Matrices



Los arrays multidimensionales son estructuras de datos que almacenan los valores en más de una dimensión. Los arrays que hemos visto hasta ahora almacenan valores en una dimensión, por eso para acceder a las posiciones utilizamos tan solo un índice. Los arrays de 2 dimensiones guardan sus valores, por decirlo de alguna manera, en filas y columnas y por ello necesitaremos dos índices para acceder a cada una de sus posiciones.

Dicho de otro modo, un array multidimensional es como un contenedor que guardara más valores para cada posición, es decir, como si los elementos del array fueran a su vez otros arrays.

En Javascript no existe un auténtico objeto array-multidimensinal. Para utilizar estas estructuras podremos definir arrays que donde en cada una de sus posiciones habrá otro array. En nuestros programas podremos utilizar arrays de cualquier dimensión, veremos a continuación cómo trabajar con arrays de dos dimensiones, que serán los más comunes.

En este ejemplo vamos a crear un array de dos dimensiones donde tendremos por un lado ciudades y por el otro la temperatura media que hace en cada una durante de los meses de invierno.

```
var temperaturas_medias_ciudad0 = new Array(3)
temperaturas_medias_ciudad0[0] = 12
temperaturas_medias_ciudad0[1] = 10
temperaturas_medias_ciudad0[2] = 11

var temperaturas_medias_ciudad1 = new Array (3)
temperaturas_medias_ciudad1[0] = 5
temperaturas_medias_ciudad1[1] = 0
temperaturas_medias_ciudad1[2] = 2

var temperaturas_medias_ciudad2[0] = 10
temperaturas_medias_ciudad2[0] = 10
temperaturas_medias_ciudad2[1] = 8
temperaturas_medias_ciudad2[2] = 10
```

Con las anteriores líneas hemos creado tres arrays de 1 dimensión y tres elementos, como los que ya conocíamos. Ahora crearemos un nuevo array de tres elementos e introduciremos dentro de cada una de sus casillas los arrays creados anteriormente, con lo que tendremos un array de arrays, es decir, un array de 2 dimensiones.

```
var temperaturas_cuidades = new Array (3)
temperaturas_cuidades[0] = temperaturas_medias_ciudad0
temperaturas_cuidades[1] = temperaturas_medias_ciudad1
temperaturas_cuidades[2] = temperaturas_medias_ciudad2
```

Matrices



Vemos que para introducir el array entero hacemos referencia al mismo sin paréntesis ni corchetes, sino sólo con su nombre. El array temperaturas_cuidades es nuestro array bidimensinal.

También es interesante ver cómo se realiza un recorrido por un array de dos dimensiones. Para ello tenemos que hacer un bucle que pase por cada una de las casillas del array bidimensional y dentro de éstas hacer un nuevo recorrido para cada una de sus casillas internas. Es decir, un recorrido por un array dentro de otro.

El método para hacer un recorrido dentro de otro es colocar un bucle dentro de otro, lo que se llama un bucle anidado. En este ejemplo vamos a meter un bucle FOR dentro de otro. Además, vamos a escribir los resultados en una tabla, lo que complicará un poco el script, pero así podremos ver cómo construir una tabla desde Javascript a medida que realizamos el recorrido anidado al bucle.

```
document.write("");
for (i=0;i<temperaturas_cuidades.length;i++){
    document.write("<tr>")
    document.write("<b>Ciudad " + i + "</b>")
    for (j=0;j<temperaturas_cuidades[i].length;j++){
        document.write("<td>" + temperaturas_cuidades[i][j] + "")
    }
    document.write("")
}
document.write("")
}
document.write("")
```

Este script resulta un poco más complejo que los vistos anteriormente. La primera acción consiste en escribir la cabecera de la tabla, es decir, la etiqueta <TABLE> junto con sus atributos. Con el primer bucle realizamos un recorrido a la primera dimensión del array y utilizamos la variable i para llevar la cuenta de la posición actual. Por cada iteración de este bucle escribimos una fila y para empezar la fila abrimos la etiqueta <TR>. Además, escribimos en una casilla el número de la ciudad que estamos recorriendo en ese momento. Posteriormente ponemos otro bucle que va recorriendo cada una de las casillas del array en su segunda dimensión y escribimos la temperatura de la ciudad actual en cada uno de los meses, dentro de su etiqueta <TD>. Una vez que acaba el segundo bucle se han impreso las tres temperaturas y por lo tanto la fila está terminada. El primer bucle continúa repitiéndose hasta que todas las ciudades están impresas y una vez terminado cerramos la tabla.

Ciudad 0	12	10	11
Ciudad 1	5	0	2
Ciudad 2	10	8	10

Resultado