



UNIVERSIDAD DON BOSCO
Escuela de computacion

Primer desafio practico
Desarrollo de Software para Móviles

Presentado por:

José Alberto Martínez Bonilla MB140756

Reynaldo Alexander Mendoza Crespín MC141811

Catedrático:

Ing. Alexander Alberto Siguenza

Soyapango San Salvador, febrero 2021

Ejercicio 1

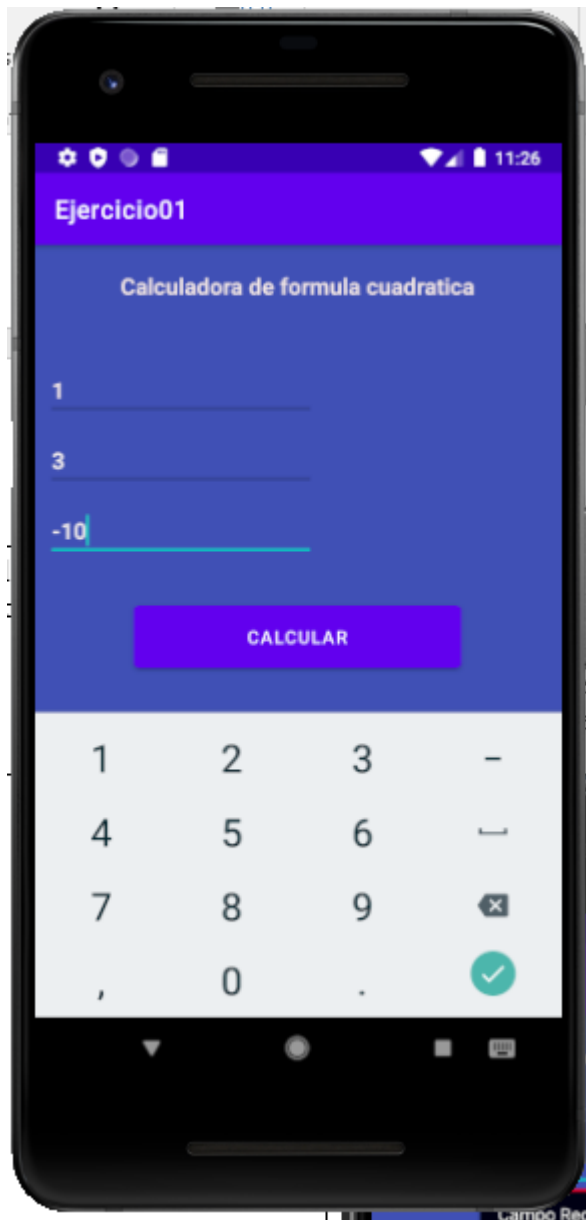
Porcentaje alcanzado: **100%**

1. Funcionamiento:

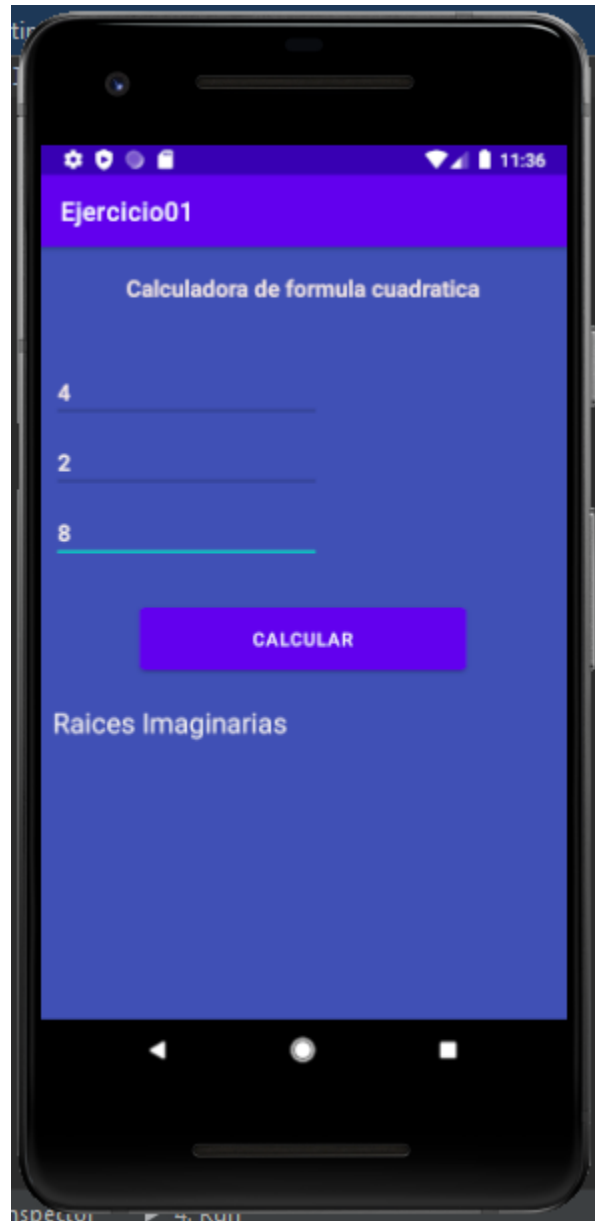
- La aplicación solicita 3 números, en los campos A, B y C.
- dichos campos se encuentran validados, para que solo se puedan ingresar números, ya sea negativos o positivos.
- También se encuentran validados para que no permita campos vacíos.



- Como vemos si se pueden ingresar números ya sean positivos o negativos.
- Vemos también que como parte de las validaciones solo permite ingresar números, desplegándose solo el teclado numérico.
- Al presionar sobre el botón “CALCULAR”, en la parte inferior de la aplicación mostrara las raíces que se encontraron por medio de la formula.



- ¿Qué pasa en el caso de las raíces negativas?
En el caso que el resultado al operar la ecuación cuadrática sea un número imaginario, la aplicación notificara al usuario de la siguiente manera:

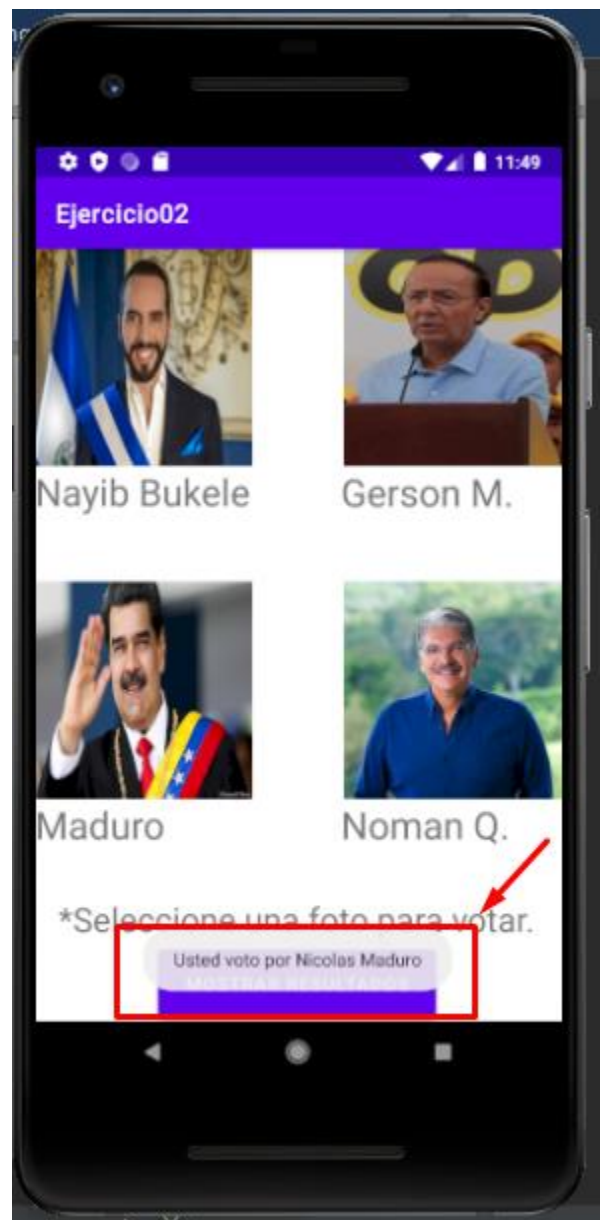
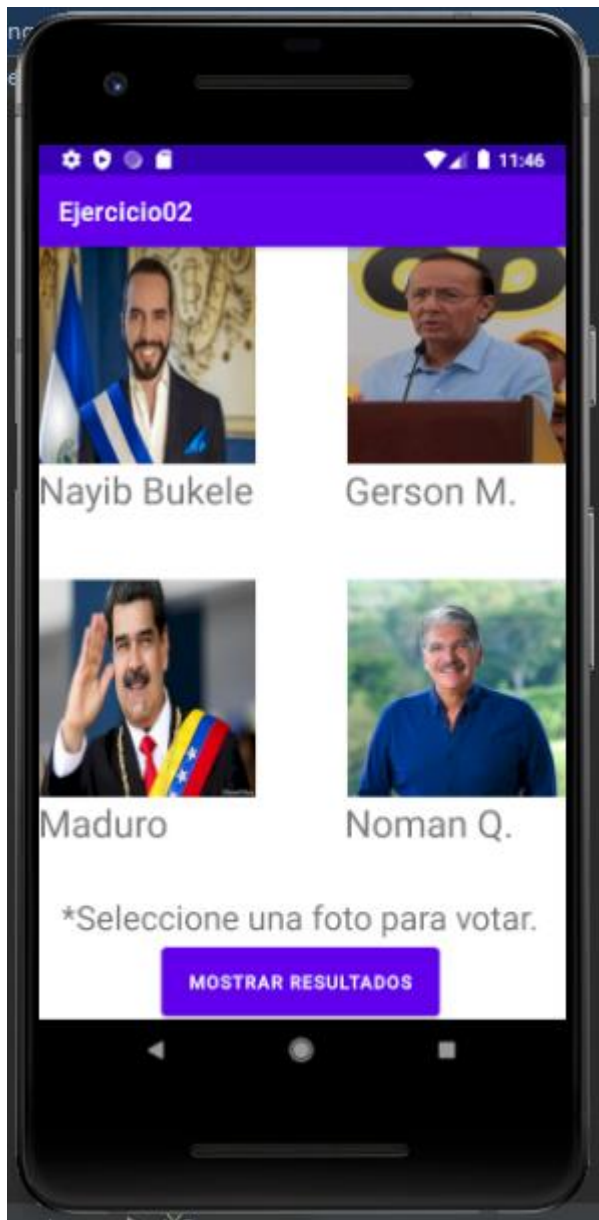


Ejercicio 2

Porcentaje alcanzado: **100%**

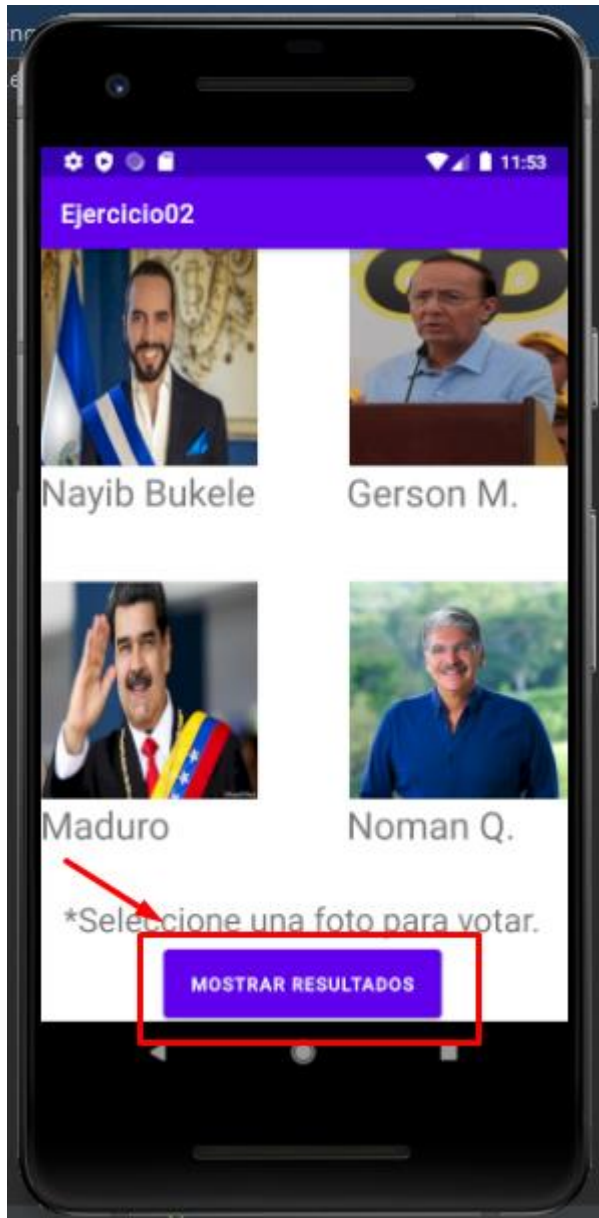
- La interfaz de la aplicación es la siguiente:

- Para realizar las votaciones basta con presionar sobre cada uno de los candidatos.
- Al realizar una votación, la aplicación mostrara un mensaje indicando al usuario que el voto se ha realizado exitosamente. Además de mostrar por quien se realizó el voto.



- Luego de realizar la votaciones necesarias, su el usuario desea ver los resultados solo debe presionar sobre el botón “MOSTRAR RESULTADOS”

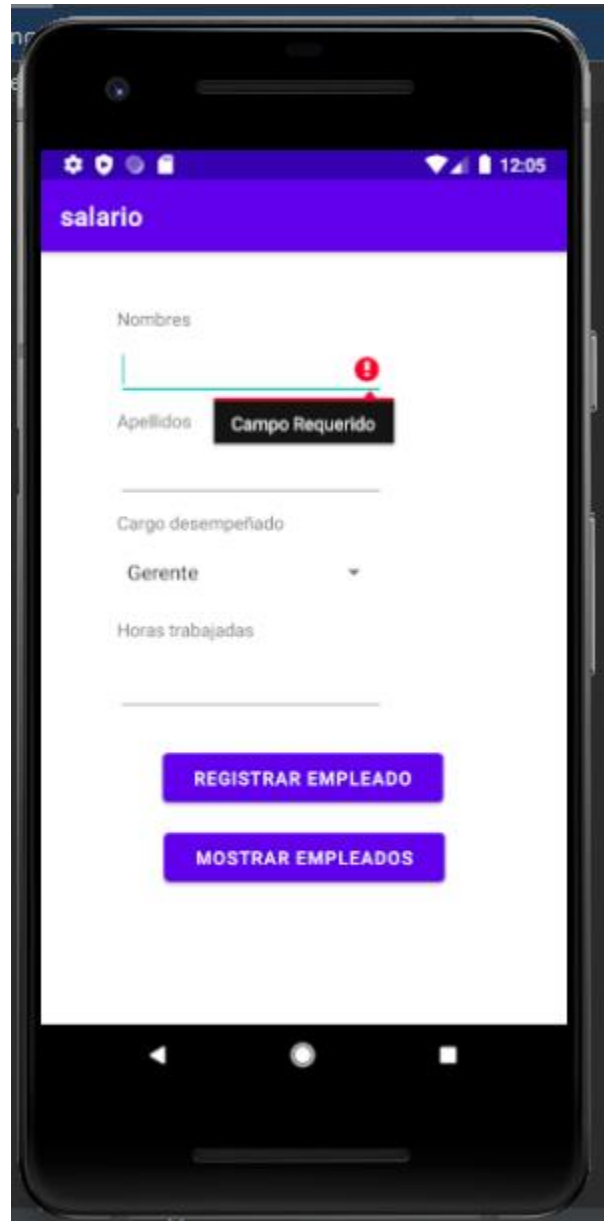
- Luego de presionar el botón para ver los resultados, la aplicación mostrara una nueva ventana, en donde se puede ver el porcentaje y la cantidad de votos de cada candidato.
- Se pueden ver también gráficamente los resultados.



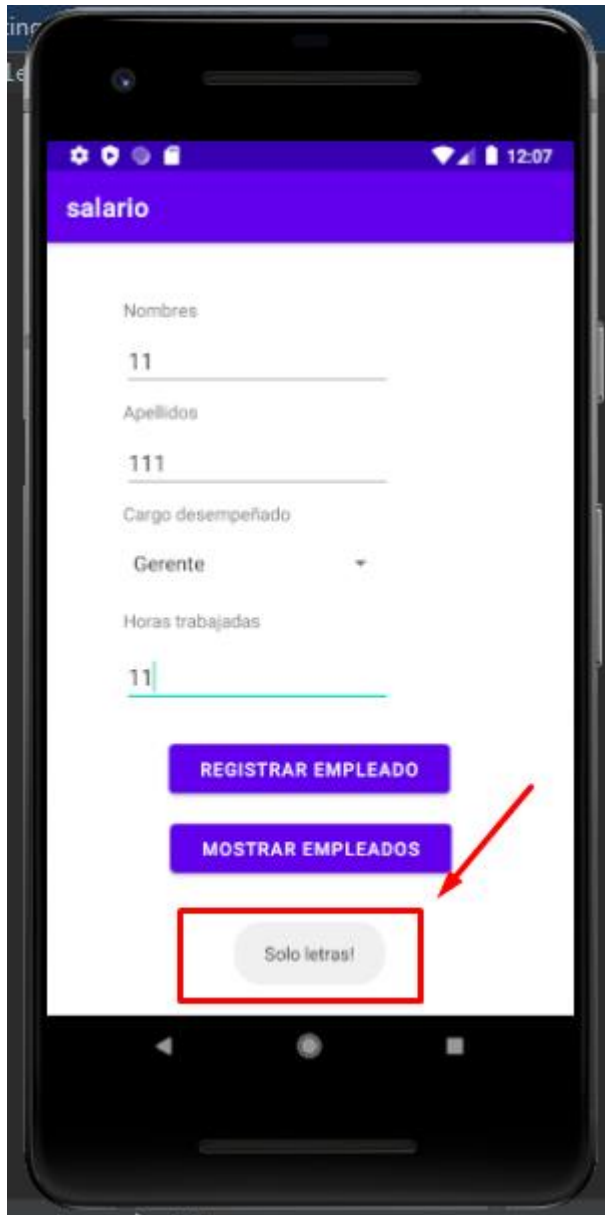
Ejercicio 3

Porcentaje alcanzado: **100%**

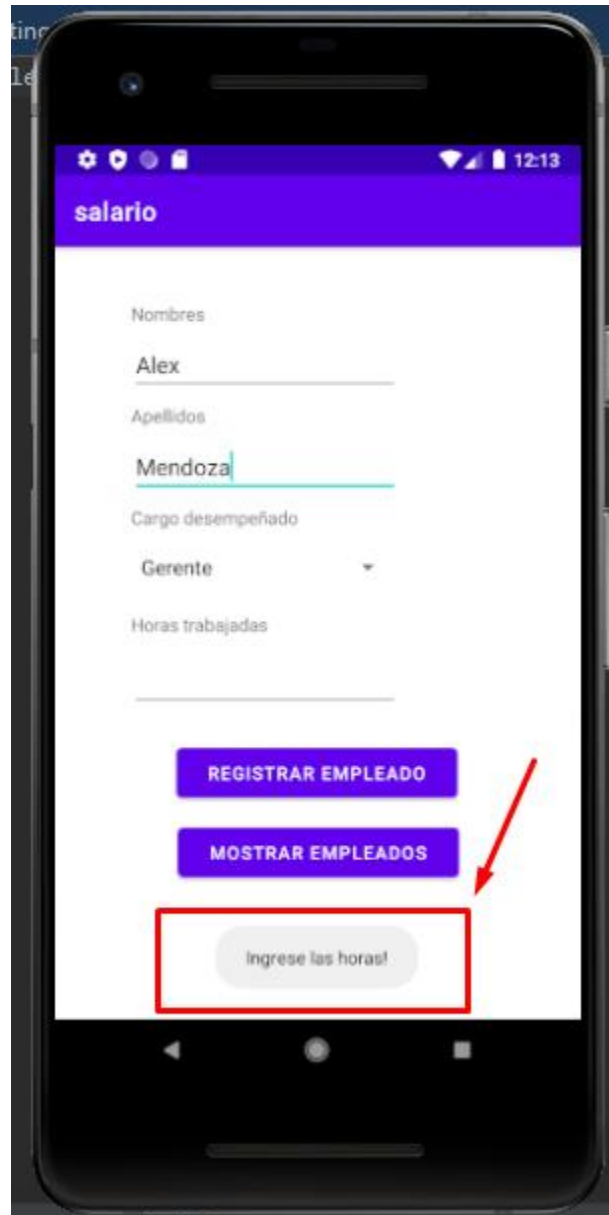
- La interfaz de la aplicación es la siguiente:
- Funcionamiento:
Se permite el ingreso de 3 empleados.
Cada empleado puede elegir entre 4 cargos distintos.
- Cada uno de los campos cuenta con sus propias validaciones en el caso de los campos: Nombre y Apellido, no se permite que el usuario los deje en blanco.



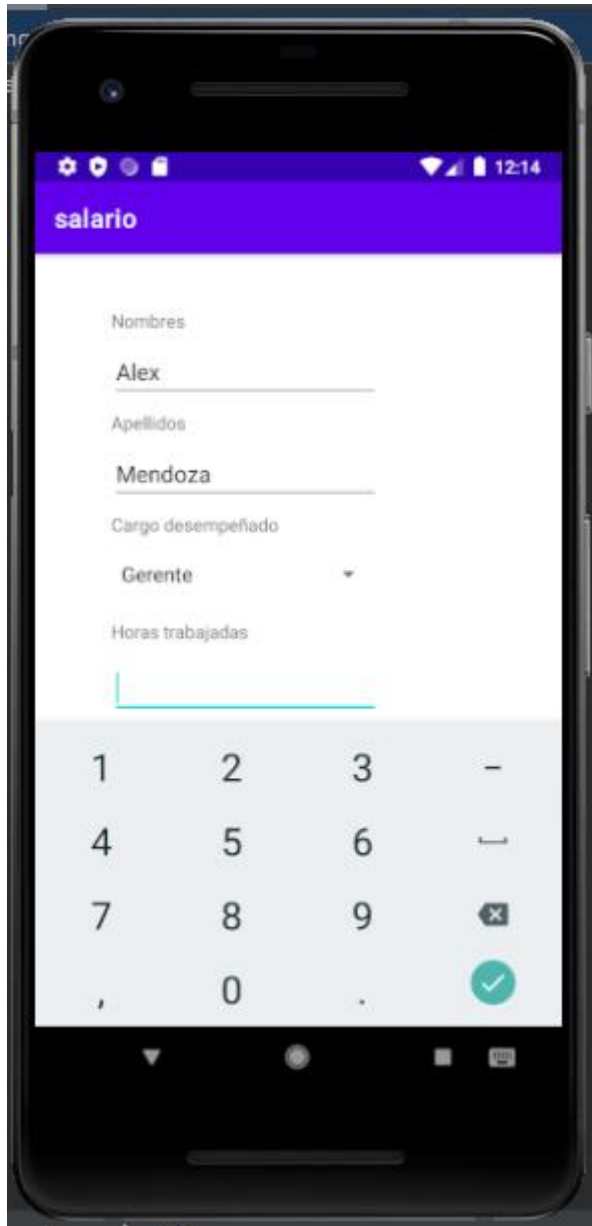
- Los campos: Nombres y Apellidos, permitirán ingresar solamente letras, en caso contrario la aplicación lanzara una alerta indicando al usuario que se deben ingresar solo letras.



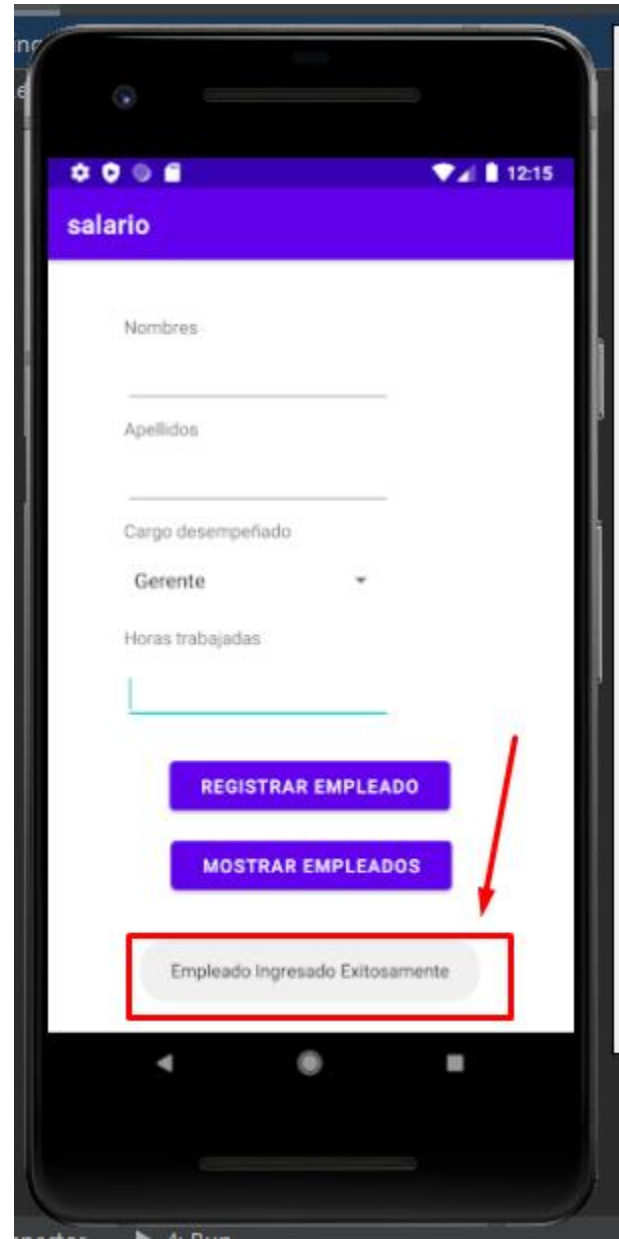
- El campo de horas trabajadas tampoco se puede quedar vacío. Si el usuario lo dejada vacío lanzara una alerta en donde indicara al usuario ingresar una cantidad.



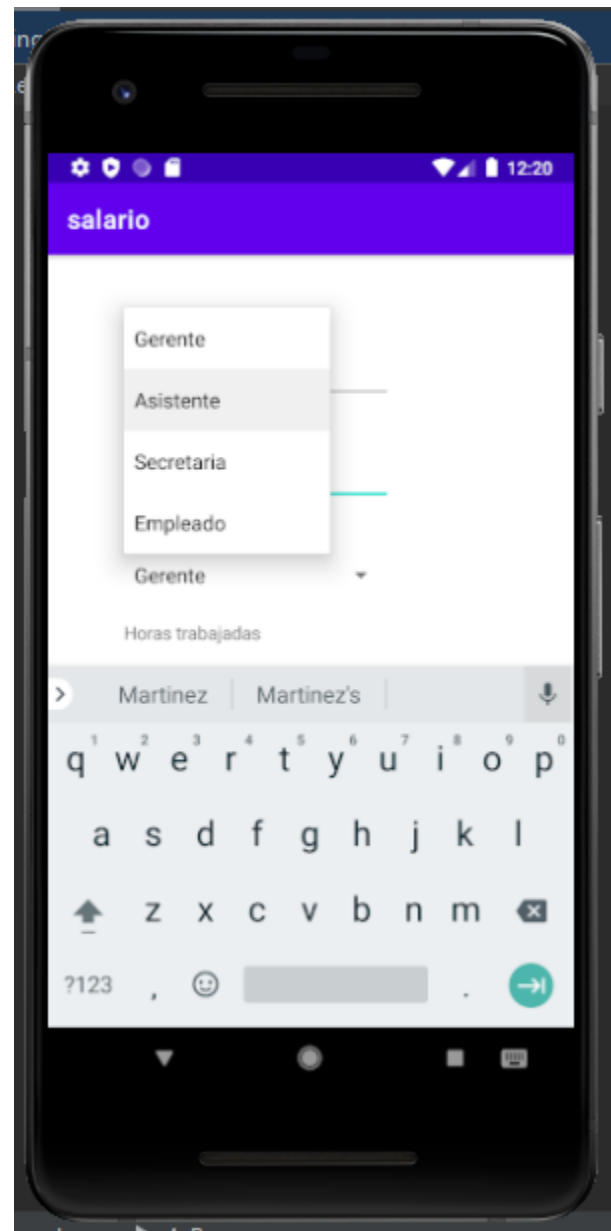
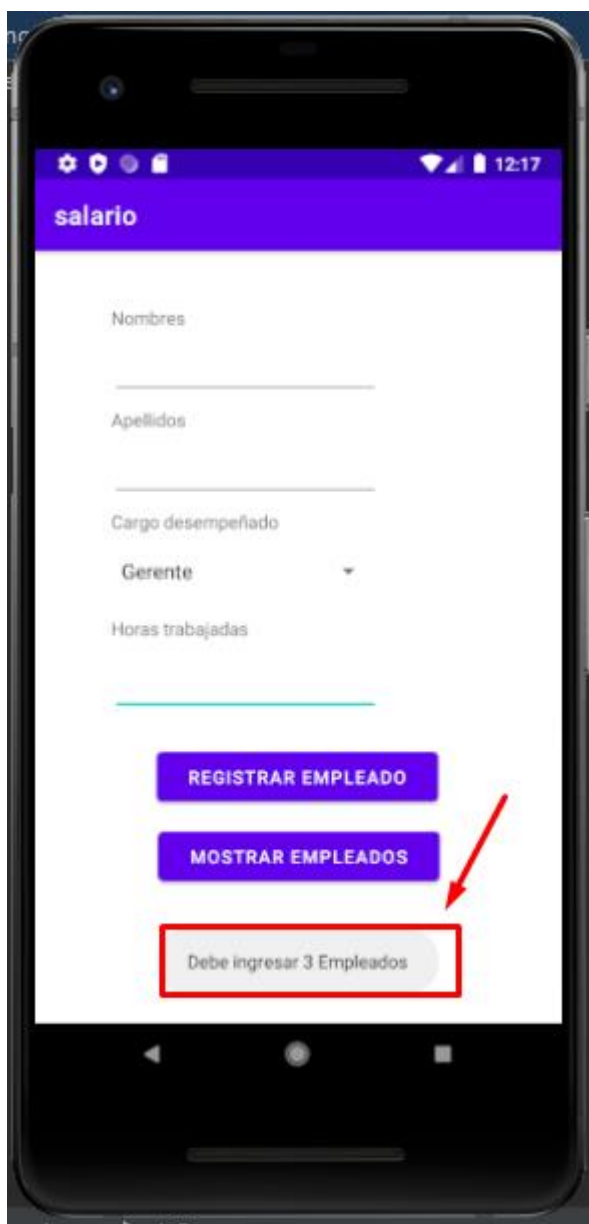
- Dentro de la validaciones del campo: Horas trabajadas, podemos ver que solo se desplegara el teclado numérico, y no permitirá el ingreso de cantidades negativas.



- Cuando el empleado sea ingresado correctamente se mostrara una alerta, notificando así a usuario que no hay error alguno.



- Como se dijo anteriormente, en la aplicación se deben ingresar 3 Empleados.
- Por lo que al presionar el botón “MOSTRAR EMPLEADOS”, se lanzara una alerta indicando que aún falta empleados por registrar.
- Para poder elegir distintos cargos, el usuario podrá elegir entre: Gerente, Asistente, Secretaria y Empleado, por medio de un menú desplegable.



- Una vez ingresados los 3 empleados podremos presionar sobre el botón “MOSTRAR EMPLEADOS”

- presionar sobre el botón “MOSTRAR EMPLEADOS”, veremos una nueva ventana en donde se nos mostrara toda la información solicitada de los 3 Empleados, es decir: Nombres, Apellidos, ISSS, AFP, Renta, Salario Liquido y El Salario total incluyendo el Bono, que se aplica según el cargo.

salario

Nombres

Apellidos

Cargo desempeñado

Empleado

Horas trabajadas

REGISTRAR EMPLEADO

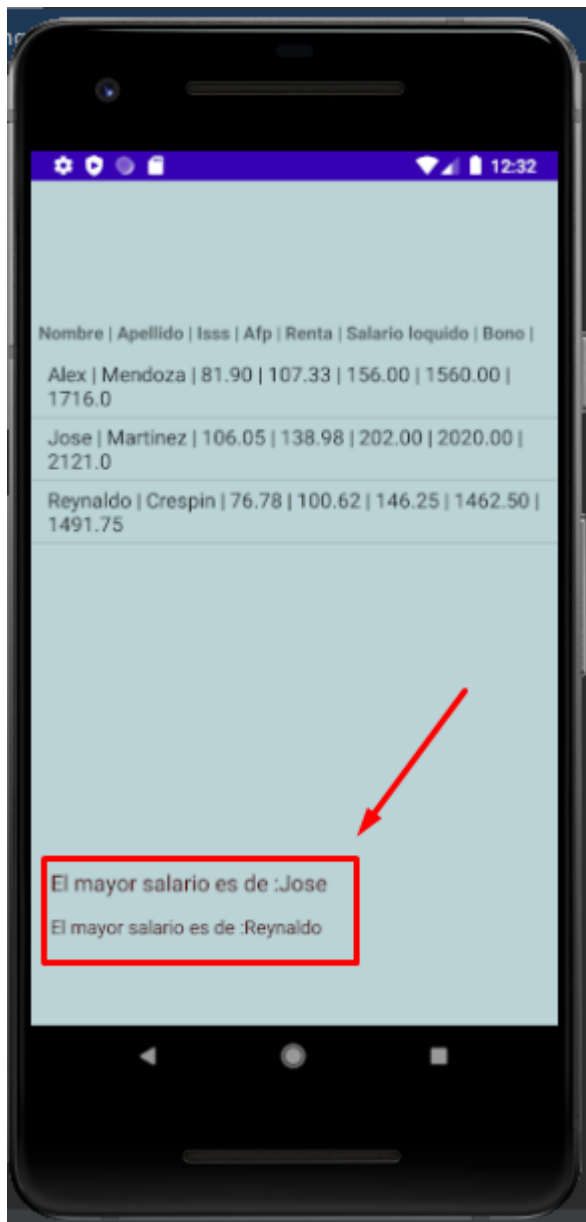
MOSTRAR EMPLEADOS

Nombre	Apellido	Isss	Afp	Renta	Salario liquido	Bono
Alex	Mendoza	81.90	107.33	156.00	1560.00	1716.0
Jose	Martinez	106.05	138.98	202.00	2020.00	2121.0
Reynaldo	Crespin	76.78	100.62	146.25	1462.50	1491.75

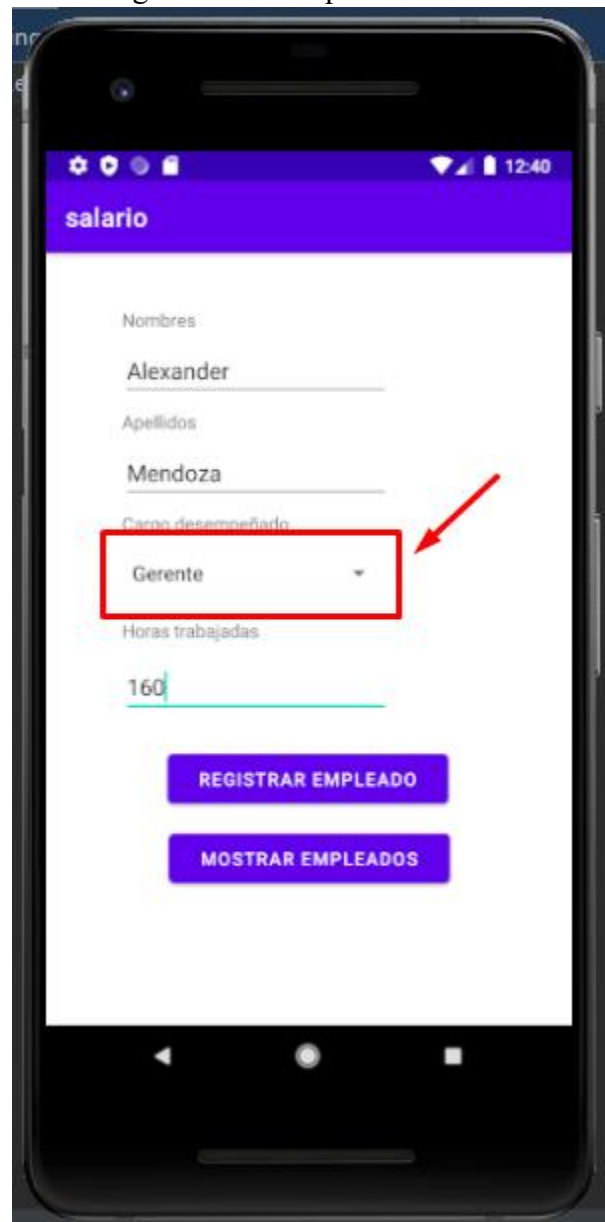
El mayor salario es de :Jose

El mayor salario es de :Reynaldo

- También se mostrara cuál de los 3 empleados Gana más y quien gana menos.



- **Una validación Importante solicitada es:** Si se ingresan los empleados cuyos cargos estén en el siguiente orden: Gerente – Asistente – Secretaria.
- No se aplicará bono a ni uno de los empleados ingresados.
- Para poner a prueba dicha validación ingresaremos empleados en ese orden.



- Ingresando el segundo empleado con el cargo de asistente.

The screenshot shows a mobile application interface with a purple header labeled "salario". The form contains the following fields: "Nombres" with the value "Jose", "Apellidos" with the value "Martinez", "Cargo desempeñado" with a dropdown menu showing "Asistente" (highlighted by a red box and a red arrow), and "Horas trabajadas" with the value "200". At the bottom, there are two purple buttons: "REGISTRAR EMPLEADO" and "MOSTRAR EMPLEADOS". The status bar at the top shows the time as 12:43.

- Ingresando el tercer empleado con el cargo de Secretaria.

The screenshot shows the same mobile application interface as the previous one, but with the following values: "Nombres" is "Ariana", "Apellidos" is "Alfaro", "Cargo desempeñado" is "Secretaria" (highlighted by a red box and a red arrow), and "Horas trabajadas" is "185". The buttons "REGISTRAR EMPLEADO" and "MOSTRAR EMPLEADOS" remain at the bottom. The status bar at the top shows the time as 12:45.

- Al registrar los tres empleados en el orden mencionado.
- Damos clic sobre el botón “Mostrar Empleados”.
- Veremos la lista de los 3 Empleados ingresados, y un **mensaje en cada uno** indicando que no se aplicó el bono.
- Vemos de esa manera que están todas las validaciones solicitadas para la creación de la aplicación.
- **Para cada empleado solo se muestra el salario líquido y no se realiza el pago del Bono**



ENLACE DEL REPOSITORIO EN GitHub

<https://github.com/cmar01/Taller1DSM/tree/main>