

## Startmode

ESC-> Um das Fenster zu schließen

ENTER->Um zur OpenGL View zu wechseln

## Gamemode

ESC-> Um das Fenster zu schließen

PFEIL RECHTS-> Rotationsgeschwindigkeit erhöhen

PFEIL LINKS -> Rotationsgeschwindigkeit verringern

S -> Animation stoppen/starten

L -> Lighting an/aus

1 -> Kameraview Seite

2 -> Kameraview Oben