811	03T	01L
Hernández Hernández, Jonathan De Jesús	HH170031	01T	
Quintanilla Rodríguez, Patricia Guadalupe	QR140595	03T	01L
Rodríguez Madrid, Josué Adalberto	RM140115	03T	07L

Soyapango, 31 de agosto de 2020.

Índice

Introducción.....	iii
Lógica de proyecto.....	xvi
1. Título del Proyecto	xvi
2. Lenguaje en el cual se desarrollará la aplicación.	xvi
3. Planteamiento del problema o necesidad.....	xvi
Anexo	xviii

Introducción

En el presente documento, se presenta la problemática en la veterinaria pets, en donde nosotros como equipo de trabajo, explicamos detalladamente la lógica a utilizar para resolver dicho problema.

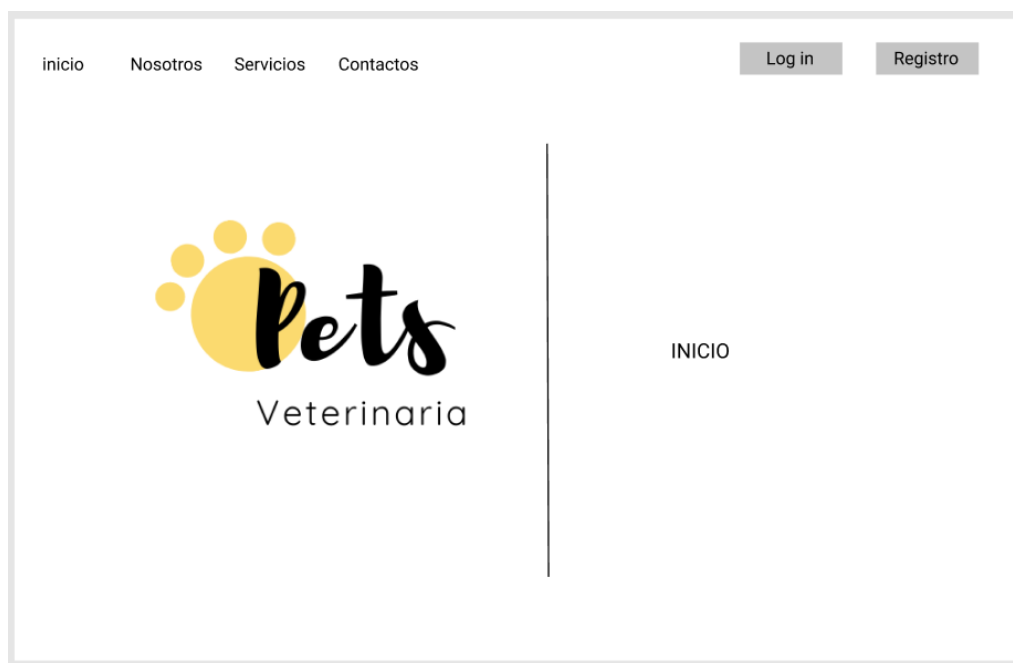
Se presentan los Mock ups (Diseños gráficos de cómo quedarían en el proyecto final), los lenguajes de programación a utilizar, tanto en back-end, como front-end.

En nuestro caso particular hemos decidido en back-end, PHP, ya que consideramos que es buen lenguaje de programación, para las conexiones a la base de datos, y las validaciones en el lado del servidor. En el lado del front-end decidimos utilizar TypeScript, con su framework angular.

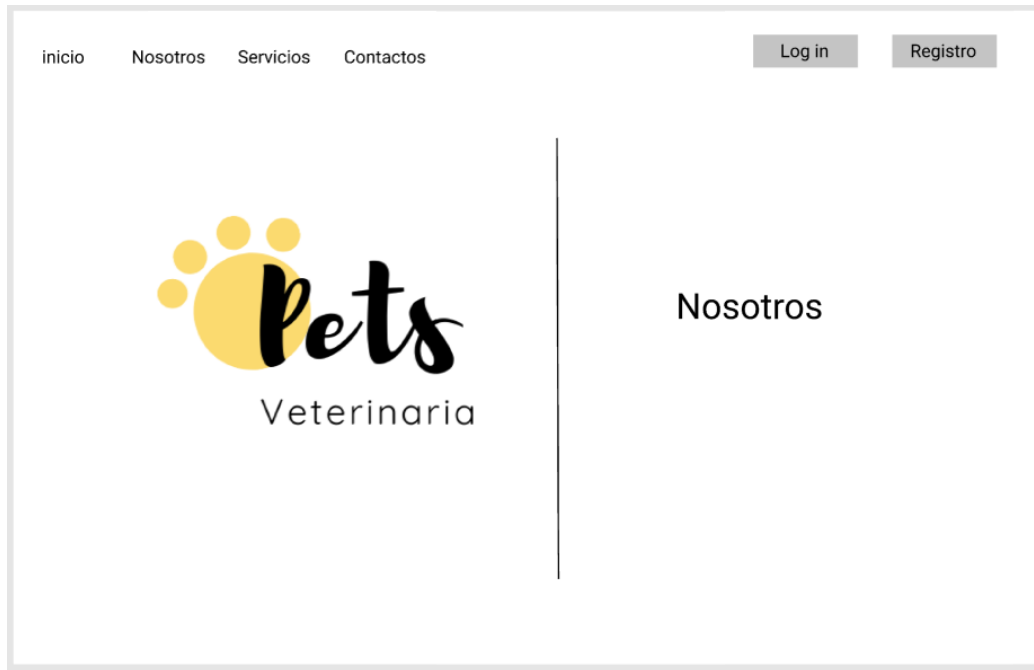
Por último se presenta los módulos para cada nivel de acceso, que nuestro proyecto tendrá, esto con el objetivo de llevar un buen control de los roles asignados dentro de la veterinaria, y así también para los clientes de esta.

El diseño UX/UI

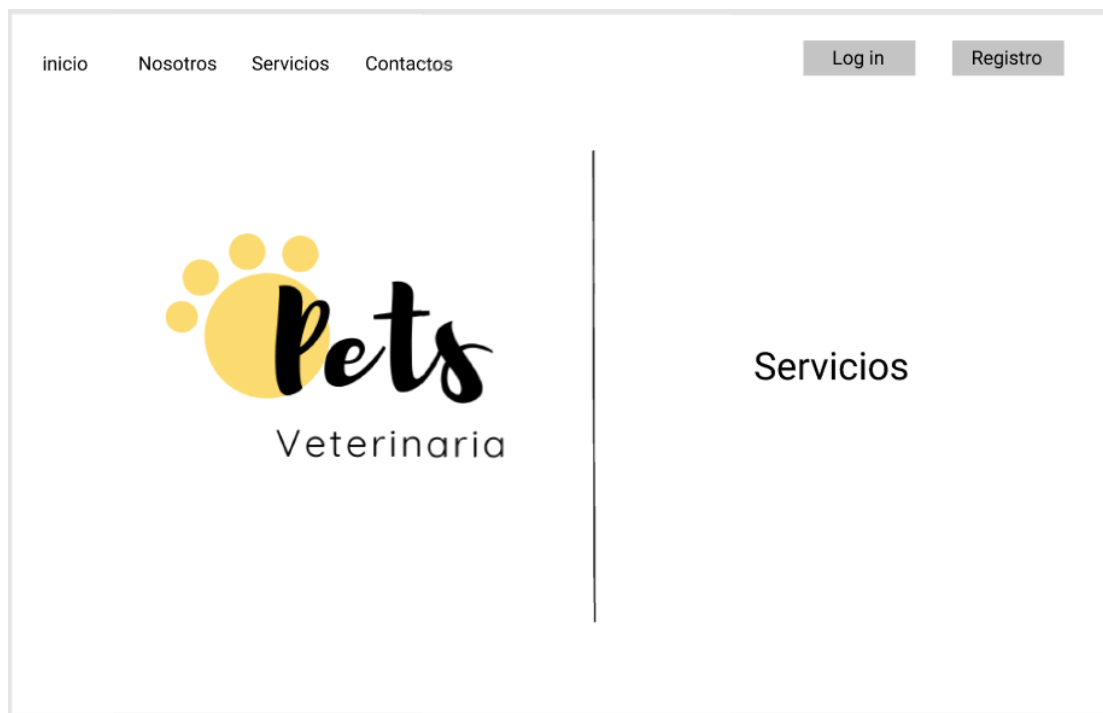
Página de inicio (principal)



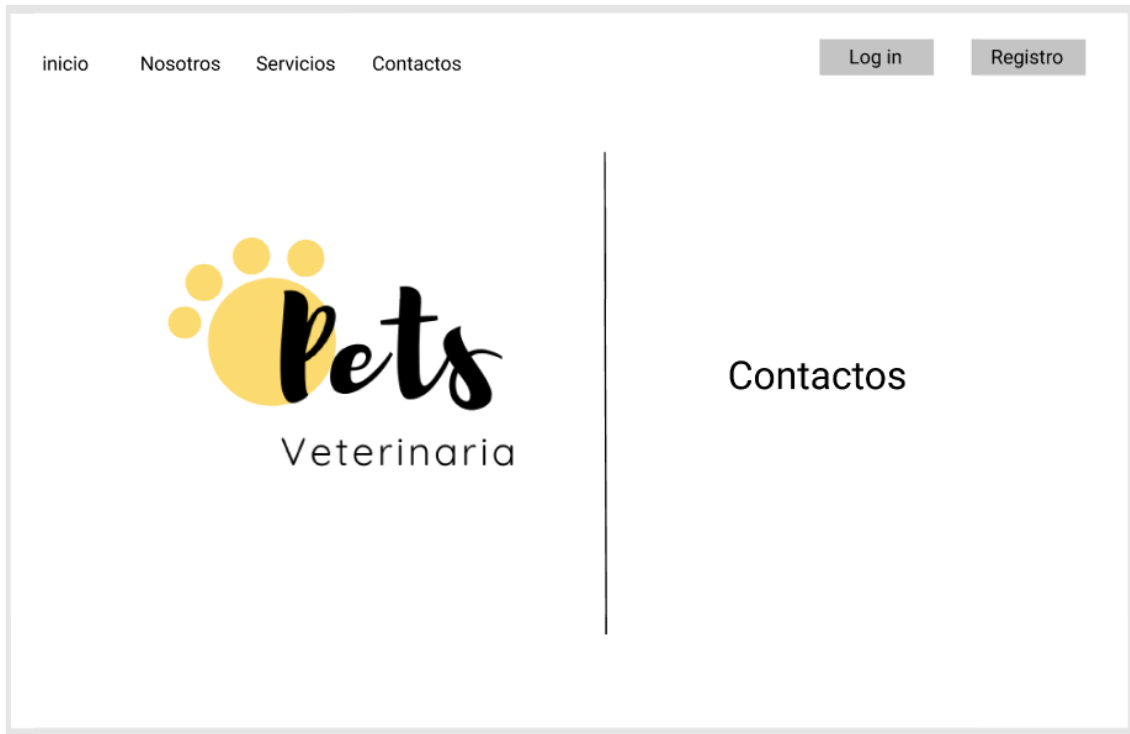
Página de inicio (Nosotros)



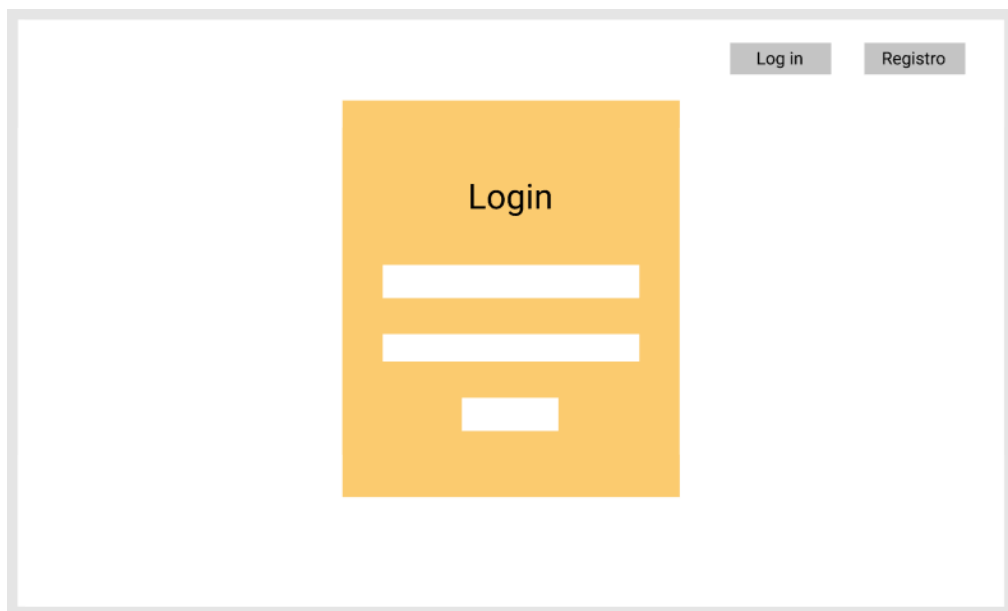
Página de inicio(Servicios)



Página de inicio (Contactos)



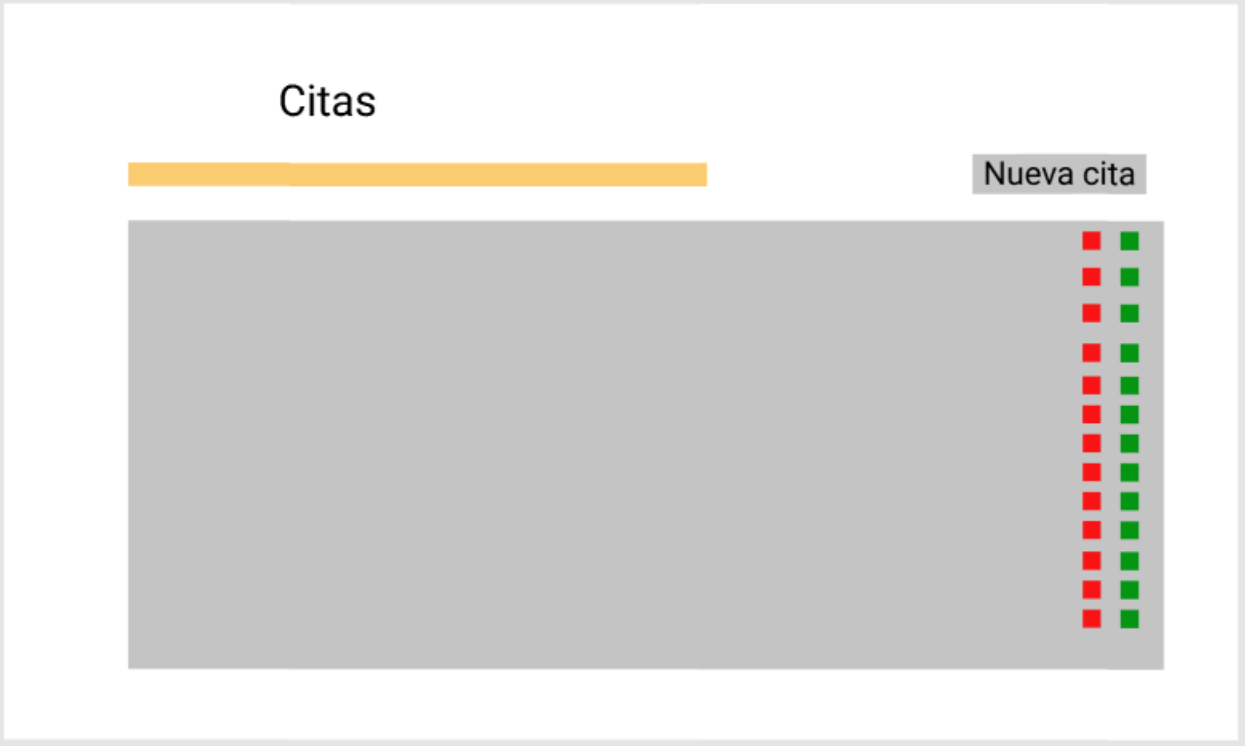
Log in



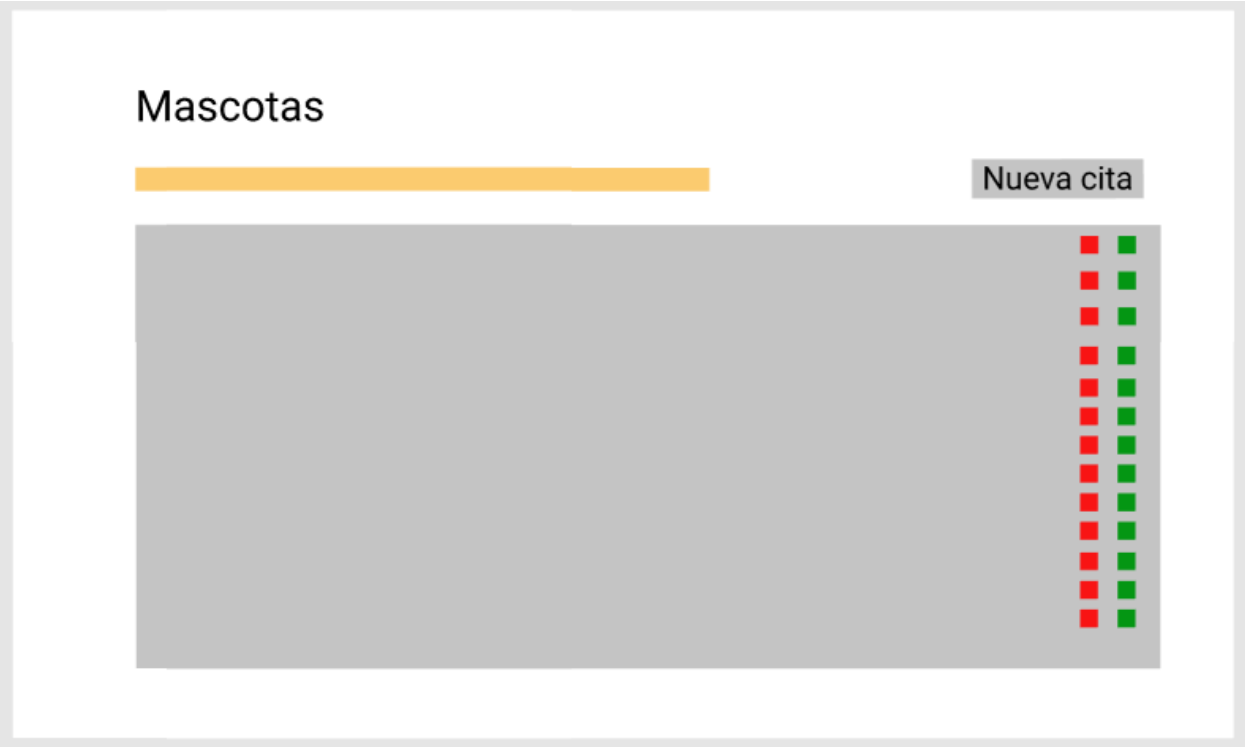
Registro



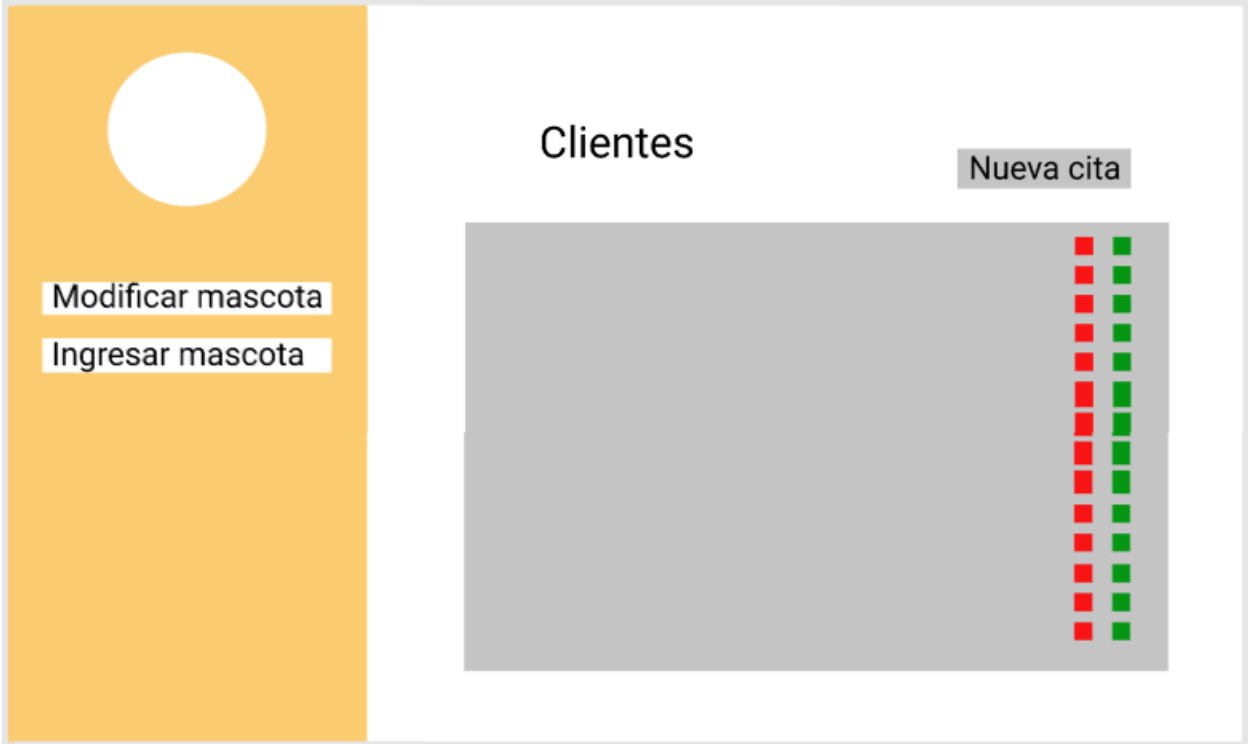
Visualización de citas



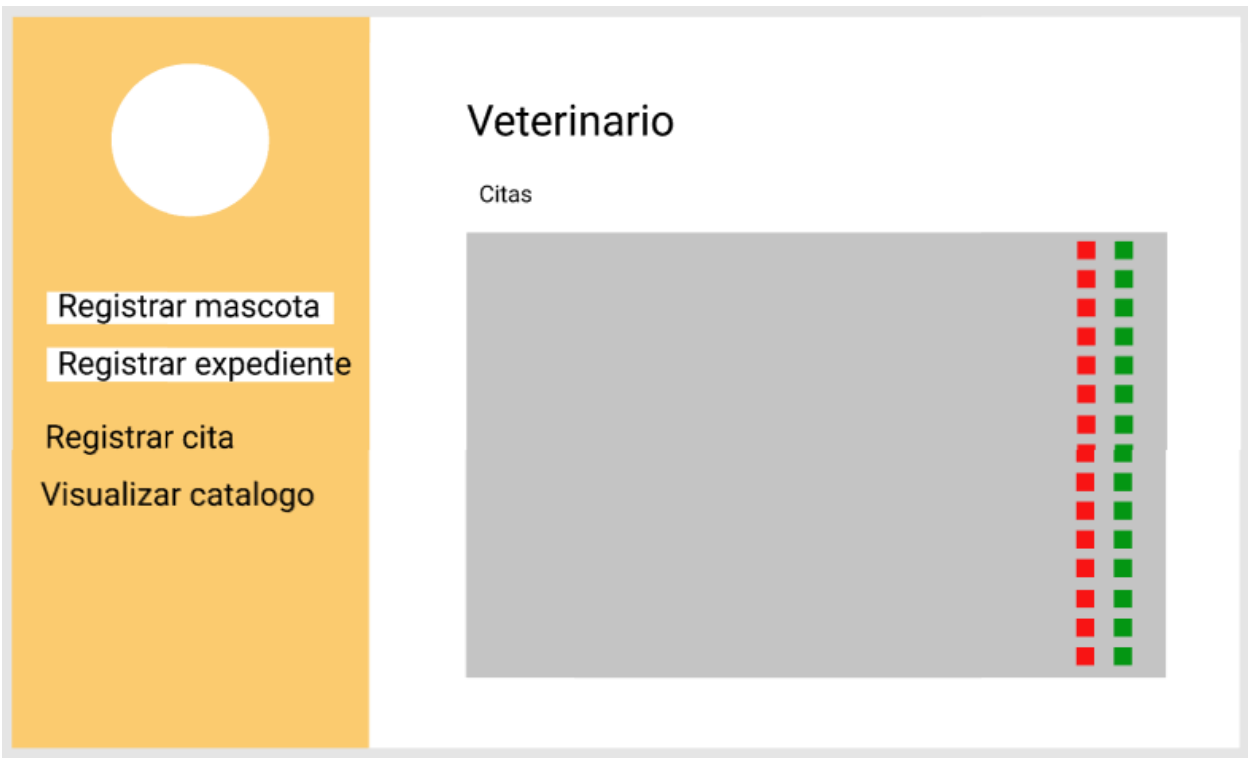
Visualización de Mascotas



Visualización de Clientes



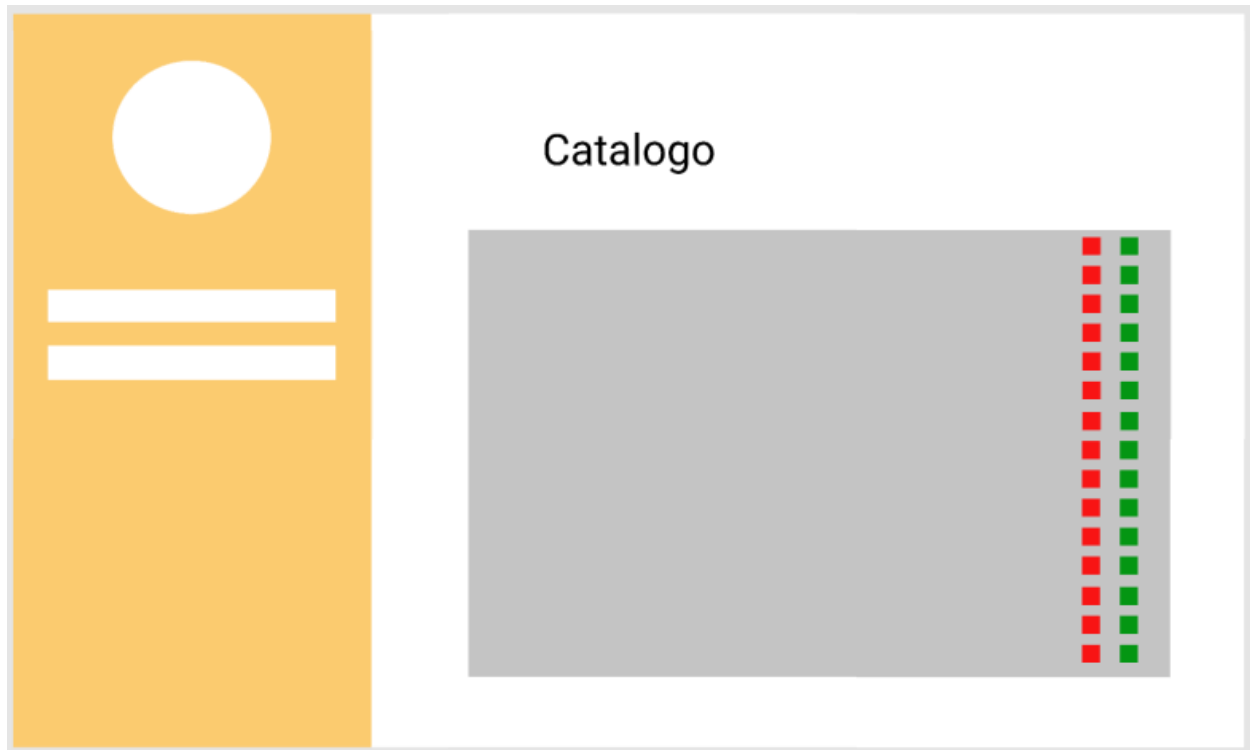
Visualización de veterinarios



Visualización de Administradores



Visualización de catalogo



Registro de citas

Ingresar cita

Registro de mascotas

Ingresar Mascotas

Ingresar Catalogo

Ingresar Catalogo

Ingresar Administradores

Ingresar administradores

Modificar cita

Modificar cita

Modificar Mascotas

Modificar Mascota

	Eliminar

Modificar expediente de mascotas.

Expediente de Mascota

Eliminar	

Modificar catalogo

Modificar Catalogo

Modificar administradores

Modificar administradores

Lógica de proyecto

1. Título del Proyecto

Proyecto de aplicación para la administración de Veterinaria

2. Lenguaje en el cual se desarrollará la aplicación.

PHP. Para la conexión de la base de datos y las validaciones del lado del servidor.

Typescript. Programación del lado del cliente.

Frameworks: Angular.

3. Planteamiento del problema o necesidad

En el mercado empresarial, cada vez que una empresa va en crecimiento, enfrentándose a distintos desafíos, uno de estos es adaptar sus sistemas administrativos a las nuevas exigencias que dicho crecimiento demanda, un claro ejemplo de esto es la Veterinaria Pets, la cual durante años ha mantenido un sistema tradicional para llevar la administración de la clínica es decir, todos sus registros los han manejado usando métodos escritos como por ejemplo utilizando libros, agendas o calendarios, pero con el pasar del tiempo la cantidad de usuarios que visitan la clínica ha ido en aumentando, lo que significa también un crecimiento en el número de citas, de consultas y de venta de medicamentos, llegando al punto en que los métodos tradicionales ocupados por la clínica para llevar el control de todos estos datos se vuelvan insuficientes y poco ágiles a la hora de programar citas o de llevar el control en la venta de medicamentos.

La veterinaria en busca de poder solucionar este problema y a si también poder brindar un mejor servicio a sus usuarios, solicita la creación de una página web la cual sea capaz de llevar el control de toda la parte administrativa de la clínica, además mostrar publicidad de la veterinaria, lo que significa que dicha página web tendrá módulos específicos para cada nivel de acceso y estos niveles de acceso son:

1. Página de inicio
2. Módulo de Administrador
3. Módulo de Cliente
4. Módulo de Veterinario

Las especificaciones para cada uno de los módulos mencionados son las siguientes:

1. Página de inicio:
 - En esta sección se podrá visualizará, información publicitaria sobre la empresa
 - Inicio de sesión
 - Registro de usuario
2. Módulo de Administrador:

El Administrador podrá realizar la visualización, registro, modificación y estado de:

- Usuarios tipo veterinario, administrador y cliente
- Citas médicas de mascotas.
- Catálogo de productos
- Mascotas.
- Ventas.

3. Módulo de Cliente:

El cliente podrá realizar la visualización, registro, modificación y estado de:

- Mascotas.
- Citas del cliente.
- Perfil del cliente.

4. Módulo de Veterinario.

El veterinario podrá realizar la visualización, registro, modificación de:

- Expedientes
- Perfil de Veterinario

El veterinario podrá realizar la visualización, registro, modificación y estado de:

- Citas.
- Mascotas.

El veterinario podrá realizar la visualización:

- Catalogo

Anexo

Enlace de diseño de la página hecho en figma.

<https://www.figma.com/file/xGk4TPAuUfuce83aNukQUI/Veterinaria?node-id=0%3A1>

Enlace de Trello.

<https://trello.com/b/FGWqf5Id/proyecto-veterinaria-dps>

Enlace de repositorio en GitHub:

<https://github.com/cmar01/ProyectoDSP>